

# Updates to This Manual

La siguiente tabla resume las actualizaciones de este manual. Las actualizaciones pueden ser asociadas con incidentes en la base de datos de soporte de CSI International.

Mayo 2018

| ID    | Cambiar Descripción   | Página              |
|-------|---|---------------------|
| F7321 | Ch. 6, "TCP / IP para correo electrónico VSE": se aclaró la descripción de los comandos del cliente SET LPASS y SET LUSER para mejorar explique cuándo se necesitan estos comandos.   | <a href="#">290</a> |
| F7314 | Ch. 8, "Servicio de conversión de PDF": se agregaron configuraciones opcionales para El parámetro de configuración BARS. Estas configuraciones le permiten ajustar la posición y el espaciado del patrón sombreado de "barra verde" cuando el parámetro BARS está habilitado. | <a href="#">330</a> |
| F7320 | Ch. 9, "Instalación de AUTOSEND": se agregaron comandos UPSI a las opciones de inicio de AUTOSEND. Estos comandos controlan cómo Los mensajes de AUTOSEND se envían a la consola.   | <a href="#">347</a> |

Octubre 2017

| ID | Cambiar Descripción  | Página             |
|----|--|--------------------|
|    | Ch. 2, "FTP" - Se agregó TLS 1.2 a la lista de compatibles protocolos para |                    |
|    | • Clientes FTPBATCH (SecureFTP para la función opcional VSE)               | <a href="#">32</a> |
|    | • OPEN comando de cliente (SecureFTP para VSE opcional característica)     | <a href="#">91</a> |

# Tabla de contenidos

*Para regresar de un salto de hipervínculo, presione <Alt> <◀>*

|   |          |
|---|----------|
| Soporte técnico internacional de CSI.....   | i        |
| Actualizaciones a este manual.....          | ii       |
| <b>1. Comenzando.....</b>                   | <b>1</b> |
| Introducción.....                           | 1        |
| <b>2. FTP.....</b>                          | <b>3</b> |
| Antecedentes de protocolo .....             | 3        |
| Conceptos de transferencia de archivos..... | 5        |
| Puertos.....                                | 6        |
| Modo de emulación UNIX .....                | 7        |
| Entrar en modo UNIX.....                    | 8        |
| Método 1.....                               | 8        |
| Metodo 2.....                               | 8        |
| Traducción de datos.....                    | 9        |
| Restricciones de traducción.....            | 9        |
| Salida del directorio VSE.....              | 10       |
| Root Directory.....                         | 11       |
| Archivos de la biblioteca.....              | 13       |
| VSE Sublibraries.....                       | 14       |
| Archivos VSE/POWER .....                    | 14       |
| Catalogos VSAM .....                        | 16       |
| Archivos HFS .....                          | 16       |
| Mecanica de transferir un archivo.....      | 17       |
| Saliente .....                              | 17       |
| Entrante .....                              | 17       |
| Diagnóstico de bloqueos FTP .....           | 18       |
| FTP como cliente en VSE .....               | 19       |
| Cliente FTPBATCH .....                      | 20       |
| Comensando el Cliente .....                 | 20       |
| Parametros .....                            | 20       |
| UPSI Switches.....                          | 24       |
| Control del cliente FTPBATCH .....          | 24       |

Tabla de contenido

|  |    |
|--|----|
| Commandos SET .....                                | 24 |
| Variables de comandos.....                         | 33 |
| Codigos de retorno.....                            | 33 |
| Uso de REXX para ejecutar el cliente FTPBATCH..... | 34 |
| Ciente FTP automatico .....                        | 36 |
| Setup.....   | 38 |
| Automatic FTP Script.....                          | 39 |
| Variables de comandos.....                         | 39 |
| Codigos de retorno.....                            | 42 |
| Disposición de entrada Queue.....                  | 43 |
| Interactive FTP Client .....                       | 44 |
| Ejemplo 1.....                                     | 45 |
| Ejemplo 2.....                                     | 46 |
| Notas de uso .....                                 | 46 |
| Descripción de comandos del cliente VSE FTP .....  | 47 |
| Nombre de archivos VSE .....                       | 47 |
| Fully Qualified Name .....                         | 47 |
| Partially Qualified Name.....                      | 47 |
| Archivos autonomos .....                           | 48 |
| Ejemplo 1 .....                                    | 50 |
| Ejemplo 2 .....                                    | 51 |
| Ejemplo 3 .....                                    | 52 |
| Ejemplo 4 .....                                    | 53 |
| Comandos de cliente FTP.....                       | 53 |
| ACCT.....  | 54 |
| ACTIVE .....                                       | 54 |
| ADAT .....   | 54 |
| APPEND .....                                       | 55 |
| ASCII .....  | 56 |
| AUTH .....   | 57 |
| BATCH .....  | 57 |
| BINARY.....  | 58 |
| BYE .....  | 58 |
| CD .....   | 59 |
| CDUP.....  | 59 |
| CLOSE .....  | 60 |
| CONF.....  | 60 |
| DEBUG .....  | 61 |
| DELETE.....  | 61 |
| DIR .....  | 62 |
| DUMPVAR.....                                       | 62 |

*Tabla de contenidos*

|                     |    |
|---------------------|----|
| EBCDIC.....         | 62 |
| ENC.....            | 63 |
| ERASE.....          | 64 |
| EVNTABND.....       | 64 |
| EVNTDEBG .....      | 64 |
| EVNTINIT.....       | 64 |
| EVNTKILL.....       | 64 |
| EVNTREPT .....      | 64 |
| EXECUTE .....       | 65 |
| FEAT .....          | 66 |
| GET, GETX .....     | 66 |
| HELP .....          | 68 |
| IMAGE.....          | 68 |
| LACCT.....          | 68 |
| LADAT .....         | 68 |
| LAPPEND .....       | 69 |
| LAUTH .....         | 70 |
| LCD .....           | 71 |
| LCDUP.....          | 71 |
| LCLOSE.....         | 72 |
| LCONF.....          | 72 |
| LDELETE.....        | 73 |
| LDIR .....          | 74 |
| LENC .....          | 75 |
| LERASE.....         | 75 |
| LFEAT .....         | 75 |
| LGOTOEOJ .....      | 75 |
| LMIC .....          | 76 |
| LMKDIR .....        | 76 |
| LNLIST, LNLST ..... | 76 |
| LNOOP, LNOP .....   | 77 |
| LOPEN.....          | 77 |
| LPASS.....          | 78 |
| LPBSZ.....          | 78 |
| LPROT .....         | 79 |
| LPWD .....          | 80 |
| LQUOTE .....        | 81 |
| LRENAME .....       | 81 |
| LRMDIR .....        | 82 |
| LSITE.....          | 82 |

*Tabla de contenidos*

|  |     |
|--|-----|
| LSTATUS.....                                 | 82  |
| LSYSTEMS.....                                | 83  |
| LUSER .....                                  | 83  |
| MGET .....                                   | 84  |
| MIC .....                                    | 85  |
| MKDIR .....                                  | 86  |
| MODE.....                                    | 86  |
| MPUT .....                                   | 87  |
| NLIST, NLST.....                             | 90  |
| NOOP, NOP.....                               | 90  |
| NOPAD .....                                  | 90  |
| NOUPRMPT .....                               | 90  |
| OPEN .....                                   | 91  |
| PAD .....                                    | 92  |
| PASS.....                                    | 92  |
| PASSIVE.....                                 | 93  |
| PBSZ.....                                    | 93  |
| PROT .....                                   | 94  |
| PUT, PUTX.....                               | 95  |
| PWD .....                                    | 97  |
| QUIT.....                                    | 97  |
| QUOTE .....                                  | 97  |
| RENAME, RENAMEX .....                        | 98  |
| RENX.....                                    | 99  |
| RETRIEVE .....                               | 99  |
| RMDIR.....                                   | 99  |
| SETVAR, SETVAREX .....                       | 100 |
| SITE.....                                    | 101 |
| STATUS.....                                  | 102 |
| STORE .....                                  | 102 |
| STRUCTURE.....                               | 102 |
| SYSTEMS .....                                | 103 |
| TERSE .....                                  | 104 |
| TYPE .....                                   | 104 |
| USER .....                                   | 105 |
| VERBOSE .....                                | 105 |
| XGOTOEOJ.....                                | 106 |
| FTP as a Server on VSE .....                 | 107 |
| FTP Server Commands and Replies on VSE ..... | 107 |
| Server Command Reply Codes .....             | 108 |

*Tabla de contenidos*

|  |     |
|--|-----|
| Comandos del servidor VSE FTP.....               | 109 |
| Respuesta del comando del servidor VSE .....     | 111 |
| Comandos SITE .....                              | 116 |
| Ingreso de los comandos SITE y LSITE .....       | 116 |
| Introduccion de los comandos QUOTE y LQUOTE..... | 116 |
| Categorías del comando SITE .....                | 117 |
| Control de sesión .....                          | 118 |
| Control de sistema .....                         | 118 |
| Resumen de comando SITE .....                    | 118 |
| Precedencia de commando .....                    | 122 |
| Detalles del comando SITE .....                  | 123 |
| SITE ALLOWABORT .....                            | 123 |
| SITE BLKSIZE, SITE LRECL, SITE RECFM .....       | 123 |
| SITE CC .....                                    | 128 |
| SITE CRLF .....                                  | 129 |
| SITE CLOSE.....                                  | 129 |
| SITE DIAGNOSE.....                               | 130 |
| SITE DUPKEY.....                                 | 130 |
| SITE EJECT.....                                  | 130 |
| SITE EXTTYPES .....                              | 130 |
| SITE FCB .....                                   | 130 |
| SITE FCBPREFIX .....                             | 130 |
| SITE FIX, SITE FIXRECFM .....                    | 131 |
| SITE FTPMODEL .....                              | 131 |
| SITE FULLBUFFER.....                             | 132 |
| SITE HIGHKEY.....                                | 132 |
| SITE JSEP .....                                  | 132 |
| SITE LDEST, SITE PDEST, SITE XDEST.....          | 132 |
| SITE LEADZERO .....                              | 133 |
| SITE LOWKEY, SITE HIGHKEY .....                  | 134 |
| SITE MODELNAME.....                              | 134 |
| SITE NAT.....                                    | 134 |
| SITE NOBLANK.....                                | 134 |
| SITE NOEJECT.....                                | 135 |
| SITE NULLRECORD .....                            | 135 |
| SITE PADDING .....                               | 135 |
| SITE PASSWD.....                                 | 135 |
| SITE PDF .....                                   | 136 |
| SITE <i>power-command</i> .....                  | 136 |
| SITE PROCDATA.....                               | 137 |
| SITE RECCR .....                                 | 137 |

Tabla de contenidos

|  |            |
|--|------------|
| SITE RECLF.....                              | 138        |
| SITE RECORD_CONTINUE.....                    | 138        |
| SITE SOSI .....                              | 138        |
| SITE STRIP .....                             | 140        |
| SITE TERSE .....                             | 140        |
| SITE TRANSLATE.....                          | 140        |
| SITE TRCC.....                               | 141        |
| SITE UNIX .....                              | 142        |
| SITE WTO.....                                | 143        |
| <b>3. Telnet and TN3270 .....</b>            | <b>144</b> |
| Overview .....                               | 144        |
| Note About Color .....                       | 145        |
| Interacting with a TN3270 Client.....        | 145        |
| Caution About Closing a Telnet Session ..... | 145        |
| Using the CICS Telnet Client .....           | 146        |
| Starting the Telnet Client .....             | 146        |
| Using the Batch Telnet Client.....           | 148        |
| Sample Job Stream.....                       | 148        |
| Interactions .....                           | 148        |
| Return Codes.....                            | 149        |
| Checking Command Execution.....              | 150        |
| <b>4. Printing Files with LPR.....</b>       | <b>151</b> |
| Overview .....                               | 151        |
| Setting Up the LPR Client.....               | 152        |
| Running the LPR Client.....                  | 153        |
| Using CICS LPR .....                         | 153        |
| Using AUTOLPR .....                          | 154        |
| DEFINE EVENT .....                           | 154        |
| POWER JECL Statements.....                   | 156        |
| LPR Scripts .....                            | 157        |
| Command Variables.....                       | 158        |
| AUTOLPR Output .....                         | 161        |
| AUTOLPR Example 1.....                       | 161        |
| AUTOLPR Example 2.....                       | 162        |
| AUTOLPR Example 3.....                       | 162        |
| AUTOLPR Example 4.....                       | 163        |
| Using Batch LPR .....                        | 164        |
| Parametros .....                             | 164        |
| Comandos .....                               | 165        |
| Codigos de retorno.....                      | 165        |

Tabla de contenidos

|   |     |
|---|-----|
| Generando el trabajo Batch LPR .....          | 165 |
| Generando paginas separadoras LPR .....       | 168 |
| Completando una transacción LPR .....         | 169 |
| Comandos de clients LPR .....                 | 170 |
| Resumen de comando.....                       | 170 |
| * <i>comment</i> .....                        | 175 |
| / <i>label</i> .....                          | 175 |
| CD, CDUP.....                                 | 175 |
| DIR, LS .....                                 | 176 |
| DUMPDATA, DUMPFGB, DUMPINSERTS, DUMPVARS..... | 177 |
| EXEC, E.....                                  | 177 |
| GOTO .....                                    | 178 |
| IF.....                                       | 178 |
| INITVAR .....                                 | 179 |
| LONG, SHORT.....                              | 179 |
| NOP.....                                      | 180 |
| PRINT.....                                    | 180 |
| PWD .....                                     | 182 |
| QUERY OPTIONS .....                           | 183 |
| QUIT .....                                    | 183 |
| SAY.....                                      | 183 |
| SETVAR .....                                  | 183 |
| START.....                                    | 185 |
| SET ALIGN.....                                | 185 |
| SET ASA.....                                  | 185 |
| SET BADPDF.....                               | 186 |
| SET BANNER .....                              | 186 |
| SET BLANK.....                                | 187 |
| SET BLKSIZE, SET RECFM, SET LRECL .....       | 187 |
| SET CC .....                                  | 190 |
| SET CHANNEL <sub>x</sub> .....                | 191 |
| SET CHANNELONLY .....                         | 192 |
| SET CLASS.....                                | 192 |
| SET CONTROL .....                             | 193 |
| SET COPIES.....                               | 193 |
| SET CRLF.....                                 | 194 |
| SET DATAFILE.....                             | 195 |
| SET DEBUG.....                                | 195 |
| SET DEFAULT_INSERTS.....                      | 196 |
| SET DELREQ.....                               | 196 |
| SET DISP .....                                | 197 |
| SET DYNCONTROL .....                          | 198 |
| SET EOD.....                                  | 199 |



Tabla de contenidos

|  |     |
|--|-----|
| SET EOF .....                                | 199 |
| SET EOL.....                                 | 200 |
| SET EXTRA .....                              | 200 |
| SET FCB .....                                | 201 |
| SET FCBPREFIX .....                          | 202 |
| SET FILENAME .....                           | 202 |
| SET FNO.....                                 | 202 |
| SET FORMDEF .....                            | 203 |
| SET HOST, SET IP, SET IPADDR .....           | 203 |
| SET INFOPRINT .....                          | 204 |
| SET INSERTS .....                            | 205 |
| SET JOBNAME .....                            | 206 |
| SET JSEPCOUNT, SET JSEP.....                 | 206 |
| SET LASTCOLUMN.....                          | 207 |
| SET LEAVEBLANK .....                         | 207 |
| SET NOEJECT .....                            | 207 |
| SET OPTION.....                              | 208 |
| SET PAGEDEF.....                             | 208 |
| SET PAUSE.....                               | 209 |
| SET PCL5.....                                | 209 |
| SET PDF .....                                | 210 |
| SET PRINTER, SET PRT.....                    | 210 |
| SET REPEAT .....                             | 212 |
| SET RPORT, SET LPORT .....                   | 212 |
| SET SENLENGTH .....                          | 213 |
| SET SKIP0 .....                              | 213 |
| SET SKIP1 .....                              | 214 |
| SET SKIP2 .....                              | 214 |
| SET SKIP3 .....                              | 214 |
| SET SOD.....                                 | 215 |
| SET SOSI .....                               | 215 |
| SET TITLE .....                              | 216 |
| SET TOF .....                                | 216 |
| SET TRANSLATE .....                          | 217 |
| SET USER, SET PASSWORD.....                  | 218 |
| SET VALIDATE .....                           | 219 |
| Uso de LPR con impresoras InfoPrint .....    | 220 |
| Commandos requeridos .....                   | 220 |
| Sample Batch Job .....                       | 220 |
| Usando un FCB para controlar Printing .....  | 221 |
| Visión general .....                         | 221 |
| Comandos relacionados .....                  | 221 |
| Control de impresoras con fase INSERTS ..... | 223 |

Tabla de contenidos

|   |            |
|---|------------|
| Introduccion .....                                | 223        |
| Que es PCL? .....                                 | 223        |
| Specifying PCL Commands .....                     | 223        |
| INSERTS Macro.....                                | 224        |
| INSERTS Example 1.....                            | 225        |
| INSERTS Example 2.....                            | 226        |
| <b>5. Ping, Traceroute, DISCOVER Clients.....</b> | <b>228</b> |
| Vision general .....                              | 228        |
| Ping .....  | 229        |
| Ping Entrante .....                               | 229        |
| Ping Saliente .....                               | 229        |
| DISCOVER .....                                    | 230        |
| Running CICS Clients .....                        | 231        |
| Ping .....  | 231        |
| Traceroute.....                                   | 232        |
| DISCOVER .....                                    | 233        |
| CICS Command Mode .....                           | 234        |
| Running Batch Clients.....                        | 236        |
| Sample JCL.....                                   | 236        |
| Return Codes.....                                 | 237        |
| <b>6. TCP/IP for VSE Email .....</b>              | <b>239</b> |
| Visión general .....                              | 239        |
| Terminología .....                                | 239        |
| Que cubre este capitulo .....                     | 239        |
| Setting Up the EMAIL Client .....                 | 241        |
| Running the EMAIL Client .....                    | 242        |
| Vision general .....                              | 242        |
| Utilizando CICS EMAIL.....                        | 242        |
| Utilizando AUTOEMAIL.....                         | 243        |
| DEFINIR EVENTO .....                              | 243        |
| Declaraciones JECL.....                           | 245        |
| EMAIL Scripts .....                               | 246        |
| Command Variables .....                           | 247        |
| AUTOEMAIL Output.....                             | 250        |
| AUTOEMAIL Ejemplo 1 .....                         | 250        |
| AUTOEMAIL Ejemplo 2 .....                         | 251        |
| Usando Batch EMAIL .....                          | 251        |
| VSE Name Definition.....                          | 251        |
| Ejemplo de Batch .....                            | 252        |
| Parametros .....                                  | 252        |
| Comandos .....                                    | 253        |

Tabla de contenidos

|   |     |
|---|-----|
| EMAIL.AUTOEXEC File.....                | 253 |
| Códigos de retorno.....                 | 254 |
| Enviando Email .....                    | 255 |
| Comando del cliente EMAIL .....         | 256 |
| Visión general .....                    | 256 |
| Resumen de comando.....                 | 256 |
| <i>/.</i> <i>label</i> .....            | 261 |
| ATTACH.....                             | 261 |
| CD .....                                | 263 |
| DIR, LS .....                           | 264 |
| EXEC, E.....                            | 265 |
| GOTO .....                              | 265 |
| HELP .....                              | 266 |
| IF.....                                 | 266 |
| PWD .....                               | 267 |
| QUERY OPTIONS .....                     | 268 |
| QUIT .....                              | 268 |
| RPORT.....                              | 268 |
| SAY, WTO .....                          | 268 |
| SEND.....                               | 268 |
| SETVAR .....                            | 270 |
| TEXT.....                               | 271 |
| SET ATTACHFAIL.....                     | 273 |
| SET AUTH .....                          | 274 |
| SET BINARY .....                        | 274 |
| SET BLINDLIST.....                      | 274 |
| SET BLKSIZE, SET LRECL, SET RECFM ..... | 274 |
| SET CC .....                            | 277 |
| SET CHECKNAME .....                     | 279 |
| SET COPYLIST .....                      | 279 |
| SET CRLF.....                           | 279 |
| SET DEBUG.....                          | 280 |
| SET DISP .....                          | 280 |
| SET DUPES.....                          | 281 |
| SET ECHO .....                          | 281 |
| SET EOJEXEC .....                       | 282 |
| SET EXTYPES .....                       | 283 |
| SET FCB .....                           | 283 |
| SET FCBPREFIX .....                     | 284 |
| SET FILETYPE .....                      | 285 |
| SET FROM.....                           | 285 |
| SET HOST, SET IPADDR, SET IP .....      | 286 |
| SET INSERTS .....                       | 287 |

Tabla de contenidos

|  |            |
|--|------------|
| SET JOIN .....                             | 288        |
| SET LANGUAGE .....                         | 288        |
| SET LOCK .....                             | 290        |
| SET LPASS .....                            | 290        |
| SET LUSER.....                             | 290        |
| SET MAILSERVER .....                       | 291        |
| SET NEWNAME .....                          | 291        |
| SET NOEJECT .....                          | 292        |
| SET NOTIFY.....                            | 292        |
| SET PASS .....                             | 292        |
| SET PDF .....                              | 293        |
| SET PRIORITY .....                         | 294        |
| SET REPLYTO.....                           | 294        |
| SET REPLYTOLIST .....                      | 294        |
| SET SEPARATOR .....                        | 295        |
| SET SMTP.....                              | 295        |
| SET SNAPDUMP.....                          | 295        |
| SET SOSI .....                             | 296        |
| SET SUBJECT.....                           | 296        |
| SET TLS .....                              | 297        |
| SET TO, SET BLIND, SET COPY .....          | 297        |
| SET TOLIST.....                            | 298        |
| SET TRANSLATE .....                        | 298        |
| SET TRATT .....                            | 299        |
| SET TRBODY .....                           | 300        |
| SET TRUNC.....                             | 301        |
| SET USER.....                              | 301        |
| SET USERID, SET PASSWORD.....              | 301        |
| SET VALIDATE .....                         | 302        |
| SET VCARD .....                            | 302        |
| Email Ejemplos.....                        | 304        |
| Ejemplo 1.....                             | 304        |
| Ejemplo 2.....                             | 305        |
| <b>7. TCP/IP for VSE REXEC Client.....</b> | <b>306</b> |
| Vision general.....                        | 306        |
| Setting Up the REXEC Client.....           | 307        |
| Running the REXEC Client.....              | 308        |
| Usando CICS REXEC .....                    | 308        |
| Usando Batch REXEC.....                    | 309        |
| Parámetros .....                           | 309        |
| Comandos .....                             | 310        |
| Códigos de retorno.....                    | 311        |

Tabla de contenidos

|   |            |
|---|------------|
| Envío de comandos REXEC .....                 | 312        |
| Usar los comandos del cliente REXEC.....      | 313        |
| SET HOST   SET IPADDR   SET IP .....          | 314        |
| SET TIMEOUT.....                              | 315        |
| SET TRANSLATE .....                           | 316        |
| SET USERID, SET PASSWORD.....                 | 316        |
| COMMAND .....                                 | 317        |
| EXEC   E .....                                | 319        |
| HELP .....                                    | 319        |
| WAIT.....                                     | 320        |
| Ejemplos REXEC .....                          | 321        |
| Ejemplo 1.....                                | 321        |
| Ejemplo 2.....                                | 321        |
| <b>8. PDF Conversión Facility.....</b>        | <b>322</b> |
| Visión general .....                          | 322        |
| Ventajas de la conversión PDF .....           | 322        |
| Habilitando la conversión .....               | 324        |
| Usando FTP, EMAIL, LPR .....                  | 324        |
| Format Carriage-Control .....                 | 325        |
| Usando el HTTP Daemon.....                    | 325        |
| Crear el archive de configuración .....       | 328        |
| Calculo del diseño de página.....             | 337        |
| Ejemplo .....                                 | 337        |
| Calculando Height .....                       | 337        |
| Calculando Width.....                         | 337        |
| Ejemplos de conversión .....                  | 338        |
| Ejemplo 1.....                                | 338        |
| Ejemplo 2.....                                | 339        |
| Ejemplo 3.....                                | 339        |
| <b>9. AUTOSEND Facility.....</b>              | <b>341</b> |
| Introducción .....                            | 341        |
| Operación .....                               | 342        |
| Visión general .....                          | 342        |
| Evitar conflictos DEFINE EVENT .....          | 342        |
| TCP/IP Stack Status .....                     | 342        |
| Procesamiento de disposición de informe ..... | 342        |
| Requisitos e instalación .....                | 343        |
| Requisitos .....                              | 343        |
| Instalación .....                             | 343        |
| Inicio de AUTOSEND .....                      | 344        |
| Preparación .....                             | 344        |

*Tabla de contenidos*

|  |     |
|--|-----|
| Inicio de muestra .....                          | 344 |
| Opciones de inicio y definiciones.....           | 346 |
| Uso de comandos de consulta y manipulación ..... | 348 |
| Introducción .....                               | 348 |
| Ejemplo .....                                    | 348 |

# 1

## Getting Started

### Introducción

---

Este manual explica cómo usar TCP / IP FOR VSE y su VSE unidad central a

- Transferir archivos
- Iniciar sesión en las aplicaciones VSE VTAM desde su PC
- Iniciar sesión en sistemas UNIX desde una sesión VSE CICS
- Imprimir la salida de la estación de trabajo en sus impresoras host
- Imprimir la salida z / VSE en la impresora de su estación de trabajo.

Todas las implementaciones de TCP / IP proporcionan las siguientes facilidades, incluyendo TCP / IP PARA VSE:

- Protocolo de transferencia de archivos (FTP), que permite que los archivos sean libremente intercambiado entre VSE y otros hosts.
- Telnet, que es un protocolo que le permite iniciar sesión en un sistema de control remoto que utiliza las instalaciones de visualización del sistema local.
- Line Printer Requester (LPR) y Line Printer Daemon (LPD). Juntas, estas instalaciones le permiten imprimir archivos desde un sistema en cualquier host conectado a TCP / IP.

En general, es posible que deba configurar TCP / IP y sus aplicaciones en cada plataforma que requiere sus servicios. Para asistencia, vea la documentación para la plataforma específica. El resto de este manual analiza las aplicaciones que se proporcionan con TCP / IP FOR VSE y Cómo usarlos.

*Chapter 1 Getting Started*



# 2

## FTP

### Antecedentes del protocolo

---

FTP, o Protocolo de transferencia de archivos, es un estándar ampliamente aceptado en casi todas las plataformas que han implementado TCP / IP. Se usa para transferir archivos entre dos sistemas RFC959 es el IETF definitivo (Internet Engineering Task Force) documento que define el protocolo FTP, y también contiene una excelente descripción general, historia y explicación detallada de El protocolo FTP. RFC959 se puede ver o descargar desde <http://www.ietf.org/rfc.html>.

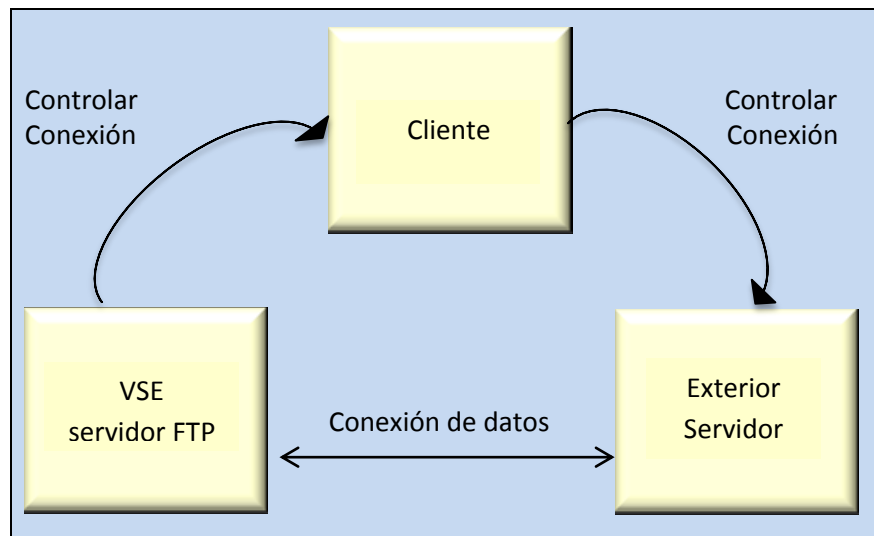
Los objetivos de FTP, de acuerdo con RFC959, son los siguientes:

- Promover el intercambio de archivos.
- Fomentar el uso de computadoras remotas
- Proteger a los usuarios de las variaciones en los sistemas de almacenamiento de archivos entre hosts.
- Transfiera datos de manera confiable y eficiente

Aunque los usuarios pueden ejecutar FTP directamente en una terminal, FTP está diseñado principalmente para uso de programas. El protocolo FTP es realmente solo un conjunto de reglas para transferir archivos entre dos sistemas.

## Chapter 2 FTP

La siguiente figura muestra las conexiones necesarias para FTP.



El cliente en esta figura controla la transferencia de archivos entre el local y sistemas extranjeros. El cliente también se conoce como el control conexión. Cada sistema debe proporcionar un servidor que también se conoce como FTP daemon. En pocas palabras, se utiliza un único punto de control para enviar comandos a cada servidor FTP para transferir archivos entre los dos sistemas.

Casi todos los sistemas (como MS Windows, UNIX, VM, Linux y MVS) vienen con software de cliente FTP. Pero no todos los sistemas tienen un FTP servidor instalado y / o habilitado. El servidor FTP local y el FTP externo el servidor manejan los comandos del cliente, y generalmente requieren un usuario Identificación y contraseña antes de participar en una transferencia FTP.

Lo primero que debe decidirse es: "¿Quién es el cliente para su FTP? ¿Operación?" O, dicho de otra manera, "¿Dónde quieres comenzar y controlar la transferencia de archivos? Si desea iniciar y controlar el FTP transferir desde VSE, luego puede usar cualquiera de los clientes FTP proporcionados con TCP / IP. Todos estos clientes se ejecutan en VSE. Consulte la [sección "FTP como Cliente en VSE"](#), página 19, para obtener información detallada sobre cómo iniciar y control de transferencias FTP desde VSE.

Si desea iniciar y controlar la transferencia FTP desde un sistema externo, entonces debe consultar la documentación del sistema extranjero para información sobre los comandos y la interfaz que proporciona un ejemplo común de un cliente extranjero sería Microsoft® Windows Comando FTP DOS. Muchas compañías de software para PC ofrecen fácil de usar Interfaces gráficas de cliente FTP.

Antes de que cualquier cliente FTP extranjero pueda transferir archivos hacia o desde VSE, un FTP El servidor (daemon) debe estar ejecutándose en el sistema VSE. Ver la sección ["FTP como servidor en VSE"](#) en la página 107 para obtener información sobre el uso de VSE como Un servidor FTP. Para obtener información sobre cómo configurar un servidor FTP en VSE, consulte *TCP/IP FOR VSE Installation Guide*, capítulo 6, "Configuración de FTP Clientes y daemons.

## Conceptos de transferencia de archivos

---

Todas las transferencias FTP tienen un único cliente que también se conoce como Control de conexión. Este cliente FTP utiliza el protocolo telnet para enviar comandos y recibir respuestas de un servidor FTP local y extranjero. El cliente FTP abre conexiones a

- Servidor FTP local (daemon), que generalmente se ejecuta en el mismo sistema que el cliente
- Servidor FTP externo (daemon).

Los servidores locales y extranjeros generalmente requieren una identificación de usuario y contraseña.

Cientes FTP a menudo

- Enmascarar los comandos reales del servidor FTP (DIR = LIST)
- Emita comandos a cada servidor al mismo tiempo.

Por ejemplo, si un trabajo por lotes en VSE envía un archivo a un UNIX externo sistema, un comando PUT en ese trabajo emitiría estos comandos:

- Comando RETR al servidor FTP VSE; este comando lee el archivo de VSE
- Comando STOR al servidor UNIX FTP; este comando escribe el archivo en UNIX.

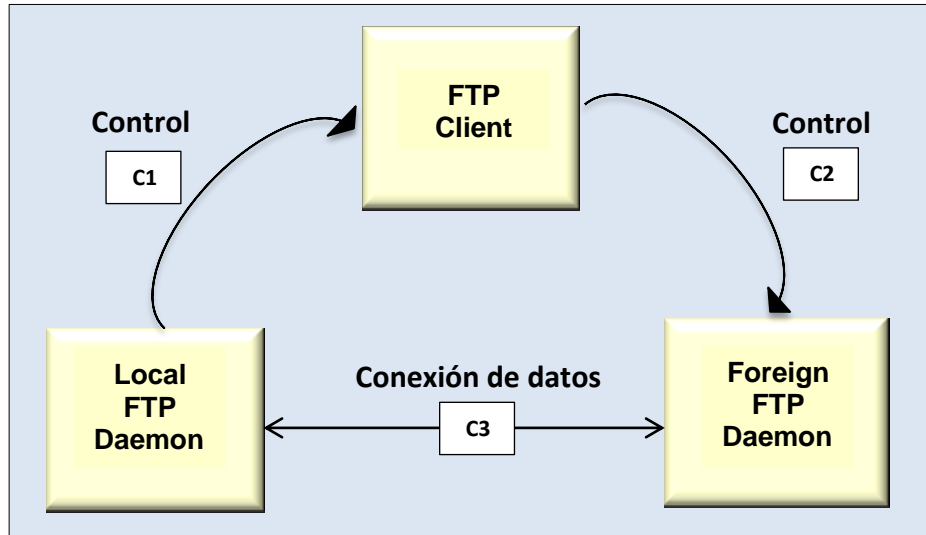
También se emitirán otros comandos del servidor FTP para controlar la transferencia parámetros de traducción.

Tanto los servidores externos como los locales deben admitir el conjunto estándar de comandos como se define en RFC959. Los comandos del servidor FTP siempre constan de cuatro caracteres alfa o menos, y las respuestas son siempre un número de tres dígitos. Los comandos y respuestas del servidor FTP VSE son descritos en la sección "[FTP como servidor en VSE](#)" en la página 107.

El primer problema que debe abordarse al usar FTP en VSE es dónde el cliente FTP debería ejecutarse. Debes decidir qué sistema controlará la transferencia FTP. Si los comandos de cliente / control se emitirán desde VSE, luego consulte la sección "FTP como cliente en VSE" en la página 19. Si los comandos de cliente / control se emitirán desde un cliente FTP externo a VSE, consulte la sección "[FTP como servidor en VSE](#)" en la página 107.

## Puertos

Se utilizan múltiples puertos durante una transferencia FTP. Es una buena idea Comprenda para qué se utiliza cada puerto y el propósito de las conexiones. La siguiente figura identifica cada conexión.



Se establecen hasta tres conexiones durante una sesión FTP. Estos son se muestra como C1, C2 y C3 en la figura anterior. Cada conexión requiere un par de puertos: uno en VSE y otro en el sistema externo. El seguimiento La tabla describe las conexiones del puerto.

| Conexión       | Descripción   |
|----------------|---|
| <b>C1, A-B</b> | Se utiliza para comandos de VSE a los locales conectados FTP daemon (en VSE). Los puertos son los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> <li>• C1, A: dinámico siguiente libre en VSE (no modificable)</li> <li>• C1, B: dinámico próximo libre en VSE, pero este puerto puede ser anulado en el comando LOPEN</li> </ul> |
| <b>C2, A-B</b> | Se usa para comandos de VSE al FTP externo daemon. Los puertos son los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> <li>• C2, A: dinámico próximo libre en VSE (no modificable)</li> <li>• C2, B: puerto 21 de forma predeterminada, pero se puede anular en el comando OPEN</li> </ul>   |
| <b>C3, A-B</b> | Conexión de datos que depende de lo activo / pasivo ajuste. Los puertos son los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> <li>• C3, A: dinámico o C1, B - 1</li> <li>• C3, B: Dinámico o C2, B - 1 (o puerto 20, cuando utilizando el puerto predeterminado de FTP 21)</li> </ul>  |

## Chapter 2 FTP

### UNIX Emulation Mode

Antes de usar FTP, debe comprender los conceptos involucrados en transferencia de archivos hacia y desde VSE. También necesitas entender cómo estos conceptos difieren de los conceptos involucrados en la transferencia de archivos entre otros tipos de sistemas.

La mayoría de los clientes FTP asumen que las computadoras que enlazan para usar sistemas como MS Windows o UNIX. Esperan que estas máquinas tengan sistemas de archivos jerárquicos, seguridad de estilo UNIX y no orientado a registros archivos. Como resultado, estos clientes no pueden vincularse a máquinas VSE directamente. Usted sin embargo, todavía puede usar FTP con la mayoría de estos clientes, operando el Daemon FTP proporcionado por TCP / IP FOR VSE en modo de emulación UNIX. En este modo, el comportamiento del demonio FTP cambia:

- La especificación del tipo de transferencia (ASCII (texto) o BINARIO) es ignorado. En cambio, la decisión de transferir un archivo en ASCII modo o modo binario está determinado por la extensión del nombre del archivo y especificaciones en el miembro EXTTYPES.L. El TCP / IP PARA VSE El administrador gestiona este miembro. (La información sobre EXTTYPES.L es en la *TCP/IP FOR VSE Installation Guide*.).

Nota: Las transferencias binarias verdaderas aún se pueden habilitar utilizando lo siguiente opción de configuración:

- Para un servidor FTP interno, use el comando DEFINE FTPD con UNIX = BIN
- Para FTPBATCH, use PARM = 'UNIX = BIN'

Tenga en cuenta que incluso si el parámetro UNIX está establecido en BIN, binario las transferencias pueden suprimirse si EXTTYPES.L contiene un archivo coincidente tipo, en cuyo caso se utiliza la configuración de transferencia EXTTYPES.L. A deshabilitar usando la configuración de transferencia EXTTYPES, use lo siguiente opción:

- Para un servidor FTP interno, use el comando DEFINE FTPD con EXTTYPES = OFF
- Para FTPBATCH, use el comando SET EXTTYPES OFF

Consulte la sección "[Data Translation](#)," página 9, para obtener más información sobre este tema. Para obtener más información sobre DEFINE FTPD, consulte *TCP/IP FOR VSE Installation Guide*.

- Se cambia la salida del daemon FTP. Aparecen listados de directorio como si vinieran de un sistema UNIX. Esto es deseable porque muchos clientes FTP esperan que esta salida esté en un formato rigurosamente definido formato. Esto es especialmente cierto para clientes FTP en modo gráfico como WS\_FTP (<http://www.ipswitch.com>) y el cliente FTP que viene con navegadores web como el navegador Internet Explorer® de Microsoft. TCP / IP FOR VSE funciona bien con estos clientes gráficos cuando el daemon FTP en VSE se ejecuta en modo de emulación UNIX.

## Entering UNIX Mode

El administrador del sistema puede decidir si un daemon FTP debería ejecuta inicialmente en modo de emulación UNIX. Puedes cambiar esto para cada sesión, e incluso puede cambiar de un lado a otro en medio de una sesión.

Puede ingresar al modo de emulación UNIX utilizando cualquiera de los siguientes métodos.

### Method 1

Use el siguiente comando de CD FTP:

```
CD /
```

Tenga en cuenta la dirección de la barra. Una característica que distingue el sistema de archivos UNIX del sistema de archivos de la PC es la dirección de la barra inclinada cuando muestra la jerarquía. TCP / IP FOR VSE supone que si usted envía comandos en modo UNIX (es decir, usando una barra diagonal), luego desea que TCP / IP FOR VSE responda en modo UNIX.

Introducir el comando de CD con una barra diagonal inversa siempre termina UNIX modo de emulación Después de emitir este comando, todas las interacciones y Las respuestas son compatibles con PC.

```
CD \
```

### Method 2

Use el siguiente comando FTP SITE:

```
SITE UNIX ON
```

Puede finalizar el modo de emulación UNIX en cualquier momento utilizando OFF opción:

```
SITE UNIX OFF
```

Algunos clientes FTP no admiten el comando SITE. Si tu cliente FTP devuelve un mensaje de error que indica que no se encuentra el comando, use uno de los siguientes comandos para habilitar o deshabilitar el modo de emulación:

```
QUOTE SITE UNIX ON  
QUOTE SITE UNIX OFF
```

Para determinar si está ejecutando en modo de emulación UNIX, emita el comando del cliente SYS o LSYS, u obtenga una lista de directorios y mire en el formato.

## Data Translation

Cuando transfiere datos entre diferentes tipos de sistemas, compatibilidad surgen problemas. Para mantener la compatibilidad, algunos tipos de sistemas pueden requiere traducción de datos. Para determinar si se transfieren datos utilizando Traducción ASCII a EBCDIC o modo binario (sin traducción), necesita Para comprender las diferencias entre los archivos VSE y los archivos de PC o UNIX:

- Los archivos de texto VSE están en EBCDIC. EBCDIC es un juego de caracteres de 8 bits con 256 posibles valores de caracteres.
- Los archivos de texto de PC y UNIX están en ASCII. ASCII es un conjunto de caracteres de 7 bits con 128 valores de caracteres.

Esto significa que el 50 por ciento de los caracteres EBCDIC no tienen ASCII equivalentes Desde que se abandonó el byte de 7 bits, las máquinas PC y UNIX ahora generalmente admite 256 caracteres ASCII.

Los archivos VSE y PC o UNIX también difieren de las siguientes maneras:

- Los archivos binarios VSE son valores de datos absolutos. Registros dentro de un particular El archivo puede tener una longitud variable o una longitud fija. Los registros pueden ser más agrupados en bloques.
- Las máquinas PC y UNIX no tienen concepto de registros, aunque el texto los archivos usan caracteres de control de línea para simular registros. Un importante subproducto de esta discusión es el hecho de que cuando un sistema de PC transfiere datos a un sistema UNIX, no se requiere traducción porque ambos sistemas están basados en ASCII. En otras palabras, al transferir desde PC a máquinas UNIX, modo ASCII y modo binario significan lo mismo cosa.

Hay momentos en que desea que TCP / IP FOR VSE realice EBCDICto-Traducción ASCII y momentos en que no. En general, el FTP Los comandos del cliente ASCII y BIN controlan la función de traducción:

- El comando ASCII solicita la traducción.
- El comando BIN evita que se realice cualquier traducción.

Si está transfiriendo cualquier tipo de archivo de texto, desea que FTP traduzca archivo si el otro lado es un sistema basado en ASCII. Si estás transfiriendo algo que ya está en el formato requerido por el otro lado, como cuando transfiere un paquete de servicio TCP / IP FOR VSE desde una PC a el mainframe, quieres usar BINARY.

## Translation Constraints

Notamos que un sistema de PC puede transferir un archivo a un sistema UNIX sin Traducción. En la mayoría de los casos, el archivo no requiere traducción porque ambos sistemas son sistemas ASCII. Cuando TCP / IP FOR VSE emula un Sistema UNIX, el sistema de PC supone que no importa lo que diga el usuario, el archivo debe transferirse en modo binario (sin traducción). Porque VSE es realmente un sistema EBCDIC, necesitamos alguna forma de anular esto comportamiento por parte de la PC. Aquí es donde los EXTTYPES.L entran el archivo de configuración.

## Chapter 2 FTP

EXTTYPES.L le permite especificar criterios que obligan a ASCII a producir la traducción EBCDIC, incluso cuando esté ejecutando en UNIX modo de emulación. Es el único método automático de causar un problema no binario la transferencia se produce si está ejecutando en modo de emulación UNIX.

Es importante comprender que el archivo EXTTYPES.L anula sus selecciones, independientemente de si está en modo de emulación UNIX, EXCEPTO en los siguientes casos:

- El comando SITE EXTTYPES OFF se usa para deshabilitar EXTTYPES para una sesión (si lo permite la salida de seguridad).
- El comando SET EXTTYPES OFF se usa en un trabajo FTPBATCH, o este comando se agrega al miembro FTPBATCH.L para deshabilitar Procesamiento EXTTYPES para todos los trabajos FTPBATCH.
- El administrador definió un demonio FTP interno con EXTTYPES = OFF, que requiere que ingrese manualmente todos los comandos necesarios para poner un archivo con los atributos deseados.

La traducción también está controlada por el modo de transferencia.

TCP / IP PARA VSE admite transferencias de datos en tres modos:

- ASCII. Este modo se usa cuando el sistema de destino es un ASCII computadora y espera que los datos se transmitan en ASCII.
- EBCDIC. Este modo es similar al modo ASCII y se usa cuando el sistema de destino es una computadora EBCDIC y espera que los datos sean transmitidos en el juego de caracteres EBCDIC.
- BINARIO (o IMAGEN). Este modo se usa cuando no quieres La traducción se produce de cualquier manera en el flujo de datos.

En general, no necesita saber si la computadora de destino es un Computadora EBCDIC o ASCII. TCP / IP PARA VSE transmite los datos apropiadamente, convirtiéndolo cuando sea necesario. Por ejemplo, puedes transmitir datos hacia y desde VM sin especificar EBCDIC. TCP / IP PARA VSE traduce los datos de EBCDIC a ASCII y TCP / IP para VM traduce los datos de ASCII a EBCDIC.

### VSE Directory Output

La salida del directorio varía según el tipo de directorio que visualice. Puede obtener listados de directorios para los siguientes tipos de VSE directorios:

- El directorio raíz
- Archivos de la biblioteca
- Sub bibliotecas VSE
- Archivos POWER
- Catálogos VSAM



## Chapter 2 FTP

- Sistemas de archivos definidos por el usuario.
- HFS (Sistema de archivos jerárquico).

Las siguientes secciones describen estos tipos de directorio y muestran los campos que se muestran para cada tipo. Recuerde que el directorio se muestra en este capítulo solo es válido si está ejecutando en modo VSE (modo DOS). No son válidos si está ejecutando en modo de compatibilidad UNIX.

### Root Directory

Cuando el directorio raíz TCP / IP FOR VSE se muestra en un sistema que no es UNIX modo, los contenidos se enumeran de la siguiente manera:

|          |                   |
|----------|-------------------|
| POWER    | <Power Queues>    |
| IJSYSRS  | <Library>         |
| PRD1     | <Library>         |
| BIMEDLIB | <BIM-Edit>        |
| SAMFILES | <Directory>       |
| VSAMMCAT | <VSAM Catalog>    |
| VSAMUCAT | <VSAM Catalog>    |
| HFSTST   | <HFS>             |
| HFS001   | <HFS>             |
| ICCF     | <Directory>       |
| ANALYZE  | Sequential Access |
| TSTKSDS  | Key Seq VSAM      |
| DFHTEMP  | Entry Seq VSAM    |

El primer campo contiene el nombre público del administrador del sistema asignado al archivo. El segundo campo contiene el tipo de archivo, que puede ser uno de los siguientes valores:

| Displayed File Type Label | Descripción  |
|---------------------------|--|
| BIM-Edit                  | Indica que el archivo está definido con TYPE = BIM-EDIT y, por lo tanto, representa un BIM-EDIT biblioteca. Consulte la documentación de BIM-EDIT para Más información sobre este tipo de archivo.                                     |
| Espacio de datos          | Indica que el archivo está definido con TIPO = DSPACE. Los archivos de este tipo se almacenan directamente en la memoria virtual.  |
| Directorio                | Indica un nombre público con múltiples niveles en la jerarquía del sistema de archivos debajo de ella. Ver qué tipos de archivo que representan los archivos individuales, debe emitir un comando de CD y luego mostrar el directorio. |
| Entry Seq VSAM            | Indica que el archivo está definido con TYPE = ESDS y por lo tanto representa un archivo VSAM ESDS.  |

Chapter 2 FTP

| <b>Displayed File Type Label</b> | <b>Descripcion</b>   |
|----------------------------------|--|
| HFS                              | Indica que el archivo está definido con TYPE = HFS para un sistema de archivos jerárquico tipo PC que admite nombres largos de archivo   |
| Biblioteca ICCF                  | Indica que el archivo está definido con TYPE = ICCF y así representa la estructura de la biblioteca ICCF. Nota que no puede mostrar una lista de directorio para un Biblioteca ICCF.   |
|                                  | Indica que el archivo está definido con TYPE = KSDS y, por lo tanto, representa un archivo VSAM KSDS.  |
| Key Seq VSAM                     | Indica que el archivo está definido con TYPE = BIBLIOTECA y por lo tanto representa un Biblioteca VSE. Si visualiza un directorio usando esto nombre público, la salida contiene la lista de sublibrary que se definen en la biblioteca.                 |
| Biblioteca                       | Indica que el archivo está definido con TYPE = BIBLIOTECA y por lo tanto representa un Biblioteca VSE. Si visualiza un directorio usando esto nombre público, la salida contiene la lista de sub bibliotecas que se definen en la biblioteca.            |
| Power Queues                     | Indica que el archivo está definido con TYPE = POWER y por lo tanto representa la cola VSE / POWER estructura. Si visualiza un directorio usando esto nombre público, la salida muestra VSE / POWER estructura de la cola (generalmente LST, PUN y RDR). |
| Acceso secuencial                | Indica que el archivo está definido con TYPE = SAM y por lo tanto representa un verdadero disco secuencial (SD) archivo o un archivo SAM administrado por VSAM.  |
| Catálogo VSAM                    | Indica que el archivo está definido con TYPE = VSAMCAT y, por lo tanto, representa un Catálogo VSAM. Si muestra un directorio usando este nombre público, la salida muestra todas las entradas en el catálogo.   |
| VSE VTOC                         | Indica que el archivo está definido con TYPE = VSAMCAT y, por lo tanto, representa un Catálogo VSAM. Si muestra un directorio usando este nombre público, la salida muestra todas las entradas en el catálogo.   |

## Chapter 2 FTP

### Library Files

Cuando muestra un directorio de archivos de biblioteca, recibe una salida que contiene un lista de sub bibliotecas. El siguiente resultado es típico:

| 1        | 2             | 3    | 4      | 5              |
|----------|---------------|------|--------|----------------|
| CONFIG   | <Sub Library> | 38   | 54     | 16/01/24 10:54 |
| SAVE     | <Sub Library> | 32   | 46     | 16/01/24 10:54 |
| PROD     | <Sub Library> | 6259 | 85,306 | 16/04/01 18:48 |
| SCEEBASE | <Sub Library> | 5855 | 49,460 | 16/01/24 10:54 |
| CICSR    | <Sub Library> | 0    | 1      | 16/01/24 10:55 |
| DBASE    | <Sub Library> | 86   | 6,526  | 16/01/24 10:55 |
| COMM     | <Sub Library> | 0    | 1      | 16/01/24 10:55 |
| COMM2    | <Sub Library> | 0    | 1      | 16/01/24 10:55 |
| AFP      | <Sub Library> | 0    | 1      | 16/01/24 10:55 |
| GEN1     | <Sub Library> | 735  | 29,452 | 16/01/24 17:40 |
| TCPIPFCG | <Sub Library> | 12   | 17     | 16/01/24 18:41 |
| HTML     | <Sub Library> | 102  | 3,497  | 16/01/24 18:51 |
| PTCPIP   | <Sub Library> | 71   | 2,502  | 16/03/08 15:55 |
| TCPIP    | <Sub Library> | 400  | 5,850  | 16/03/08 16:36 |
| LSBCFG   | <Sub Library> | 8    | 21     | 16/03/27 00:27 |
| ASN510   | <Sub Library> | 24   | 895    | 16/04/16 18:20 |
| DRSTEST  | <Sub Library> | 1    | 7      | 16/05/05 10:30 |
| LSB130F  | <Sub Library> | 245  | 4,747  | 16/05/18 12:40 |

Los campos numerados son los siguientes:

| Campo | Descripción   |
|-------|---|
| 1     | Nombre de la sublibrary VSE   |
| 2     | Tipo de archivo. Si está mostrando un directorio para una biblioteca, la etiqueta del tipo de archivo siempre es <Sub Library>. |
| 3     | Miembros en la sublibrary   |
| 4     | Bloques usados en la sublibrary   |
| 5     | Fecha y hora en que se creó la sublibrary   |

## Chapter 2 FTP

**VSE Sublibraries** Cuando muestra un directorio de sublibrary VSE, recibe salida que contiene una lista de miembros. El siguiente resultado es típico.

| 1              | 2    | 3 | 4        | 5     | 6        | 7     | 89 |
|----------------|------|---|----------|-------|----------|-------|----|
| DFHFCTC2.PHASE | 2088 | 3 | 16/02/23 | 15:16 | 16/02/23 | 15:36 | SN |
| DFHRDTSP.PHASE | 396  | 1 | 16/01/24 | 12:04 |          |       | SN |
| DFHTCTSP.PHASE | 5544 | 6 | 16/01/24 | 16:35 | 16/01/24 | 12:04 | SN |
| DTRTERM1.PHASE | 140  | 1 | 16/01/24 | 12:04 |          |       | SN |
| DTRIIST.PROC   | 80   | 1 | 16/04/16 | 17:20 | 16/04/16 | 17:51 | FN |
| DTRINNW.PROC   | 80   | 1 | 16/04/16 | 17:18 | 16/04/16 | 18:32 | FN |
| DLM1.PROFDIT1  | 160  | 1 | 16/11/05 | 16:19 |          |       | FN |

Los campos numerados son los siguientes:

| Campo | Descripción   |
|-------|---|
| 1     | Nombre de miembro   |
| 2     | Registros en el archivo   |
| 3     | Bloques de biblioteca en el archivo   |
| 4     | Fecha de creación del archivo   |
| 5     | Hora de creación del archivo  |
| 6     | Fecha de la última actualización  |
| 7     | Hora de la última actualización   |
| 8     | Tipo de archivo: F (fijo) o S (cadena)  |
| 9     | Indicador DATA = YES: N o Y. Una "Y" indica que este miembro es un ".PROC". Fue catalogado con LIBR con "DATA = YES" o agregado usando FTP con el comando "SITE PROCDATA ON", página 137. |

### VSE/POWER Files

Cuando visualiza un directorio para un archivo VSE / POWER, recibe salida que contiene una lista de tres entradas. Las entradas son RDR, LST y PUN.

Cuando muestra un directorio para RDR, LST o PUN, recibe salida que contiene una lista de 38 entradas. Las 38 entradas incluyen una para cada clase posible (de la A a la Z y del 0 al 9) y las dos clases especiales (TODOS y BIN). La clase especial ALL incluye todas las clases en el cola especificada La clase especial BIN incluye todas las clases en el cola especificada, pero especifica un tipo de transferencia automática de BINARY en cargas y descargas.

## Chapter 2 FTP

Cuando muestra un directorio para cualquier clase, la información mostrada aparece de la siguiente manera:

| 1                  | 2   | 3 | 4   | 5 | 6 | 7              |
|--------------------|-----|---|-----|---|---|----------------|
| LPRTTEST.08730.000 | 59  | 4 | 54  | 3 | K | 07/08/10 17:48 |
| JRR20526.05663.000 | 168 | 6 | 168 | 3 | D | 05/26/11 18:41 |
| JRR20603.36459.000 | 168 | 6 | 168 | 3 | D | 16/03/11 15:37 |
| JRR20603.36597.000 | 168 | 6 | 168 | 3 | D | 16/03/11 15:40 |
| JRR20603.37579.000 | 168 | 6 | 168 | 3 | D | 16/03/11 16:07 |
| LSVCAT8.62313.000  | 0   | 0 | 0   | 3 | D | 16/06/11 16:45 |
| LSVCAT.62332.000   | 143 | 8 | 143 | 3 | D | 16/06/11 16:46 |
| LSVCAT8.62387.000  | 143 | 8 | 143 | 3 | D | 16/06/11 16:47 |
| LSVCAT.41282.001   | 5   | 1 | 3   | 3 | K | 16/07/11 15:54 |
| LSVCAT.41282.002   | 7   | 1 | 6   | 3 | K | 16/07/11 15:54 |
| LSVCAT.41282.003   | 44  | 1 | 43  | 3 | K | 16/07/11 15:54 |
| LSVCAT.41282.004   | 15  | 1 | 14  | 3 | K | 16/07/11 15:54 |
| LSVCAT.41282.005   | 4   | 1 | 3   | 3 | K | 16/07/11 15:54 |
| LSVCAT.41282.006   | 2   | 1 | 1   | 3 | K | 16/07/11 15:54 |
| LSVCAT.41282.007   | 56  | 1 | 55  | 3 | K | 16/07/11 15:54 |
| LSVCAT.41282.008   | 5   | 1 | 4   | 3 | K | 16/07/11 15:54 |

Los campos numerados son los siguientes:

| Campo | Descripcion  |
|-------|--|
| 1     | Nombre del trabajo, número de trabajo y sufijo del trabajo (número de segmento) en Una cuerda Estos sub campos están separados por puntos. |
| 2     | Registros en el archivo  |
| 3     | Paginas en el archive  |
| 4     | Lineas en el archive   |
| 5     | Prioridad de la entrada de la cola   |
| 6     | Disposición laboral  |
| 7     | Fecha y hora en que se creó el archivo en la cola  |

## Chapter 2 FTP

### VSAM Catalogs

Quando muestra un directorio para un catálogo VSAM, recibe salida que contiene una lista de archivos que se definen en el catálogo, de la siguiente manera.

| 1                                   | 2        | 3     | 4    | 5 |
|-------------------------------------|----------|-------|------|---|
| VSE.RECORDER.FILE                   | 16/11/24 | 12:00 | 1024 | S |
| VSE.HARDCOPY.FILE                   | 16/11/24 | 12:00 | 1024 | S |
| VSE.POWER.DATA.FILE                 | 16/02/19 | 12:00 | 1024 | D |
| VSE.POWER.ACCOUNT.FILE              | 16/01/18 | 12:00 | 1024 | D |
| VSESP.JOB.MANAGER.FILE              | 16/02/19 | 12:00 | 1024 | S |
| Z9999994.VSAMDSPC.TAF9D957.TC570788 | 16/11/24 | 12:00 | 1024 | V |
| VSE.DUMP.LIBRARY                    | 16/11/24 | 12:00 | 1024 | S |
| ICCF.LIBRARY                        | 16/11/24 | 12:00 | 1024 | D |
| INFO.ANALYSIS.DUMP.MGNT.FILE        | 16/11/16 | 12:00 | 1024 | S |
| INFO.ANALYSIS.EXT.RTNS.FILE         | 16/11/24 | 12:00 | 1024 | S |
| WORK.HIST.FILE                      | 16/02/19 | 12:00 | 1024 | S |
| SYS.NEW.RES                         | 16/02/19 | 12:00 | 1024 | S |

Los campos numerados son los siguientes:

| Campo | Descripcion   |
|-------|---|
| 1     | Nombre del archivo  |
| 2     | Fecha de creación del archivo   |
| 3     | Hora de creación del archivo  |
| 4     | Longitud de registro lógico   |
| 5     | Tipo de archivo:<br>S (Sequential)<br>D (BDAM)<br>V (VSAM)<br>I (ISAM)<br>U (Undefined) |

### HFS Files

Quando muestra un directorio de archivos HFS, recibe una salida que contiene un lista de directorios y archivos que se parece mucho al archivo jerárquico sistema en una PC. El siguiente resultado es típico.

| 1          | 2        | 3     | 4         | 5 | 6    | 7                       |
|------------|----------|-------|-----------|---|------|-------------------------|
| 17/01/2016 | 12:11:11 | <DIR> |           |   |      | CSIVSEDR                |
| 17/01/2016 | 12:12:12 | <DIR> |           |   |      | CSIVSEDW                |
| 23/02/2016 | 20:11:11 |       | 333,557   | S | 4096 | B COWBOYCLOSEUP.JPG     |
| 23/02/2016 | 20:11:11 |       | 32,323    | S | 4096 | B PRODUCTCOLLAGE2.GIF   |
| 23/02/2016 | 20:13:13 |       | 9,276,416 | S | 2048 | B PRODUCTCOLLAGE2.PPF   |
| 23/02/2016 | 20:14:14 |       | 203       | V | 1024 | E INDEX.HTML            |
| 23/02/2016 | 20:14:14 |       | 176,080   | F | 80   | E FTPBSAM1.TXT          |
| 08/02/2016 | 22:55:55 |       | 2,966     | V | 256  | E SEEVSE README.HTM     |
| 12/02/2016 | 23:03:03 |       | 2,146,320 | F | 80   | B TCPIP020166.BJB       |
| 13/02/2016 | 18:58:5  |       | 2,293,760 | S | 4096 | B TCPIP020166.ZIP       |
| 15/02/2016 | 14:16:1  |       | 11,208    | V | 1024 | E CSI-INTERNATIONAL.HTM |

## Chapter 2 FTP

Los campos son los siguientes:

| Campo | Descripción   |
|-------|---|
| 1     | Fecha de creación del archivo                           |
| 2     | Hora de creación del archivo                            |
| 3     | Bytes en el archivo                                     |
| 4     | Formato de registro: S (cadena), V (variable), F (fijo) |
| 5     | Longitud de registro en bytes                           |
| 6     | Tipo de datos: B (binario), E (EBCDIC), A (ASCII)       |
| 7     | Nombre de archivo o directorio                          |

### Mechanics of Transferring a File

TCP / IP FOR VSE transfiere un archivo hacia o desde VSE de la siguiente manera. El proceso depende de si la transferencia es saliente o entrante.

#### Outbound

Cuando transfiere un archivo de VSE a otro sistema, lee el archivo desde VSE, aplíquelo un algoritmo y envíe el archivo a otra plataforma. El archivo se almacena mediante el FTP de esa plataforma. TCP / IP FOR VSE utiliza el siguiente algoritmo para procesar la transferencia:

1. TCP / IP FOR VSE lee los datos del DASD propiedad de VSE.
2. Si TCP / IP FOR VSE está en modo ASCII, se cae o usa el carro datos de control (CC) de la siguiente manera:
  - Si CC está APAGADO, elimina cualquier información de CC.
  - Si TRCC está activado, interpreta el carácter CC. El personaje CC es eliminado y reemplazado con los caracteres ASCII apropiados.
3. TCP / IP FOR VSE traduce los datos de EBCDIC a ASCII utilizando La tabla de traducción apropiada.
4. Si CRLF está activado, TCP / IP FOR VSE agrega un retorno / línea de carro ASCII combinación de alimentación al final de cada registro.
5. TCP / IP FOR VSE envía los datos a través de la red.

#### Inbound

Cuando transfiere un archivo a VSE desde otro sistema, TCP / IP FOR VSE lee el archivo de la red, le aplica un algoritmo y almacena el archivo en un DASD que es propiedad de VSE. En general, TCP / IP FOR VSE usa el siguiente algoritmo:

1. TCP / IP FOR VSE lee datos de la red.

## Chapter 2 FTP

2. Si TCP / IP FOR VSE está en modo ASCII:

- Busca un indicador de fin de registro, que generalmente es un carro retorno seguido de un salto de línea o un carácter de salto de línea por sí mismo (si RECLF está activado). Elimina el carácter e inserta el EBCDIC equivalente.
- Traduce los datos a EBCDIC usando el traductor apropiado mesa.
- Si CC está activado, antepone el registro con un espacio en blanco.

3. Si el formato de registro es fijo (RECFM = F) y el registro en sí también lo es En resumen, TCP / IP FOR VSE llena el registro con el carácter de almohadilla (generalmente espacios en blanco).

4. TCP / IP FOR VSE escribe el registro.

Esta explicación es simplista, pero describe el proceso básico. Aunque los resultados pueden ser ligeramente diferentes, el algoritmo es el mismo. Independientemente de la dirección en que se mueven los datos.

### Diagnosing FTP Hangs

Ocasionalmente se bloquea una sesión FTP, lo que significa que parece ser sin progresar en la red. Hay muchas razones por las cuales esto podría suceder, pero una razón común es un tamaño inapropiado de MTU en La conexión saliente. El cliente DISCOVER de TCP / IP FOR VSE puede ayudar usted determina el mejor tamaño de MTU para un host TCP / IP en particular. Mientras esto la utilidad puede determinar la configuración óptima para un host, puede devolver un configuración completamente diferente para otro host utilizando el mismo enlace. Si está experimentando bloqueos de FTP, siempre debe usar la MTU más baja valor devuelto por la utilidad para cualquier host.

Para obtener más información sobre el cliente DISCOVER, consulte el capítulo 5, ["Ping, Traceroute, DISCOVER Clients,"](#) página 228.



## FTP as a Client on VSE

---

Los siguientes tipos de clientes FTP están disponibles en VSE:

1. Cliente FTPBATCH. Este cliente se ejecuta en una partición VSE con el // sentencia EXEC FTPBATCH JCL.

Nota:

Un cliente por lotes FTP más antiguo que se invoca con // EXEC FTP sigue siendo disponible, pero está funcionalmente estabilizado y puede eliminarse en un lanzamiento futuro. El cliente FTPBATCH se debe utilizar en su lugar. El comando TCP / IP "FTPBATCH\_FETCH ON" se puede utilizar para los trabajos FTP EXEC obtienen automáticamente la fase FTPBATCH, por lo que no es necesario cambiar el JCL existente. Pero es más eficiente y recomendó cambiar los trabajos para usar // EXEC FTPBATCH en lugar de // EXEC FTP.

2. Cliente FTP automático.

- Transfiere automáticamente los miembros de la cola VSE / POWER a un Servidor FTP extranjero.
- Se crea con el comando DEFINE EVENT de TCP / IP FOR VSE.
- Utiliza comandos FTP de un archivo de script definido por el usuario que reside en una biblioteca VSE.sublibrary.

3. Cliente FTP interactivo.

- Utiliza una transacción FTP CICS
- Requiere definiciones en CICS para el ID de transacción y el programa asociado

4. Cliente FTP programable. Se puede escribir un programa en VSE en cualquier lenguaje como REXX, COBOL, C o Assembler para crear un Cliente FTP personalizado. Para obtener más información, consulte TCP / IP PARA VSE Guía del programador.

Puede iniciar una transferencia de archivos utilizando cualquiera de estos métodos desde su Sistema VSE. La idea básica detrás de cada cliente es que inicie el archivo transferir proporcionando una serie de comandos. Puedes proporcionar el comandos que utilizan el mecanismo apropiado para el método que solías invocar al cliente FTP. Puede ingresar comandos en un lote trabajo, automáticamente en un script, de forma interactiva o programática. El cliente FTP le devuelve respuestas a usted, su programa o su trabajo por lotes usando SYSLST. Los comandos que puede emitir difieren ligeramente dependiendo en el cliente, pero todos son similares.

## FTPBatch Client

Este cliente anteriormente se llamaba cliente FTPBatch externo porque la mayor parte del procesamiento para el trabajo, incluido el procesamiento de CPU y E / S, tiene lugar fuera de la partición TCP / IP FOR VSE. También puede usar un demonio FTP interno que se define en la partición TCP / IP, pero esto es no recomendado.

**Starting the Client** Para iniciar el cliente FTPBatch, use el siguiente JCL como guía.

```
* $$ JNM=FILETRAN,CLASS=A,DISP=D
* $$ LST CLASS=A,DISP=H
// JOB FILETRAN
// LIBDEF *,SEARCH=(PRD2.TCPIP)
// EXEC FTPBATCH,SIZE=FTPBATCH,PARM='ID=sysid'
SET command1
SET command2
LOPEN
LUSER local-vse-userid
LPASS local-vse-password
OPEN foreign-ip-addr foreign-port-number
USER foreign-user-id
PASS foreign-password
ftp command1
ftp command2
CLOSE
LCLOSE
QUIT
/*
/&
* $$ EOJ
```

A excepción de las declaraciones de POWER JECL o SLI (que comienzan con "\*" "\$\$"), un asterisco en la columna 1 comienza un comentario. Un comando puede continuar en la siguiente línea agregando un espacio y un guión (-) a la línea inicial.

Nota:

No termine una línea de comentario con un guión; de lo contrario, el procesamiento de la El siguiente comando puede fallar.

### Parameters

Los siguientes parámetros de palabras clave se aplican al configurar un Cliente FTPBatch.

| Parámetro               | Descripción   |
|-------------------------|---|
| CASE=UPPER              | Especifica que todos los mensajes emitidos a CONSOLE y SYSLST se traducen a mayúsculas. (SUPERIOR es el único valor válido).      |
| DATAPORT=<br><i>Num</i> | Número de puerto de datos que se utilizará para los datos locales de VSE conexión. Se aplica solo cuando VSE está en Modo pasivo. |

## Chapter 2 FTP

| Parámetro                      | Descripción   |
|--------------------------------|---|
| DEBUG=<br>[ON OFF]             | Envía mensajes de depuración a SYSLST. El valor por defecto está apagado.   |
| DUMP=<br>[YES NO]              | Especifique SÍ para crear un volcado completo si el El programa FTPBATCH termina de forma anómala. Usa este parámetro cuando lo indique el Soporte técnico de CSI. los el valor predeterminado es NO.   |
| FTIMEOUT=<br>[nnnnn 36000]     | Cuánto tiempo debe esperar FTPBATCH para ABRIR a un servidor FTP externo para completar. El valor es el número de intervalos de 300 segundos. Nota: El comando DEFINE ROUTE puede acortar este intervalo de tiempo El valor predeterminado es 36000 (2 minutos).  |
| FTPD=NO                        | Suprime cargar y adjuntar el demonio FTP cuando se usa LOPEN con un servidor FTP interno o externo. (NO es el único valor válido).  |
| ID= <i>sysid</i>               | Especifica la ID del sistema de TCP / IP PARA VSE partición que debe servir como host local o cliente. Recuerda que puedes tener más de una copia de TCP / IP FOR VSE ejecutándose al mismo tiempo (como producción y prueba). El valor predeterminado es 00. Si su la instalación utiliza una ID de TCP / IP FOR VSE que no sea 00, debe especificar el valor sysid en cualquier FTP trabajo por lotes que ejecuta. Alternativamente, puedes especificar el parámetro ID en un // OPTION SYSPARM = 'sysid' control de trabajo declaración.   |
| IP= <i>ipaddr</i>              | Especifica la dirección IP del host extranjero o servidor desde el que desea transferir el archivo. La variable ipaddr puede ser una dirección IP como 192.168.0.7 o un nombre simbólico como tcpip4vse.com. Si usa este parámetro, el cliente espera que las primeras cuatro líneas provenientes de SYSIPT contener, en orden, el ID de usuario extranjero, el extranjero contraseña, la ID de usuario local y la contraseña local. Si no usa este parámetro ahora, puede usar el comando <b>OPEN</b> más tarde para establecer la sesión con el anfitrión extranjero Nota: Es mejor especificar la dirección IP extranjera y número de puerto en el comando ABRIR, como se muestra en el ejemplo. |
| LIP=<br><i>nnn.nnn.nnn.nnn</i> | Permite que una dirección IP local diferente sea utilizada por FTPBATCH para usar en sistemas VSE con múltiples direcciones IP locales  |

Chapter 2 FTP

| Parámetro                 | Descripción  |
|---------------------------|--|
| PORT=<br>[portnum 21]     | Especifica el número de puerto TCP en el host externo o servidor El valor predeterminado es 21. Nota: Es mejor especificar el puerto extranjero en el Comando <a href="#">OPEN</a> .   |
| RETRY=[n 0]               | Especifica el número de veces que el cliente FTP debe volver a intentar abrir una conexión con el host extranjero cuando falla el intento inicial. El valor predeterminado es 0. Nota: El comando <a href="#">SET RETRY</a> , página 30, también Establece este valor.   |
| RETRYTIME=<br>[nnn 18000] | Especifica cuánto tiempo debe esperar un cliente FTP entre intentos de reintentar un comando fallido. Esta El valor se especifica en intervalos de 300 segundos el valor predeterminado es 18000 (1 minuto). Si no especifica un RETRY valor mayor que 0, el RETRYTIME El valor no tiene ningún efecto. Nota: El comando <a href="#">SET RETRY</a> , página 30, establece tanto el recuento de reintentos como el tiempo de reintento. |
| SSL=CLIENT                | Habilita el cifrado seguro para este cliente. Requiere activando la función opcional SecureFTP. SSL fue renombrado a TLS por Internet Engineering Task Force (IETF), y TLS debe ser utilizado en lugar de SSL. Ver TLS = para más información sobre este parámetro. El SSL = debería ser reemplazado con TLS = pero se deja para soporte de versiones anteriores de trabajos. SSL = y TLS = son sinónimos.                             |
| SYSLOG=ON                 | Especifica que todos los mensajes se dirigen a consola y a SYSLST. (ON es el único válido valor.)  |
| TAG= [YES NO]             | Especifique Sí para agregar el ID de la tarea y la marca de tiempo a toda la salida SYSLST. El valor predeterminado es NO.   |
| TLS=CLIENT                | Sinónimo de SSL = CLIENTE. Permite seguro cifrado para un cliente FTPBATCH. Requiere activando la función opcional SecureFTP. Nota: Especificar TLS = en lugar de SSL = no afectar la versión del protocolo que se utiliza. los El comando SET TLSxx establece el protocolo mínimo versión a negociar para un cliente. Para más información, consulte TCP / IP PARA VSE Opcional Guía de características.                              |

Chapter 2 FTP

| Parámetro                              | Descripción   |
|--|---|
| <b>TRAN=</b><br><i>translate-table</i> | Especifica un nombre de tabla de traducción para ASCII-to- Traducción EBCDIC en la conexión de datos. Esta la configuración no anula la traducción parámetro en el comando DEFINE FILE. Nota 1: configurar este parámetro provoca Los comandos SITE TRANSLATE fallan con un Error "505 El valor de traducción no se puede anular" mensaje. Nota 2: Use SET TELNTRAN para anular el traducir la configuración de la tabla en la conexión de control.   |
| <b>UNIX=</b><br><b>[YES BIN NO]</b>    | Controla la operación en modo de simulación UNIX. Especifique SÍ para decirle al demonio FTP que inicie cada sesión en modo de simulación UNIX. Transferencias binarias ocurrir en modo ASCII. El valor predeterminado es NO. BIN es lo mismo que YES, pero es mejor porque permite que las transferencias binarias ocurran en modo binario. Esto es útil cuando quieres usar el simulado Estructura de directorios UNIX de TCP / IP PARA VSE mientras permitiendo que ocurran verdaderas transferencias de imagen / binarias. Las barras inclinadas se pueden usar para separar el directorio y nombres de archivo en modo UNIX. Para más información sobre este modo, consulte TCP / IP PARA VSE Guía de instalación, capítulo 1, "Fundamentos de TCP / IP ".   |
| <b>WELCOME=</b><br><i>member</i>       | Nombre de un miembro de la biblioteca VSE ("L") que contiene texto específico del sitio que se agrega al 220 inicial mensaje emitido por FTPBATCH. Puedes agregar texto para identificar su empresa y mostrar una ayuda mensaje. El miembro L debe estar catalogado en el Cadena LIBDEF como parte de TCP / IP FOR VSE inicialización Cualquier texto en las columnas 73 a 80 es ignorado El siguiente trabajo muestra cómo catalogar un mensaje miembro, en este caso SALUDO.L: <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <pre> // EXEC LIBR ACC SUB=lib.sublib CATALOG GREETING.L REPLACE=YES ***** WELCOME TO ABC CORPORATION'S VSE SYSTEM. EMAIL XYZ@ABC.COM FOR HELP ON THIS SERVER ***** /+ /*                     </pre> </div> Este mensaje se mostrará en el SYSLST del FTPBATCH trabajo. |

| Parámetro            | Descripción   |
|----------------------|---|
| ZEROERR=<br>[YES NO] | Especifica si un GET de un archivo vacío debe ser considerado un error (SÍ) o ignorado (NO). los el valor predeterminado es NO. |

### UPSI Switches

La función de Indicadores de cambio de programa de usuario VSE (UPSI) se puede utilizar para especifique los parámetros que se muestran en la siguiente tabla. Estos UPSI los conmutadores son compatibles con FTPBATCH para compatibilidad con versiones anteriores lanzamientos. Donde sea posible, use los comandos SET equivalentes en su lugar.

| Código UPSI | Descripción  | Comando SET         |
|-------------|--|---------------------|
| 1XXXXXXX    | Muestra todo el SYSLOG y mensajes SYSLST en mayúsculas | SET CONSOLE UPPER   |
| X1XXXXXX    | Suprime el envío mensajes a la consola (SYSLOG)        | SET CONSOLE NONE    |
| XX1XXXXX    | Suprime la versión Check                               | (No disponible)     |
| XXX1XXXX    | Requiere apagado comando para terminar                 | SET SHUTDOWN ON     |
| XXXX1XXX    | Activa el diagnóstico eventos                          | SET DIAGNOSE EVENTS |

### Controlling the FTPBATCH Client

El cliente FTPBATCH proporciona comandos adicionales que pueden usarse para controlar su procesamiento y rendimiento. Puedes incluir estos comandos directamente en su trabajo por lotes FTP externo, o puede codificarlos en un miembro de la biblioteca FTPBATCH.L. El trabajo por lotes FTP externo ejecuta los comandos en este miembro durante su inicialización antes ejecutando cualquier otro comando FTP. El comando [SET VARMAX](#) en la página 32, si se usa, debe colocarse en el miembro FTPBATCH.L.

Nota:

Solo puede colocar los comandos FTPBATCH SET en FTPBATCH.L miembro. No coloque comandos de cliente FTP en este miembro.

### SET Commands

Los comandos SET especifican parámetros operativos. Use el predeterminado valores para la mayoría de las instalaciones y cambiarlos solo para manejar valores únicos situaciones Nota: En los trabajos por lotes, todos los comandos SET deben emitirse antes de LOPEN mando. Todos los comandos siguen la instrucción // EXEC FTPBATCH.

## Chapter 2 FTP

Emite comandos SET como se muestra en este ejemplo:

SET DATAWECB ON

Los comandos SET que se aplican a un cliente FTPBATCH se enumeran a continuación.

| SET Command                           | Descripción   |          |                 |                 |                    |               |             |               |             |               |             |               |           |                   |           |       |  |
|---------------------------------------|---|----------|-----------------|-----------------|--------------------|---------------|-------------|---------------|-------------|---------------|-------------|---------------|-----------|-------------------|-----------|-------|--|
| SET BUFFCNT                           | Sinónimo de SET BUFFMAX   |          |                 |                 |                    |               |             |               |             |               |             |               |           |                   |           |       |  |
| SET BUFFMAX [ <i>nn</i>  4 ]          | Este comando ya no se usa. Si esto es especificado, se ignora.  |          |                 |                 |                    |               |             |               |             |               |             |               |           |                   |           |       |  |
| SET BUFFSIZE [ <i>nnnnnn</i>  65536 ] | Establece el tamaño del búfer para usar al enviar datos almacena en búfer a la partición TCP / IP. El valor predeterminado es 65536. El máximo es 131072. Para compatibilidad con versiones anteriores, más pequeñas los valores están permitidos y no marcados como error. Sin embargo, son ignorados y 65536 es siempre el valor más pequeño utilizado.   |          |                 |                 |                    |               |             |               |             |               |             |               |           |                   |           |       |  |
| SET CONSOLE<br><i>operand</i>         | <p>Administra cómo se muestran los mensajes en el Consola del sistema VSE. El operando especifica si se envía un tipo de mensaje a la consola o suprimido Solo un operando de la siguiente lista está permitida por comando. Cada el valor del operando se establece de manera predeterminada en la configuración predeterminada de la partición TCP / IP.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Operando</th> <th style="text-align: left;">Tipo de mensaje</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>TODOS   NINGUNO</td> <td>Todos los mensajes</td> </tr> <tr> <td>WARN   NOWARN</td> <td>Advertencia</td> </tr> <tr> <td>INFO   NOINFO</td> <td>Informativo</td> </tr> <tr> <td>DIAG   NODIAG</td> <td>Diagnostico</td> </tr> <tr> <td>RESP   NORESP</td> <td>Respuesta</td> </tr> <tr> <td>SECURE   NOSECURE</td> <td>Seguridad</td> </tr> <tr> <td>UPPER</td> <td>Todos los mensajes son enviados en mayúsculas.</td> </tr> </tbody> </table> | Operando | Tipo de mensaje | TODOS   NINGUNO | Todos los mensajes | WARN   NOWARN | Advertencia | INFO   NOINFO | Informativo | DIAG   NODIAG | Diagnostico | RESP   NORESP | Respuesta | SECURE   NOSECURE | Seguridad | UPPER | Todos los mensajes son enviados en mayúsculas. |
| Operando                              | Tipo de mensaje   |          |                 |                 |                    |               |             |               |             |               |             |               |           |                   |           |       |  |
| TODOS   NINGUNO                       | Todos los mensajes  |          |                 |                 |                    |               |             |               |             |               |             |               |           |                   |           |       |  |
| WARN   NOWARN                         | Advertencia   |          |                 |                 |                    |               |             |               |             |               |             |               |           |                   |           |       |  |
| INFO   NOINFO                         | Informativo   |          |                 |                 |                    |               |             |               |             |               |             |               |           |                   |           |       |  |
| DIAG   NODIAG                         | Diagnostico   |          |                 |                 |                    |               |             |               |             |               |             |               |           |                   |           |       |  |
| RESP   NORESP                         | Respuesta   |          |                 |                 |                    |               |             |               |             |               |             |               |           |                   |           |       |  |
| SECURE   NOSECURE                     | Seguridad   |          |                 |                 |                    |               |             |               |             |               |             |               |           |                   |           |       |  |
| UPPER                                 | Todos los mensajes son enviados en mayúsculas.  |          |                 |                 |                    |               |             |               |             |               |             |               |           |                   |           |       |  |
| SET DATAWECB [ON OFF ]                | ON provoca una espera después del envío en el envío buffer hasta que sea reconocido con éxito por el servidor FTP extranjero. El valor predeterminado es APAGADO. Este comando puede usarse para ralentizar bajar las transferencias FTP que pueden estar sobrecargando un red congestionada  |          |                 |                 |                    |               |             |               |             |               |             |               |           |                   |           |       |  |

| SET Command                                       | Descripción   |       |        |    |  |        |  |     |  |        |  |        |  |
|---|---|-------|--------|----|--|--------|--|-----|--|--------|--|--------|--|
| SET DIAGNOSE<br>[ON NODUMP OFF <br>EVENTS FILEIO] | <p>Controla el diagnóstico FTP. SET DIAGNOSE ON causa diagnóstico mensajes y volcados a ocurrir. A veces el los vertederos no son necesarios y causan tiempo problemas, así que si quieres el diagnóstico mensajes pero no volcados, puede emitir un CONFIGURAR NODUMP DE DIAGNOSTICO después de CONFIGURAR DIAGNOSTICO ACTIVADO para habilitar el diagnóstico mensajes sin volcados.</p> <table border="1" data-bbox="846 611 1435 1394"> <thead> <tr> <th data-bbox="846 611 1141 642">Valor</th> <th data-bbox="1141 611 1435 642">Efecto</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="846 642 1141 751">ON</td> <td data-bbox="1141 642 1435 751">Habilita el diagnóstico (mensajes y volcados) de comandos FTP.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="846 751 1141 961">NODUMP</td> <td data-bbox="1141 751 1435 961">Suprime los vertederos. Problema SET DIAGNOSE NODUMP después de SET DIAGNOSE ON.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="846 961 1141 1108">OFF</td> <td data-bbox="1141 961 1435 1108">Deshabilita el diagnóstico de FTP comandos (El valor por defecto).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="846 1108 1141 1255">EVENTS</td> <td data-bbox="1141 1108 1435 1255">Permite el diagnóstico de eventos significativos durante el Procesamiento FTP.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="846 1255 1141 1394">FILEIO</td> <td data-bbox="1141 1255 1435 1394">Permite volcados durante la I/O de archivo peticiones.</td> </tr> </tbody> </table> | Valor | Efecto | ON | Habilita el diagnóstico (mensajes y volcados) de comandos FTP. | NODUMP | Suprime los vertederos. Problema SET DIAGNOSE NODUMP después de SET DIAGNOSE ON. | OFF | Deshabilita el diagnóstico de FTP comandos (El valor por defecto). | EVENTS | Permite el diagnóstico de eventos significativos durante el Procesamiento FTP. | FILEIO | Permite volcados durante la I/O de archivo peticiones. |
| Valor   | Efecto  |       |        |    |  |        |  |     |  |        |  |        |  |
| ON  | Habilita el diagnóstico (mensajes y volcados) de comandos FTP.  |       |        |    |  |        |  |     |  |        |  |        |  |
| NODUMP  | Suprime los vertederos. Problema SET DIAGNOSE NODUMP después de SET DIAGNOSE ON.  |       |        |    |  |        |  |     |  |        |  |        |  |
| OFF   | Deshabilita el diagnóstico de FTP comandos (El valor por defecto).  |       |        |    |  |        |  |     |  |        |  |        |  |
| EVENTS  | Permite el diagnóstico de eventos significativos durante el Procesamiento FTP.  |       |        |    |  |        |  |     |  |        |  |        |  |
| FILEIO  | Permite volcados durante la I/O de archivo peticiones.  |       |        |    |  |        |  |     |  |        |  |        |  |



Chapter 2 FTP

| SET Command                               | Descripción   |       |        |      |  |      |   |        |  |        |   |
|---|---|-------|--------|------|--|------|---|--------|--|--------|---|
| SET EXTRADAT<br>[FAIL WARN IGNORE ACCEPT] | <p>Esta opción controla cómo los datos adicionales al final de un archivo de texto recibido se manejan. "Datos adicionales" se define como una cadena de caracteres no delimitada por un CR, LF u otro delimitador válido. los la configuración es la siguiente:</p> <table border="1" data-bbox="846 506 1435 1612"> <thead> <tr> <th data-bbox="846 506 1143 537">Valor</th> <th data-bbox="1143 506 1435 537">Efecto</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="846 537 1143 898">FAIL</td> <td data-bbox="1143 537 1435 898">La transferencia falla y no es almacenado en VSE. Una advertencia mensaje (FTP343W) es generado, y una falla 5xx El código se envía al cliente. (Este es el valor predeterminado).</td> </tr> <tr> <td data-bbox="846 898 1143 1220">WARN</td> <td data-bbox="1143 898 1435 1220">Un mensaje de advertencia es generado, pero el archivo se almacena en VSE. Un código normal 2xx es enviado al cliente. Los datos no delimitados se descartan.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="846 1220 1143 1360">IGNORE</td> <td data-bbox="1143 1220 1435 1360">No se generan mensajes. Los datos no delimitados se descartan.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="846 1360 1143 1612">ACCEPT</td> <td data-bbox="1143 1360 1435 1612">No se generan mensajes. los se aceptan datos no delimitados y almacenado como si fuera correctamente delimitado</td> </tr> </tbody> </table> | Valor | Efecto | FAIL | La transferencia falla y no es almacenado en VSE. Una advertencia mensaje (FTP343W) es generado, y una falla 5xx El código se envía al cliente. (Este es el valor predeterminado). | WARN | Un mensaje de advertencia es generado, pero el archivo se almacena en VSE. Un código normal 2xx es enviado al cliente. Los datos no delimitados se descartan. | IGNORE | No se generan mensajes. Los datos no delimitados se descartan. | ACCEPT | No se generan mensajes. los se aceptan datos no delimitados y almacenado como si fuera correctamente delimitado |
| Valor                                     | Efecto  |       |        |      |  |      |   |        |  |        |   |
| FAIL                                      | La transferencia falla y no es almacenado en VSE. Una advertencia mensaje (FTP343W) es generado, y una falla 5xx El código se envía al cliente. (Este es el valor predeterminado).  |       |        |      |  |      |   |        |  |        |   |
| WARN                                      | Un mensaje de advertencia es generado, pero el archivo se almacena en VSE. Un código normal 2xx es enviado al cliente. Los datos no delimitados se descartan.   |       |        |      |  |      |   |        |  |        |   |
| IGNORE                                    | No se generan mensajes. Los datos no delimitados se descartan.  |       |        |      |  |      |   |        |  |        |   |
| ACCEPT                                    | No se generan mensajes. los se aceptan datos no delimitados y almacenado como si fuera correctamente delimitado   |       |        |      |  |      |   |        |  |        |   |
| SET EXTYPES<br>[ON OFF]                   | <p>Habilita o deshabilita el uso de EXTTYPE.L para la anulación de transferencia de archivos. El valor predeterminado es ON (habilitado) Vea también SET SITELAST en la página 31.</p>  |       |        |      |  |      |   |        |  |        |   |

Chapter 2 FTP

| SET Command              | Descripción  |
|--------------------------|--|
| SET IGNORERR<br>[ON OFF] | <p>Un cliente externo FTPBATCH generalmente termina cuando se encuentra con un serio problema, que es uno que genera un 400 o Mensaje de 500 niveles. Un problema grave puede también se indicará con un mensaje de error en este formato:<br/>           Error: <i>texto variable que describe el error condición</i></p> <p>Este error puede ser causado por un corte conexión con un reinicio y TCP / IP PARA VSE no puede recuperarse de eso. Por ejemplo, el siguiente mensaje podría emitirse cuando un ENVIAR o RECIBIR al local o el servidor FTP externo falla:<br/>           Error: error de conexión de control externo SNDFSTAF FFFFFFFF 000001E8 Si desea que FTP continúe debajo de estas circunstancias, especifique SET IGNORERR ON. El valor predeterminado es OFF. Algunos demonios FTP se cierran la conexión después de que envían un nivel 500 mensajes. En tales casos, lo externo El cliente FTPBATCH intenta continuar, pero todos los comandos posteriores son rechazados.</p> |
| SET LOGCONSL             | Sinónimo de SET CONSOLE.   |
| SET [MSGXLEFT MSGXRGHT]  | Hace que las marcas de tiempo se coloquen a la izquierda o derecho de mensajes emitidos a SYSLST. Los La posición predeterminada es a la derecha.  |
| SET MSGXLOG<br>[ON OFF]  | <p>SET MSGXLOG ON se puede usar para hacer eco Salida SYSLST de FTPBATCH a un archivo de disco secuencial (SD). Esto se puede usar para aplicaciones que quieren ASSGN SYSLST a un archivo de disco para el procesamiento separado de la salida desde comandos FTP como un directorio listado. Esto, entonces, provoca una apertura de una SD archivo de salida y el trabajo FTPBATCH la transmisión también debe contener ASSGN, DLBL, y EXTCL JCL para el archivo MSGXLOG. El archivo de salida está arreglado en desbloqueado, Registros de 121 bytes para permitir la asignación de IJSYSLS a un archivo de disco. El primer byte de cada registro. Contiene el control del carro de impresión y es seguido por la línea de impresión de 120 bytes. Los el valor predeterminado es OFF.</p>  |

Chapter 2 FTP

| SET Command                                   | Descripción   |
|---|---|
| SET NEEDFMSG<br>[ON OFF]                      | Especifica si necesita un 226 o una respuesta de 250 del servidor FTP externo cuando una solicitud GET o PUT exitosamente completa. El valor predeterminado es ON.  |
| SET NULLRECD<br>NOTHING                       | Para transferencias ASCII con registros nulos, SET NULLRECD NADA suprime agregar un registro que contenga un solo espacio en blanco carácter al transferir un archivo ASCII que contiene la secuencia CR-LF-CR-LF con sin espacios intermedios. (Nota: NADA es El único valor válido.)  |
| SET PASVPORT<br><i>start-port total-ports</i> | Controla la selección de puertos abiertos libres para Conexiones de datos pasivos. Establece el inicio número de puerto y puertos totales que se utilizarán. Nota: este comando no afecta el puerto selección de número para la conexión de control. Consulte " <a href="#">Puertos</a> " en la página 6. El número de puerto inicial debe ser mayor que 4096 y menos de 65536. El puerto más alto el número no puede exceder 65536. Esto La configuración del comando anula los valores establecidos por el comando PORTRANGE en el TCP / IP dividir.<br>Por ejemplo, SET PASVPORT 9000 40000 permite conexiones pasivas (escuchar) para usar el puerto números que van desde 9000 a 49000. (9000 + 40000 = 49000) |
| SET PULSE [ON<br> OFF]                        | Especifica si la pulsación está activada o desactivada durante un OBTENER o PONER. El valor predeterminado es ON.   |
| SET RETCODE<br>REPLYNUM                       | Para un trabajo fallido, este comando provoca FTPBATCH para usar el número de respuesta más alto recibido de locales o extranjeros Demonio FTP como el código de retorno del paso de trabajo. Eso anula el retorno estándar 4, 8, 12 y 16 códigos Los códigos de respuesta FTP de tres dígitos son especificados por RFC0959. Este comando puede ser establecido en FTPBATCH.L. Ver también " <a href="#">Regresar Códigos</a> " en la página 33.   |

| SET Command   | Descripción   |
|---|---|
| SET RETRY [ <i>count</i> /0]<br>[ <i>retry-time</i>  18000] | El comando SET RETRY establece tanto el recuento de reintentos y el tiempo de reintento. Puedes usarlo en lugar de RETRY = y RETRYTIME = parámetros El recuento es la cantidad de veces el cliente FTPBATCH vuelve a intentar abrir un conexión al host extranjero. El valor predeterminado es 0. El tiempo de reintento es el retraso entre intentos reintentar un comando fallido y se especifica en Intervalos de 300 segundos. El valor predeterminado es 18000. (1 minuto).  |
| SET SENDFAST<br>[ON OFF]                                    | Hace que los ENVIOS se emitan sin esperar. Cuando SENDFAST está configurado en ON y el número de bytes no reconocidos es cuatro veces el BUFFSIZE, se emite una espera para permitir que el servidor FTP extranjero reconozca Los datos enviados. El valor predeterminado es OFF. Nota: El comportamiento predeterminado para enviar buffers es enviar un solo buffer sin esperando y llenar un segundo búfer mientras el búfer anterior está esperando confirmación. Si se completa el llenado del segundo búfer antes de que el búfer anterior esté completamente reconocido, se emite una espera para que complete, y luego se envía el segundo búfer. Alternar entre estos dos tampones es recomendado, y el uso de este comando probablemente no conduzca a ninguna significativa mejora del rendimiento. Podría, de hecho, conducir a la congestión de la red y una ventana cerrada condición en el sistema remoto, causando una disminución general en el rendimiento. |
| SET SENDSNOT  | Sinónimo de SET SENDFAST.   |
| SET SENDWACK  | Sinónimo de SET DATAWECB.   |
| SET SHUTDOWN<br>[ON OFF]                                    | SET SHUTDOWN ON hace que el El trabajo FTPBATCH permanecerá activo hasta que se encuentra el comando SHUTDOWN. El valor predeterminado es OFF.  |

| SET Command                    | Descripción  |       |        |         |                                 |           |  |         |  |
|--------------------------------|--|-------|--------|---------|---------------------------------|-----------|--|---------|--|
| SET SITELAST<br>[YES NO]       | <p>Establecer esta opción en SÍ permite SITIO comandos para anular lo siguiente parámetros en el comando DEFINE FILE: BLKSIZE, CC, CRLF, LRECL, RECFM y TRCC. El valor predeterminado es NO.</p> <p>Nota: Si se usa SET EXTTYPES ON y el tipo de archivo tiene una entrada coincidente en EXTTYPES.L, entonces esta opción no tiene efecto y las anulaciones EXTTYPES siempre se utilizan. Consulte "<a href="#">Precedencia de comandos</a>", página 122, para detalles.</p>  |       |        |         |                                 |           |  |         |  |
| SET SSL                        | <p>Configura SecureFTP. Ver SET TLSxx en página 32. Requiere activar TCP / IP PARA VSE Función opcional SecureFTP. Ver el TCP / IP PARA VSE Guía de características opcionales para más información.</p>   |       |        |         |                                 |           |  |         |  |
| SET STALLMAX [n 3]             | <p>Especifica el número de pérdida consecutiva períodos en los que el cliente FTPBATCH debe esperar para antes de que termine. El valor predeterminado es 3.</p>   |       |        |         |                                 |           |  |         |  |
| SET STALLTIM<br>[nnnnn 18000]  | <p>Establece cuánto tiempo FTPBATCH espera los bytes para ser enviado o recibido Si no se detectan bytes dentro de este tiempo, existe una condición de bloqueo. El tiempo se especifica en 300 segundos intervalos. El valor predeterminado es 18000 (1 minuto). Esta configuración también controla cómo los mensajes Se emiten FTP310 y FTP311. Estas los mensajes muestran cuántos bytes han sido enviado o recibido en la transmisión actual. Si la transmisión está parada, entonces el cliente FTPBATCH produce un mensaje FTP313W.</p> |       |        |         |                                 |           |  |         |  |
| SET STAMP<br>[NONE LEFT RIGHT] | <p>Especifica cómo colocar marcas de tiempo en mensajes enviados a SYSLST.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Valor</th> <th>Efecto</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>NINGUNO</td> <td>Desactiva las marcas de tiempo.</td> </tr> <tr> <td>IZQUIERDA</td> <td>Pone marcas de tiempo a la izquierda de mensajes</td> </tr> <tr> <td>DERECHA</td> <td>Pone marcas de tiempo a la derecha de mensajes (El valor por defecto.)</td> </tr> </tbody> </table>  | Valor | Efecto | NINGUNO | Desactiva las marcas de tiempo. | IZQUIERDA | Pone marcas de tiempo a la izquierda de mensajes | DERECHA | Pone marcas de tiempo a la derecha de mensajes (El valor por defecto.) |
| Valor                          | Efecto   |       |        |         |                                 |           |  |         |  |
| NINGUNO                        | Desactiva las marcas de tiempo.  |       |        |         |                                 |           |  |         |  |
| IZQUIERDA                      | Pone marcas de tiempo a la izquierda de mensajes   |       |        |         |                                 |           |  |         |  |
| DERECHA                        | Pone marcas de tiempo a la derecha de mensajes (El valor por defecto.)   |       |        |         |                                 |           |  |         |  |

Chapter 2 FTP

| SET Command                         | Descripcion  |
|-------------------------------------|--|
| SET TELNTRAN<br><i>table-name</i>   | Establece el nombre de la tabla de traducción que se utilizará para La conexión de control. Este valor anula el ESTABLECER la configuración de TELNET_TRANSLATE para Partición TCP / IP. Para más información sobre SET TELNET_TRANSLATE, mira <i>TCP/IP para VSE Command Reference</i> .  |
| SET TERSE<br>[ON OFF]               | ON provoca acortamiento (una línea) 150 y 226 mensajes que se utilizarán para OBTENER y PONER peticiones. El valor predeterminado es OFF.  |
| SET TIMERAMT                        | Sinónimo de SET STALLTIM.  |
| SET TLS12<br>SET TLS11<br>SET TLS10 | Configura SecureFTP. El TLS / SSL real la activación ocurre durante el ABIERTO procesamiento, y estos comandos solo establecen el valores que se utilizarán durante este negociación. Requiere activar TCP / IP PARA VSE Función opcional SecureFTP. Ver el TCP / IP PARA VSE Guía de características opcionales para más información. |
| SET VARMAX<br>[nnnnn 80]            | Establece el número máximo de variables. Esta el comando debe especificarse en el FTPBATCH.L libro. El valor predeterminado es 80.   |

La respuesta anticipada es que el siguiente mensaje está escrito en el SYSLST asociado con el trabajo FTPBATCH.

```
SETCDONE
```

## Chapter 2 FTP

### Command Variables

El cliente FTPBATCH establece automáticamente las siguientes variables.

| Varianle de comando                     | Descripción  |
|---|--|
| All VSE SETPARM variables de VSE<br>JCL | La variable de comando se reemplaza con el valor de la variable tenía en la entrada a la FTPBATCH trabajo.<br>Nota: Para usar una variable VSE en un comando como PUT o SUBSTR, primero debe asignar la variable VSE a otra variable. Ver el Comando <a href="#">SETVAR</a> , página 100, por ejemplo. |
| &CURDATE                                | La fecha actual en la forma <i>mmddyyc</i> (o <i>ddmmyyc</i> cuando VSE está configurado con STDOPT = DMY), donde <i>mm</i> es el mes, <i>dd</i> es el día, <i>yy</i> es el año, y <i>cc</i> es el siglo.  |
| &CURTIME                                | La hora actual en la forma <i>hhmmss</i> , donde <i>hh</i> es la hora (usando un reloj de 24 horas), <i>mm</i> es el minuto, y <i>ss</i> es el segundo.  |

### Return Codes

El cliente por lotes FTP externo utiliza los códigos de retorno que se muestran en la tabla abajo. Si necesita ponerse en contacto con el soporte técnico de CSI debido a un error en el cliente FTPBATCH, incluya la salida completa de FTPBATCH SYSLST.

Nota:

El comando [SET RETCODE REPLYNUM](#), página 29, provoca FTPBATCH para anular los códigos de retorno en la tabla a continuación y usar el Número de respuesta más alto recibido del demonio FTP local o extranjero como el código de retorno del paso de trabajo. Se especifican los códigos de respuesta FTP de tres dígitos por RFC0959.

Los códigos de retorno del cliente por lotes FTP externo se describen a continuación.

| Return Code | Meaning   |
|-------------|---|
| 0           | Todos los comandos en su trabajo FTP se completan normalmente.  |
| 4           | Ya sea el daemon FTP externo o el demonio FTP local informó un mensaje de error FTP en el rango 4xx. Ha determine el problema exacto, examine su salida. Estas los tipos de códigos de retorno son generalmente recuperables en el sentido de que El proceso FTP puede continuar con el siguiente comando. También puede recibir un código de retorno de 4 si tiene un error en una definición de archivo que no está predefinida para TCP / IP FOR Sistema de archivos VSE. La sintaxis para este tipo de archivos es explicado en la sección "Nombres de archivos VSE" en la página 47. |

## Chapter 2 FTP

| Return Code | Meaning   |
|-------------|---|
| 8           | Ya sea el demonio FTP externo o el daemon FTP local informó un mensaje de error FTP en el rango de 5xx. Ha determinado el problema exacto, examine su salida. Estas los tipos de códigos de retorno no son recuperables y su trabajo FTP ha terminado El cliente FTP TCP / IP PARA VSE envía automáticamente el comando QUIT al daemon FTP y termina la conexión.   |
| 12          | Ocurrió un error. Examina el texto del acompañante. Mensaje FTP301E para determinar la naturaleza del error.  |
| 16          | Se produjo uno de los siguientes eventos: <ul style="list-style-type: none"><li>• El cliente TCP / IP FOR VSE FTP encontró un no válido parámetro mientras se procesa la palabra clave PARM = en // Tarjeta EXEC FTPBATCH. Para encontrar el parámetro no válido, Examina tu salida. Corrija el parámetro y vuelva a ejecutar el trabajo.</li><li>• El cliente TCP / IP FOR VSE FTPBATCH suspendido. En esto caso, contacte al Soporte Técnico de CSI para asistencia.</li><li>• El cliente FTP TCP / IP FOR VSE no pudo establecer un conexión con la partición TCP / IP FOR VSE. Asegurarse que la partición TCP / IP con el identificador especificado en el parámetro ID = está activo.</li></ul> |

### Using REXX to Run the FTPBATCH Client

Puede ejecutar el cliente FTPBATCH desde un programa REXX utilizando el Comando VSE REXX ADDRESS LINK estándar. El programa en el siguiente ejemplo muestra cómo iniciar el cliente FTPBATCH desde un Programa REXX.

```
/* REXX */
in.0 = 9
in.1 = 'lopen'
in.2 = 'luser robert'
in.3 = 'lpass robert123'
in.4 = 'open 192.168.0.47'
in.5 = 'user vseuser'
in.6 = 'pass vseuser'
in.7 = 'lcd prd2.robert'
in.8 = 'get profile.exec vmprof.proc'
in.9 = 'quit'
call assgn 'STDOUT','SYSLST'
rc = rexxipt(in.)
say 'rc from rexxipt was' rc
address link 'FTPBATCH ID=00'
say 'rc from ftpbatch was' rc
exit
```



## *Chapter 2 FTP*

En el ejemplo anterior, las líneas de entrada se ponen en cola en un vástago REXX variable denominada "en". El nombre de la variable madre REXX se pasa a FTPBATCH utilizando la función estándar REXXIPT. Los parámetros son pasó a FTPBATCH usando el comando ADDRESS LINK. La respuesta del trabajo FTPBATCH se pasa a SYSLST en la partición ejecutando el programa REXX. No puede obtener respuestas a individuos Comandos FTP Si necesita las respuestas, considere usar el SOCKET funcionar desde su programa REXX como se documenta en TCP / IP FOR Guía del programador de VSE. Los códigos de retorno del comando ADDRESS LINK son los mismos que los códigos de retorno del cliente FTPBATCH que se documentan en este capítulo.

## Automatic FTP Client

---

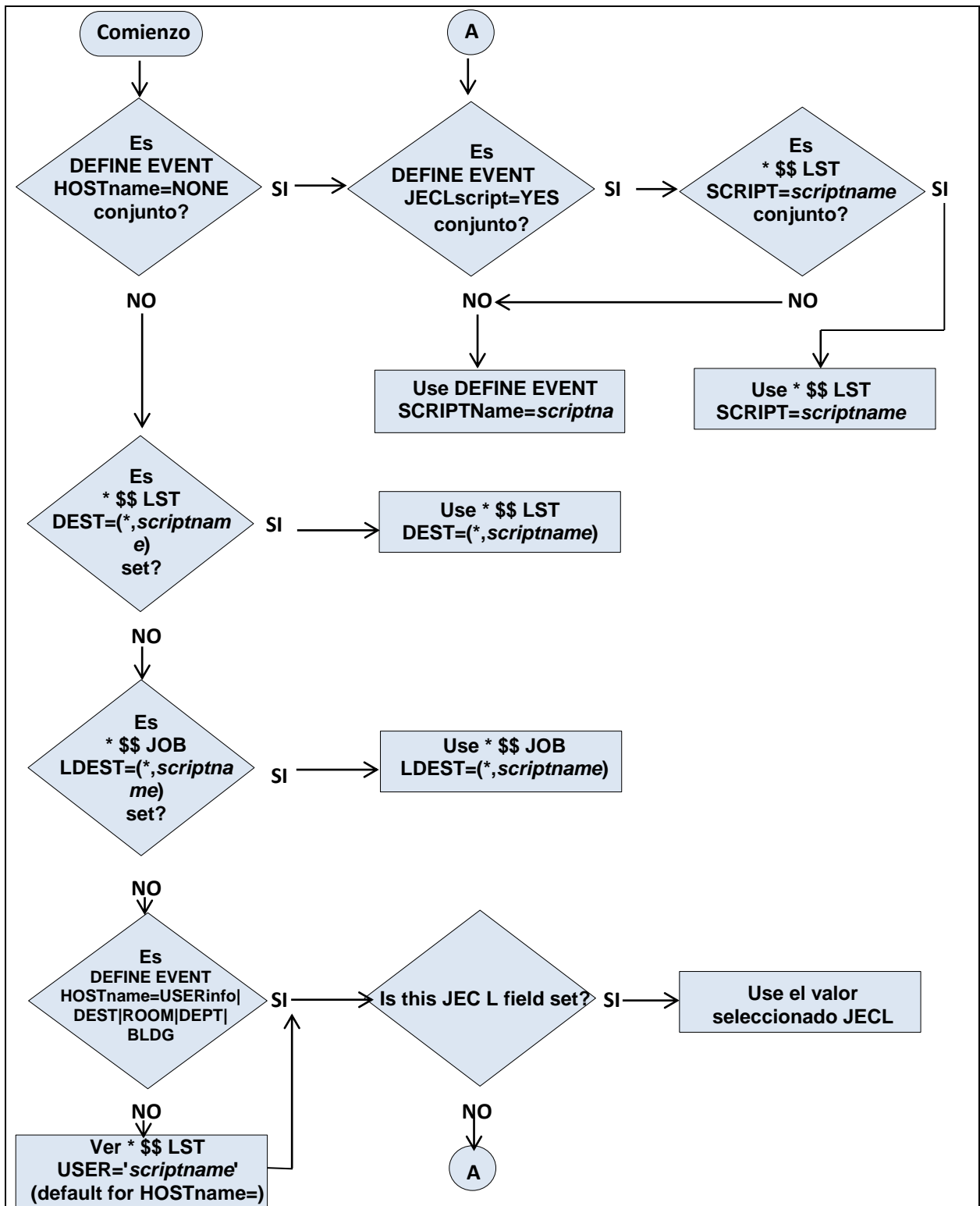
Este cliente se llama cliente FTP automático porque se invoca automáticamente en respuesta a la ocurrencia de un evento. El evento es especificado en el comando DEFINE EVENT. Actualmente, el único evento admitido es la aparición de una entrada en VSE / POWER LST cola o la cola VSE / POWER PUN en una clase especificada. Cuando usted use el cliente FTP automático, se producen los siguientes eventos:

- Emite un comando DEFINE EVENT, que le dice a TCP / IP FOR VSE para ver las entradas de cola VSE / POWER LST o VSE / POWER PUN entradas de cola en la clase especificada.
- TCP / IP FOR VSE obtiene los atributos de la cola VSE / POWER entrada. Estos atributos se utilizan para establecer variables SETVAR que pueden ser utilizados en la secuencia de comandos FTP automática.
- La entrada inicial está marcada. Si no proporciona el apropiado Declaraciones de VSE / POWER JECL, están diseñadas para usted. Por ejemplo, si no hay ningún parámetro "JNM" en el JECL, el nombre del trabajo se basa en El nombre real del archivo. Si no hay un parámetro "CLASE", Se utiliza la clase del subdirectorio actual, con la excepción de Áreas "BIN" o "ALL" POWER. Por razones de seguridad, si hay un Parámetro CLASS en la tarjeta JOB, se reemplaza por CLASS valor de la partición en la que se está escribiendo el archivo. De nuevo, esto es ignorado si se está utilizando una clase de "TODOS" o "BIN".
- Se obtiene el nombre del script. Por defecto, el cliente automático usa el valor de DEST = en la declaración LST. Si el nombre obtenido no está definido para TCP / IP, el miembro se pone en espera y no se transfiere. Si el guión no se puede encontrar, aparece un mensaje de advertencia y se activa la entrada espera y no se transfiere. Se escribe un archivo en VSE / POWER LST cola en la clase que TCP / IP FOR VSE está supervisando. Si el parámetro DEST = se omite de la instrucción \$\$ LST, el el cliente automático puede obtener el nombre del script de 1 a 8 bytes de otro LST parámetro. También puede establecer un nombre predeterminado usando DEFINE EVENT SCRIPTName = opción. Vea el diagrama de flujo en la página 37 para más detalles.
- TCP / IP FOR VSE ejecuta el script FTP automático. La secuencia de comandos el procesamiento tiene lugar dentro de la partición donde está el FTP automático teniendo lugar. Si es de un DEFINE EVENT dentro del TCP / IP FOR Partición VSE, entonces el script se cargará desde allí. Si es de dentro del cliente por lotes externo AUTOSEND, entonces se cargará desde ese lugar (Consulte la nota a continuación). El script consta de un cliente FTP comandos, que se describen a partir de la página 47.

Nota:

Para ejecutar un cliente FTP automático en una partición externa, junto con o en lugar del proceso EVENTO estándar que se ejecuta en TCP / IP partición, consulte "Capítulo 9. Instalación de AUTOSEND" en la página 341.

Cómo el cliente FTP automático determina el nombre del script



## Chapter 2 FTP

### Setup

Los pasos para configurar el cliente FTP automático son los siguientes.

1. El administrador del sistema debe catalogar el script que el automatizado El proceso se ejecutará. El script contiene comandos de cliente FTP. Ver "Script FTP automático" en la página 39 para ver un ejemplo.
2. Debe definir este script en TCP / IP FOR VSE emitiendo el Comando DEFINE NAME. Puedes emitir este comando interactivamente o como parte del miembro de inicialización para la pila. Ver la referencia de comando TCP / IP FOR VSE para obtener más información.
3. El administrador del sistema debe emitir un comando DEFINE EVENT para monitorear una clase VSE / POWER específica para FTP automático Procesando. Este comando puede emitirse a través de la consola interfaz, o se puede agregar a TCP / IP PARA la inicialización de VSE miembro. El proceso automatizado ejecuta el script solo para la cola entradas que son disposición D o K del monitorizado Clase VSE / POWER.

Nota: No especifique supervisar ninguna clase que esté siendo supervisada por Instalación de AUTOSEND. Consulte el "Capítulo 9, Instalación de AUTOSEND" página 341, para más detalles.

La sintaxis del comando DEFINE EVENT que el sistema los usos del administrador se proporcionan a continuación. Los parámetros mostrados pueden ser especificados para el cliente FTP automático.

```
DEFINE EVENT, ACTION=FTP, CLASS=power_class, ID=event_name,  
HOSTname=[USERinfo|DEST|ROOM|DEPT|BLDG|NONE],  
JECLscript=[YES|NO], SCRIPTName=name,  
NULLFILE=[Skip|Ignore|Process|Fail|Delete],  
ORDER={Yes|JOBNumber|No}, PASSWORD=value,  
POWERSYSid=sysid, PRIORITY=[Yes|No],  
Queue=[Lst|Pun|Rdr], RETRY=count,  
RETRY_Time=interval, SINGLE=[Yes|No], USERid=id,  
SCRIPTType=[L|file_extension]
```

Consulte " DEFINE EVENT " en la Referencia de comandos TCP / IP PARA VSE para detalles sobre cada parámetro.

Puede establecer un nombre de script predeterminado utilizando DEFINE EVENT SCRIPTName = parámetro de nombre. "Ejemplo 4 de AUTOLPR" en la página 163 muestra cómo también puede usar el parámetro JECLscript = YES. El sí la configuración permite a los usuarios anular SCRIPTName = value agregando el SCRIPT = nombre del parámetro JECL a una instrucción \$\$ LST JECL.

La variable SCRIPT debe definirse en VSE / POWER como parte de su inicialización antes de poder usar este parámetro en \$\$ LST JECL declaraciones. Para obtener más información, consulte Notas en la página 155.

## Chapter 2 FTP

### Automatic FTP Script

El script FTP automático contiene los comandos del cliente FTP que el proceso automatizado se ejecuta. Para catalogar este script, el sistema El administrador puede modificar y ejecutar la siguiente secuencia JCL. Los comandos que se muestran en este ejemplo son típicos.

```
// EXEC LIBR
ACC SUB=CSILIB.CSICNFG
CATALOG CSITST5.L REPLACE=YES
LOPEN
LUSER testuser
LPASS testpass
OPEN xxx.yyy.zzz.www
USER remoteuser
pass remotepass
CD /
CD remote_directory
SETVAR &L = "POWER\" + &PWRQUE + "\" + &PWRCLAS
LCD \
LCD &L
LSITE RECFM V
LSITE LRECL 133
QUOTE SITE LRECL 133
SETVAR &D1 = SUBSTR(&CURDATE,1,2)
SETVAR &D2 = SUBSTR(&CURDATE,3,2)
SETVAR &D3 = SUBSTR(&CURDATE,5,2)
SETVAR &D4 = SUBSTR(&CURDATE,7,2)
SETVAR &LFN = &PWRNAME + "." + &PWRNUMB + "." + &PWRSUFF
SETVAR &LDST = "LSBFTP." + &D1 + &D2 + "." + &D4 + &D3 + ".TXT"
PUT &LFN &LDST
CLOSE
QUIT
/+
/*
/&
```

### Command Variables

Las siguientes variables de comando están disponibles al crear automáticamente Scripts FTP. Estas variables siempre se generan. Si hay definidos por el usuario Los nombres de campo POWER, y estos nombres de campo se incluyen en el Tarjeta LST (por ejemplo) que los creó, entonces esas variables también estar disponible. Para obtener detalles sobre la definición de variables de usuario, consulte el manual de IBM Administración y operación de VSE / POWER. La siguiente tabla muestra el longitud de cada variable (Len) y si la longitud varía ("Var").

| Variable | Descripción  | Len |
|----------|--|-----|
| &CPUID   | Identificador numérico de la CPU.  | 6   |
| &CPUSECS | Hora actual en unidades de 300 segundos. Esta el valor numérico se puede usar como aleatorio número para generar un ID de archivo único. | 9   |
| &CURDATE | Fecha actual en la forma mmddycc, donde mm es el mes, dd es el día, yy es el año, y cc es un siglo de 19 o 20.                           | 8   |

Chapter 2 FTP

| Variable | Descripción   | Len |
|----------|---|-----|
| &CURTIME | Hora actual en la forma hhmmss, donde hh es la hora (usando un reloj de 24 horas), mm es el minuto, y ss es el segundo.   | 6   |
| &ERROR   | Uno de los siguientes valores, como se establece en Auto Script FTP: <ul style="list-style-type: none"> <li>• EXIT, que indica que un script FTP encontrar un error debe enviar un SALIR comando al host extranjero y terminar inmediatamente</li> <li>• IGNORE, que indica que un FTP el script que encuentra un error debe ignorar el error y continuar procesando con el siguiente comando FTP.</li> </ul> CSI International recomienda que te vayas & ERROR establecido en EXIT a menos que tenga un buen razón para cambiarlo. En general, una vez que un FTP el comando falla, el estado de la sesión FTP es en duda, y continuar con el guión es potencialmente peligroso. | 6   |
| &PWRBLDG | Nombre de edificio asignado a la entrada de la cola del parámetro BLDG = en el TRABAJO * \$\$ declaración.  | 8   |
| &PWRCDAT | Sinónimo de & PWRXDAT.  |     |
| &PWRCLAS | Clase LST o PUN para el listado que se está transferido, desde el * \$\$ LST o el * \$\$ PUN declaración.   | 1   |
| &PWRCOPY | Número de copias solicitadas según lo establecido por COPY = parámetro en la instrucción * \$\$ LST.  | 2   |
| &PWRCTIM | Sinónimo de & PWRXTIM.  |     |
| &PWRDEPT | Nombre del departamento asignado a la entrada de la cola desde el DEPT = parámetro en el * \$\$ LST declaración.  | 8   |
| &PWRDEST | Nombre del destino en el * \$\$ LST declaración. Este también puede ser el nombre de la Libro ".L" del cual el FTP automático el cliente extrae los comandos del cliente FTP (cuando HOST = está establecido en DEST).  | 8   |
| &PWRDISP | Disposición para la entrada de cola LST o PUN desde el parámetro DISP = en el * \$\$ LST o * \$\$ PUN declaración.  | 1   |

Chapter 2 FTP

| Variable | Descripción   | Len |
|----------|---|-----|
| &PWRDIST | Código de distribución asociado al PODER entrada de cola del parámetro DIST = del * \$\$ LST declaración.   | 8   |
| &PWRFLSH | Identificador de campo FLASH. Si no se especifica, es blanco. Se utiliza para impresoras láser.   | 4   |
| &PWRFLSN | Número de copias FLASH para impresoras láser. El valor predeterminado para este campo numérico es 000.  | 3   |
| &PWRFORM | Identificador de formulario del parámetro FNO = en la declaración * \$\$ LST.   | 4   |
| &PWRFRMD | Campo FORMDEF especial utilizado para CICS spooling de datos VSE / POWER (configurado durante VSE / POWER inicialización). Su longitud depende de la solicitud SPOOLOPEN. | Var |
| &PWRLCNT | Número de líneas en el archivo.   | 8   |
| &PWRNAME | Nombre del trabajo que envió la salida al VSE / POWER LST o clase PUN que TCP / IP FOR VSE está monitoreando.   | 8   |
| &PWRNUMB | Número que VSE / POWER asignó al trabajo.   | 5   |
| &PWROFCB | Nombre del búfer de control de formularios (FCB) especificado en el parámetro FCB = en el * \$\$ Declaración LST  | 8   |
| &PWROUCB | Nombre del juego de caracteres especificado en el UCS = parámetro de la instrucción * \$\$ LST.   | 8   |
| &PWRPAGD | Campo especial PAGEDEF utilizado para CICS spooling de datos VSE / POWER (configurado durante VSE / POWER inicialización). Su longitud depende de la solicitud SPOOLOPEN. | Var |
| &PWRPCNT | Número de páginas en el archivo en formato numérico. Esto es solo para datos LST.   | 8   |
| &PWRPRGN | Nombre del programador del PROGR = parámetro en la instrucción * \$\$ JOB.  | 20  |
| &PWRPRTY | Prioridad de la entrada de la cola desde el PRI = parámetro en el * \$\$ JOB o * \$\$ LST declaración.  | 1   |
| &PWRQDAT | Sinónimo de & PWRXDAT.  |     |
| &PWRQTIM | Sinónimo de & PWRXTIM.  |     |

Chapter 2 FTP

| Variable | Descripción   | Len |
|----------|---|-----|
| &PWRQUE  | PUN o LST para especificar la cola desde de donde vino el listado.  | 3   |
| &PWRROOM | Número de habitación asignado a la entrada de la cola del parámetro ROOM = en el * \$\$ JOB declaración   | 8   |
| &PWRSID  | ID del sistema que debe procesar la entrada de la cola, desde el parámetro SYSID en * \$\$ LST declaración  | 1   |
| &PWRSUFF | Sufijo que VSE / POWER asignado a listado.  | 3   |
| &PWRTNOD | Nombre del nodo de destino para la entrada de cola en un Entorno PNET, como se especifica en Parámetro LDEST de la instrucción * \$\$ JOB para la cola LST y el parámetro PDEST de la instrucción * \$\$ JOB para la cola PUN | 8   |
| &PWRUINF | Campo de información del usuario especificado en el USUARIO = parámetro del * \$\$ TRABAJO o la declaración * \$\$ LST. Esta el campo es arbitrario y se puede cambiar con el Comando PALTER.                                 | 16  |
| &PWRUSRI | ID de usuario VSE asociado con el trabajo   | 8   |
| &PWRXDAT | Fecha de entrada de la cola POWER en ddmmYYYY o formato mmddYYYY, dependiendo de la IPL opción de su sistema VSE. Este valor refleja cuando la entrada se creó o abrió inicialmente.  | 8   |
| &PWRXTIM | Hora de entrada de la cola POWER en hhmmss, donde hh es la hora en 24 horas. Esta el valor refleja cuando la entrada fue inicialmente creado o abierto.   | 6   |
| &QNUM    | Identificador único de miembro de la cola POWER. (Este no es el número de trabajo POWER).   | 5   |

**Return Codes**

Los códigos de retorno no están definidos para el cliente FTP automático. Lo ves mensajes de confirmación en la consola VSE si la transferencia es exitosa y mensajes de falla si no es así. Si falla algún comando FTP en el script, se envían mensajes de error al Consola del sistema VSE. Si el trabajo no puede transferir el archivo, la disposición de la entrada de la cola de la lista se cambia a DISP = Y. TCP / IP PARA VSE no Intente transferir cualquier salida configurada en DISP = Y.



## Chapter 2 FTP

Si desea transferir una entrada de cola VSE / POWER LST o PUN que fue configurado en DISP = Y, puede usar el comando PALTER para cambiar el disposición de nuevo a DISP = K o DISP = D y AutoFTP intentará el transferir de nuevo.

Si necesita ayuda para determinar exactamente qué comando FTP falló, usted puede usar el comando DIAGNOSE AUTOMation, que genera diagnósticos a SYSLST que pueden usarse en la resolución de problemas. Esta El comando ayuda a depurar la parte automatizada de ese proceso, antes el cliente FTP toma el control y después de que haya terminado. FTP DE DIAGNOSTICO se puede usar para determinar qué parte del proceso FTP falló.

### Queue Entry Disposition

La siguiente tabla describe lo que sucede con la entrada de la cola después de un Se intenta el FTP automático.

| Disposición original | Disposición después de FTP Triunfa                                     | Disposición después de FTP Falla                                       |
|----------------------|--|--|
| DISP=K               | La entrada permanece en el cola y la disposición se cambia a DISP = L. | La entrada permanece en el cola y la disposición se cambia a DISP = Y. |
| DISP=D               | La entrada se elimina de la cola.                                      | La entrada permanece en el cola y la disposición se cambia a DISP = Y. |

## Interactive FTP Client

---

Este cliente se llama cliente FTP interactivo porque se invoca interactivamente como una transacción CICS. El cliente FTP interactivo proporciona el usuario de CICS con toda la flexibilidad de los clientes FTP por lotes, pero permite el control manual (sin secuencia de comandos) sobre la sesión FTP.

Para iniciar una transferencia de archivos, ingrese la transacción FTP de CICS. Si utiliza la interfaz interactiva de VSE, debe presionar <PF9> (escape, mixto caso) primero. Esto borra su pantalla y le permite ingresar al FTP transacción. La sintaxis de la transacción FTP es la siguiente:

```
FTP ipaddress,portnumber[,ID=idnumber]
```

Las variables tienen los siguientes significados:

- *ipaddress* es la dirección IP del sistema externo. Puedes especificar el Dirección IP en notación decimal con puntos (como 192.168.0.7) o como nombre simbólico (como tcpip4vse.com). No hay defecto. Si lo haces no especifique una dirección IP, TCP / IP FOR VSE abre una conexión a partición local TCP / IP FOR VSE y espera que, en algún momento de la Sesión FTP, ingresará un comando **ABRIR** para establecer un conexión con el TCP / IP externo. El parámetro *ipaddress* es posicional.
- *portnumber* es el número de puerto del sistema externo. El número de puerto se especifica como un número decimal. El valor predeterminado es 21, y deberías no lo cambie a menos que esté seguro de que el host extranjero tiene un FTP Demonio escuchando en otro puerto que no sea 21. El número de puerto El parámetro es posicional.
- *idnumber* es el número de ID de la sesión específica de TCP / IP FOR VSE al que desea que se conecte el cliente FTP interactivo. El valor predeterminado es 00. No especifique este parámetro a menos que esté ejecutando múltiples versiones de TCP / IP FOR VSE en la misma imagen VSE y desean conectarse a una sesión TCP / IP FOR VSE con un número de identificación que no sea 00. Si especifica *idnumber*, asegúrese de que sea el último parámetro en La línea de comando FTP.

**Ejemplo 1**

Cuando ingresa la dirección IP en la línea de comando FTP, recibe una serie de mensajes de inicio similares a los que se muestran en el siguiente ejemplo. La información ingresada por el usuario está en negrita.

```
FTP 100.50.90.90,21,ID=00  
FTP200I FTP Client -- Startup -- Version 02.01.06(A)  
FTP219I Copyright (c) 1995-20xx Connectivity Systems Incorporated  
FTP211I Connecting to Port: 000021 at IP: 100.050.090.090 Id:00  
FTP209I Establishing connection to TCP/IP partition  
FTP212I Connection has been established  
F: 220-FTPSERVE IBM VM V2R3 at SYS1, 12:26:12 EST SUNDAY 5/30/16  
F: 220 Connection will close if idle for more than 5 minutes.  
Enter Foreign User ID or "LOGOFF":
```

Los primeros mensajes indican que el cliente FTP está intentando iniciar el sesión solicitada. Una vez establecida la conexión, envíe un mensaje FTP212I se muestra junto con otros mensajes de inicio de sesión. En nuestro ejemplo, somos conectarse a un sistema VM. El cliente FTP precede a todos los mensajes no solicitados mensajes del sistema externo con la etiqueta "F:". Esto contrasta con mensajes del host local, que están precedidos por la etiqueta "L:".

Ahora se le solicita la siguiente información de inicio de sesión:

- ID de usuario extranjero
- Contraseña extranjera
- ID de usuario local
- Contraseña local

Cada host le solicita por separado la información adecuada. Si el La identificación de usuario y la contraseña requeridas por el host local son idénticas a las requerido por el host extranjero, simplemente puede presionar la tecla enter cuando solicitó los valores locales.

## Chapter 2 FTP

### Ejemplo 2

En este ejemplo, ingresamos el comando FTP sin parámetros y vemos mensajes similares a los que se muestran en el siguiente cuadro. Información ingresado por el usuario se muestra en negrita.

```
FTP
FTP209I Establishing connection to TCP/IP partition
FTP212I Connection has been established
Ready:
L: 220-TCP/IP for VSE -- Version 02.01.06 -- FTP Daemon
Copyright (c) 1995,20xx Connectivity Systems Incorporated
220 Service ready for new user.
Enter Local User ID, null, or "LOGOFF":
vseuser
L: USER vseuser
L: 331 User name okay, need password.
Enter Local Password, null, or "LOGOFF"
xxxxxxx
L: PASS xxxxxxxx
L: 230 User logged in, proceed.
Local host connection established.
Ready:
```

Debido a que el comando FTP no contiene una dirección IP, TCP / IP FOR VSE le solicita un ID de usuario y contraseña locales y abre un local conexión. En este punto, TCP / IP FOR VSE espera que ingrese FTP comandos del cliente Uno de los primeros comandos que debe ingresar es el OPEN command, página 91, que establece una sesión con el extranjero Dirección IP.

### Notas de uso

En ambos ejemplos, tenga en cuenta el mensaje FTP212I. Este mensaje refleja el conexión a la partición local TCP / IP FOR VSE, no al host externo. Si no ve este mensaje, asegúrese de que el TCP / IP PARA VSE La partición se está ejecutando. Si es así, asegúrese de que haya suficientes daemon FTP definido.

Otra cosa importante a tener en cuenta sobre su pantalla CICS es el Más Indicador en la parte inferior. Esto te dice que hay más mensajes para ser aparece y necesita presionar la tecla <Enter> para verlos. Cuando no hay más mensajes esperando a ser mostrados, TCP / IP le pide VSE usted para ingresar otro comando. El mensaje Listo: se muestra en el segundo ejemplo, arriba. En el mensaje Listo: puede ingresar el FTP comandos de cliente que se describen en el resto de este capítulo.

## VSE FTP Client Command Descriptions

---

Esta sección cubre los siguientes temas:

- Nombres de archivos VSE, incluida información sobre cómo ingresar un archivo local especificación. Cuando los comandos requieren que ingrese una variable llamada especificación de archivo local, esta sección explica la sintaxis que puede usar. Las características de la variable especificación de archivo foráneo no son explicadas aquí porque dependen de la sesión extranjera. Cuando un comando requiere que especifique información sobre el archivo externo, debe ver la documentación del sistema remoto para información sobre la sintaxis requerida por el demonio FTP externo.
- Descripciones de comando FTP, incluyendo información sobre sintaxis y uso. Los comandos se enumeran en orden alfabético. Mando Los sinónimos se enumeran juntos. Cuando un comando no está disponible para un cliente, esa información se anota.

### VSE File Names

Muchos comandos del cliente FTP requieren que ingrese un nombre de archivo local. Cuando la sintaxis de un comando contiene una variable llamada nombre de archivo local, puede utilizar un nombre de archivo completo, un nombre de archivo parcialmente calificado o el nombre de un archivo autónomo. Los archivos autónomos están cubiertos en un archivo separado sección a continuación.

#### Fully Qualified Name

Un nombre público completo es válido en el archivo TCP / IP FOR VSE sistema. Para usar un nombre completamente calificado, comience emitiendo un cambio comando de directorio (o un comando de cambio de directorio local) para apuntar a directorio raíz. Para hacer esto, mita uno de los siguientes comandos:

```
CD \  
LCD \  

```

Luego, use el siguiente formato para especificar el nombre completo:

```
qualifier-1.qualifier-2...qualifier-n
```

Aquí hay unos ejemplos:

```
PUT POWER.LST.A.ROBERTJOB.01234  
PUT PRD1.MACLIB.WTO.A  
PUT VSAMCAT.CICS.CSD
```

Tenga en cuenta que POWER, PRD1 y VSAMCAT están en el nivel raíz del sistema de archivos TCP / IP FOR VSE.

#### Partially Qualified Name

Un nombre público parcialmente calificado es relativo al trabajo local actual directorio y es válido en el sistema de archivos TCP/IP FOR VSE. Para usar un nombre público parcialmente calificado, comience por emitir un directo de cambios comando para apuntar al directorio donde reside su archivo.

## Chapter 2 FTP

Los siguientes ejemplos usan nombres de directorio parcialmente calificados. El comando LCD / CD se usa para especificar el directorio donde se encuentra el nombre del archivo reside antes de que se emita el PUT / GET. En estos ejemplos, el host VSE es se supone que es el anfitrión local.

```
LCD POWER.LST.A
PUT ROBERTJOB.01234
LCD PRD1.MACLIB
PUT WTO.A
LCD VSAMCAT
PUT CICS.CSD
```

### Autonomous Files

Si a un archivo no se le ha asignado un nombre público en el archivo TCP / IP FOR VSE sistema, aún puede especificarlo utilizando la sintaxis de archivo autónomo. Los archivos autónomos son archivos que no están definidos en TCP / IP PARA VSE utilizando el comando DEFINE FILE A menudo se especifican en programas por lotes que se ejecutan externamente a la partición TCP / IP FOR VSE y que procesan un disco o archivo de cinta. Para especificar un archivo autónomo en una instrucción PUT o GET, use la siguiente sintaxis:

```
%filename, type, recfm, lrecl[ , blksize ]
```

Las variables tienen los siguientes significados:

- *filename* es un DLBL de uno a siete caracteres (disco) o TLBL (cinta) nombre de archivo (también denominado DDNAME). También puede ser el nombre de un espacio de datos virtual en una partición FTPBATCH. Un nombre de espacio de datos Puede tener hasta ocho caracteres de longitud. Un signo de porcentaje (%) debe preceder nombre de archivo e indica que este es un archivo autónomo.

- El *filename* debe tener una entrada coincidente en el área de la etiqueta de partición (PARSTD), el área de etiqueta estándar del sistema (STDLABEL) o el lote JCL que invoca la solicitud. Para EXEC FTP y SOCKET FTP, la etiqueta utilizada es del área de etiqueta de partición para el TCP / IP principal partición o, si no se encuentra allí, el área de etiqueta estándar del sistema. Por FTPBATCH, la etiqueta utilizada es de la partición donde se encuentra el trabajo se ejecuta (el PARTSTD de la partición o su área de etiqueta temporal) o, si no se encuentra allí, el área de etiqueta estándar del sistema.

FTP emite un archivo ABIERTO con esta cadena, por lo que DLBL / TLBL debe ser accesible a la partición en la que se ejecuta FTP. Si transfieres un archivo de cinta, la cinta debe asignarse a SYS007 a menos que se asigne dinámicamente por un administrador de cintas como BIM-EPIC.

- *type* es el tipo de archivo que se transfiere. Los valores válidos son SAM, ESDS o KSDS (para archivos de disco); CINTA (para archivos de cinta); EPIC (para Archivos controlados por BIM-EPIC); o DSPACE (para archivos de espacio de datos virtuales creado con el comando FTPBATCH DEFINE DSPACE: consulte el Guía de instalación de TCP / IP PARA VSE para obtener más información).

## Chapter 2 FTP

Nota: EPIC se aplica solo a los archivos catalogados por BIM-EPIC. Si tu especifique EPIC, omita los valores *recfm*, *lrecl* y *blksize*. Estos valores se recuperan automáticamente del catálogo de archivos BIM-EPIC.

- *recfm* es el formato de registro. La siguiente tabla muestra los formatos válidos para cada tipo de archivo.

| <i>recfm</i> | Descripción            | Tipo de archivo |      |      |      |        |
|--------------|------------------------|-----------------|------|------|------|--------|
|              |                        | SAM             | ESDS | KSDS | TAPE | DSPACE |
| F            | Desbloqueado fijo      | ✓               | ✓    | ✓    | ✓    |        |
| FB           | Bloqueado fijo         | ✓               |      |      | ✓    |        |
| V            | Variable               | ✓               | ✓    | ✓    | ✓    |        |
| VB           | Variable bloqueada     | ✓               |      |      | ✓    |        |
| SU           | Spanned desbloqueado   | ✓               |      |      |      |        |
| SB           | Spanned bloqueado      | ✓               |      |      |      |        |
| UN           | Indefinido (ver texto) | ✓               |      |      | ✓    |        |
| UX           | Indefinido extendido   | ✓               |      |      | ✓    |        |
| RAW          | Datos sin procesar     |                 |      |      |      | ✓      |

- *lrecl* es la longitud máxima de registro lógico que se utilizará para el archivo que se está almacenado o recuperado.

- *blksize* es el tamaño de bloque máximo del archivo que se transfiere y debe ser igual o mayor que la longitud del registro. Se aplica solo a Los formatos de registro bloqueados. Si se omite *blksize*, TCP / IP FOR VSE usa el valor de la longitud máxima de registro lógico.

Notas:

1. Al transferir a áreas VSAM donde se encuentra un DEFINE CLUSTER efecto, las configuraciones *recfm*, *lrecl* y *blksize* no se pueden usar para cambiar los atributos del clúster

2. Aunque los archivos SAM "administrados por VSAM" de IBM aparecen como archivos ESDS al realizar una IDCAMS LISTCAT de los conjuntos de datos, TCP / IP FOR El sistema de E / S de archivos de VSE los trata como archivos SAM, por lo que el SAM los atributos se aplican a esos conjuntos de datos.

## Chapter 2 FTP

Por defecto, los usuarios remotos de FTP pueden omitir el TCP / IP PARA VSE sistema de archivos y especificar archivos VSE utilizando un DLBL local y la sintaxis mostrado anteriormente. El parámetro DYNFILE = OFF en FTPBATCH (externo servidor) y DEFINE FTPD (servidor interno) restringe a los usuarios remotos de FTP a solo acceder a archivos a través del sistema de archivos TCP / IP FOR VSE utilizando un nombre público. El comando "LOCAL\_DLBL OFF" proporciona la misma restricción para todos los servidores FTP internos y es compatible con versiones anteriores lanzamientos. (Este comando anula el parámetro predeterminado DYNFILE = ON en DEFINE FTPD.) Consulte la Guía de instalación de TCP / IP PARA VSE para obtener más información sobre seguridad FTP.

Los archivos de disco secuenciales y de cinta se pueden especificar en FTPBATCH como archivos autónomos con un formato de registro indefinido (UN o UX). Esto permite transferir archivos como DR. D copia de seguridad de archivos a una PC o un UNIX FTP servidor. Especificar UN o UX conserva el registro físico original formatos de los archivos cuando se restauran con un comando GET de FTPBATCH.

A continuación se muestran cuatro ejemplos de transferencias de archivos autónomos. El primero dos describen cómo se usan los formatos de registro UN / UX. Estos ejemplos se pueden aplicar al transferir cualquier archivo de disco secuencial o archivo de cinta.

### Ejemplo 1

Este ejemplo muestra los trabajos PUT y GET que se utilizan para transferir un DR. Re archivo de disco de respaldo. Este archivo tiene una estructura de registro definida por IETF RFC959. (El archivo consta de registros secuenciales definidos internamente). El formato de registro especificado en la sintaxis del nombre de archivo autónomo es UN.

```
// JOB BACKUP SD file to a PC FTP server
// DLBL DRDBUPV,'DRD.BACKUP',,SD
// EXEC FTPBATCH,SIZE=FTPBATCH
BINARY
LQUOTE STRU R
PUT %DRDBUPV,SAM,UN,32768 FTPBPTUN.BJB
QUIT
/*
/&
```

```
// JOB RESTORE SD file from a PC FTP server
// DLBL DRDBUPV,'DRD.RESTORE',,SD
// EXEC FTPBATCH,SIZE=FTPBATCH
BINARY
LQUOTE STRU R
GET FTPBPTUN.BJB %DRDREST,SAM,UN,32768
QUIT
/*
/&
```



## Chapter 2 FTP

El comando "LQUOTE STRU R" en ambos trabajos provoca el FTP local daemon para incluir la información de estructura de registro definida en RFC959. Sin este comando, la estructura de registro se perdería y el archivo de copia de seguridad transferido sería inutilizable. El LQUOTE es necesario en el trabajo de respaldo para indicarle al demonio local VSE FTP que agregue el registro estructura la información al flujo de datos que se envía al FTP externo daemon.

El daemon FTP externo está en el predeterminado "STRU F" (estructura de archivos) modo y recibe la cadena binaria de bytes que incluye el registro estructura de la información. Más tarde, en el trabajo de restauración donde el comando GET se utiliza para recuperar el archivo de copia de seguridad con los mismos registros de datos físicos en el disco, el LQUOTE STRU R le dice al demonio FTP local en VSE que esperar que la estructura de registro esté en los datos binarios que se envían desde el FTP daemon extranjero.

El formato de registro UX se puede usar en lugar de UN, y es más eficiente para hacerlo. Con el formato UX, sin embargo, el "STRU R" El comando no es necesario y no debe utilizarse. El mismo formato de registro (UN o UX) debe especificarse tanto en PUT como en GET FTPBATCH trabajos.

### Ejemplo 2

El trabajo PUT en este ejemplo envía un DR. D cinta de respaldo a una PC remota o un servidor UNIX FTP. El formato de registro especificado en el autónomo El nombre del archivo es UN.

```
// JOB FTPBPTUT
// OPTION LOG
// OPTION SYSPARM='00'
// TLBL DRDBUPV,'DRDVTAPE'
// LIBDEF *,SEARCH=lib.sublib
// EXEC FTPBATCH,SIZE=FTPBATCH
LOPEN
LUSER xxxxxxxx
LPASS xxxxxxxx
OPEN ip-addr-remote-ftp-server
USER yyyyyyyy
PASS yyyyyyyy
BINARY
LQUOTE STRU R
PUT %DRDBUPV,TAPE,UN,65535 FTPBPTUT.BJB
QUIT
/*
/&
```

## Chapter 2 FTP

El trabajo GET a continuación se puede usar en el sitio de DR para recrear el DR. Re cinta de respaldo del archivo en la PC o el servidor FTP UNIX. Esta cinta puede usarse como entrada para el DR. D Función de restauración de archivos.

```
// JOB FTPBGTUT
// OPTION LOG
// OPTION SYSPARM='00'
// TLBL DRDREST,'DRDVTAPE.GTUT'
// LIBDEF *,SEARCH=lib.sublib
// EXEC FTPBATCH,SIZE=FTPBATCH
LOPEN
LUSER xxxxxxxx
LPASS xxxxxxxx
OPEN ip-addr-remote-ftp-server
USER yyyyyyyy
PASS yyyyyyyy
BINARY
LQUOTE STRU R
GET FTPBPTUT.BJB %DRDREST,TAPE,UN,65535
QUIT
/*
/ &
```

### Ejemplo 3

Este ejemplo muestra un PUT de un archivo ESDS. El formato de registro en el nombre de archivo autónomo es F (fijo desbloqueado).

```
* $$ JOB JNM=BATFTPV,CLASS=0,DISP=D,LDEST=(*,LJR)
* $$ LST CLASS=Z,DISP=H,DEST=(*,LJR)
// JOB BATFTPV
// DLBL LJRESDS,'LJR.ESDS.TEST66.FILE',,VSAM,CAT=VSESPUC
// LIBDEF *,SEARCH=(BIMLIB.CSICNFG,BIMLIB.CSIPROD)
// EXEC FTPBATCH,SIZE=FTPBATCH
LOPEN
LUSER LJR
LPASS abcd
OPEN aaa.bbb.ccc.ddd
USER xyz
PASS testps
CD remotedir
LCD \
PUT %LJRESDS,ESDS,F,175 LJRTST
QUIT
/*
/ &
* $$ EOJ
```

Este JCL incluye la siguiente declaración DLBL:

```
// DLBL LJRESDS,'LJR.ESDS.TEST66.FILE',,VSAM,CAT=VSESPUC
```

## Chapter 2 FTP

Si esta declaración no estuviera en el JCL, entonces tendría que estar en el VSE área de etiqueta estándar del sistema o el área de etiqueta de partición permanente para el Partición FTPBATCH (BG en este ejemplo).

### Ejemplo 4

Este ejemplo muestra un GET en un archivo SD en VSE. El formato de registro especificado en el nombre del archivo autónomo es VB (variable bloqueada).

```
* $$ JOB JNM=BATFTPV,CLASS=0,DISP=D,LDEST=(*,LJR)
* $$ LST CLASS=Z,DISP=H,DEST=(*,LJR)
// JOB BATFTPV
// ASSGN SYS010,DISK,VOL=SYSWK1,SHR
// DLBL LSBSD8,'LSB.SD8.FILE',,SD
// EXTENT SYS010,SYSWK1,1,0,16680,10
// LIBDEF *,SEARCH=(BIMLIB.CSICNFG,BIMLIB.CSIPROD)
// EXEC FTPBATCH,SIZE=FTPBATCH
LOPEN
LUSER LSB
LPASS abcd
OPEN aaa.bbb.ccc.ddd
USER xyz
PASS testxxx
CD testvcat
LCD \
GET LSB.ESDS.TEST66.FILE %LSBSD8,SAM,VB,256
QUIT
/*
/&
* $$ EOJ
```

### FTP Client Commands

Después de establecer una sesión con un cliente FTP, usted (o sus trabajos por lotes, su FTP automático o sus programas FTP) utilizan comandos FTP para comunicarse con los servidores FTP locales y extranjeros. Los comandos FTP pueden abra las conexiones, coloque el lado local o el lado externo del sesión en un modo determinado, o mover datos. En la mayoría de los casos, comandos FTP se puede usar en todos los modos de cliente. Cuando esto no es cierto, documentamos el Clientes FTP que pueden emitir el comando. Los comandos del cliente FTP son descritos en las siguientes páginas.

Cada comando de cliente FTP puede dar como resultado comandos emitidos para, y respuestas recibidas de sesiones locales y extranjeras. La respuesta a un comando FTP es establecida por el FTP local y externo Demonios Todas las respuestas de comando tienen el prefijo de un número de tres dígitos como se define en RFC959.

## Chapter 2 FTP

### ACCT

La sintaxis es

```
ACCT account-information
```

El comando ACCT envía información de la cuenta al FTP externo demonio. Diferentes demonios FTP procesan el comando ACCT en diferentes caminos. Por ejemplo, el demonio FTP VM / ESA espera un contraseña de minidisco con el comando ACCT, mientras que MS Windows El daemon FTP ni siquiera lo admite.

La información de cuenta variable contiene información de cuenta en un formato eso es significativo para el daemon FTP externo.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con un daemon FTP extranjero y necesita enviar información de la cuenta.

La respuesta anticipada al comando ACCT depende de lo externo FTP daemon.

### ACTIVO

La sintaxis es

```
ACTIVE
```

Este comando hace que el comando PASV se envíe al FTP externo servidor, que devuelve la dirección IP y el puerto en el que emite un pasivo (escucha). La dirección IP y el número de puerto se devuelven al PASV comando en un mensaje de respuesta 227. VSE luego emite un activo abierto al servidor FTP externo para establecer la conexión de datos. Este comando es útil para establecer conexiones de datos FTP a través de firewalls. Es válido cuando haya establecido conexiones locales y extranjeras. La respuesta anticipada al comando ACTIVE es la siguiente:

```
ACTIVE  
Ready:
```

### ADAT

La sintaxis es

```
ADAT data
```

El comando ADAT envía datos de autenticación y seguridad a FTP daemon extranjero. Este comando es parte de RFC2228 FTP Security Extensiones Los datos del operando son una cadena Telnet que representa codificación base 64 Datos de seguridad. Si se devuelve un código de respuesta que indica éxito, el servidor también puede usar una cadena de la forma "ADAT = base64data" como parte del texto de la respuesta si desea transmitir datos de seguridad al cliente.

## Chapter 2 FTP

El comando ADAT y las respuestas asociadas permiten al cliente y servidor para realizar un protocolo de seguridad arbitrario. Los datos de seguridad el intercambio debe incluir suficiente información para que ambos pares sean conscientes de qué características opcionales están disponibles.

El comando ADAT debe estar precedido por un AUTH exitoso comando, y no se puede emitir una vez que un intercambio de datos de seguridad completa (con éxito o sin éxito), a menos que esté precedido por un Comando AUTH para restablecer el estado de seguridad.

La siguiente tabla enumera los códigos de respuesta de servidor externo recomendados para Diversas condiciones.

| Condición   | Respuesta Código |
|---|------------------|
| O el servidor aún no ha recibido un comando AUTH, o un intercambio de datos de seguridad previo completado pero el estado de seguridad no se ha restablecido con un comando AUTH. | 503              |
| El servidor no puede decodificar en base 64 el argumento.   | 501              |
| El servidor rechaza los datos de seguridad (una suma de comprobación falla, por ejemplo).   | 535              |
| El servidor acepta los datos de seguridad y requiere datos adicionales.   | 335              |
| El servidor acepta los datos de seguridad, pero no requiere cualquier dato adicional (es decir, el intercambio de datos de seguridad tiene Completado satisfactoriamente).        | 235              |

Si el servidor responde con un código de respuesta 235 o 335, entonces puede incluya datos de seguridad en la parte de texto de la respuesta como se especifica anteriormente.

Si el comando ADAT devuelve un error, el intercambio de datos de seguridad falla y el cliente debe restablecer su estado de seguridad interna. Si el cliente se convierte no sincronizado con el servidor (por ejemplo, el servidor envía un 234 responder el código a un comando AUTH, pero el cliente tiene más datos para transmitir), entonces el cliente debe restablecer el estado de seguridad del servidor.

## APPEND

La sintaxis es

```
APPEND local-file-name foreign-file-name
```

El comando APPEND agrega registros a un archivo extraño. Si el extranjero existe el archivo, se le agrega el archivo local. Si el archivo extranjero no existe, se crea. Esto es válido solo para archivos ESDS a los que se accede a través de Servicios VSAMCAT o un archivo de texto LIBR.

## Chapter 2 FTP

Las variables tienen los siguientes significados:

- *local-file-name* es un nombre de archivo local que cumple con los requisitos descrito en la sección "[Nombres de archivos VSE](#)" en la página 47.
- *foreign-file-name* es un nombre de archivo extranjero que depende de daemon FTP externo y el sistema en el que reside. Si no lo hace especifique esta variable, el demonio FTP utiliza el nombre de archivo local para determinar cuál debe ser el nombre de archivo extranjero. Cada daemon FTP tiene su propio método para determinar cuál es el nombre de archivo extranjero, por lo que Los resultados varían.

Este comando es válido cuando ha establecido locales y extranjeros conexiones la respuesta anticipada a APPEND depende del local y el extranjero. Daemons FTP. En general, recibe varios mensajes de ambos Daemons que son similares a los que se muestran en este ejemplo:

```
APPEND PRD1.MACLIB.WTO.A WTO.A
L: PASV
L: 227 Entering Passive Mode (192,168,000,009,016,013).
F: PORT 192,168,000,009,016,013
F: 200 PORT command successful.
F: APPE WTO.A
F: 150 Opening ASCII mode data connection for WTO.A.
L: RETR PRD1.MACLIB.WTO.A
L: 150-File: PRD1.MACLIB.WTO.A
Type: ASCII Recfm: FB Lrecl: 80 Blksize: 80
CC=ON UNIX=OFF RECLF=OFF TRCC=OFF CRLF=ON
Translate with US_ENG_03
150 File status okay; about to open data connection
F: 226 Transfer complete.
L: 226-Bytes sent: 236,078
Records sent: 2,879
Transfer Seconds: 5.34 ( 46K/Sec)
File I/O Seconds: 1.23 ( 230K/Sec)
226 Closing data connection.
Ready:
```

### ASCII

La sintaxis es

#### ASCII

El comando ASCII coloca tanto la sesión FTP local como la externa Sesión FTP en modo ASCII. Este modo le dice a TCP / IP FOR VSE que realizar las siguientes funciones:

- Traducir datos salientes a ASCII utilizando la tabla de traducción especificada
- Traducir datos entrantes de ASCII a EBCDIC.

## Chapter 2 FTP

Para obtener información sobre los tipos de datos y cuándo es apropiado usar ASCII transferencias, transferencias binarias y transferencias EBCDIC, consulte la sección "Datos Traducción" en la página 9. La respuesta anticipada es la siguiente:

```
ASCII
F: TYPE A N
F: 200 Type set to A.
L: TYPE A N
L: 200 Command okay.
```

### AUTH

La sintaxis es

```
AUTH {TLS|SSL}
```

El comando AUTH propone un mecanismo de autenticación para FTP demonio extranjero. Forma parte de las extensiones de seguridad FTP RFC2228. TLS y SSL son los únicos operandos válidos. El servidor extranjero debe responder con un mensaje 234 si es compatible con los protocolos TLS o SSL.

Nota: Elegir TLS o SSL no afecta la versión propuesta de protocolo que se utilizará. Vea el comando [ABRIR](#), página 91, para información sobre cómo configurar la versión propuesta del protocolo TLS / SSL. Algunos servidores permiten volver a emitir el comando AUTH para establecer nueva autenticación. El comando AUTH, si se acepta, elimina cualquier estado asociado con comandos de seguridad FTP anteriores. En este caso, el servidor también debe exigir que el usuario vuelva a autorizar; es decir, reedita algunos o todos de los comandos USER, PASS y ACCT.

El cifrado seguro para un cliente FTPBATCH requiere activar el Función opcional SecureFTP. Consulte las características opcionales de TCP / IP PARA VSE Guía para más información.

### BATCH

La sintaxis es

```
BATCH
```

El comando BATCH permite usar los comandos MPUT y MGET de un entorno por lotes.

## BINARY

La sintaxis es

```
BIN  
BINARY  
IMAGE
```

El comando BINARY coloca tanto la sesión FTP local como la sesión FTP externa en modo binario. Este modo le dice a TCP / IP PARA VSE no traducir datos de ASCII a EBCDIC. Para información sobre datos tipos y cuando es apropiado usar transferencias ASCII, transferencias binarias, y transferencias EBCDIC, consulte la sección "[Traducción de datos](#)" en la página 9.

Este comando es válido cuando ha establecido locales y extranjeros conexiones.

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
BIN  
F: TYPE I  
F: 200 Type set to I.  
L: TYPE I  
L: 200 Command okay.
```

## BYE

La sintaxis es

```
BYE  
QUIT
```

El comando BYE o QUIT cierra tanto la sesión FTP local como la sesión FTP externa y sale del cliente. Si desea terminar solo el sesión extranjera, use el comando CERRAR. Si solo quieres terminar la sesión local, use el comando LCLOSE.

Este comando es válido en cualquier momento.

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
BYE  
F: QUIT  
F: 221 termination message from Foreign Server if open  
L: QUIT  
L: 221 Service closing control connection.  
FTP201I FTP Client -- Shutdown --
```



## Chapter 2 FTP

**CD** La sintaxis es

```
CD directory-name
```

El comando CD realiza las siguientes funciones:

- Cambia el directorio activo en su demonio FTP externo para que pueda navegar a través del sistema de archivos de ese daemon.
- Emite un comando Imprimir directorio de trabajo (PWD) para mostrar el Nuevo directorio de trabajo.

Porque está trabajando con el demonio FTP externo y está utilizando su archivo sistema, la sintaxis del comando CD puede variar según el activo sistema operativo.

Nombre de directorio variable es el nombre del directorio que desea ser El directorio activo.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el FTP demonio extranjero.

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
CD /tools
F: CWD /tools
F: 250 CWD command successful.
F: PWD
F: 257 "/tools" is current directory.
Ready:
```

**CDUP**

La sintaxis es

```
CDUP
```

El comando CDUP se utiliza para navegar por el sistema de archivos del FTP demonio extranjero. Si el sistema de archivos foráneos es un archivo jerárquico sistema, cambia el directorio de trabajo actual al siguiente nivel más alto en la jerarquía Es lo mismo que el siguiente comando:

```
CD ..
```

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el FTP demonio extranjero. La respuesta anticipada es la siguiente:

## Chapter 2 FTP

```
CDUP
F: CDUP
F: 250 CWD command successful.
F: PWD
F: 257 "/"tools" is current directory.
Ready:
```

### CLOSE

La sintaxis es

```
CLOSE
```

El comando CERRAR finaliza una sesión con el FTP externo demonio. Después de emitir un comando CLOSE, puede usar OPEN comando para iniciar una sesión con otro demonio FTP. El comando CERRAR es válido cuando ha establecido una conexión al demonio FTP externo. La respuesta anticipada es la siguiente:

```
CLOSE
Foreign host connection closed.
Ready:
```

### CONF

La sintaxis es

```
CONF message
```

El comando CONF (confidencialidad protegida) es parte del RFC2228 FTP Extensiones de seguridad. El mensaje de operando es una cadena Telnet que consta de una codificación de base 64 Mensaje "confidencial" producido por un mecanismo de seguridad específico procedimiento de confidencialidad El servidor externo decodifica y verifica el mensaje codificado Este comando debe ir precedido de un acierto intercambio de datos de seguridad. La siguiente tabla enumera los códigos de respuesta de servidor externo recomendados.

| Condición  | Respuesta Código |
|--|------------------|
| El servidor no ha completado un intercambio de datos de seguridad con el cliente.            | 503              |
| El servidor no puede decodificar en base 64 el argumento.                                    | 501              |
| El servidor rechaza el comando porque no es compatible por el mecanismo de seguridad actual. | 537              |

| Condición  | Respuesta Código |
|--|------------------|
| El servidor rechaza el comando porque falla una suma de comprobación, por ejemplo. | 535              |

Normalmente, el comando se interpreta como un comando FTP. Un fin de línea el código no es necesario, pero si se incluye uno, debe ser un final de línea Telnet código, no un código local de fin de línea.

## DEBUG

La sintaxis es

```
DEBUG [ON|OFF]
```

Este comando hace que el cliente VSE FTP emita mensajes de depuración. El valor predeterminado es OFF.

## DELETE

La sintaxis es

```
DEL foreign-file-name
DELETE foreign-file-name
ERASE foreign-file-name
```

El comando DELETE solicita al daemon FTP externo que elimine un archivo específico Cada daemon FTP externo responde a su manera, por lo que puede o no eliminar el archivo.

El nombre de archivo externo variable es un nombre de archivo externo que depende de demonio FTP externo y el sistema en el que reside.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el anfitrión extranjero No necesita una conexión activa con el host local. Probablemente necesite autorización del demonio FTP externo antes puede usar este comando y que se cumpla su solicitud.

Este comando se puede usar con todos los tipos de clientes FTP.

La respuesta anticipada depende del demonio FTP externo específico. Las siguientes respuestas de muestra son de un sistema MS Windows®:

```
ERASE wto.a
F: DELE wto.a
F: 250 DELE command successful.
Ready:
```

## Chapter 2 FTP

**DIR** La sintaxis es

```
DIR directory-name  
NLIST directory-name  
NLST directory-name
```

El comando DIR enumera el directorio solicitado en el FTP externo sistema. Los comandos DIR, NLIST y NLST son idénticos, excepto que el comando DIR devuelve información del directorio mientras que NLIST y Los comandos NLST devuelven una lista de archivos sin información de directorio.

Nombre de directorio variable es el nombre del directorio que desea lista. El nombre del directorio que especifique puede contener o no comodín tarjetas, dependiendo del daemon FTP externo y sus capacidades. Por Sistemas VSE, la documentación LDIR LDIR contiene una descripción de comodines admitidos.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el FTP daemon extranjero.

La respuesta anticipada depende del daemon FTP externo específico. Las siguientes respuestas de muestra son de un sistema MS Windows:

```
DIR  
F: PORT 192,168,000,009,017,183  
F: 200 PORT command successful.  
F: LIST  
F: 150 Opening ASCII mode data connection for /bin/ls.  
03-16-10 03:42PM <DIR> annedoc  
03-16-10 03:43PM <DIR> doc140  
05-31-10 03:38PM 236078 f.a  
05-31-10 03:38PM 236078 prd1.maclib.wto.a  
08-06-10 07:49PM 461 RXT.JOB  
04-29-10 06:27PM 266752 WhatsNew.ppt  
05-31-10 03:52PM 236078 WTO.A  
F: 226 Transfer complete.  
Ready:
```

**DUMPCVAR** La sintaxis es

```
DUMPCVAR
```

DUMPCVAR es un comando de diagnóstico que permite el volcado de un contenido de la variable.

**EBCDIC** La sintaxis es

```
EBCDIC  
EBC
```

## Chapter 2 FTP

El comando EBCDIC le dice al cliente FTP que los archivos deben ser transferidos en EBCDIC. Si está transfiriendo archivos de texto entre Hosts de mainframe basados en EBCDIC (MVS, OS / 390, VM, VSE y AS / 400), esto elimina la traducción de datos hacia y desde ASCII.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con un host extranjero que entiende EBCDIC. Si el anfitrión extranjero no entiende EBCDIC, es probable que rechace el comando. Si esto pasa, un lado de su sesión probablemente esté configurado en EBCDIC y el otro lado está probablemente establecido en ASCII. Para evitar problemas, debe salir y reiniciar su sesión.

Debes haber establecido una conexión extranjera y local conexión antes de poder usar el comando EBCDIC.

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
EBCDIC
F: TYPE E N
F: 200 Representation type is EBCDIC.
L: TYPE E N
L: 200 Command okay.
Ready:
```

ENC

La sintaxis es

```
ENC message
ENCX message
```

El comando ENC (Privacy Protected) es parte del FTP RFC2228 Extensiones de seguridad.

El mensaje de operando es una cadena Telnet que consta de una codificación de base 64 Mensaje "privado" producido por un mensaje específico del mecanismo de seguridad procedimiento de integridad y confidencialidad.

La siguiente tabla enumera los códigos de respuesta de servidor externo recomendados para Diversas condiciones.

| Condición  | Respuesta Código |
|--|------------------|
| El servidor no ha completado un intercambio de datos de seguridad con el cliente.            | 503              |
| El servidor no puede decodificar en base 64 el argumento.                                    | 501              |
| El servidor rechaza el comando porque no es compatible por el mecanismo de seguridad actual. | 537              |

Chapter 2 FTP

| Condición  | Respuesta Código |
|--|------------------|
| El servidor rechaza el comando porque falla una suma de comprobación, por ejemplo. | 435              |

Normalmente, el comando se interpreta como un comando FTP. Un fin de línea (EOL) no es necesario, pero si se incluye uno, debe ser un Telnet Código EOL, no un código EOL local.

**ERASE** Ver comando DELETE.

**EVNTABND** La sintaxis es

```
EVNTABND
```

El comando EVNTABND hace que el cliente termine inmediatamente.

Este comando está destinado al uso de diagnóstico.

**EVNTDEBG** La sintaxis es

```
EVNTDEBG
```

El comando EVNTDEBG activa la depuración de diagnóstico de eventos deshecho.

**EVNTINIT** La sintaxis es

```
EVNTINIT
```

El comando EVNTINIT inicializa la depuración de eventos.

**EVNTKILL** La sintaxis es

```
EVNTKILL
```

El comando EVNTKILL finaliza la depuración de eventos.

**EVNTREPT** La sintaxis es

```
EVNTREPT
```

El comando EVNTREPT crea un informe de eventos.

**EXECUTE** La sintaxis es

```
EXECUTE membername  
EXEC membername
```

El comando EXECUTE le dice al cliente FTP que lea el especificado miembro de la biblioteca y para ejecutar los comandos FTP que se encuentran en ese miembro. Cuando el procesador de comandos EXECUTE llega al final del miembro, devuelve el control al entorno que emitió el EJECUTAR comando y continúa procesando. Si EJECUTAS un miembro que contiene un comando QUIT, la sesión finaliza y el control no regresa al entorno que emitió el EJECUTADO mando.

La variable *membername* es el nombre de un miembro de la biblioteca ubicado en algún lugar de la secuencia de búsqueda aceptable. Si nombre de miembro no incluir un tipo de miembro, se supone un tipo de archivo de .L. Debes incluir el tipo de archivo en nombre de miembro para todos los demás tipos de archivo. Solo un carácter tipos, como ".A", están permitidos; nombres con varios caracteres tipos, como ".JCL", no se encontrarán.

Puede usar el comando EJECUTAR en muchas situaciones. Por ejemplo, podría invocar una serie de comandos de numerosos trabajos por lotes sin tener que repetir los comandos en cada trabajo por lotes.

Puede usar variables de comando para pasar información a un miembro que estás ejecutando. Por ejemplo, puede establecer la variable de comando y ARCHIVO a WTO.A y ponga los siguientes contenidos en el miembro que es ejecutando:

```
ERASE &FILE  
PUT &FILE
```

Si FTP se ejecuta en un entorno donde & FILE se define como un comando se produce una sustitución simbólica variable y el demonio FTP recibe los siguientes comandos:

```
ERASE WTO.A  
PUT WTO.A
```

Este comando es válido en cualquier momento.

Este comando no se puede usar con el cliente FTP automático.

La respuesta anticipada se muestra a continuación.

## Chapter 2 FTP

```
EXEC STATCMDS.L
Commands will be taken from STATCMDS
Command:STATUS
F: STAT
F: 211-csiserver Microsoft Windows FTP Server status:
Version 3.0
Connected to 192.168.0.9
Logged in as robert
TYPE: ASCII, FORM: Nonprint; STRUcture: File; transfer M
No data connection
211 End of status.
Command:LSTATUS
L: STAT
L: 212-Currently selected values:
Type: ASCII Recfm: FB Lrecl:...80.Blksize:...80.
CC=ON UNIX=OFF RECLF=OFF TRCC=OFF CRLF=ON
Translate with US_ENG_03
212 End of status
Command:EXECEOF
Ready:
```

### FEAT

La sintaxis es

```
FEAT
```

El comando FEAT es una solicitud de las funciones admitidas por Servidor FTP extranjero.

### GET, GETX

La sintaxis es

```
GET foreign-file-name (local-file-name)
GETX !foreign-file-name! (!local-file-name!)
RETRIEVE !foreign-file-name! (!local-file-name!)
```

El comando GET recupera un archivo del sistema externo y lo almacena en el sistema de archivos VSE local.

Las variables tienen los siguientes significados:

- nombre-archivo-extranjero es un nombre de archivo extranjero que depende de daemon FTP externo y el sistema en el que reside.
- local-file-name es el nombre que desea usar cuando escribe el archivo su sistema local El nombre debe cumplir con los requisitos descritos en la sección "[VSE File Names](#)" en la página 47. La variable tiene el mismo significado para los comandos GET y GETX, pero GETX requiere el nombre a ser precedido y seguido por un carácter delimitador. Esta la restricción le permite especificar un nombre de archivo local que contiene espacios en blanco incrustados. El carácter delimitador no puede ser un punto.



## Chapter 2 FTP

El nombre de archivo local no tiene que usar el mismo carácter del imitador que utiliza el nombre de archivo extranjero. Si no especifica un nombre de archivo local, el archivo se almacena en el sistema de archivos VSE con su nombre original.

Tenga en cuenta que tanto las variables de nombre de archivo externo como las de nombre de archivo local son especificadas en el contexto del trabajo actual extranjero y local directorios. El nombre del archivo se agrega al directorio de trabajo actual en ambos lados de la conexión para obtener los nombres de archivo reales. La mayoría (pero no todos) los demonios FTP le permiten especificar un nombre de archivo completo comenzando con '/' (o '\ ' para sistemas de archivos de PC). TCP / IP PARA VSE hace no le permite especificar un nombre de archivo completo. En todos los casos, se agrega el nombre de archivo local al directorio de trabajo actual.

Este comando es válido cuando ha establecido locales y extranjeros Conexiones. Además, es probable que necesite autorización para leer el archivo en el sistema externo, y definitivamente necesita estar autorizado para escriba el archivo en el sistema VSE local.

El siguiente ejemplo contiene un comando GETX. El ejemplo asume que tiene un archivo MS Windows® llamado "TCP / IP Qué es Nueva presentación". Para cargar su archivo a VSE, puede emitir el siguiente comando del cliente FTP:

```
GETX ?TCP/IP What's New Presentation.txt? ?Whatsnew.txt?
```

La respuesta anticipada depende del demonio FTP externo específico. Las siguientes respuestas de muestra son de un daemon FTP de MS Windows.

```
GET ntdata.dat ntfiler.txt
L: PASV
L: 227 Entering Passive Mode (192,168,000,009,021,176).
F: PORT 192,168,000,009,021,176
F: 200 PORT command successful.
L: STOR ntfiler.txt
L: 150-File: PRD2/ROBERT/NTFILE.TEXT
Type: Ascii Recfm: FB Lrecl: 80.Blksize: 80
CC=ON UNIX=ON RECLF=OFF TRCC=OFF CRLF=ON
Translate with US_ENG_03
150 File status okay; about to open data connection
F: RETR ntdata.dat
F: 150 Opening ASCII mode data connection for ntdata.dat(236078
bytes)
L: 226-Bytes sent: 236,078
Records sent: 2,879
Transfer Seconds: 8.49 ( 28K/Sec)
File I/O Seconds: 1.83 ( 230K/Sec)
226 Closing data connection.
F: 226 Transfer complete.
Ready:
```

## Chapter 2 FTP

**HELP** La sintaxis es

```
HELP  
HELP command-name
```

El comando AYUDA proporciona los siguientes tipos de información:

- Sin argumento, recibirá una lista de comandos reconocidos por el Cliente FTP
- Si especifica el *nombre del comando*, recibirá información sobre ese comando.

Puede personalizar la información devuelta por el comando AYUDA. El comando AYUDA sin operando muestra el contenido del miembro FTPC.K en la biblioteca de distribución TCP / IP FOR VSE. La ayuda El comando con un operando muestra el contenido del operando como una K libro en la biblioteca de distribución TCP / IP PARA VSE. Por ejemplo, HELP MGET muestra el contenido del miembro MGET.K en el Biblioteca de distribución TCP / IP PARA VSE.

**IMAGE** Ver el comando BINARY.

**LACCT** La sintaxis es

```
LACCT account-information
```

El comando LACCT envía información de la cuenta al FTP local servidor.

La *información de cuenta* variable contiene información de cuenta en un formato que es significativo para el demonio FTP local.

**LADAT** La sintaxis es

```
LADAT data
```

El comando LADAT envía datos de autenticación y seguridad a demonio FTP local. Es parte de RFC2228 FTP Security Extensions.

Los datos del operando son una cadena Telnet que representa codificación base 64 Datos de seguridad. Si se devuelve un código de respuesta que indica éxito, el servidor también puede usar una cadena de la forma "LADAT = base64data" como parte del texto de la respuesta si desea transmitir datos de seguridad al cliente.

## Chapter 2 FTP

El comando LADAT, y las respuestas asociadas, permiten al cliente y servidor para realizar un protocolo de seguridad arbitrario. Los datos de seguridad el intercambio debe incluir suficiente información para que ambos pares sean conscientes de qué características opcionales están disponibles.

El comando LADAT debe estar precedido por una LAUTH exitosa comando, y no se puede emitir una vez que se intercambia datos completa (con éxito o sin éxito), a menos que esté precedido por un Comando LAUTH para restablecer el estado de seguridad.

La siguiente tabla enumera los códigos de respuesta del servidor local para varias condiciones.

| Condición   | Respuesta código. |
|---|-------------------|
| O el servidor aún no ha recibido un comando LAUTH, o un intercambio de datos de seguridad previo completado pero la seguridad El estado no se ha restablecido con un comando LAUTH. | 503               |
| El servidor no puede decodificar en base 64 el argumento.   | 501               |
| El servidor rechaza los datos de seguridad; una suma de verificación falla, porque ejemplo.   | 535               |
| El servidor acepta los datos de seguridad pero requiere más datos.  | 335               |
| El servidor acepta los datos de seguridad y no requiere datos adicionales; es decir, el intercambio de datos de seguridad completado exitosamente.                                  | 235               |

Si el servidor responde con un código de respuesta 235 o 335, puede incluir datos de seguridad en la parte de texto de la respuesta como se especifica anteriormente.

Si el comando LADAT devuelve un error, el intercambio de datos de seguridad falla y el cliente debe restablecer su estado de seguridad interna. Si el cliente se convierte no sincronizado con el servidor, por ejemplo, el servidor envía un 234 responder el código a un comando LAUTH, pero el cliente tiene más datos para transmitir: el cliente debe restablecer el estado de seguridad del servidor.

### LAPPEND

la sintaxis es

```
LAPPEND foreign-file-name [local-file-name]
```

El comando LAPPEND recupera un archivo del sistema externo y lo agrega a un archivo existente en el sistema de archivos VSE local. Puedes usar LAPPEND para agregar datos a archivos VSAM ESDS o bibliotecas VSE.

## Chapter 2 FTP

Las variables tienen los siguientes significados:

- *foreign-file-name* es un nombre de archivo extranjero que depende de demonio FTP externo y el sistema en el que reside.
- *local-file-name* es el nombre del archivo que desea adjuntar en su sistema local. El nombre debe cumplir con los requisitos descritos en “[VSE File Names](#)” en la página 47. La variable tiene el mismo significado para OBTENER comando. Si no especifica un nombre de archivo local, el archivo es agregado en el sistema de archivos VSE con su nombre original.

Nota: Tanto las variables de nombre de archivo externo como las de nombre de archivo local son especificado en el contexto del trabajo actual extranjero y local directorios. El nombre del archivo se agrega al directorio de trabajo actual en ambos lados de la conexión para obtener los nombres de archivo reales. La mayoría, pero no todos, los demonios FTP le permiten especificar un nombre de archivo completo comenzando con '/' (o '\ ' para sistemas de archivos de PC). TCP / IP PARA VSE hace no le permite especificar un nombre de archivo completo. En todos los casos, se agrega el nombre de archivo local al directorio de trabajo actual.

Este comando es válido cuando ha establecido locales y extranjeros Conexiones. Además, es probable que necesite autorización para leer el presentar en el sistema extranjero y definitivamente necesita autorización para escriba el archivo en el sistema VSE local.

El siguiente ejemplo muestra cómo se usa el comando LAPPEND:

```
LAPPEND updates.txt libmem.txt
```

### LAUTH

La sintaxis es

```
LAUTH {TLS|SSL}
```

El comando LAUTH propone un mecanismo de autenticación para daemon FTP local. Es parte de RFC2228 FTP Security Extensions. TLS y SSL son los únicos operandos válidos.

El servidor local debe responder con un mensaje 234 si es compatible con TLS o Los protocolos SSL.

El servidor permite volver a emitir el comando LAUTH para establecer nuevos autenticación. El comando LAUTH, si se acepta, elimina cualquier estado asociado con comandos de seguridad FTP anteriores. El servidor también debe requieren que el usuario vuelva a autorizar. Es decir, reedita algunas o todas las Comandos LUSER, LPASS y LACCT en este caso.

El cifrado seguro para un cliente FTPBATCH requiere activar el Función opcional SecureFTP. Consulte las características opcionales de TCP / IP PARA VSE Guía para más información.

## Chapter 2 FTP

**LCD** La sintaxis es

```
LCD directory-name
```

El comando LCD realiza las siguientes funciones:

- Cambia el directorio activo en su demonio FTP local para que pueda navegar a través del sistema de archivos de ese daemon. En general, el sistema de archivos local es el sistema VSE que ejecuta FTP, por lo que este comando navega a través de directorios VSE y archivos VSE.
- Emite un comando Imprimir directorio de trabajo (PWD) para mostrar el Nuevo directorio de trabajo.

La variable nombre-directorio es el nombre del directorio que desea ser el directorio activo Si el nombre del directorio es un "/", la sesión local es colocado en modo de emulación UNIX. Para más información sobre UNIX modo de emulación, consulte la sección "[UNIX Emulation Mode](#)" en la página 7.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el daemon FTP local.

La respuesta anticipada es la siguiente.

```
Ready:  
LCD \ijsysrs  
L: CWD \ijsysrs  
L: 250 Requested file action okay, completed.  
L: PWD  
L: 257 "IJSYSRS"  
Ready:
```

**LCDUP**

La sintaxis es

```
LCDUP
```

El comando LCDUP se usa para navegar a través del sistema de archivos del daemon FTP local. Cambia el directorio de trabajo actual al siguiente nivel más alto en la jerarquía. Es lo mismo que el siguiente comando:

```
LCD ..
```

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el daemon FTP local.

## Chapter 2 FTP

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
LCDUP
L: CDUP
L: 200 Command okay.
L: PWD
L: 257 ""
Ready:
```

### LCLOSE

La sintaxis es

```
LCLOSE
```

El comando LCLOSE finaliza una sesión con el demonio FTP local. Use el comando LCLOSE seguido de LOPEN / LUSER / LPASS combinación para cambiar la ID de usuario local antes de iniciar una solicitud de acceso a los datos.

El comando LCLOSE es válido cuando ha establecido una conexión al demonio FTP local.

Use el comando LCLOSE seguido de LOPEN / LUSER / LPASS combinación para cambiar la ID de usuario local antes de iniciar una solicitud de acceso a los datos.

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
LCLOSE
Local host connection closed.
Ready:
```

### LCONF

La sintaxis es

```
LCONF message
```

El comando LCONF (Protección de confidencialidad local) es parte de RFC2228 Extensiones de seguridad FTP.

El mensaje de operando es una cadena Telnet que consta de una codificación de base 64 Mensaje "confidencial" producido por un mecanismo de seguridad específico procedimiento de confidencialidad El servidor local decodifica y verifica el mensaje codificado Este comando debe ir precedido de un acierto intercambio de datos de seguridad.

## Chapter 2 FTP

La siguiente tabla enumera los códigos de respuesta del servidor local para varias condiciones.

| Condición  | Respuesta código. |
|--|-------------------|
| El servidor no ha completado un intercambio de datos de seguridad con el cliente.            | 503               |
| El servidor no puede decodificar en base 64 el argumento.                                    | 501               |
| El servidor rechaza el comando porque no es compatible por el mecanismo de seguridad actual. | 537               |
| El servidor rechaza el comando; una suma de verificación falla, por ejemplo.                 | 535               |

Normalmente, el comando se interpreta como un comando FTP. Un fin de línea (EOL) no necesita ser incluido, pero si se incluye uno, debe ser un Código Telnet EOL, no un código EOL local.

### LDELETE

La sintaxis es

```
LDELETE local-file-name
LERASE local-file-name
```

El comando LDELETE solicita al daemon FTP local que elimine un archivo específico. En general, el daemon FTP local llama al TCP / IP PARA VSE salida de seguridad para determinar si está autorizado a eliminar el archivo.

El nombre de archivo local variable es un nombre de archivo local que cumple con los requisitos descrito en la sección "[VSE File Names](#)" en la página 47.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el host local. No necesita una conexión activa con el host externo.

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
LERASE wto.a
L: DELE wto.a
L: 200 Command okay.
Ready:
LERASE wto.a
L: DELE wto.a
L: 550 Action not taken: Entry not in sub-directory.
Ready:
```

En este ejemplo, el primer comando LERASE es exitoso. El segundo El comando LERASE no es exitoso porque la entrada ya está eliminada.

## Chapter 2 FTP

El segundo comando LERASE recibe el número de mensaje 550 del Daemon local. En circunstancias normales, esto es suficiente para terminar La sesión FTP local. Dependiendo del cliente FTP que esté utilizando, usted puede decirle a TCP / IP FOR VSE que no termine la sesión FTP para un nivel 550 mensaje. Para hacer esto, use el comando SET IGNORERR, página 28, o el & ERROR variable.

**LDIR** La sintaxis es

```
LDIR directory-name  
LNLIST directory-name  
LNLST directory-name
```

El comando LDIR enumera el directorio especificado en el VSE local sistema. Los comandos LDIR, LNLIST y LNLST son idénticos excepto que LDIR devuelve información de directorio, mientras que LNLIST y LNLST devolver una lista de nombres de archivo en el directorio local actual sin directorio información.

Nombre de directorio variable es el nombre de un directorio que desea enumerar los. El nombre del directorio puede o no contener comodines, dependiendo de daemon FTP local y sus capacidades. En general, el siguiente ejemplo muestra cómo funcionan los comodines compatibles. Para este ejemplo, suponga que una sub biblioteca VSE contiene los siguientes cinco miembros:

```
file1.text  
file2.text  
file3.ppt  
pat.doc  
nyjetsaregreat.jpg
```

La siguiente tabla muestra los efectos del uso de comodines con Comandos LDIR.

| Muestra de comando | Archivos contenidos en el listado de salida                    |
|--------------------|--|
| LDIR               | file1.text, file2.text, file3.ppt, pat.doc, nyjetsaregreat.jpg |
| LDIR F*            | file1.text, file2.text, file3.ppt                              |
| LDIR F*.PPT        | file3.ppt  |
| LDIR *.jpg         | nyjetsaregreat.jpg   |
| LDIR F*.T*         | file1.text, file2.text   |

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el daemon FTP local. La respuesta anticipada depende del tipo de VSE directorio que enumeras.



**LENC** La sintaxis es

```
LENC message
LENCX message
```

El comando LENC (Local Privacy Protected) es parte del RFC2228 FTP Extensiones de seguridad.

El mensaje de operando es una cadena Telnet que consta de una codificación de base 64 Mensaje "privado" producido por un mensaje específico del mecanismo de seguridad procedimiento de integridad y confidencialidad.

La siguiente tabla enumera los códigos de respuesta del servidor local para varias condiciones.

| Condición  | Respuesta código. |
|--|-------------------|
| El servidor no ha completado un intercambio de datos de seguridad con el cliente.            | 503               |
| El servidor no puede decodificar en base 64 el argumento.                                    | 501               |
| El servidor rechaza el comando porque no es compatible por el mecanismo de seguridad actual. | 537               |
| El servidor rechaza el comando porque falla una suma de comprobación, por ejemplo.           | 535               |

No se necesita un código de fin de línea (EOL), pero si se incluye, debe ser un Código Telnet (no local) EOL.

**LERASE** Ver comando LDELETE.

**LFEAT** La sintaxis es

```
LFEAT
```

El comando LFEAT solicita las funciones compatibles con el FTP local servidor.

**LGOTEOJ** La sintaxis es

```
LGOTEOJ
```

Este comando le dice a un daemon FTP conectado localmente que finalice. Está utilizado por FTPBATCH para terminar la partición.

## Chapter 2 FTP

**LMIC** La sintaxis es

```
LMIC message
LMICX message
```

El comando LMIC (Local Integrity Protected) es parte del RFC2228 FTP Extensiones de seguridad.

El mensaje de operando es una cadena Telnet que consta de una codificación de base 64 Mensaje "seguro" producido por un mensaje específico del mecanismo de seguridad procedimiento de integridad. El servidor local decodifica y verifica el codificado mensaje. Este comando debe ir precedido de datos de seguridad exitosos intercambiar.

La siguiente tabla enumera los códigos de respuesta del servidor local para varias condiciones.

| Condición  | Respuesta código. |
|--|-------------------|
| El servidor no ha completado un intercambio de datos de seguridad con el cliente.            | 503               |
| El servidor no puede decodificar en base 64 el argumento.                                    | 501               |
| El servidor rechaza el comando porque no es compatible por el mecanismo de seguridad actual. | 537               |
| El servidor rechaza el comando porque falla una suma de comprobación, por ejemplo.           | 535               |

Normalmente, el comando se interpreta como un comando FTP. Un fin de línea (EOL) no necesita ser incluido, pero si se incluye uno, debe ser un Código Telnet EOL, no un código EOL local.

**LMKDIR** La sintaxis es

```
LMKDIR
```

El comando LMKDIR solicita que el directorio sea creado por el local Servidor FTP.

**LNLIST, LNLST** Ver comando LDIR.

## LNOOP, LNOP

La sintaxis es

```
LNOOP
LNOP
```

Estos comandos envían una solicitud de no operación al servidor FTP local a prueba las conexiones a ese servidor. No generan ninguna acción.

Los comandos LNOOP y LNOP son válidos cuando una conexión es establecida con el servidor local.

La respuesta anticipada al comando LNOP es la siguiente:

```
LNOP
L: NOOP
L: 200 Command okay.
Ready:
```

## LOPEN

La sintaxis es

El comando LOPEN establece una sesión con el daemon FTP local. Para obtener más información sobre cuándo un comando LOPEN explícito es requerido, consulte la documentación de cada cliente FTP individual. Las variables tienen los siguientes significados:

- *ipaddress* es la dirección IP del sistema con el que se está conectando. Puede especificar la dirección IP en notación decimal punteada o como nombre simbólico. El servidor de nombres de dominio resuelve el nombre o el comando DEFINE NAME. El parámetro *ipaddress* es posicional.
- *portnumber* es el número de puerto del sistema local. El número de puerto es especificado como un número decimal. El valor predeterminado es dejarlo en blanco, que hace que FTP use el siguiente puerto libre disponible, y no debe cámbialo. El parámetro del número de puerto es posicional.

Este comando debe ser el primer comando de forma interna o externa. Sesión de cliente FTPBATCH en la que no especificó el parámetro IP en la cadena de parámetros. La razón principal para usar el LOPEN comando es restablecer una conexión con el daemon FTP local después de la ejecución de un comando LCLOSE. Para los clientes FTPBATCH en los que omita el parámetro IP = al inicio, El comando LOPEN debe ser el primer comando en la secuencia de entrada. Para el cliente FTP interactivo, LOPEN se acepta solo cuando el inicio La transacción omita la dirección IP.

## Chapter 2 FTP

Para clientes internos, externos y programables, el siguiente comando en la secuencia de entrada debe ser un comando LUSER que especifique una ID de usuario válida en el sistema local, y el comando posterior debe ser un LPASS comando que especifica una contraseña válida para esa ID de usuario.

Para el cliente interactivo, la respuesta anticipada es un aviso para un usuario ID.

### LPASS

La sintaxis es

```
LPASS password
```

El comando LPASS proporciona una contraseña al demonio FTP local. La contraseña variable es una contraseña válida para el ID de usuario especificado en comando LUSER anterior.

Este comando es válido solo cuando sigue un comando LUSER. Eso debe seguir inmediatamente el comando LUSER para todos los clientes excepto el Cliente FTP interactivo. El cliente interactivo responde a LOPEN por solicita al usuario del terminal CICS información de ID de usuario y responde a la información de ID de usuario con una solicitud de contraseña.

La respuesta anticipada es la retroalimentación del demonio FTP local indicando si la combinación de ID de usuario local y contraseña es aceptado.

### LPBSZ

La sintaxis es

```
LPBSZ buffsize
```

El comando LPBSZ es una solicitud de tamaño de búfer de protección local. Es parte de RFC2228 Extensiones de seguridad FTP.

El argumento *buffsize* es un entero decimal que representa el máximo tamaño, en bytes, de los bloques de datos codificados que se enviarán o recibirán durante transferencia de archivos. Este número no será mayor de lo que se puede representar en un entero sin signo de 32 bits.

Este comando permite que el cliente y el servidor FTP negocien un máximo tamaño de búfer protegido para la conexión. No hay un tamaño predeterminado; la el cliente debe emitir un comando LPBSZ antes de que pueda emitir el primer LPROT mando.

El comando LPBSZ debe ir precedido de datos de seguridad exitosos intercambiar.

El servidor local debe emitir los siguientes códigos de respuesta:

## Chapter 2 FTP

- Si el servidor no puede analizar el argumento, o si el argumento no encaja en 32 bits, el servidor debe responder con un código de respuesta 501.
- Si el servidor no ha completado un intercambio de datos de seguridad con el cliente, debe responder con un código de respuesta 503.

De lo contrario, el servidor debe responder con un código de 200 respuestas. Si el tamaño proporcionado por el cliente es demasiado grande para el servidor, debe usar una cadena de el formulario "PBSZ = número" en la parte de texto de la respuesta para indicar un menor tamaño del búfer. El cliente y el servidor deben usar el más pequeño de los dos tamaños de búfer si se especifican ambos tamaños de búfer.

### LPROT

La sintaxis es

```
LPROT level
```

El comando LPROT es una solicitud de nivel de protección de conexión de datos local. Es parte de RFC2228 FTP Security Extensions.

El nivel de argumento es un único código de caracteres Telnet que especifica los datos nivel de protección del canal.

Este comando indica al servidor local qué tipo de canal de datos protección que utilizan el cliente y el servidor. Los siguientes códigos son asignados:

- C (claro)
- S (seguro)
- E (confidencial)
- P (privado)

El nivel de protección predeterminado, si no se especifica ningún otro nivel, es Borrar. El nivel de protección claro indica que el canal de datos transporta los datos sin procesar de la transferencia de archivos sin seguridad aplicada. El nivel de protección segura indica que los datos están protegidos por integridad. La protección confidencial nivel indica que los datos están protegidos por confidencialidad. Lo privado el nivel de protección indica que los datos son tanto integridad como confidencialidad protegida.

Es razonable que un mecanismo de seguridad no proporcione todos los canales de datos niveles de protección. También es razonable que un mecanismo proporcione más protección a un nivel que se requiere; por ejemplo, un mecanismo podría proporcionar protección confidencial, pero incluir protección de integridad en ese codificación, debido a API u otras consideraciones.

El comando LPROT debe estar precedido por un buffer de protección exitoso. Negociación de tamaño.

## Chapter 2 FTP

La siguiente tabla enumera los códigos de respuesta del servidor local para varias condiciones.

| Condición  | Respuesta código. |
|--|-------------------|
| El servidor no comprende el nivel de protección especificado.  | 504               |
| El mecanismo de seguridad actual no es compatible con nivel de protección especificado.                            | 536               |
| El servidor no ha completado un tamaño de búfer de protección negociación con el cliente.                          | 503               |
| No se emitió ningún comando LPBSZ anterior, y LPROT El comando es rechazado.                                       | 503               |
| El servidor no está dispuesto a aceptar la protección especificada nivel.  | 534               |
| El servidor no puede aceptar el nivel de protección especificado, como si un recurso requerido no está disponible. | 431               |

De lo contrario, el servidor local debe responder con un código de respuesta 200 para indicar que se acepta el nivel de protección especificado.

### LPWD

La sintaxis es

```
LPWD
```

El comando LPWD muestra el directorio de trabajo actual del local FTP daemon.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el host local

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
LPWD
L: PWD
L: 257 "/ijsysrs/syslib"
Ready:
```

**LQUOTE** La sintaxis es

```
LQUOTE local-ftp-server-command
```

El comando LQUOTE emite un comando directamente al FTP local daemon. Normalmente, los comandos del cliente FTP se traducen en comandos que los demonios FTP entienden. Los comandos que daemons FTP entender son estándar. El comando LQUOTE evita esto mecanismo de traducción y le permite enviar comandos directamente al daemon FTP local.

Por lo general, es peligroso emitir el comando LQUOTE en lugar de comandos como SITE, GET, PUT, etc. Cuando lo envíes comandos directamente al daemon local, omite cualquier preliminar configuración de comandos que puede ser necesaria para que los comandos funcionen correctamente.

La variable local-ftp-server-command es cualquier comando que el FTP local Daemon entiende. Para obtener una lista de comandos admitidos por el FTP local daemon, puedes emitir el comando LQUOTE HELP.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el host local La respuesta anticipada varía según el comando.

**LRENAME** La sintaxis es

```
LRENAME old-file-name new-file-name  
LRENAMEX old-file-name new-file-name  
LRENX old-file-name new-file-name
```

El comando LRENAME solicita al daemon FTP local que cambie el nombre de un archivo específico en el sistema VSE local. Algunos tipos de archivos VSE admiten esto comando y algunos no. Consulte la Guía de instalación de TCP / IP PARA VSE para obtener una lista de los tipos de archivos que admiten la función LRENAME. El local El daemon FTP llama a la salida de seguridad TCP / IP FOR VSE para determinar si está autorizado para cambiar el nombre del archivo. LRENAMEX y LRENX son sinónimos de LRENAME.

Las variables tienen los siguientes significados:

- old-file-name es el nombre del archivo que desea renombrar
- new-file-name es el nombre que desea asignar al archivo.

Si el daemon FTP local no puede localizar el archivo en el trabajo actual directorio, el comando LRENAME no tiene éxito y el comando local daemon emite el mensaje número 550. En circunstancias normales, esto es suficiente para terminar la sesión FTP local.

## Chapter 2 FTP

Puede indicarle a TCP / IP FOR VSE que no finalice la sesión FTP durante un 550- mensaje de nivel Para hacer esto, use el comando SET IGNORERR, página 28, o la variable & ERROR.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el host local y están autorizados para cambiar el nombre del archivo.

La respuesta anticipada es la siguiente. Tenga en cuenta que el mensaje número 350 es siempre devuelto por TCP / IP FOR VSE si el archivo existe o no.

```
LRENAME robert.a wto.a
L: RNFR robert.a
L: 350 File exists, ready for destination name
L: RNT0 wto.a
L: 250 Requested file action okay, completed.
Ready:
```

### LRMDIR

La sintaxis es

```
LRMDIR dirname
```

Este comando LRMDIR es una solicitud para eliminar un directorio local.

La variable *dirname* es el nombre del directorio en el servidor FTP local.

### LSITE

La sintaxis es

```
LSITE local-ftp-site-command
```

El comando LSITE emite un comando específico del sitio directamente al local FTP daemon.

La variable *local-ftp-site-command* es cualquier comando SITE que el local FTP daemon entiende. Para obtener una lista de comandos compatibles con el daemon FTP local, puede emitir el comando LSITE HELP. Esta el comando es válido cuando ha establecido una conexión con el local servidor.

La respuesta anticipada varía según el comando.

### LSTATUS

La sintaxis es

```
LSTATUS
```

El comando LSTATUS muestra el estado del FTP local de VSE daemon.

La información que se muestra incluye los parámetros que un comando de transferencia de archivos como GET o PUT usaría si se ejecutara en esa hora.



## Chapter 2 FTP

Este comando es válido cuando ha abierto una conexión con el servidor local.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo.

```
LSTATUS
L: STAT
L: 212-Currently selected values:
Type: ASCII Recfm: FB Lrecl: 80Blksize: 80
CC=ON UNIX=OFF RECLF=OFF TRCC=OFF CRLF=ON
Translate with US_ENG_03
212 End of status
Ready:
```

Para obtener información sobre los valores UNIX, CC, RECFM, TRCC y CRLF, consulte la sección “[SITE Command Summary](#)” en la página 118.

### LSYSTEMS La sintaxis es

```
LSYSTEMS
LSYS
```

El comando LSYSTEMS muestra el tipo de sistema del FTP local daemon. Los sistemas VSE pueden devolver uno de los dos tipos de sistema, que son VSE para el modo VSE y UNIX para el modo UNIX. El estándar FTP requiere que el cliente vea la primera palabra después del número de mensaje 215 en la respuesta. Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el host local.

La respuesta anticipada es la siguiente. Recibes uno de las dos respuestas mostradas, dependiendo de si su sesión local se está ejecutando en VSE o modo UNIX.

```
LSYSTEMS
L: SYSTEMS
L: 215 VSE system type
Ready:
LSYSTEMS
L: 215 UNIX Simulation on VSE system.
```

### LUSER La sintaxis es

```
LUSER userid
```

El comando LUSER proporciona una identificación de usuario al daemon FTP local. Esta Se requiere un comando después de la ejecución de un comando LOPEN para todos Clientes FTP excepto el cliente interactivo. El cliente interactivo solicita usted por una identificación de usuario.

## Chapter 2 FTP

El ID de usuario variable es un ID de usuario que es válido para el TCP / IP local PARA VSE sesión.

El cliente interactivo responde a LUSER solicitando al usuario de CICS por una contraseña TCP / IP FOR VSE luego verifica el ID de usuario y la contraseña por validez. Para todos los demás clientes FTP, el siguiente comando en la entrada stream debería ser el comando LPASS.

Si especifica un nombre de usuario local de "anónimo", TCP / IP PARA VSE fuerza el modo UNIX activado. No especifique un nombre de usuario local anónimo si no desea ejecutar en modo de compatibilidad UNIX.

### MGET

La sintaxis es

```
MGET foreign-file-name
```

El comando MGET le permite transferir múltiples archivos desde un host extranjero con una sola operación. Puede usar este comando solo si el directorio de trabajo local actual apunta a un bibliotecario VSE subdirectorio o a una cola VSE / POWER RDR, PUN o LST. El local los nombres de archivo se derivan de los nombres de archivo extranjeros.

El comando MGET examina cada archivo en el trabajo actual directorio del servidor FTP externo que busca coincidencias con el archivo externo nombre que especifique. Para predecir qué archivos un MGET particular el comando se va a transferir, puede usar los comandos NLST o DIR. En general, el comando MGET enumera un directorio en el sistema externo, copia la salida y transfiere todos los archivos enumerados en la salida.

La variable *oreign-file-name* es un nombre de archivo externo que depende de daemon FTP externo y el sistema en el que reside. Debes consulte la documentación del host extranjero para ver qué archivos y directorios son elegibles para MGET y cómo las operaciones de comodines podría funcionar en el sistema extranjero.

Si utiliza el cliente FTP interactivo para emitir el comando MGET, usted puede presionar la tecla Intro en cualquier momento durante la transferencia del archivo para interrumpirlo. Cuando intente la interrupción, se le indicará lo siguiente mensaje:

```
MGET INTERRUPTED. ENTER "ABORT" or "CONTINUE"
```

ABORT termina la transferencia y CONTINUAR le permite continuar.

Si utiliza los clientes internos, externos, automáticos o programables para emitir el comando MGET, no puede interrumpir la transferencia de archivos a menos que cancelas el trabajo.

## Chapter 2 FTP

Este comando es válido cuando ha establecido locales y extranjeros conexiones. Además, es probable que necesite autorización para leer el archivos en el sistema externo y definitivamente necesita estar autorizado para escriba los archivos en el sistema VSE local.

La respuesta anticipada depende del demonio FTP externo específico. Las siguientes respuestas de muestra son de un demonio FTP que se ejecuta en TCP / IP para VM. En la primera parte de este ejemplo, un comando LCD es emitido para cambiar el directorio:

```
LCD PRD2.ROBERT
L: CWD PRD2.ROBERT
L: 250 Requested file action okay, completed.
L: PWD
L: 257 "PRD2.ROBERT"
Ready:
```

Luego se emite un comando MGET:

```
MGET *.TEXT
F: PORT 192,168,000,009,016,002
F: 200 Port request OK.
F: NLST *.TEXT
F: 125 List started OK
F: 250 List completed successfully.
L: PASV
L: 227 Entering Passive Mode (192,168,000,009,016,003).
F: PORT 192,168,000,009,016,003
F: 200 Port request OK.
L: STOR A06MS.TEXT
L: 150-File: PRD2.ROBERT.A06MS.TEXT
Type: Ascii Recfm: FB Lrecl: 80 Blksize: 80
CC=ON UNIX=OFF RECLF=OFF TRCC=OFF CRLF=ON
Translate with US_ENG_03
150 File status okay; about to open data connection
F: RETR A06MS.TEXT
F: 150 Sending file 'A06MS.TEXT' FIXrecfm 80
L: 226-Bytes sent: 820
Records sent: 10
Transfer Seconds: 2.05 ( K/Sec)
File I/O Seconds: .32 ( 0K/Sec)
226 Closing data connection.
F: 250 Transfer completed successfully.
MGET Requirements completed
Ready:
```

### MIC

La sintaxis es

```
MIC message
MICX message
```

El comando MIC (Integrity Protected) es parte del FTP RFC2228 Extensiones de seguridad.

## Chapter 2 FTP

El mensaje de operando es una cadena Telnet que consta de una codificación de base 64 Mensaje "seguro" producido por un mensaje específico del mecanismo de seguridad procedimiento de integridad. El servidor remoto decodifica y verifica el codificado mensaje. Este comando debe ir precedido de datos de seguridad exitosos intercambiar.

La siguiente tabla enumera los códigos de respuesta de servidor externo recomendados para Diversas condiciones.

| Condición  | Respuesta código. |
|--|-------------------|
| El servidor no ha completado un intercambio de datos de seguridad con el cliente.            | 503               |
| El servidor no puede decodificar en base 64 el argumento.                                    | 501               |
| El servidor rechaza el comando porque no es compatible por el mecanismo de seguridad actual. | 537               |
| El servidor rechaza el comando porque falla una suma de comprobación, por ejemplo.           | 535               |

Normalmente, el comando se interpreta como un comando FTP. Un fin de línea No es necesario incluir el código (EOL), pero si se incluye uno, debe ser un código EOL de Telnet y no un código EOL local.

### MKDIR

La sintaxis es

```
MKDIR dirname
```

El comando MKDIR solicita que se cree un directorio externo.

La variable *dirname* es el nombre del directorio que se creará en servidor extranjero

### MODE

La sintaxis es

```
MODE [S|B]
```

TCP / IP FOR VSE puede transferir datos utilizando uno de los dos modos siguientes:

- Modo de transmisión (S), que transfiere datos como una serie de bytes.
- Modo de bloque (B), que transfiere datos como una serie de registros. El comando MODE le permite especificar si una transferencia de datos es para use el modo de transmisión o el modo de bloque. Usted especifica S para el modo de transmisión o B para Modo bloque. El valor predeterminado es S.

## Chapter 2 FTP

Todos los daemons FTP admiten el modo de transmisión. Solo hay unos pocos FTP daemons que admiten el modo de bloque, incluidos OS / 390 y VM / ESA.

El modo de bloque tiende a ser un mecanismo de transferencia de datos más confiable porque comprende y utiliza los conceptos de fin de registro y fin de archivo en su Procesando. El modo de transmisión, sin embargo, supone que ha llegado al final del archivo cuando el lado emisor cierra la conexión. Desafortunadamente, el lado receptor realmente no puede saber si la conexión se cerró porque no había más datos para enviar o si hubo algún error condición. Siempre debe usar el modo de bloque para enviar registros orientados datos si el daemon FTP externo lo admite.

Este comando es válido cuando ha establecido locales y extranjeros conexiones. Además, el daemon FTP externo debe admitir modo solicitado

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
MODE B
F: MODE B
F: 200 Data transfer mode is Block.
L: MODE B
L: 200 Command okay.
Ready:
```

### MPUT

La sintaxis es

```
MPUT local-file-name
```

El comando MPUT le permite transferir múltiples archivos desde un local host con una sola operación. Puede usar este comando solo si el directorio de trabajo actual apunta a un subdirectorio VSE Librarian o a un VSE / POWER RDR, PUN o cola LST. Los nombres de archivos extranjeros son derivados de los nombres de archivos locales de una manera que es única para cada extraño FTP daemon y sistema de archivos foráneo.

Si necesita controlar los nombres asignados por el daemon FTP externo, considere usar el cliente FTP programable. Usando este cliente, puedes emitir un comando LNLIST, atrape la salida y use los datos en la salida para emitir una serie de comandos PUT.

El comando MPUT examina cada archivo en el trabajo local actual directorio buscando coincidencias con el nombre del archivo local que especifique. A predecir qué archivos va a transferir un comando MPUT en particular, usted puede usar los comandos LNLIST o LDIR. En general, el MPUT el comando enumera un directorio en el sistema local, copia la salida y transfiere cada archivo listado en la salida.

## Chapter 2 FTP

La variable *local-file-name* es un nombre de archivo local que cumple con el calificaciones descritas en la sección “[Nombres de archivos VSE](#)” en la página 47. Usted puede seleccionar varios archivos incluyendo el carácter comodín de asterisco (\*) en el nombre.

El siguiente ejemplo muestra cómo funciona este comodín. Para este ejemplo, suponga que tiene los siguientes cinco archivos en el trabajo actual directorio de su sub biblioteca VSE:

```
file1.text  
file2.text  
file3.ppt  
pat.doc  
nyjetsaregreat.jpg
```

La siguiente tabla muestra el efecto de comandos MPUT específicos que usa el comodín asterisco. No se pueden usar otros caracteres comodines.

| Comando     | Archivos seleccionados y transferidos                          |
|-------------|--|
| MPUT        | file1.text, file2.text, file3.ppt, pat.doc, nyjetsaregreat.jpg |
| MPUT F*     | file1.text, file2.text, file3.ppt                              |
| MPUT F*.PPT | file3.ppt  |
| MPUT *.jpg  | nyjetsaregreat.jpg   |
| MPUT F*.T*  | file1.text, file2.text   |

Si utiliza el cliente FTP interactivo para emitir el comando MPUT, usted puede presionar la tecla <Enter> en cualquier momento durante la transferencia del archivo para interrumpir eso. Cuando intente la interrupción, se le indicará lo siguiente mensaje:

```
MPUT INTERRUPTED. ENTER "ABORT" or "CONTINUE"
```

ABORT termina la transferencia y CONTINUAR le permite continuar.

Si utiliza FTPBATCH, clientes automáticos o programables para emitir el comando MPUT, no puede interrumpir la transferencia de archivos a menos que cancelar el trabajo

Este comando es válido cuando ha establecido locales y extranjeros conexiones. Además, es probable que necesite autorización para leer el archivo en el sistema externo, y definitivamente necesita autorización para escriba los archivos en el sistema VSE local.

## Chapter 2 FTP

La respuesta anticipada depende del daemon FTP externo específico. Las siguientes respuestas son de un daemon FTP que se ejecuta en MS Windows durante la transferencia de dos archivos.

### **MPUT DFHP\*.JOB**

```
L: PORT 192,168,000,009,016,254
L: 200 Command okay.
L: NLST DFHP*.JOB
L: 150 File status okay; about to open data connection
L: 226 Closing data connection.
L: PASV
L: 227 Entering Passive Mode (192,168,000,009,016,255).
F: PORT 192,168,000,009,016,255
F: 200 PORT command successful.
F: STOR DFHPCTIP.JOB
F: 150 Opening ASCII mode data connection for DFHPCTIP.JOB.
L: RETR DFHPCTIP.JOB
L: 150-File: PRD2.PAT.DFHPCTIP.JOB
Type: ASCII Recfm: FB Lrecl: 80 Blksize: 80
CC=ON UNIX=OFF RECLF=OFF TRCC=OFF CRLF=ON
Translate with US_ENG_03
150 File status okay; about to open data connection
F: 226 Transfer complete.
L: 226-Bytes sent: 6,970
Records sent: 85
Transfer Seconds: 1.41 ( 6K/Sec)
File I/O Seconds: .54 ( 0K/Sec)
226 Closing data connection.
L: PASV
L: 227 Entering Passive Mode (192,168,000,009,017,000).
F: PORT 192,168,000,009,017,000
F: 200 PORT command successful.
F: STOR DFHPPTIP.JOB
F: 150 Opening ASCII mode data connection for DFHPPTIP.JOB.
L: RETR DFHPPTIP.JOB
L: 150-File: PRD2.PAT.DFHPPTIP.JOB
Type: ASCII Recfm: FB Lrecl: 80 Blksize: 80
CC=ON UNIX=OFF RECLF=OFF TRCC=OFF CRLF=ON
Translate with US_ENG_03
150 File status okay; about to open data connection
F: 226 Transfer complete.
L: 226-Bytes sent: 2,378
Records sent: 29
Transfer Seconds: 1.21 ( 2K/Sec)
File I/O Seconds: .22 ( 0K/Sec)
226 Closing data connection.
MPUT Requirements completed
```

Chapter 2 FTP

**NLIST, NLST**

Ver comando DIR.

**NOOP, NOP**

La sintaxis es

```
NOOP  
NOP
```

Estos comandos prueban las conexiones al daemon FTP externo. Ellos No generar ninguna acción.

Los comandos NOOP y NOP son válidos cuando hay una conexión con el anfitrión extranjero

La respuesta anticipada al comando NOOP es la siguiente:

```
NOOP  
F: NOOP  
F: 200 NOOP command successful.
```

**NOPAD**

La sintaxis es

```
NOPAD
```

NOPAD tiene el efecto opuesto de PAD. Hace que los ceros iniciales sean suprimido en el comando PORT al establecer conexiones de datos. NOPAD es el sistema predeterminado para que coincida con el daemon FTP. Es a menudo necesario para suprimir el relleno porque algunos firewalls comunes son codificado incorrectamente y tratar con ceros iniciales corrompiendo datagramas.

Este comando es válido cuando ha establecido locales y extranjeros conexiones. La respuesta anticipada al comando NOPAD es como sigue:

```
NOPAD  
Ready:
```

**NOUPRMP**

La sintaxis es

```
NOUPRMP
```

Este comando (NoUserPrompt) provoca FTPBATCH (// EXEC FTPBATCH) para requerir que los prefijos LUSER y LPASS sean usado.



## Chapter 2 FTP

### OPEN

La sintaxis es

```
OPEN ipaddress portnumber [ssl_mode tls_protocol]
```

El comando ABRIR establece una sesión con el daemon FTP externo. Para obtener más información sobre cuándo un comando OPEN explícito es requerido, consulte la documentación de cada cliente FTP individual.

Las variables son posicionales y tienen los siguientes significados:

- *ipaddress* es la dirección IP del sistema externo que eres conectando con. Puede especificar la dirección IP en decimal con puntos notación o como nombre simbólico. El nombre es resuelto por el daemon Servidor de nombres o el comando DEFINE NAME. No hay defecto.
- *portnumber* es el número de puerto del sistema externo. El número de puerto se especifica como un número decimal. El valor predeterminado es 21, y deberías no lo cambie a menos que esté seguro de que el host extranjero tiene un FTP Daemon escuchando en algún puerto que no sea 21.

Nota: *ssl\_mode* y *tls\_protocol*, a continuación, solo se aplican cuando intenta establecer una conexión a un servidor FTP externo que esté habilitado para Conexiones TLS / SSL. Además, la función opcional SecureFTP debe ser activado. Consulte la Guía de características opcionales de TCP / IP PARA VSE para obtener más detalles.

- *ssl\_mode* puede ser IMPLICIT o EXPLICIT. El valor predeterminado es IMPLICIT si el número de puerto utilizado es 990. De lo contrario, el valor predeterminado es EXPLÍCITO.
- *tls\_protocol* establece que la versión propuesta del protocolo TLS / SSL sea negociado Los valores válidos son los siguientes. El valor predeterminado es TLS10.

| Valor  | Sinónimo             |
|--------|----------------------|
| TLS12  | (ninguno)            |
| TLS11  | (ninguno)            |
| TLS10  | TLS*, TLSV1*, TLS31* |
| SSL30* | SSL*                 |

\* Puede no ser compatible en una versión futura.

El comando ABRIR es válido en cualquier momento durante la sesión FTP. Si un la sesión ya está activa, está cerrada a favor de la nueva sesión. Para el cliente interactivo, la respuesta anticipada es un aviso para un ID de usuario extranjero y una contraseña extranjera.

Para otros clientes, el anticipado la respuesta es que el demonio extranjero espera que se siga ABIERTO inmediatamente por los comandos USER y PASS.

Una respuesta anticipada de muestra de un cliente FTP interactivo de CICS aparece a continuación.

## Chapter 2 FTP

```
OPEN 192.168.0.7
F: 220-FTPSERVE IBM VM Level at SYS1.YOUR.DOMAIN.NAME, 12:36:28
220 Connection will close if idle for more than 5 minutes.
Enter Foreign User ID or "LOGOFF":
vseuser
F: USER vseuser
F: 331 Send password please.
Enter Foreign Password or "LOGOFF"
xxxxxx
F: PASS XXXXXXXX
F: 230 VSEUSER logged in; working directory = VSEUSER 191
Foreign host connection established.
Ready:
```

### PAD

La sintaxis es

```
PAD
```

Este comando habilita el uso de ceros iniciales para rellenar direcciones IP y PORT números a agrupaciones de tres caracteres. Hace que los ceros iniciales sean incluido en el comando PORT al establecer conexiones de datos. El comportamiento predeterminado es NOPAD para que coincida con el daemon FTP. Este comando es válido cuando ha establecido locales y extranjeros conexiones. La respuesta anticipada al comando PAD es la siguiente:

```
PAD
Ready:
```

### PASS

La sintaxis es

```
PASS password
```

El comando PASS proporciona una contraseña para el daemon FTP externo.

La contraseña variable es una contraseña válida para la ID de usuario especificada en comando USER anterior.

Este comando es válido solo cuando sigue un comando USER. Debería siga inmediatamente el comando USER para todos los clientes excepto el Cliente FTP interactivo.

El cliente interactivo responde al USUARIO comando solicitando al usuario del terminal CICS información de ID de usuario, y responde a la información de ID de usuario con una solicitud de contraseña. La respuesta anticipada es la retroalimentación del daemon FTP externo indicando si la combinación de ID y contraseña de usuario extranjero es aceptado.

**PASSIVE**

La sintaxis es

```
PASSIVE
```

Este comando hace que la conexión de datos en VSE sea pasiva. Esta significa que se envía un comando PASV al daemon VSE FTP, que emite una apertura pasiva (escucha) en la conexión de datos. Este daemon entonces envía un comando PORT a la conexión externa con la dirección IP y puerto en el que VSE está escuchando. El daemon FTP externo emite un activo abierto para escuchar pasivamente el daemon VSE FTP. El valor por defecto El comportamiento es PASIVO.

Este comando es válido cuando ha establecido locales y extranjeros conexiones.

La respuesta anticipada al comando PASIVO es la siguiente:

```
PASSIVE  
227: ENTERING PASSIVE MODE
```

**PBSZ**

La sintaxis es

```
PBSZ buffsize
```

El comando PBSZ es una solicitud de tamaño de búfer de protección externa. Es parte de RFC2228 Extensiones de seguridad FTP.

El argumento *buffsize* es un entero decimal que representa el máximo tamaño, en bytes, de los bloques de datos codificados que se enviarán o recibirán durante transferencia de archivos. Este número no será mayor de lo que se puede representar en un entero sin signo de 32 bits.

Este comando permite que el cliente y el servidor FTP negocien un máximo tamaño de búfer protegido para la conexión. No hay un tamaño predeterminado; el cliente debe emitir un comando PBSZ antes de que pueda emitir el primer PROT mando.

El comando PBSZ debe estar precedido por datos de seguridad exitosos intercambiar.

El servidor debe emitir los siguientes códigos de respuesta:

- Si el servidor no puede analizar el argumento, o si el argumento no encaja en 32 bits, el servidor debe responder con un código de respuesta 501.
- Si el servidor no ha completado un intercambio de datos de seguridad con el cliente, debe responder con un código de respuesta 503.

## Chapter 2 FTP

De lo contrario, el servidor debe responder con un código de 200 respuestas. Si el tamaño proporcionado por el cliente es demasiado grande para el servidor, debe usar una cadena de el formulario PBSZ = número en la parte del texto de la respuesta para indicar un menor tamaño del búfer. El cliente y el servidor deben usar el más pequeño de los dos tamaños de búfer si se especifican ambos tamaños de búfer.

### PROT

La sintaxis es

|                         |
|-------------------------|
| <code>PROT level</code> |
|-------------------------|

El comando PROT es un nivel de protección de conexión de datos ajenos solicitud. Es parte de RFC2228 FTP Security Extensions.

El nivel de argumento es un único código de caracteres Telnet que especifica el canal de datos nivel de protección. Este comando indica al servidor externo qué tipo de protección de canal de datos están utilizando el cliente y el servidor. Los asignan los siguientes códigos:

- C (claro)
- S (seguro)
- E (confidencial)
- P (privado)

El nivel de protección predeterminado, si no se especifica ningún otro nivel, es Borrado. El nivel de protección claro indica que el canal de datos transporta los datos sin procesar de la transferencia de archivos sin seguridad aplicada.

El nivel de protección segura indica que los datos están protegidos por integridad.

El nivel de protección confidencial indica que los datos son confidenciales protegido.

El nivel de protección privada indica que los datos son tanto integridad como confidencialidad protegida

Es razonable que un mecanismo de seguridad no proporcione todos los canales de datos niveles de protección También es razonable que un mecanismo proporcione más protección a un nivel que se requiere. Por ejemplo, un mecanismo podría proporcionar protección confidencial pero incluir protección de integridad en esa codificación debido a API u otras consideraciones.

El comando PROT debe ir precedido de un tamaño de búfer de protección exitoso negociación.

## Chapter 2 FTP

La siguiente tabla enumera los códigos de respuesta del servidor externo para varias condiciones.

| Condición  | Respuesta código. |
|--|-------------------|
| El servidor no comprende el nivel de protección especificado.  | 504               |
| El mecanismo de seguridad actual no es compatible con nivel de protección especificado.                            | 536               |
| El servidor no ha completado un tamaño de búfer de protección negociación con el cliente.                          | 503               |
| No se emitió ningún comando PBSZ anterior, y el PROT el comando es rechazado.                                      | 503               |
| El servidor no está dispuesto a aceptar la protección especificada nivel.  | 534               |
| El servidor no puede aceptar el nivel de protección especificado, como si un recurso requerido no está disponible. | 431               |

De lo contrario, el servidor externo debe emitir un código de respuesta 200 para indicar que Se acepta el nivel de protección especificado.

### PUT, PUTX

La sintaxis es

```
PUT local-file-name (foreign-file-name)
PUTX !local-file-name! (!foreign-file-name!)
STORE local-file-name (foreign-file-name)
```

Los comandos PUT, PUTX y STORE recuperan un archivo del local FTP daemon en VSE y guárdelo en el sistema de archivos FTP externo.

Las variables tienen los siguientes significados:

- *local-file-name* es el nombre de un archivo local al que desea transferir su sistema extranjero El nombre debe cumplir con los requisitos descritos en la sección "[Nombres de archivos VSE](#)" en la página 47. La variable tiene el mismo significado para los comandos PUT y PUTX, pero PUTX requiere el nombre que debe ir precedido y seguido de un carácter delimitador. Esta la restricción le permite especificar un nombre de archivo local que contiene espacios en blanco incrustados. El carácter delimitador no puede ser un punto. El nombre de archivo local no tiene que usar el mismo carácter delimitador que usos de nombre de archivo extranjero. Si no especifica un nombre de archivo extranjero, el archivo se almacena en el sistema externo con su nombre original.
- *nombre-archivo-extranjero* es un nombre de archivo extranjero que depende de demonio FTP externo y el sistema en el que reside.

## Chapter 2 FTP

Nota: se especifican las variables de nombre de archivo externo y nombre de archivo local en el contexto de los directorios de trabajo actuales extranjeros y locales. El nombre del archivo se agrega al directorio de trabajo actual en ambos lados de la conexión para obtener los nombres de archivo reales. La mayoría, pero no todos, FTP los daemons le permiten especificar un nombre de archivo completo que comienza con '/' (O una '\' para sistemas de archivos de PC). TCP / IP FOR VSE no le permite especifique un nombre de archivo completo. En todos los casos, agrega el nombre-archivo-local al directorio de trabajo actual.

Este comando es válido cuando ha establecido locales y extranjeros conexiones. Además, probablemente necesite autorización para escribir el archivo en el sistema externo, y definitivamente necesita estar autorizado para lea el archivo en el sistema VSE local.

El siguiente ejemplo supone que tiene un archivo en una biblioteca VSE llamada REXX.PROC. Para almacenar el archivo en su servidor Microsoft Windows® como "REXX ES UN GRAN IDIOMA. CMD", puede utilizar lo siguiente mando:

```
PUTX !REXX.PROC! !REXX IS A GREAT LANGUAGE.CMD!
```

La respuesta anticipada depende del demonio FTP externo específico. Las siguientes respuestas son de un demonio FTP de MS Windows.

```
PUT wto.a foreign.a
L: PASV
L: 227 Entering Passive Mode (192,168,000,009,016,247).
F: PORT 192,168,000,009,016,247
F: 200 PORT command successful.
F: STOR foreign.a
F: 150 Opening ASCII mode data connection for foreign.a.
L: RETR wto.a
L: 150-File: PRD2.PAT.WTO.A
Type: ASCII Recfm: FB Lrecl: 80 Blksize: 80
CC=ON UNIX=OFF RECLF=OFF TRCC=OFF CRLF=ON
Translate with US_ENG_03
150 File status okay; about to open data connection
F: 226 Transfer complete.
L: 226-Bytes sent: 236,078
Records sent: 2,879
Transfer Seconds: 5.36 ( 46K/Sec)
File I/O Seconds: 1.29 ( 230K/Sec)
226 Closing data connection.
Ready:
```

**PWD** La sintaxis es

```
PWD
```

El comando PWD muestra el directorio de trabajo actual del extranjero FTP daemon. Este comando es válido cuando ha establecido un conexión al daemon FTP externo. La respuesta anticipada es la siguiente:

```
PWD
F: PWD
F: 257 "/logs" is current directory.
Ready:
```

**QUIT** Ver el comando BYE.

**QUOTE** La sintaxis es

```
QUOTE foreign-ftp-server-command
```

El comando QUOTE emite un comando directamente a un FTP externo daemon. Los comandos del cliente FTP normalmente se traducen en comandos que los daemons FTP entienden. Los comandos que los daemons FTP entienden son estándar El comando QUOTE omite esta traducción mecanismo y le permite enviar comandos directamente al extranjero FTP daemon.

A menudo es peligroso emitir el comando QUOTE en lugar de comandos como SITE, GET, PUT, etc. Cuando envíe comandos directamente al daemon extranjero, evitas cualquier preliminar configuración de comandos que puede ser necesaria para que los comandos funcionen correctamente.

La variable *Foreign-ftp-server-command* es cualquier comando que la extranjera FTP daemon entiende. Para obtener una lista de comandos compatibles con el demonio FTP externo, puede emitir el comando QUOTE HELP.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el anfitrión extranjero.

## Chapter 2 FTP

La respuesta anticipada depende del sistema FTP externo. La siguiente respuesta es de VM / ESA TCP / IP FL310 de IBM.

```
QUOTE HELP
F: help
F: 214-The server-FTP commands are:
214-ABOR, ACCT,*ALLO, APPE, CWD, DELE, HELP, LIST, MKD, MODE,
RMD
214-NLST, NOOP, PASS, PASV, PORT, PWD, QUIT, REIN,*REST, RETR,
CDUP
214-RNFR, RNT0, SITE, SYST, STAT, STOR, STOU, STRU, TYPE, USER
214-The commands preceded by '*' are unimplemented
214-The data representation type may be ASCII, EBCDIC or
IMAGE. The data
214-structure must be File; the mode may be Stream or Block.
214-If the connection to this server is inactive for more than
214-300 seconds, the connection will be closed.
214-File identifiers have two components: the name and the
type.
214-These components are separated by a period.
214-For information about a particular command, type
214 HELP SERVER command.
```

### RENAME, RENAMEx

La sintaxis es

```
RENAME old-file-name new-file-name
RENAMEx !old-file-name! new-file-name
RENx !old-file-name! new-file-name
```

El comando RENAME le pide al daemon FTP externo que cambie el nombre de un archivo específico en el sistema extranjero. Algunos daemons FTP admiten esto comando y algunos no. En general, el daemon FTP externo intenta determine si está autorizado para cambiar el nombre del archivo. El comando RENAMEx es el mismo que el comando RENAME, excepto que el comando RENAMEx usa caracteres delimitadores para el archivo antiguo nombre.

Las variables tienen los siguientes significados:

- *old-file-name* es el nombre del archivo que desea renombrar. Esta El nombre debe ser significativo para el sistema de archivos foráneo. La variable tiene el mismo significado para los comandos RENAME y RENAMEx, pero RENAMEx requiere que el nombre sea precedido y seguido de un carácter delimitador Esta restricción le permite especificar un extranjero nombre de archivo que contiene espacios en blanco incrustados. El personaje delimitador No puede ser un punto.
- *new-file-name* es el nombre que desea que tenga el archivo. Este nombre debe ser significativo para el sistema de archivos foráneo. Si el demonio FTP externo no puede localizar el archivo en el trabajo actual directorio, el comando RENAME no tiene éxito y el extranjero daemon emite el mensaje número 550. En circunstancias normales, esto es suficiente para terminar la sesión FTP externa.



## Chapter 2 FTP

Dependiendo del cliente FTP que esté utilizando, puede decirle a TCP / IP FOR VSE no termina la sesión FTP para un mensaje de nivel 550. Que hacer esto, use el comando SET IGNORERR, en la página 28, o el & ERROR variable. Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el host extranjero y tiene la autorización para cambiar el nombre del archivo. La respuesta anticipada depende del daemon FTP externo específico. Las siguientes respuestas de muestra son de un daemon FTP de MS Windows.

```
RENAME wto.a patwto.a
F: RNFR wto.a
F: 350 File exists, ready for destination name
F: RNT0 patwto.a
F: 250 RNT0 command successful.
Ready:
```

**RENX**  
**RETRIEVE**  
**RMDIR**

Ver comando RENAME

Ver comando GET

La sintaxis es

```
RMDIR directory-name
```

El comando RMDIR elimina (elimina) el directorio especificado en el FTP daemon extranjero.

Nombre de directorio variable es el nombre de un directorio que es significativo para El sistema de archivos FTP externo.

Algunos daemons FTP no son compatibles con el comando RMDIR. Cuando VSE es el daemon FTP externo, no admite el comando RMDIR. Además, VM / ESA no admite el comando RMDIR a menos que esté utilizando el sistema de archivos compartido.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión externa. Además, probablemente necesite autorización para eliminar el directorio en El sistema extranjero.

La respuesta anticipada depende del demonio FTP externo específico. Las siguientes respuestas de muestra son de un daemon FTP de MS Windows.

```
RMDIR pat
F: RMD pat
F: 250 RMD command successful.
Ready:
```

## SETVAR, SETVAREX

La sintaxis es

```
SETVAR &variablename = value
SETVAREX &variablename = value
```

El comando SETVAR establece el valor de una variable en el FTP actual entorno del cliente. Las variables dinámicas se usan principalmente para nombrar archivos cuando se almacenan en el sistema de archivos foráneo. Los nombres de las variables pueden ser hasta 8 bytes de largo. El primer personaje es un ampersand (&) y es seguido de hasta siete caracteres alfanuméricos.

Los operandos del comando son los siguientes:

- *variablename* es el nombre de una variable existente.
- *valor* es el valor que desea asignar.

### Reglas para establecer variables.

1. Puede asignar un valor literal a una variable encerrando el literal valor entre comillas. Por ejemplo, para establecer la variable & V1 en ABC, use el siguiente comando:

```
SETVAR &V1 = "ABC"
```

2. Puede establecer una variable en cualquier otra variable. Por ejemplo, para establecer variable & V2 al valor de variable & V1, use lo siguiente comando. Si & V1 se establece en ABC, como se muestra en el ejemplo anterior, entonces este comando también establece & V2 en ABC.

```
SETVAR &V2 = &V1
```

3. Puede establecer una variable en una sub cadena de otra variable utilizando el Comando SUBSTR (), como se muestra en el siguiente ejemplo. Si & V2 es se establece en ABC, después de que el comando ejecuta la variable y V3 se establece en BC.

```
SETVAR &V3 = SUBSTR(&V2,2,2)
```

La sintaxis del comando SUBSTR () es

```
SUBSTR(&varname,decimal_starting_pos,decimal_length)
```

4. Puede concatenar valores en una variable utilizando el signo más (+). Por ejemplo, después de que se ejecuta el siguiente comando, la variable & V4 es se establece en ABCDEF si la variable & V1 se establece en ABC y & V3 se establece en BC.

```
SETVAR &V4 = SUBSTR(&V1,1,1) + &V3 + "DEF"
```

## Chapter 2 FTP

5. La longitud máxima del valor resuelto es de 49 caracteres.

6. Puede usar las variables que defina en TCP / IP PARA VSE en cualquier lugar dentro del archivo de script o un trabajo por lotes y se resuelven en la ejecución hora. Nota: Para incrustar una variable en una cadena de texto, como un nombre de archivo, vea regla 4.

7. Para especificar una variable VSE SETPARAM en comandos como PUT y SUBSTR (), primero debe establecer otra variable en la variable VSE. Este requisito se aplica a FTP automático y FTPBATCH. Por ejemplo, suponga que la variable VSE y VSEVAR se define como sigue:

```
// SETPARAM VSEVAR='20121113'
```

Puede usar las siguientes asignaciones en un trabajo FTPBATCH:

```
SETVAR &TMP = &VSEVAR /* Set &TMP to &VSEVAR  
SETVAR &MDY = SUBSTR(&VSEVAR,5,4) /* Use &VSEVAR or &TMP
```

El comando SETVAR es válido en cualquier momento.

Si el comando SETVAR es exitoso, no hay respuesta. Si el comando no es válido o se refiere a una variable que no existe, el La respuesta es un mensaje de error.

### SITE

La sintaxis es

```
SITE foreign-ftp-site-command
```

El comando SITE emite un comando específico del sitio directamente al FTP daemon extranjero. Los comandos SITE compatibles con FTP externo Los daemons varían. Para obtener más información sobre un daemon FTP específico y sus comandos SITE compatibles, consulte la documentación de ese daemon.

El comando *foreign-ftp-site-command* es cualquier comando del SITIO que FTP daemon entiende. Para obtener una lista de comandos compatibles con el demonio FTP externo, generalmente puede emitir la AYUDA DEL SITIO mando.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el FTP daemon extranjero.

La respuesta anticipada varía según el comando y el FTP daemon extranjero.

**STATUS** La sintaxis es

```
STATUS
```

El comando ESTADO muestra información de estado sobre el extranjero FTP daemon.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el FTP daemon extranjero.

La respuesta anticipada depende del daemon FTP externo. Por ejemplo, el daemon FTP de MS Windows® devuelve la siguiente respuesta:

```
STATUS
F: STAT
F: 211-csiserver Microsoft Windows FTP Server status:
Version 3.0
Connected to 192.168.0.9
Logged in as pat
TYPE: ASCII, FORM: Nonprint; STRUcture: File; transfer MODE: STREAM
No data connection
211 End of status.
Ready:
```

La respuesta del daemon FTP VM / ESA FL310 se ve así:

```
STATUS
F: STAT
F: 211-Server FTP talking to host 192.168.0.9, port 4277
211-User: VSEUSER Working directory: VSEUSER 191
211-The control connection has transferred 830 bytes.
211-There is no current data connection.
211-The next data connection will be actively opened
211-to host 192.168.0.9, port 4277, using
211-mode Stream, structure File, type ASCII, byte-size 8.
211 record format is V
Ready:
```

**STORE** Ver comando PUT

**STRUCTURE** La sintaxis es

```
STRUCT [F|R]
STRUCTURE [F|R]
```

TCP / IP FOR VSE puede transferir archivos utilizando uno de los siguientes dos estructuras:

- Estructura del archivo, que transfiere el archivo como una serie de bytes.

## Chapter 2 FTP

- Estructura de registros, que transfiere el archivo como una serie de registros, completo con indicadores de fin de registro.

El comando ESTRUCTURA le permite especificar si un archivo transferir es usar estructura de archivo o estructura de registro. Especifique F para archivo estructura o R para estructura de registro. El valor predeterminado es F.

Todos los daemons FTP admiten el modo de estructura de archivos. El único daemon FTP Sabemos que el modo de estructura de registro es compatible con OS / 390.

Cuando se usa junto con el comando MODE BLOCK, STRUCTURE R proporciona FTP con fin de registro y fin de archivo indicadores. En general, esto proporciona una transferencia más confiable.

Este comando es válido cuando ha establecido locales y extranjeros conexiones. Además, el demonio FTP externo debe admitir estructura solicitada.

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
STRUCT F
F: STRU F
F: 200 STRU F ok.
L: STRU F
L: 200 Command okay.
Ready:
```

### SYSTEMS

La sintaxis es

```
SYST
SYSTEMS
```

El comando SYSTEMS muestra el tipo de sistema del FTP externo daemon. El estándar FTP requiere que el tipo de sistema sea la primera palabra siguiente mensaje número 215 en la respuesta.

Este comando es válido cuando ha establecido una conexión con el FTP daemon extranjero. La respuesta anticipada es la siguiente. El primero palabra de la respuesta después del mensaje número 215 identifica el sistema operativo. El texto después de la primera palabra es arbitrario.

El siguiente ejemplo muestra la respuesta de un MS Windows® sistema.

```
SYST
F: SYST
F: 215 _NT version 4.0
Ready:
```

## Chapter 2 FTP

El siguiente ejemplo muestra la respuesta de un sistema VM / ESA FL310.

```
SYST
F: SYST
F: 215-VM/ESA Version 2 Release 3.0, service level 9801
VM/CMS Level 14, Service Level 801
215 VM is the operating system of this server.
Ready:
```

### TERSE

La sintaxis es

```
TERSE
```

El comando TERSE provoca la no continuación abreviada (una línea) mensajes que se emitirán para los mensajes 150 y 226 emitidos durante un GET o poner la operación.

### TYPE

La sintaxis es

```
TYPE {Binary|Image|EbcDic|Ascii}
```

El comando TYPE especifica el tipo de transferencia de datos que desea realizar. El comando sincroniza el tipo de transferencia del FTP local daemon y el daemon FTP externo.

Los parámetros tienen los siguientes significados:

- BINARY OR IMAGE solicita una transferencia en modo binario y es lo mismo como emitiendo el comando BINARY.
- EBCDIC fuerza una transferencia en modo EBCDIC y es lo mismo que emitir El comando EBCDIC.
- ASCII fuerza una transferencia en modo ASCII y es lo mismo que emitir el Comando ASCII.

Este comando es válido cuando ha establecido locales y extranjeros conexiones.

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
TYPE A
F: TYPE A N
F: 200 Type set to A.
L: TYPE A N
L: 200 Command okay.
Ready:
```

**USER**

La sintaxis es

```
USER userid
```

El comando USER proporciona una ID de usuario al daemon FTP externo.

El ID de usuario variable es un ID de usuario que es válido para el daemon FTP externo.

Este comando es válido solo cuando sigue un comando ABRIR. Debería seguir inmediatamente el comando ABRIR para todos los clientes excepto el Cliente FTP interactivo. El cliente interactivo responde a ABIERTO por solicitando al usuario del terminal CICS información de ID de usuario. El cliente interactivo debe proporcionar el ID de usuario respondiendo a la solicitud y no puede proporcionar la ID de usuario con el comando USER. El interactivo el cliente usa el comando USER solo para cambiar una ID de usuario en un sesión local activa y no proporcionar una ID de usuario en una nueva sesión.

No necesita el comando USER si especificó el IPADDR parámetro en la cadena de parámetros de los clientes por lotes internos o externos. Consulte las secciones de estos clientes anteriormente en este capítulo para obtener más información sobre cuándo se requiere el comando USER.

Para todos los clientes FTP, excepto el cliente interactivo, el comando USER debe seguir inmediatamente el comando ABRIR en la secuencia de entrada.

Para el cliente FTP interactivo, la respuesta al comando USER es un solicitar una contraseña por el demonio FTP externo. El ID de usuario y la contraseña es validada por el FTP externo.

No necesita usar el comando USER si especificó el Parámetro IPADDR en la cadena de parámetros del cliente FTPBATCH. Consulte "[FTP as a Client on VSE](#)" en la página 19 para obtener más información sobre cuando se requiere el comando USER.

**VERBOSE**

La sintaxis es

```
VERBOSE
```

El comando VERBOSE tiene el efecto contrario del TERSE mando.

Permite que el texto completo de los mensajes 150 y 226 sea emitido durante una operación GET o PUT.

## Chapter 2 FTP

**XGOTOEOJ** La sintaxis es

```
XGOTOEOJ
```

El comando XGOTOEOJ envía una solicitud GEOJ al FTP externo servidor.

Esta funcionalidad solo es compatible cuando se utiliza FTPBATCH como servidor.



## FTP as a Server on VSE

---

Un servidor FTP (daemon) en VSE se define utilizando uno de los siguientes comandos:

- DEFINE FTPD (que es un comando TCP / IP FOR VSE)
- // EXEC FTPBATCH

Se debe definir un servidor FTP en VSE antes que un cliente FTP externo en un PC, UNIX, VM, z / OS, OS / 400 u otro sistema operativo pueden transferir archivos hacia y desde el sistema VSE.

Nota: Si solo desea utilizar el cliente FTPBATCH para enviar o recibir archivos desde un sistema remoto, no necesita configurar un servidor FTP en VSE porque el programa por lotes adjunta y ejecuta un daemon FTP automáticamente durante la ejecución del trabajo por lotes. Este daemon es finaliza cuando se completa el paso de trabajo FTPBATCH.

Para obtener detalles sobre la creación de servidores internos (daemons) y FTPBATCH servidores en VSE, consulte la Guía de instalación de TCP / IP FOR VSE, capítulo 6, "Configuración de daemons FTP".

### FTP Server Commands and Replies on VSE

El servidor FTP VSE incluye soporte para los comandos FTP listados más adelante en esta sección. Normalmente, el cliente FTP enmascara estos comandos, pero la mayoría de los clientes permiten el uso de un comando QUOTE para pasar directamente cualquiera de estos comandos al servidor FTP VSE. Por ejemplo, un comando PUT genera todos los siguientes comandos:

```
PUT filename
F: PASV
F: 227 Entering Passive Mode (66,193,91,153,210,10)
L: PORT 66,193,91,153,210,10
L: 200 Command okay
L: RETR %SAM0,SAM,FB,80,800
L: 150-About to open data connection t
File:Local.File.Definition
Type:ASCII Recfm:FB Lrecl: 80 Blksize: 800
CC=ON UNIX=ON RECLF=OFF TRCC=OFF CRLF=ON NAT=OFF CONT=OFF
Translate with OS_02
150 File status okay; about to open data connection
F: STOR FTPBSAM0.TXT
F: 150 "/AAAJUNK/FTPBSAM0.TXT" file ready to receive in ASCII mode
L: 226-Bytes sent: 328
Records sent: 4
Transfer Seconds: .33 ( 994-bytes per second)
File I/O Seconds: .05 ( 6K per second)
226 Closing data connection
F: 226 Transfer finished successfully.
```

## Chapter 2 FTP

En el ejemplo anterior, tenga en cuenta que

- Las líneas que comienzan con "F:" están asociadas con los comandos enviados a servidor FTP extranjero
- Las líneas que comienzan con "L:" están asociadas con los comandos enviados a servidor FTP local.

### Server Command Reply Codes

Todos los comandos requieren una respuesta numérica de tres dígitos para indicar el éxito o falla del comando. Estos códigos de tres dígitos tienen específicos significados definidos en el estándar del protocolo FTP de IETF (RFC0959).

Hay seis valores posibles para el primer dígito del código de respuesta. Estas los valores se describen en la siguiente tabla.

| Respuesta codigo | Descripcion  |
|------------------|--|
| 1yz              | <p>Respuesta preliminar positiva. La acción solicitada se está iniciando; esperar otra respuesta antes de proceder con un nuevo comando. (El proceso del usuario enviando otro comando antes de la respuesta de finalización estar en violación del protocolo; pero los procesos del servidor FTP deberían poner en cola cualquier comando que llegue mientras un comando anterior está en proceso.)</p> <p>Este tipo de respuesta se puede usar para indicar que el comando fue aceptado y el proceso de usuario ahora puede prestar atención a las conexiones de datos, para implementaciones donde el monitoreo simultáneo es difícil. El proceso del servidor FTP puede enviar, como máximo, una respuesta de 1yz por comando.</p> |
| 2yz              | Respuesta de finalización positiva. La acción solicitada se ha completado con éxito. Un nuevo Se puede iniciar la solicitud.   |
| 3yz              | Respuesta intermedia positiva. El comando ha sido aceptado, pero la acción solicitada es retenida en suspenso, a la espera de recibir más información. El usuario debe enviar otro comando especificando esta información. Esta respuesta se usa en el comando grupos de secuencia.  |

Chapter 2 FTP

| Respuesta codigo | Descripcion  |
|------------------|--|
| 4yz              | <p>Respuesta de terminación negativa transitoria. El comando no fue aceptado y la acción solicitada sí no tiene lugar, pero la condición de error es temporal y el la acción puede ser solicitada nuevamente. El usuario debe volver al comienzo de la secuencia de comandos, si existe. Es difícil asignar un significado a "transitorio", particularmente cuando dos distintos sitios (procesos de Servidor y Usuario) deben acordar interpretación. Cada respuesta en la categoría 4yz podría tener un valor de tiempo ligeramente diferente, pero la intención es que el usuario proceso se anima a intentarlo de nuevo.</p> <p>Una regla general para determinar si una respuesta se ajusta a 4yz o la categoría 5yz (Negativo permanente) es que las respuestas son 4yz si los comandos se pueden repetir sin ningún cambio en formulario de comando o en propiedades del Usuario o Servidor (para ejemplo, el comando se escribe igual con el mismo argumentos utilizados; el usuario no cambia su acceso a archivos o nombre de usuario; el servidor no presenta una nueva implementación)</p> |
| 5yz              | <p>Respuesta de finalización negativa permanente. El comando no fue aceptado y la acción solicitada sí No tiene lugar. Se desaconseja el proceso del usuario repitiendo la solicitud exacta (en la misma secuencia). Incluso se pueden corregir algunas condiciones de error "permanentes", por lo que el usuario humano puede querer dirigir su proceso de usuario para reiniciar la secuencia de comandos por acción directa en algún momento de la futuro (por ejemplo, después de que se haya cambiado la ortografía, o el usuario ha alterado el estado de su directorio)</p>   |
| 6yz              | <p>Respuesta protegida.</p> <p>Hay tres códigos de respuesta de este tipo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El código de respuesta 631 indica una respuesta protegida por integridad.</li> <li>• El código de respuesta 632 indica una confidencialidad e integridad protegidas respuesta.</li> <li>• El código de respuesta 633 indica una respuesta protegida por confidencialidad.</li> </ul>   |

**VSE FTP Server  
Commands**

Los comandos del servidor FTP VSE se resumen en la siguiente tabla.

| Comando | Descripcion                                |
|---------|--|
| ABOR    | Anula una transferencia de archivos activa |
| ACCT    | Procesa información de la cuenta           |
| ADAT    | Autentica datos                            |

## Chapter 2 FTP

| Comando | Descripcion   |
|---------|---|
| ALLO    | Asigna espacio de almacenamiento                        |
| APPE    | Agrega datos a un archivo que se está almacenando       |
| AUTH    | Establece el mecanismo de autenticación                 |
| CDUP    | Cambios en el directorio principal                      |
| CONF    | Procesos de comando protegido por confidencialidad      |
| CWD     | Cambia el directorio de trabajo                         |
| DELE    | Elimina un archivo                                      |
| ENC     | Procesos de comando protegido por privacidad            |
| EVNT    | Permite la depuración de eventos                        |
| FEAT    | Muestra funciones disponibles                           |
| GEOJ    | Va a EOJ  |
| HELP    | Obtiene ayuda para un comando                           |
| LIST    | Enumera el contenido de un directorio.                  |
| MIC     | Procesos de comando protegido de integridad             |
| MKD     | Crea un directorio                                      |
| MODE    | Especifica el modo en el que se transferirán los datos. |
| NLST    | Genera una lista de nombres de archivo en un directorio |
| NOOP    | No especifica ninguna operación.                        |
| PASS    | Especifica contraseña                                   |
| PASV    | Especifica pasivo para la conexión de datos             |
| PBSZ    | Establece el tamaño del búfer de protección             |
| PORT    | Especifica un puerto para la conexión de datos.         |
| PROT    | Establece protección para SSL                           |
| PWD     | Imprime el directorio de trabajo.                       |
| QUIT    | Termina la sesión.                                      |
| REIN    | Reinicializa el procesamiento                           |
| RETR    | Recupera un archivo                                     |

| Comando | Descripcion   |
|---------|---|
| RMD     | Elimina un directorio.  |
| RNFR    | Renombra de   |
| SITE    | Especifica un comando específico del sitio; ver la sección <a href="#">“SITE Commands”</a> en la página 116 |
| STAT    | Estado de impresiones   |
| STOR    | Almacena un archivo   |
| STRU    | Establece la estructura del archivo que se utilizará.   |
| SYST    | Muestra el tipo de sistema operativo.   |
| TYPE    | Especifica el tipo de representación: ASCII, EBCDIC, IMAGEN.  |
| USER    | Especifica un identificador de inicio de sesión de usuario.   |

### VSE Server Command Replies

El daemon FTP emite los mensajes descritos en esta sección a un FTP cliente. Estos mensajes no se muestran en la consola. Los mensajes son Identificado por un número de tres dígitos y emitido solo en respuesta a un comando enviado al daemon. Los niveles de mensaje tienen lo siguiente significados:

- Los mensajes en el nivel 100 indican resultados parciales y son seguidos por al menos un mensaje adicional antes de que se acepte otro comando.
- Los mensajes en o por encima del nivel 200 indican la finalización o falla de un mando. No se emiten más mensajes hasta que el demonio reciba un Nuevo comando.

Un mensaje se puede dividir en varias líneas si es grande o si consiste de varias partes. En este caso, la primera línea de mensaje tiene un guión (-) inmediatamente después del número de mensaje. Siguen líneas adicionales con Sin número inicial. La última línea del mensaje comienza con el mismo número de mensaje que inició el grupo, pero en blanco (en lugar de un guión) sigue el número.

Nota:

Los protocolos TCP / IP asignan significados específicos a los números de mensaje. El texto, sin embargo, suele ser arbitrario. La siguiente lista es precisa para mensajes emitidos desde el daemon TCP / IP FOR VSE. Mensajes en la lista puede no reflejar con precisión los mensajes enviados desde implementaciones de otros Daemons

## Chapter 2 FTP

Las respuestas del comando del servidor FTP VSE son las siguientes.

| <b>Mensajes del servidor FTP VSE</b>                                       |
|--|
| 120 El servicio se está configurando para un nuevo usuario.                |
| 150 El estado del archivo está bien; a punto de abrir la conexión de datos |
| 150 A punto de abrir la conexión de datos                                  |
| 200 Comando okay   |
| 200 Comando okay. Operando en modo de simulación Unix                      |
| 202 Comando o parámetro no implementado, superfluous                       |
| 202 Comando no válido, incluye un comando para pasar                       |
| 202 Comando no válido, una estructura de subdirectorio no está definida    |
| 202 Comando no válido, el sitio especial estaba restringido                |
| 202 Comando no válido, no estás en el directorio correcto                  |
| 202 Comando no válido, estás en un subdirectorio no válido                 |
| 202 Comando no válido, no hay comandos especiales del SITIO disponibles    |
| 202 Comando no válido, falló el comando especial del SITIO                 |
| 211 Extensiones compatibles AUTH TLS PBSZ PROT                             |
| 212 Valores seleccionados actualmente:                                     |
| 214 ----- Pantalla del sistema de ayuda (@ 1.) -----                       |
| 214 ----- Pantalla del sistema de ayuda completa -----                     |
| 214 El sistema de ayuda no puede localizar la información solicitada       |
| 215 Tipo de sistema VSE  |
| 215 Simulación UNIX en sistema VSE   |
| 220 Listo para nuevo usuario   |
| 221 Conexión de control de cierre de FTP Daemon                            |
| 225 Conexión de datos abierta; no hay transferencia en progreso            |
| 226 Bytes recibidos: @ 1.  |
| 226 Bytes enviados: @ 1.   |
| 226 Cerrar la conexión de datos  |

Chapter 2 FTP

| <b>Mensajes del servidor FTP VSE</b>                                   |
|--|
| 226 Conexión de datos abortada   |
| 227 Entrar en modo pasivo (@ 1.)                                       |
| 230 Usuario conectado, proceder  |
| 234 Se necesita negociación de seguridad TLS / SSL                     |
| 235 Conexión de datos local habilitada para SSL                        |
| 250 Acción de archivo solicitada bien, completada                      |
| 331 Nombre de usuario correcto, necesita contraseña                    |
| 350 El archivo existe, listo para el nombre del destino                |
| 421 Servicio no disponible, cierre de conexión de control              |
| 425 No se puede abrir la conexión de datos                             |
| 426 Conexión cerrada; transferencia abortada                           |
| 450 Acción de archivo solicitada no realizada                          |
| 451 Acción solicitada abortada: error local en el procesamiento        |
| 500 Error de sintaxis, comando no válido                               |
| 500 Error de sintaxis, comando no reconocido                           |
| 500 Comando rechazado, el usuario no ha iniciado sesión                |
| 500 Error de sintaxis, falta el comando                                |
| 500 Error de sintaxis, comando demasiado grande                        |
| 501 Error de sintaxis en parámetros o argumentos                       |
| 502 Comando no implementado  |
| 503 Mala secuencia de comandos   |
| 504 Comando no implementado para ese parámetro                         |
| 504 SSL no inicializado  |
| 505 El valor de traducción no se puede anular                          |
| 505 Tabla de traducción no encontrada; valor sin cambios               |
| 507 Inicialización falló   |
| 521 La conexión de datos no se puede abrir con esta configuración PROT |

**Mensajes del servidor FTP VSE**

530 Sin iniciar sesión

531 ID de usuario ya recibido

545 Solicitud fallida = @ 1. RC = @ 2.

550 Acción solicitada no tomada

550 Acceso denegado

550 Acción no tomada: violación de seguridad

550 Acción no tomada: entrada no en el directorio

550 Acción no tomada: error de entrada abierta

550 Acción no tomada: no hay directorio dentro de Entry

550 Acción no realizada: la entrada no está en el subdirectorío

550 Acción no tomada: no hay un directorio superior

550 Acción no tomada: error de definición local

550 Acción no tomada: intento fallido de OpenDir

550 No se puede localizar el directorio o archivo solicitado

550 Acción no tomada: nombre demasiado largo

551 Error al cerrar archivo

552 La traducción de recuperación de PDF falló

552 Tranfile falló RETR abortado

552 Cero bytes recuperados con ZEROERR = YES

552 Cero bytes almacenados con ZEROERR = YES

552 UNIX falló

552 NLST falló

553 Transferencia de archivos DBCS abortada

553 Ubicación aproximada: @ 1. @ 2. (maleficio)

554 El comando recibido es demasiado largo

556 Error al guardar el archivo debido a un registro de longitud incorrecto

557 La escritura de guardar archivo falló



*Chapter 2 FTP*

|  |
|--|
| <b>Mensajes del servidor FTP VSE</b>                 |
| 558 La conexión de datos falló al recibir el archivo |
| 559 Solicitud de evento fallida                      |

## SITE Commands

---

A veces debe decirle explícitamente al servidor FTP de TCP / IP FOR VSE cómo para transferir un determinado archivo. Es posible que deba declarar el registro lógico de un archivo longitud o proporcionar una tabla de traducción no estándar. Para prever tal necesidades, la mayoría de los demonios TCP / IP FTP aceptan comandos SITE. Los comandos son generalmente exclusivos de la implementación de TCP / IP. TCP / IP FOR VSE proporciona un conjunto completo de comandos SITE que Permitirle realizar muchas funciones.

Antes de emitir comandos SITE, verifique con su sistema administrador. Algunas de estas opciones se pueden configurar en TCP / IP PARA VSE Los comandos DEFINE FILE y DEFINE FTPD, lo que lo hace innecesario emitir comandos SITE.

### Entering SITE and LSITE Commands

Cada cliente FTP tiene su propio mecanismo para ingresar comandos SITE. Los clientes FTP de línea de comandos son bastante sencillos. Clientes gráficos Es posible que deba cavar un poco para averiguar cómo ingresar al SITIO comandos Por ejemplo, si está utilizando WS\_FTP, haga clic derecho en el fondo gris para obtener un menú especial. Recuerda que algunos Los clientes no admiten comandos SITE. Esto es especialmente cierto para la mayoría navegadores web.

Puede usar los comandos SITE de varios clientes FTP para comunicarse con el daemon TCP / IP FOR VSE FTP. Si quieres proporcionar esas mismas instrucciones a TCP / IP FOR VSE mientras usa el Cliente FTP TCP / IP FOR VSE, no puede usar el comando SITE porque ese comando sería procesado por un daemon FTP externo. En su lugar, puede usar el comando LSITE. LSITE significa sitio local. Para usar el comando LSITE para enviar instrucciones a TCP / IP FOR VSE, incluirlo en el cliente por lotes FTP interno, el cliente por lotes FTP externo, o el cliente FTP interactivo (CICS).

Todos los comandos SITE tienen una sintaxis similar. Por ejemplo, para asignar un LRECL a un archivo, puede usar el siguiente comando:

```
SITE LRECL 80
```

En cada caso, SITE o LSITE es la primera palabra en el comando.

### Entering QUOTE and LQUOTE Commands

Algunos clientes FTP no admiten el comando SITE, y otros permiten para ingresar solo un subconjunto de comandos posibles. Sorprendentemente, el FTP el cliente que viene con MS Windows, por ejemplo, no contiene SITE apoyo. Si necesita emitir comandos SITE desde un cliente FTP que no contiene soporte de SITIO, puede sustituir el comando QUOTE. En nuestro ejemplo anterior para la longitud del registro lógico, mostramos el formato de un comando SITE.

## Chapter 2 FTP

### Comandos de CITA

```
QUOTE SITE LRECL 80
```

El comando QUOTE pasa la cadena de comando (sin el QUOTE) al daemon FTP remoto. Para pasar una cadena al FTP local daemon, usa el comando LQUOTE. El cliente no examina el comando antes de pasarlo.

Es importante tener en cuenta que debe tener cuidado al usar QUOTE y LQUOTE, y debes anticipar el efecto de los comandos que problema. Aunque puede usar QUOTE y LQUOTE para emitir todos los FTP comandos, la mayoría de los comandos que emite deben ser entendidos y ejecutado tanto por cliente como por daemon. Por ejemplo, si emite una COTIZACIÓN Comando EBCDIC, pondría al daemon en modo EBCDIC pero deje al cliente en modo ASCII. Esto sería desastroso.

El conjunto de comandos de cliente FTP TCP / IP FOR VSE incluye el LSITE comando, por lo que no necesita emitir un comando LQUOTE mientras utilizando el cliente FTP.

### Categories of SITE Commands

Como se discutió en la sección anterior, los comandos SITE le permiten realizar una variedad de funciones. Estas funciones se pueden dividir en cuatro categorías:

- Comandos SITE que proporcionan TCP / IP para el control de sesión VSE.
- Comandos SITE que realizan funciones de control del sistema en VSE, como como comandos VSE / POWER.
- Comandos SITE que proporcionan instrucciones explícitas sobre un archivo, o sobre cómo se debe transferir o manipular un archivo.
- Comandos SITE que proporcionan una interfaz para un tipo de archivo específico. Cuando los programadores desarrollan rutinas de controlador TCP / IP PARA VSE FILEIO, ellos son libres de definir sus propios comandos SITE. Estos comandos del SITIO son válidos solo mientras el directorio actual para la sesión FTP está en ese tipo particular de archivo. Para obtener información sobre los comandos SITE en esta categoría, consulte la documentación del producto apropiado.

Las secciones a continuación describen los comandos del SITIO en los primeros tres categorías.

## Chapter 2 FTP

### Session Control

Los siguientes comandos del SITIO que proporcionan sesión TCP / IP PARA VSE controlar.

| Comando SITE | Descripcion   |
|--------------|---|
| REXX         | Invoca un programa REXX. Tu sistema el administrador debe proporcionarle el nombre del programa REXX y cualquier otro aplicable parámetros Para más información sobre cómo escribir un Programa REXX que se invoca con el SITIO Comando REXX, vea TCP / IP PARA VSE Guía del programador. |
| UNIX         | Indica si la sesión FTP está en Estructura de directorios del modo de compatibilidad con UNIX o en Modo VSE   |

### System Control

Los siguientes comandos SITE se utilizan para el control del sistema VSE.

| Comando SITE         | Descripcion   |
|----------------------|---|
| <i>power command</i> | Cualquier comando SITE que no se reconozca es pasado a VSE / POWER (si el usuario está en el Directorio VSE / POWER) y se emite como comando de operador. La respuesta se devuelve al Cliente FTP el administrador del sistema puede restringir Comandos VSE / POWER para que no puedan ser emitido mediante el uso de un parámetro en el archivo DEFINE mando. |
| WTO                  | Emita un mensaje a la consola VSE.  |

### SITE Command Summary

Los comandos SITE para la manipulación de archivos y el control de transferencia son resumido en la siguiente tabla.

| Comando SITE                  | Descripcion resumida   |
|-------------------------------|--|
| ALLOWABORT                    | Permite que un cliente FTP anule una transferencia en progreso cuando se emite un <Ctrl> <C> desde una PC Ventana de DOS, por ejemplo.   |
| BLKSIZE<br>BLOCK<br>BLOCKSIZE | Le permite proporcionar información BLKSIZE como necesario.<br>Nota: Otras configuraciones pueden anular este comando. Consulte " <a href="#">Command Precedence</a> " en la página 122. |
| CC                            | Le permite controlar el manejo del carro personajes de control Nota: Otras configuraciones pueden anular este comando. Consulte " <a href="#">Command Precedence</a> " en la página 122. |

Chapter 2 FTP

| Comando SITE     | Descripcion resumida   |
|------------------|--|
| CLOSE            | Cierra un archivo VSAMCAT abierto.   |
| CRLF             | Le permite restringir la adición de un carro retorno / avance de línea a cada registro descargado. Nota: Otras configuraciones pueden anular este comando. Consulte " <a href="#">Command Precedence</a> " en la página 122. |
| DIAGNOSE         | Habilita los mensajes de diagnóstico para la depuración problemas.   |
| DUPEKEY          | Le dice a VSE que permita condiciones clave duplicadas para ocurrir mientras se escribe en un archivo KSDS.  |
| EJECT            | Suprima o use el primer feed de formulario en un informe.  |
| EXTTYPES         | Habilita o deshabilita el uso de EXTTYPES anulaciones  |
| FCB              | Especifica el nombre del FCB que se utilizará cuando CC = ON se transfieren los datos con formato de impresión.  |
| FCBPREFIX        | Si se pasa un nombre FCB con un prefijo "\$\$\$\$" , luego reemplácelo con la cadena de cuatro caracteres especificado por este comando.   |
| FIX,<br>FIXRECFM | Permite la compatibilidad con TCP / IP de VM. Es el lo mismo que emitir los siguientes tres comandos: SITIO RECFM FB, SITIO LRECL, y SITIO BLACKIZE.   |
| FTPMODEL         | Al escribir un nuevo archivo en un VSAMCAT directorio, FTP toma valores del nombre miembro como predeterminado para definir inicialmente el nuevo racimo. Vea los parámetros de anulación al final de Esta mesa.             |
| FULLBUFFER       | Especifica que un búfer debe llenarse antes de que sea expedido. El valor predeterminado es ON.  |
| HIGHKEY          | Obliga a que se complete un búfer antes de enviarlo.   |
| JSEP             | Para archivos KSDS, indica el registro final cuando transferir archivos desde VSE. "*" Es el último registro.  |
| LDEST            | Le permite establecer el destino final de un Archivo de spool VSE / POWER cuando se carga en Cola POWER LST.   |
| LEADZERO         | Formatea números de mensaje para enviar de vuelta al cliente. Controla si los números de mensaje tienen ceros a la izquierda.  |

Chapter 2 FTP

| Comando SITE | Descripcion resumida   |
|--------------|--|
| LOWKEY       | Para archivos KSDS, indica el registro inicial a transferencia de VSE. "*" Es el registro inicial.   |
| LRECL        | Le permite proporcionar información LRECL como necesario. Para archivos con un RECFM de F o FB, los registros se rellenan a la derecha según sea necesario.<br>Nota: Otras configuraciones pueden anular este comando. Consulte " <a href="#">Command Precedence</a> " en la página 122.   |
| MODELNAME    | Establece la variable "& MODELNAME" que un El miembro FTPMODEL puede usar. El especificado miembro es utilizado por DEFINE CLUSTER en VSAMCAT al generar una nueva entrada VSAM.   |
| NAT          | Habilita la interfaz NAT.x.  |
| NOBLANK      | Sinónimo de STRIP.   |
| NOEJECT      | Suprime la impresión de una página en blanco en el comienzo de un informe.   |
| NULLRECORD   | Especifica cómo deben ser los registros de longitud cero manejado.   |
| PADDING      | Para registros de longitud fija, rellene registros cortos para llenar hasta su longitud total. El pad está en blanco para el texto y una X'00 'para binario.   |
| PASSWD       | Le permite especificar una contraseña VSAM antes accede a clústeres VSAM protegidos con contraseña.  |
| PDEST        | Le permite establecer el destino final de un Archivo de spool VSE / POWER cuando se carga en Cola POWER PUN.   |
| PDF          | Al emitir un GET desde VSE, le dice al FTP daemon para convertir el texto a formato PDF antes transfiriéndolo a su ubicación. Puedes usar el archivo de configuración PDF predeterminado PDFSETUP por estableciendo el valor en "ON", o puede especificar el nombre de un archivo de configuración personalizado que tenga catalogado. |
| PROC DATA    | Le permite configurar el indicador "DATA =" cuando catalogación de miembros .PROC dentro de VSE biblioteca.  |
| RECCR        | Formatea el registro para que se ajuste a los sitios que requieren registros para finalizar con un retorno de carro y sin línea alimentar.   |

Chapter 2 FTP

| Comando SITE   | Descripcion resumida   |
|--|--|
| RECORD_CON<br>TINUE  | Si el último byte de un registro de formato fijo (RECFM = F) es un ampersand (&), concatena el siguiente registro  |
| RECFM  | Le permite proporcionar información RECFM como necesario. Nota: Otras configuraciones pueden anular este comando. Consulte " <a href="#">Precedencia de comandos</a> " en la página 122.   |
| RECLF  | Le permite controlar la definición de un registro delimitador al subir archivos a VSE.   |
| SOSI   | Controla el mecanismo por el cual TCP / IP usa juegos de caracteres de doble byte.   |
| STRIP  | Elimina los espacios en blanco más a la derecha de los registros transferido desde el sistema VSE.   |
| TERSE  | Reduce el número de mensajes de salida de un Transferencia FTP.  |
| TRANSLATE  | Le permite proporcionar una tabla de traducción personalizada. Se proporcionan tablas de traducción estándar para conversiones entre ASCII y EBCDIC. Si estos las tablas no se ajustan a sus necesidades, puede crear y Proporcione el suyo. Para más información, vea el Guía de instalación de TCP / IP PARA VSE. Para especificar su tabla por nombre, use el comando SITE. |
| TRCC   | Simula los códigos de control de carro ANSI de +, 0, -, y 1. Nota: Otras configuraciones pueden anular este comando. Consulte " <a href="#">Precedencia de comandos</a> " en la página 122.  |
| XDEST  | Establece el destino final de un VSE / POWER archivo de spool cuando se carga a la POWER RDR cola.   |
| Los siguientes comandos del SITIO se utilizan para anular el Valores FTPMODEL al definir un nuevo clúster en el Área de archivo VSAMCAT. |  |
| CAFREE   | Espacio libre para el área de control.   |
| CASIZE   | Tamaño del área de control   |
| CIFREE   | Espacio libre para el intervalo de control.  |
| CISIZE   | Tamaño del intervalo de control  |
| KEYLEN   | Longitud de la clave (solo para KSDS)  |
| KEYLOC   | Compensación inicial de la clave (solo para KSDS)  |

| Comando SITE | Descripcion resumida                    |
|--------------|---|
| PALLOC       | Valor de asignación primaria            |
| SALLOC       | Valor de asignación secundaria          |
| SHARE        | Compartir opciones                      |
| VOLID        | Identificador de volumen predeterminado |

**Command Precedence**

Como se describió anteriormente, las definiciones en el miembro EXTTPES.L normalmente controlar la configuración de transferencia. Estas configuraciones incluyen BLKSIZE, LRECL y valores de parámetros RECFM. Es importante entender cómo estos los valores pueden controlarse cuando desea transferir un archivo.

Por defecto, si alguna parte del nombre del archivo coincide con una cadena de tipo de archivo en EXTTPES.L, valores predeterminados asignados para ese tipo de archivo (EXTTPES anulaciones) se utilizan. Estos valores anulan todas las demás configuraciones. El administrador del sistema gestiona el miembro EXTTPES.L. Para más información sobre las definiciones de tipo de archivo en EXTTPES.L, consulte TCP / IP PARA VSE Guía de instalación. Si el procesamiento EXTTPES está desactivado (usa SET EXTTPES OFF, por ejemplo), o si el tipo de archivo no se encuentra en EXTTPES.L miembro, luego la configuración se determina de la siguiente manera:

- Si se especifica SET SITELAST NO (el valor predeterminado), entonces el parámetro la configuración de la declaración DEFINE FILE del archivo se usa y toma precedencia sobre los comandos del SITIO. El administrador del sistema debe saber qué parámetros han sido establecidos en el archivo a transferir. Se usa la configuración del comando SITE de otra manera.
- Si se especifica SET SITELAST YES, el siguiente SITIO los comandos tienen prioridad sobre la configuración de parámetros en el archivo Sentencia DEFINE FILE:

SITE BLKSIZE

SITE CC

SITE CRLF

SITE LRECL

SITE RECFM

SITE TRCC



## Chapter 2 FTP

### SITE Command Details

Esta sección proporciona información más detallada sobre la mayoría de los SITIOS comandos, incluida la sintaxis, las definiciones de variables y el uso apropiado.

### SITE ALLOWABORT

La sintaxis es

```
SITE ALLOWABORT [ON|OFF]
```

Este comando permite al cliente anular una transferencia en curso, como emitiendo un <Ctrl> <C> desde una ventana de PC DOS. El valor predeterminado es ON.

### SITE BLKSIZE, SITE LRECL, SITE RECFM

La sintaxis es

```
SITE BLKSIZE blksize  
LSITE BLKSIZE blksize  
SITE LRECL lrecl  
LSITE LRECL lrecl  
SITE RECFM recfm  
LSITE RECFM recfm
```

Estos comandos le permiten suministrar BLKSIZE, LRECL o RECFM información según sea necesario.

Las variables tienen los siguientes significados:

- *blksize* es el tamaño de bloque utilizado por el archivo
- *lrecl* es la longitud del registro lógico de los registros en el archivo
- *recfm* es el formato de registro del archivo.

Los valores aceptables para *blksize*, *lrecl* y *recfm* dependen de cómo Originalmente definió el archivo, el método de acceso que utiliza y el modo de acceso (entrada o salida). Cuando los valores aceptables dependen del modo de acceso, debe especificar qué modo está definiendo. Si especifica un modo y luego necesita acceder al archivo en el otro modo, su administrador puede emitir un segundo comando DEFINE FILE para asigne al archivo un segundo nombre con características del otro modo. Ha proporcione valores que no sean aceptados por el comando DEFINE FILE, use SITIO comandos.

Nota:

El comando SET SITELAST YES permite estos SITIO / LSITE comandos para anular la configuración de parámetros en el archivo DEFINE FILE declaración. Consulte la sección “[Precedencia de comandos](#)” en la página 122 para ver detalles.

Las siguientes tablas muestran valores aceptables para *blksize*, *lrecl* y *recfm* para cada tipo de archivo. En las tablas, Input indica que está leyendo disco y salida indica que está escribiendo en el disco. Estos términos hacen no indica si está utilizando el cliente FTP o el daemon FTP.

## Chapter 2 FTP

Para archivos de disco secuenciales y archivos SAM administrados por VSAM:

- Los registros de longitud fija se rellenan cuando es necesario. Cuando relleno ocurre, los archivos de texto se rellenan con espacios en blanco y los archivos binarios se rellenan con ceros
- Para eliminar la necesidad de comandos SITE, su administrador VSE puede definir el mismo archivo físico con dos nombres públicos diferentes (para entrada y salida) y asigne diferentes valores LRECL y BLKSIZE a cada.
- Aunque los archivos SAM administrados por VSAM de IBM parecerán ESDS archivos al realizar un IDCAMS LISTCAT del catálogo VSAM, Se recomienda que los lea como archivos SAM en lugar de ESDS archivos. Esto se debe a las rutinas de IBM que realizan la salida SAM del archivo a menudo no actualizará correctamente el catálogo después de que el archivo esté cerrado. Esto puede resultar en transferencias incompletas cuando se usan ciertos clientes FTP gráficos.
- La siguiente tabla muestra los valores apropiados.

|              | Entrada                   |  | Salida                          |  |
|--------------|---------------------------|--|---------------------------------|--|
| <b>Recfm</b> | <b>Lrecl</b>              | <b>blksize</b>                               | <b>Lrecl</b>                    | <b>blksize</b>                                       |
| F            | tamaño de registro        | N/A  | tamaño de registro más 8        | N/A  |
| FB           | tamaño de registro        | tamaño de registro tiempos de bloqueo factor | tamaño de registro              | (tamaño de registro tiempos de bloqueo factor) más 8 |
| V            | máximo tamaño de registro | N/A  | máximo tamaño de registro       | N/A  |
| VB           | máximo tamaño de registro | máximo tamaño de bloque                      | máximo tamaño de registro       | máximo tamaño de bloque más 8                        |
| SU           | máximo tamaño de registro | N/A  | Máximo tamaño de registro más 8 | N/A  |
| SB           | máximo tamaño de registro | máximo tamaño de bloque                      | máximo tamaño de registro       | máximo tamaño de bloque más 8                        |

## Chapter 2 FTP

### Para archivos VSAMCAT:

- Para archivos de salida, si el archivo aún no existe, entonces el SITIO El comando establecerá los valores de los parámetros utilizados en DEFINE Comando CLUSTER que se pasará como una sub tarea a IBM Utilidad IDCAMS antes de escribir en el archivo.

Si el archivo de salida ya existe, entonces los comandos SITE serán ignorado y la utilidad IDCAMS no se invocará. Esto significa que los comandos SITE que use deben coincidir con los atributos esperados.

- Para los archivos de entrada, sus comandos SITE no necesitan coincidir con los atributos de El archivo existente. Esto es cierto para todos los tipos de archivos VSAM.

- Los registros de longitud fija se rellenan si es necesario al escribir en el Bobina VSE / POWER. Cuando se produce relleno, los archivos de texto se rellenan con los espacios en blanco y los archivos binarios se rellenan con ceros binarios.

- Si utiliza el tipo "bloqueado" (VB o FB) para la salida, entonces el "(nnnn)" parámetro del comando DEFINE CLUSTER RECFM pasado al Se proporcionará la utilidad IDCAMS, donde nnnn es la longitud del registro. De lo contrario, utilice los formatos de registro "F" o "V".

- La siguiente tabla muestra los valores apropiados.

|              | Entrada                   |                | Salida           |                  |
|--------------|---------------------------|----------------|------------------|------------------|
| <i>Recfm</i> | <i>Lrecl</i>              | <i>blksize</i> | <i>lrecl</i>     | <i>blksize</i>   |
| F            | tamaño de registro        | N/A            | N/A <sup>1</sup> | N/A <sup>1</sup> |
| V            | máximo tamaño de registro | N/A            | N/A <sup>1</sup> | N/A <sup>1</sup> |

<sup>1</sup>Depende de si existe el archivo de salida. Comando SITIO los parámetros se pasan a la utilidad IDCAMS solo después de la creación del archivo.

### Para archivos VSAM: ESDS, KSDS:

- Los registros de longitud fija se rellenan si es necesario al escribir en el Bobina VSE / POWER. Cuando se produce relleno, los archivos de texto se rellenan con los espacios en blanco y los archivos binarios se rellenan con ceros.

- Atributos asignados usando comandos SITE para un tipo de archivo VSAM igualmente se aplica a todos los tipos de archivos VSAM.

- La siguiente tabla muestra los valores apropiados.

|              | Entrada                   |                | Salida       |                |
|--------------|---------------------------|----------------|--------------|----------------|
| <i>Recfm</i> | <i>Lrecl</i>              | <i>blksize</i> | <i>lrecl</i> | <i>blksize</i> |
| F            | tamaño de registro        | N/A            | N/A          | N/A            |
| V            | máximo tamaño de registro | N/A            | N/A          | N/A            |

## Chapter 2 FTP

### Para archivos TAPE:

- Los registros de longitud fija se rellenan cuando es necesario. Cuando relleno ocurre, los archivos de cinta se rellenan con espacios en blanco y los archivos binarios se rellenan con ceros
- Para eliminar la necesidad de comandos SITE, su administrador VSE puede definir el mismo archivo físico con dos nombres públicos diferentes (para entrada y salida) y asignar diferentes valores LRECL y BLKSIZE a cada.
- La siguiente tabla muestra los valores apropiados.

| <b>Recfm</b> | <b>Entrada</b>            |  | <b>Salida</b>                   |  |
|--------------|---------------------------|--|---------------------------------|--|
|              | <b>lrecl</b>              | <b>blksize</b>                               | <b>Lrecl</b>                    | <b>Blksize</b>                                       |
| F            | tamaño de registro        | N/A  | tamaño de registro más 8        | N/A  |
| FB           | tamaño de registro        | tamaño de registro tiempos de bloqueo factor | tamaño de registro              | (tamaño de registro tiempos de bloqueo factor) más 8 |
| V            | máximo tamaño de registro | N/A  | máximo tamaño de registro más 8 | N/A  |
| VB           | máximo tamaño de registro | máximo tamaño de bloque                      | máximo tamaño de registro       | máximo tamaño de registro más 8                      |
| UN           | máximo tamaño de registro | N/A  | máximo tamaño de registro       | N/A  |

### Para archivos VSE / POWER:

- Los registros de longitud fija se rellenan si es necesario al escribir en el Bobina VSE / POWER. Cuando se produce relleno, los archivos de texto se rellenan con los espacios en blanco y los archivos binarios se rellenan con ceros.
- El lrecl mínimo para los archivos de cola VSE / POWER RDR es 80 y el máximo es 128.
- El lrecl mínimo para los archivos de cola VSE / POWER LST es 1 y el máximo es 32766. • El lrecl para los archivos de cola VSE / POWER PUN debe ser 80.

## Chapter 2 FTP

- La siguiente tabla muestra los valores apropiados.

| <b>Recfm</b> | <b>Entrada</b>            |                | <b>Salida</b> |                |
|--------------|---------------------------|----------------|---------------|----------------|
|              | <b>Lrecl</b>              | <b>blksize</b> | <b>Lrecl</b>  | <b>blksize</b> |
| F            | tamaño de registro        | N/A            | N/A           | N/A            |
| V            | máximo tamaño de registro | N/A            | N/A           | N/A            |

Para archivos ICCF y BIM-EDIT:

- Los archivos son de solo lectura.
- Los archivos siempre contienen registros de 80 bytes, independientemente de la especificación.
- La siguiente tabla muestra los valores apropiados.

| <b>Recfm</b> | <b>Entrada</b> |                | <b>Salida</b> |                |
|--------------|----------------|----------------|---------------|----------------|
|              | <b>Irecl</b>   | <b>blksize</b> | <b>Irecl</b>  | <b>blksize</b> |
| F            | N/A            | N/A            | N/A           | N/A            |

Para archivos de biblioteca:

- Los miembros de la biblioteca siempre contienen registros fijos de 80 bytes o un archivo de cadena que consiste en una sola cadena de bytes.
- El formato de biblioteca SV es una forma especial de archivo de cadena definida por CSI Internacional. Se utiliza para cargar miembros HTML en bibliotecas VSE.
- FTP de fases no es compatible.
- La siguiente tabla muestra los valores apropiados.

| <b>Recfm</b> | <b>Entrada</b> |                | <b>Salida</b> |                |
|--------------|----------------|----------------|---------------|----------------|
|              | <b>Irecl</b>   | <b>blksize</b> | <b>Lrecl</b>  | <b>blksize</b> |
| F            | 80             | N/A            | 80            | N/A            |
| SV           | N/A            | N/A            | N/A           | N/A            |
| S            | N/A            | N/A            | N/A           | N/A            |

**SITE CC**

La sintaxis es

```
SITE CC [ON|OFF|RAW]
LSITE CC [ON|OFF|RAW]
```

Este comando le dice a TCP / IP FOR VSE cómo manejar el control del carro (CC) personajes. Se utiliza principalmente para archivos de spool VSE / POWER, pero se aplica a todos los archivos.

Este comando funciona en conjunto con SITIO TRCC. El valor predeterminado es ON. El comando SITE CC no es necesario si está utilizando un archivo que es definido para usar un valor específico para CC. El administrador del sistema debería saber si esta situación existe.

Nota: El comando SET SITELAST YES permite que este comando SITE anular la configuración del parámetro CC = en el archivo DEFINE FILE declaración. Consulte la sección "Precedencia de comandos" en la página 122 para ver detalles.

Siempre puede determinar la configuración de CC que se utilizó para la transferencia examinando la salida FTP.

Use la siguiente tabla para determinar el efecto del SITE CC mando:

| Valor | Envío de datos desde VSE  | Envío de datos a VSE  |
|-------|---|---|
| OFF   | El primer byte de cada registro es remoto.  | Un carácter en blanco tiene el prefijo a cada registro tal como está escrito. |
| ON    | Los datos se transmiten normalmente.  | Los datos se transmiten normalmente.  |
| RAW   | Los datos se transmiten normalmente, excepto POWER Miembros de la cola LST donde el primer byte del registro es no traducido de EBCDIC a ASCII. (El resto es traducido.) El primer byte es se supone que es una máquina Carácter de control de carro. Use RAW solo si el miembro contiene un carro de máquina carácter de control (CC). CRUDO se utiliza para funciones avanzadas impresión de flujos de datos (AFP). | Los datos se transmiten normalmente.  |

**SITE CRLF** La sintaxis es

```
SITE CRLF [ON|OFF]
LSITE CRLF [ON|OFF]
```

Estos comandos son válidos si cumple con las siguientes restricciones:

- Estás en modo ASCII
- Está transmitiendo datos desde VSE. El valor predeterminado es ON.

Este comando le dice a TCP / IP FOR VSE que agregue un retorno de carro / avance de línea combinación a todos los registros transmitidos desde VSE a una plataforma ASCII. Esta adición es necesaria porque las plataformas ASCII no saben qué el registro se ve así, por lo que los archivos orientados al registro se simulan agregando el Combinación CR / LF.

Establecer CRLF en OFF inhibe la adición de un CR / LF. El comando SITE CRLF no es necesario si está utilizando un archivo que es definido para usar un valor específico para CRLF. El administrador del sistema debería saber si esta situación existe.

Nota:

El comando SET SITELAST YES permite que este comando SITE anule la configuración del parámetro CRLF = en la instrucción DEFINE FILE. Consulte la sección "[Precedencia de comandos](#)" en la página 122 para más detalles.

Siempre puede encontrar la configuración CRLF que se utilizó para la transferencia por examinando la salida FTP.

**SITE CLOSE**

La sintaxis es

```
SITE CLOSE file_id
```

Este comando le dice a TCP / IP FOR VSE que cierre el archivo VSAMCAT abierto especificado por *file\_id*.

El comando SITE CLOSE solo se puede usar para archivos definidos usando la instrucción DEFINE FILE con TYPE = VSAMCAT.

Antes de ejecutar este comando, el cliente FTP debe estar en el subdirectorío donde sale el archivo, como se muestra en el siguiente genérico secuencia de comando:

1. CD / LCD VSAMCAT\_public\_name
2. (CITA) Nombre de archivo LSITE / SITE CLOSE

**SITE DIAGNOSE**

La sintaxis es

```
SITE DIAGNOSE [ON|OFF]
```

Este comando habilita mensajes de diagnóstico adicionales para la depuración problemas. El valor predeterminado es OFF.

**SITE DUPKEY**

La sintaxis es

```
SITE DUPKEY [ON|OFF]
```

Esta opción le dice a VSE que permita que ocurran condiciones clave duplicadas mientras escribiendo en un archivo KSDS. El valor predeterminado es OFF.

**SITE EJECT**

La sintaxis es

```
SITE EJECT [ON|OFF]
```

De forma predeterminada (EJECT = OFF), el primer feed de formulario en un informe no se usa y No imprime una página en blanco. (Esto es lo mismo que SITE NOEJECT ON). Cuando SITE EJECT se establece en ON, se utiliza el primer avance de formulario e imprime una página en blanco.

**SITE EXTYPES**

La sintaxis es

```
SITE EXTYPES [ON|OFF]
```

Este comando habilita (ON) o deshabilita (OFF) usando EXTYPES.L tabla para controlar la traducción de EBCDIC a ASCII durante una transferencia de archivos. El valor predeterminado es ON. Una salida de seguridad puede rechazar este comando.

**SITE FCB**

La sintaxis es

```
SITE FCB name
```

Este comando especifica el nombre del FCB que se usará al transferir CC = EN datos con formato de impresión.

**SITE FCBPREFIX**

La sintaxis es

Este comando especifica una cadena de prefijo FCB. Si se pasa un nombre FCB con un prefijo "\$\$\$\$ ", el prefijo se reemplaza por este de cuatro caracteres cuerda.



## Chapter 2 FTP

### SITE FIX, SITE FIXRECFM

la sintaxis es

```
SITE FIX nnn  
SITE FIXRECFM nnn
```

Este comando permite la compatibilidad con TCP / IP de VM. Utilizando el comando SITE FIX es lo mismo que emitir los siguientes tres comandos:

- SITIO RECFM FB
- LRECL DEL SITIO *nnn*
- TAMAÑO NEGRO DEL SITIO *nnn*

La variable *nnn* es el tamaño de bloque utilizado por el archivo.

### SITE FTPMODEL

La sintaxis es

```
SITE FTPMODEL [membername | FTPMODEL . L ]
```

Este comando define los valores predeterminados utilizados al escribir nuevos archivos en un Directorio VSAMCAT. FTP utiliza estos valores para definir inicialmente el nuevo racimo.

El valor predeterminado para *membername* es "FTPMODEL".

Los siguientes comandos del SITIO se pueden usar para anular FTPMODEL valores al definir un nuevo clúster en el área del archivo VSAMCAT.

| Comando SITE | Descripción  |
|--------------|--|
| PALLOC       | Valor de asignación primaria                           |
| SALLOC       | Valor de asignación secundaria                         |
| VOLID        | Identificador de volumen predeterminado                |
| SHARE        | Compartir opciones                                     |
| CISIZE       | Tamaño del intervalo de control                        |
| CASIZE       | Tamaño del área de control                             |
| KEYLOC       | Comienzo de desplazamiento de la clave; solo para KSDS |
| KEYLEN       | Longitud de la llave; solo para KSDS                   |
| CAFREE       | Espacio libre para el área de control.                 |
| CIFREE       | Espacio libre para el intervalo de control.            |

**SITE FULLBUFFER**

La sintaxis es

```
SITE FULLBUFFER [ON|OFF]
```

Este comando especifica que se debe llenar un búfer antes de enviarlo. El valor predeterminado es ON.

**SITE HIGHKEY**

Ver SITE LOWKEY

**SITE JSEP**

La sintaxis es

```
SITE JSEP nnn
```

Este comando le permite especificar el JSEP (recuento de páginas de separación) valor *nnn* al escribir datos en la cola de impresión VSE / POWER.

Los valores SEPARATOR\_PAGES y SET PAGE\_COUNT son establecido como predeterminado para la entrada VSE / POWER. El comando SEPARATOR\_PAGES habilita o deshabilita el separador páginas para todas las operaciones FTP. Estos valores predeterminados se pueden anular con Comando SITE JSEP. Si los datos se leen desde la cola VSE / POWER contiene páginas de separación, en función de cómo se crearon los datos, y si JSEP está habilitado, entonces esas páginas deben ser devueltas. Si no hubiera páginas JSEP creado para la entrada, luego no se devuelve ninguno.

SITIO JSEP solo tiene efecto cuando se escribe un informe en el VSE / POWER cola de impresión.

Para obtener más información sobre SEPARATOR\_PAGES y el Comandos SET PAGE\_COUNT, vea el comando TCP / IP FOR VSE Referencia.

**SITE LDEST,  
SITE PDEST,  
SITE XDEST**

La sintaxis es

```
SITE LDEST=[nodeid | (nodeid,userid)]  
LSITE LDEST=[nodeid | (nodeid,userid)]  
SITE PDEST=[nodeid | (nodeid,userid)]  
LSITE PDEST=[nodeid | (nodeid,userid)]  
SITE XDEST=[nodeid | (nodeid,userid)]  
LSITE XDEST=[nodeid | (nodeid,userid)]
```

Estos comandos son válidos cuando cumple las siguientes condiciones:

- El directorio actual apunta a un archivo definido con TYPE = POWER.
- Está enviando datos a una cola VSE / POWER. Nota: El administrador del sistema puede haber deshabilitado el uso de este mediante el parámetro ALLOWSITE en DEFINE FILE declaración cuando se definió la cola VSE / POWER.

## Chapter 2 FTP

VSE / POWER normalmente procesa los archivos cargados de inmediato. Por ejemplo, cuando sube un archivo a la cola POWER RDR, puede comenzar la ejecución; cuando sube un archivo a la cola POWER LST, se puede comenzar a imprimir. Estos comandos le brindan cierta flexibilidad cuando sube trabajos porque le permiten especificar cómo VSE / POWER es para manejar los trabajos. Debes usar los comandos para los siguientes propósitos:

- Utilice SITE LDEST para enviar archivos a la cola POWER LST.
- Utilice SITE PDEST para enviar archivos a la cola POWER PUN.
- Utilice SITE XDEST para enviar archivos a la cola POWER RDR.

Las variables tienen los siguientes significados:

- Cuando usa SITE LDEST, nodeid es el nodo NJE que debe recibir la salida de la lista. Si no especifica userid, la impresora central en el nodo especificado procesa la salida. Puede especificar un \* para LDEST para indicar que la salida se procesará en el nodo donde colocar el archivo.
- Cuando usa SITE PDEST, nodeid es el nodo NJE que debe recibir la salida de golpe. Si no especifica userid, el nodo especificado procesa la salida. Puede especificar un \* para PDEST para indicar que la salida se procesará en el nodo donde coloca el archivo.
- Cuando usa SITE XDEST, nodeid es el nodo NJE que debe ejecutar el trabajo. Si especifica nodeid y userid, nodeid es un sistema VSE que se ejecuta bajo control del mismo sistema VM que el sistema que está cargando el archivo a.

Si no especifica un valor para nodeid o nodeid, userid, el actual se devuelve los valores.

Los destinos de la cola tienen una sintaxis común. Es la misma sintaxis que se usa en el parámetro DEST = en POWER JECL. Para más información sobre la sintaxis de LDEST, XDEST y PDEST comandos, consulte el manual de IBM VSE / Enterprise Systems Architecture VSE Funciones centrales: Administración y operación de VSE / POWER (SC33- 6633). El archivo del Administrador de libros es D: \ BOOKS \ IESP AE01.BOO.

### SITE LEADZERO

La sintaxis es

```
SITE LEADZERO [ON|OFF]
```

Este comando formatea los números de mensaje que se envían de vuelta al cliente. Si se establece en ON, los ceros iniciales se agregan a los números de mensaje. El valor predeterminado es OFF.

**SITE LOWKEY,  
SITE HIGHKEY**

La sintaxis es

```
SITE LOWKEY lowkey  
SITE HIGHKEY highkey
```

Los comandos LOWKEY y HIGHKEY le permiten obtener un clave o rango de claves. Si LOWKEY no está configurado, se inicia el siguiente comando leyendo con el primer registro. Si HIGHKEY no está configurado, el comando lee hasta el último registro. Si la clave es demasiado larga, se trunca. Si la llave es demasiado En resumen, se trata como una clave genérica. Si la clave termina con un asterisco, También se trata como genérico.

Por ejemplo, si se especifica SITE HIGHKEY 55 \*, el comando se detiene leer el archivo cuando los primeros dos bytes en la clave de registro exceden 55.

**SITE MODELNAME**

La sintaxis es

```
SITE MODELNAME member_name
```

Este comando establece la variable & MODELNAME que un FTPMODEL miembro puede usar. El miembro especificado define características que son utilizados por DEFINE CLUSTER en VSAMCAT al generar un nuevo Entrada VSAM.

Por ejemplo, la entrada "MODELNAME (& MODELNAME)" sería agregado al miembro FTPMODEL como en el siguiente ejemplo. Si MODELNAME no está en un miembro FTPMODEL, entonces no se usa. Consulte SITE FTPMODEL, página 131, para obtener información relacionada.

```
DEFINE CLUSTER (NAME -  
(&NAME) -  
MODELNAME(&MODELNAME) -  
VOLUMES(&VOLID)) -  
DATA (NAME -  
(&NAME.D)) -  
CATALOG -  
(&CATALOG)
```

**SITE NAT**

La sintaxis es

```
SITE NAT [OFF|ON]
```

El comando SITE NAT habilita la interfaz NAT.x.

El valor predeterminado es OFF.

**SITE NOBLANK**

Sinónimo de SITE STRIP

**SITE NOEJECT**

La sintaxis es

```
SITE NOEJECT [ON|OFF]
```

Cuando se establece en ON (el valor predeterminado), este comando suprime la impresión de un página en blanco (omite el feed de formulario inicial) al comienzo de un informe. SITE NOEJECT OFF permite imprimir una página en blanco si se alimenta un formulario (FF) está presente.

**SITE NULLRECORD**

La sintaxis es

```
SITE NULLRECORD [NULL|BLANK|ZERO|NOTHING]
```

Este comando especifica cómo se deben manejar los registros de longitud cero.

Si se usa, el parámetro debe ser uno de los siguientes valores:

| Valor   | Significado  |
|---------|--|
| NULL    | No hagas nada especial; dejar los "datos" entrantes como es.   |
| BLANK   | Para un archivo de texto, trátelo como si fuera un registro que contiene solo espacios en blanco. Use esta configuración para archivos de texto solamente. |
| ZERO    | Para un archivo sin texto, trátelo como si fuera un registro lleno de X'00 '. Use esta configuración solo para archivos binarios.                          |
| NOTHING | Deseche el "registro" de longitud cero.  |

**SITE PADDING**

La sintaxis es

```
SITE PADDING [ON|OFF]
```

Este comando controla el relleno de registros para registros de formato fijo (RECFM = F). Rellena registros cortos para llenarlos en toda su extensión. Espacios en blanco se usan para el relleno de texto; X'00 'se usa para relleno binario.

El valor predeterminado es OFF.

**SITE PASSWD**

La sintaxis es

```
SITE PASSWD password
LSITE PASSWD password
```

Estos comandos son significativos solo cuando está a punto de invocar una operación contra un clúster VSAM protegido por contraseña.

## Chapter 2 FTP

El comando SITE PASSWD le permite especificar la contraseña para un VSAM CLUSTER antes de acceder al clúster con una lectura o escritura mando. Para obtener más información sobre el uso de contraseñas para acceder Catálogos de VSAM y clústeres de VSAM, consulte el Programador de VSE / VSAM Referencia (Manual de IBM: SC24-5145).

### SITE PDF

La sintaxis es

```
SITE PDF [OFF|ON|member]
```

Cuando emite un GET desde VSE, SITE PDF le dice al demonio FTP que convierta el texto a PDF antes de transferirlo a su ubicación. Usted puede use el archivo de configuración PDF predeterminado PDFSETUP.L configurando esto comando a ON, o puede especificar el nombre de una configuración personalizada miembro (omitiendo el ".L") que ha catalogado.

Consulte el [Capítulo 8: Facilidad de conversión de PDF](#), página 322, para obtener detalles sobre creando un miembro de configuración de PDF personalizado. El valor predeterminado es OFF.

### SITE *power-command*

La sintaxis es

```
SITE power-command  
LSITE power-command
```

Estos comandos son válidos cuando el directorio actual apunta a un público nombre que se define con TYPE = POWER para representar el VSE / POWER estructura de directorios.

No hay defecto.

Nota:

El administrador del sistema puede haber deshabilitado el uso de esta función al usar el parámetro ALLOWSITE en la instrucción DEFINE FILE durante Definición de cola VSE / POWER.

Este comando emite el comando VSE / POWER especificado en la variable comando de poder. Los resultados se devuelven al cliente FTP. No se puede emita el comando PEND o el comando D Q utilizando esta función.

Importante:

Si el directorio actual apunta a VSE / POWER y emite un SITIO comando, ese comando SITE se pasa a POWER para su ejecución como Comando VSE / POWER.

## Chapter 2 FTP

Cuando emite este comando, recibe uno de las siguientes respuestas.

| Respuesta                                     | Descripción   |
|---|---|
| 200 <i>comando-response</i><br>200 Comando OK | Se acepta el comando y VSE / POWER lo ha ejecutado. La respuesta de comando se devuelve al FTP cliente.<br>El mensaje "Comando OK" finaliza el respuesta.   |
| 501 Error de sintaxis en Comando o argumentos | El comando SITE se pasó a VSE / POWER, pero VSE / POWER rechazado eso. La sintaxis del comando no es válida o TCP / IP FOR VSE no pasó el comando a VSE / POWER por otra razón. El comando podría haber sido rechazado porque no habría sido ejecutado. |

### SITE PROCDATA

La sintaxis es

```
SITE PROCDATA [YES|NO]  
LSITE PROCDATA [YES|NO]
```

Estos comandos son válidos solo cuando está cargando en una biblioteca miembro. El miembro de la biblioteca debe tener una extensión de .PROC.

El valor predeterminado es NO.

Establecer PROCDATA en YES (u ON) tiene el mismo efecto que especificar DATA = YES en el comando VSE Librarian CATALOG. Te permite usar datos SYSIPT en línea como parte del miembro. Para información sobre cuándo debe especificar SÍ, consulte el manual de IBM VSE / Enterprise Systems Arquitectura: Guía de funciones del sistema. La información es también contenida en el CD-ROM de Book Manager en BOOKS \ IESSFE01.BOO.

Consulte también "[Sub bibliotecas de VSE](#)", página 14, para obtener información relacionada.

### SITE RECCR La sintaxis es

```
SITE RECCR [ON|OFF]
```

Este comando formatea el registro para que se ajuste a los sitios en la recepción final que requiere un retorno de carro (CR) solamente (sin avance de línea) como registro terminador El valor predeterminado es OFF.

**SITE RECLF** La sintaxis es

```
SITE RECLF [ON|OFF]
LSITE RECLF [ON|OFF]
```

Estos comandos son válidos si cumple con las siguientes restricciones:

- Estás en modo ASCII
- Está transmitiendo datos a VSE.

El valor predeterminado es OFF.

TCP / IP FOR VSE normalmente determina una condición de fin de registro para un Archivo ASCII por la existencia de una combinación de retorno de carro / avance de línea. Si RECLF se establece en ON, TCP / IP FOR VSE determina un fin de registro condición en un archivo ASCII por la existencia de un avance de línea.

Puede determinar la configuración RECLF que se utilizó para la transferencia por examinando la salida FTP.

**SITE  
RECORD\_CONTINUE**

La sintaxis es

```
SITE RECORD_CONTINUE [ON|OFF]
```

Este comando controla la concatenación para registros de formato fijo. Si el último el byte en el registro que se procesa es un ampersand (&), el siguiente registro se concatena con ese registro. El valor predeterminado es OFF.

**SITE SOSI** La sintaxis es

```
SITE SOSI [CONVERT|KEEP|XLATE|BLANK|NONE]
LSITE SOSI [CONVERT|KEEP|XLATE|BLANK|NONE]
```

Estos comandos se aplican cuando está transmitiendo archivos DBCS.

El valor predeterminado es CONVERTIR.

Este comando admite instalaciones que utilizan el conjunto de caracteres de doble byte (DBCS) formatos. Para obtener más información sobre el uso de DBCS con TCP / IP PARA VSE, consulte la Guía de instalación de TCP / IP PARA VSE, capítulo 11, "Traducción de ASCII a EBCDIC".

Las secuencias de datos EBCDIC siempre usan caracteres SO / SI para agrupar DBCS cadenas de caracteres. No hay restricción en el valor del primer byte de un Carácter DBCS, excepto que no puede ser SI o SO, CR, LF o NL. Otro los valores también pueden estar reservados, como X'00 'y X'FF'.



## Chapter 2 FTP

Las secuencias de datos ASCII nunca usan caracteres SO / SI sino que se basan en valor del primer byte del par DBCS. Por lo tanto, debe haber un lugar en la página de códigos SBCS para acomodar cada rango de 256 DBCS caracteres.

Durante la traducción estándar, se deben agregar o eliminar caracteres SO / SI según sea apropiado. Un protocolo opcional permite que los caracteres SO / SI sean retenido como marcadores de posición en el flujo de datos ASCII. Cuando traducido en De esta manera, los flujos de datos EBCDIC y ASCII tienen la misma longitud (excepto los delimitadores de fin de registro ASCII). Tenga en cuenta que estos los marcadores de posición no se utilizan al traducir de nuevo a EBCDIC. En cambio, nosotros confíen en los valores de primer byte. El marcador de posición apropiado debe ser presente, sin embargo, o existe una condición de flujo de datos no válida y el traslado se detiene. El manejo de SO / SI es controlado por el comando SITE.

Al transferir un archivo de datos DBCS de una PC a VSE, el destino el archivo debe poder contener registros más grandes que el LRECL especificado para el archivo. Esto se debe a que se agregan caracteres SO / SI para cada registro que contiene caracteres DBCS. Cuando CRLF = OFF, la secuencia de bytes ASCII se divide en registros utilizando el valor LRECL especificado. Los datos son entonces traducidos a EBCDIC usando SITE SOSI CONVERT, que inserta 2 bytes para cada cadena DBCS incluida en el registro.

Por lo tanto, el archivo de destino en VSE debe definirse con un registro longitud de LRECL + 2 o, si se incluyen múltiples (n) cadenas DBCS en SBCS, con una longitud récord de LRECL + (n × 2).

La siguiente tabla muestra los comandos específicos del SITIO y sus significados:

| Comando           | Descripción   |
|-------------------|---|
| SITE SOSI CONVERT | Este valor predeterminado indica que el flujo de datos es convertido y que los caracteres SO / SI son agregado o eliminado según corresponda.                   |
| SITE SOSI KEEP    | Los caracteres SO / SI se retienen como marcadores de posición en el flujo de datos ASCII.  |
| SITE SOSI XLATE   | Los caracteres SO / SI se retienen como marcadores de posición en la secuencia ASCII pero se traducen a su equivalentes ASCII de X'1E 'y X'1F'.                 |
| SITE SOSI BLANK   | Los caracteres SO / SI se retienen como marcadores de posición en la secuencia ASCII pero se traducen a espacios ASCII de X'20 '.                               |
| SITE SOSI NONE    | Los caracteres SO / SI no están presentes en el Datos EBCDIC. Cada par de bytes es tratado como DBCS. Este modo se conoce como conjunto de caracteres gráficos. |

**SITE STRIP** La sintaxis es

```
SITE STRIP [ON|OFF]
```

Cuando está habilitado, el comando SITE STRIP elimina el extremo derecho (final) espacios en blanco de registros para transferencias no binarias. Esto efectivamente permite CR o LF para indicar el final del registro. Esta acción puede mejorar rendimiento al reducir la transferencia innecesaria de espacios en blanco al final de cada registro

Un mensaje FTP941 muestra el número total de bytes eliminados cuando usando esta opción del sitio. Esto solo se aplica a los datos que se envían desde VSE a un servidor FTP externo, y es independiente del controlador de I/O de archivo usado.

**SITE TERSE** La sintaxis es

```
SITE TERSE [ON|OFF]
```

Este comando reduce la cantidad de mensajes enviados desde un FTP transferir. El valor predeterminado es OFF.

**SITE TRANSLATE** La sintaxis es

```
SITE TRANSLATE translate-table  
LSITE TRANSLATE translate-table
```

Estos comandos son efectivos para transferencias con un tipo de ASCII.

El valor predeterminado para translate-table es el valor predeterminado de la tabla de traducción del sistema Nombre que se establece con el TCP / IP PARA VSE DEFINE TRADUCCIÓN mando.

Este comando le permite especificar el nombre de la tabla de traducción que se debe utilizar para realizar ASCII a EBCDIC o EBCDIC a ASCII Traducción. Antes de poder especificar una tabla de traducción específica, debe Verifique que el administrador del sistema haya definido la tabla.

A veces es conveniente omitir la traducción. TCP / IP PARA VSE define una tabla de traducción especial llamada tabla de traducción NULL. Cuando TCP / IP FOR VSE encuentra una solicitud para realizar la traducción utilizando un tabla de traducción llamada NULL, la rutina de traducción es completamente anulado Consulte también el capítulo 11, "Traducción de ASCII a EBCDIC", en el Guía de instalación de TCP / IP PARA VSE.

El comando SITE TRANSLATE no es necesario cuando:

- Está utilizando un archivo que está definido para usar una tabla de traducción específica.

## Chapter 2 FTP

- Está utilizando un demonio FTP que está definido para usar un específico tabla de traducción.

El administrador del sistema debe saber si existen estas situaciones.

Para las transmisiones de archivos FTP, la tabla de traducción que se utiliza depende de precedencia de la tabla, que es la siguiente. La mesa con el más alto La prioridad se enumera primero.

1. La configuración del parámetro TRANSLATE = en DEFINE FILE comando que se utilizó para definir el archivo que se transfiere.
2. La configuración del parámetro TRANSLATE = en DEFINE FTPD comando que se usó para iniciar el demonio FTP actual. -o- La configuración del parámetro TRAN = en el cliente o servidor FTPBATCH.
3. La tabla de traducción nombrada en SITE / LSITE TRANSLATE mando.
4. La tabla de traducción definida como la tabla predeterminada del sistema. Este es la tabla que se nombra en el comando DEFINE TRANSLATION.

Esto significa, por ejemplo, que si especifica TRANSLATE = parámetro en el archivo DEFINE FILE o el comando DEFINE FTPD, no puede anularlo con el comando SITE TRANSLATE. También, el uso del comando SET SITELAST YES no cambia esto precedencia.

Siempre puede determinar qué tabla de traducción se usó en la transferencia examinando la salida FTP.

**SITE TRCC** La sintaxis es

```
SITE TRCC [ON|OFF]
LSITE TRCC [ON|OFF]
```

Estos comandos son válidos en cualquier momento si cumple con lo siguiente condiciones:

- El comando CC se establece en OFF, lo que indica que el primer byte de cada El registro debe ser eliminado.
- Está traduciendo archivos de EBCDIC a ASCII.
- Está transfiriendo archivos a otra plataforma. SITIO TRCC es ignorado si está transfiriendo datos a VSE. El valor predeterminado es OFF.

## Chapter 2 FTP

Este comando le dice a TCP / IP FOR VSE si debe simular el ANSI operación de control de carro. Este comando funciona en conjunto con SITIO CC. Si TRCC está configurado en ON, TCP / IP FOR VSE sustituye el correcto Número de avances de línea y caracteres de inicio de página para simular el efecto del carácter CC (razón por la cual el propio carácter CC debe ser remoto).

El comando SITE TRCC no es necesario si está utilizando un archivo que es definido para usar un valor específico para TRCC. El administrador del sistema debería saber si esta situación existe.

Nota:

El comando SET SITELAST YES permite que este comando SITE anule la configuración del parámetro TRCC = en la instrucción DEFINE FILE. Consulte la sección "Precedencia de comandos", página 122, para obtener más información.

Siempre puede determinar la configuración de TRCC que se utilizó para transferir examinando la salida FTP. Específicamente, cuando TRCC se establece en ON, se producen las siguientes operaciones:

| ANSI Carriage Código de control  | Mecanismo utilizado para simulación   |
|----------------------------------|---|
| 1 (forma de alimentación)        | Sustituir X'0COD ', que es el ASCII combinación forma-alimentación / carro-retorno. |
| 0 (omita dos espacios)           | Sustituir X'0D0A0D0A ', que es dos Combinaciones ASCII CR / LF.                     |
| + (suprimir el avance de líneas) | Sustituir X'0D ', que es el CR ASCII combinación.                                   |
| (blank) (normal CR/LF)           | Sustituir X'0D0A ', que es el ASCII Carácter CR / LF.                               |

### SITE UNIX

La sintaxis es

```
SITE UNIX [ON|OFF]
LSITE UNIX [ON|OFF]
```

Estos comandos son válidos en cualquier momento.

El valor predeterminado es OFF.

Este comando le dice a TCP / IP FOR VSE si debe colocar una sesión FTP en Modo UNIX o sacarlo del modo UNIX. Consulte la sección "[UNIX Modo de emulación](#)", página 7, para obtener más información sobre los efectos de emitiendo este comando.

Siempre puede determinar la configuración de UNIX que se utilizó para transferir examinando la salida FTP.

**SITE WTO** La sintaxis es

```
SITE WTO operator-message  
LSITE WTO operator-message
```

Estos comandos son válidos cuando el directorio actual apunta a un público nombre que se define con TYPE = POWER para representar el VSE / POWER estructura de directorios. No hay defecto.

Este comando envía un mensaje de operador a la consola VSE. El texto del mensaje está contenido en el variable operador-mensaje. Esta capacidad es útil si desea enviar un mensaje a un operador VSE o a un VSEbased producto de automatización antes o después de transferir un archivo.

# 3

## Telnet and TN3270

### Visión General

---

TCP / IP FOR VSE incluye un daemon telnet que admite el TN3270 protocolo. Este demonio le permite iniciar sesión en aplicaciones VTAM directamente desde su estación de trabajo o desde otro cliente que esté conectado a TCP / IP. La mecánica de iniciar sesión en una aplicación VSE es casi completamente dependiente de la naturaleza de su cliente TN3270. Por suerte, La mayoría de los clientes TN3270 son similares. Dos clientes que trabajan son:

- TN3270 Plus. Está disponible para descargar en [www.sdisw.com](http://www.sdisw.com).
- OWS3270 Plus. Está disponible para descargar en [www.jollygiant.com](http://www.jollygiant.com).

Antes de usar TN3270 para conectarse a VSE, necesita lo siguiente información:

- La dirección IP del sistema VSE al que planea conectarse.

En pocas palabras, alguien tiene que decirle cuál es esta dirección. Cuando TCP / IP FOR VSE se inicializa, este valor se especifica mediante SET Parámetro de inicialización de IPADDR. Si tiene acceso a la VSE consola, puede usar el comando QUERY SET para mostrar el valor asignado.

- El número de puerto al que planea conectarse.

Por lo general, especifica el número de puerto 23, que es el puerto estándar para Conexiones TN3270. TCP / IP FOR VSE permite su VSE administrador para asignar otros puertos para fines específicos. Su VSE El administrador puede decirle qué número de puerto utilizar.

### Chapter 3 Telnet and TN3270

- El mejor tipo de terminal para que emule su cliente TN3270.

Algunos clientes TN3270 tienen más funcionalidad que otros. TCP / IP FOR VSE está diseñado para funcionar con la mayoría de los clientes y soportes TN3270 La mayoría de las funciones avanzadas de TN3270. Es compatible con 327x modelos 2, 3, 4, y 5.

#### **Note About Color**

En algunos clientes TN3270, los colores pueden ser diferentes de los colores en terminales reales 3270. La mayoría de los clientes TN3270 le permiten personalizar los colores. Busque el cuadro de diálogo de personalización, que debería permitirle establecer los colores según sea necesario.

#### **Interacting with a TN3270 Client**

Los clientes TN3270 tienen muchos de los mismos problemas que otros 3270 emuladores El mayor obstáculo a superar es la asignación de teclado. Desde la perspectiva del servidor, no podemos hacer mucho para ayudarlo, excepto señalar que la mayoría de los clientes TN3270 tienen utilidades de asignación de teclado. Usted debe tener en cuenta que muchos clientes TN3270 son capaces de múltiples sesiones, como se muestra en el ejemplo a continuación. Algunos clientes avanzados pueden para grabar sesiones y reproducirlas. Algunos clientes TN3270 te permiten automatizar interacciones a través de un lenguaje de script.

#### **Caution About Closing a Telnet Session**

Si utiliza la interfaz interactiva de CICS, es muy importante cerrar sesión CICS antes de cerrar su sesión de telnet o reiniciar su PC. Si lo haces no cierre sesión, su ID de usuario puede permanecer conectado a Interactive Interfaz.

## Uso del cliente CICS Telnet

---

El cliente telnet que se proporciona con TCP / IP FOR VSE funciona en modo de línea o modo de pantalla completa en una sesión CICS. Se usa para iniciar una sesión de terminal con otro host conectado a TCP / IP en modo 3270 o en modo de línea. En este contexto, el cliente de telnet TCP / IP FOR VSE es el cliente y el otro host es el servidor. El cliente telnet TCP / IP FOR VSE siempre intenta negociar una sesión 3270 con el host extranjero, pero vuelve al modo TTY (modo de línea) si eso es todo lo que el host extranjero puede entender. Puede anular esto, si es necesario, cuando invoque el cliente.

### Starting the Telnet Client

Para iniciar una sesión de terminal, debe ingresar la transacción Telnet CICS. Si está utilizando la interfaz interactiva VSE (II), presione <PF9> para borrar tu pantalla Luego ingrese el comando TELNET:

```
TELNET {ip-address|symbolic-name}[,port][,ID=nn][,LINEMODE]
```

Los parámetros son los siguientes:

- *ip-address* es la dirección IP del host. Por ejemplo, para ingresar un telnet sesión con el host en la dirección IP 100.90.90.90, ingrese lo siguiente mando:

```
TELNET 100.90.90.90
```

- *nombre-simbólico* es el nombre simbólico que se asigna al host. A ingrese a una sesión telnet con el host que su administrador ha definido simbólicamente como VSE21TST, ingrese el siguiente comando:

```
TELNET 100.90.90.90
```

- *puerto* es el número de puerto que el servidor remoto está monitoreando. El valor predeterminado es 23. Si el servidor remoto está monitoreando un puerto diferente número, puede proporcionar ese número después de la dirección.
- *ID = nn* le permite especificar una partición TCP / IP FOR VSE que tiene una ID que no sea 00. El número que especifique para nn debe coincidir con el valor especificado en el campo PARM de la instrucción EXEC que comenzó la partición TCP / IP PARA VSE.
- *LINEMODE* es una palabra clave opcional que evita el modo 3270 negociación. Si no especifica esta palabra clave y el cliente intenta para conectarse en modo 3270 con un host remoto que no lo admite, la solicitud de sesión telnet falla.



### Chapter 3 Telnet and TN3270

Después de ingresar el comando TELNET, puede esperar lo siguiente respuesta:

```
TELNET 100.50.90.90
TEL200I Telnet CLIENT -- STARTUP --
TEL211I CONNECTING TO PORT: 000023 AT IP: 100.050.090.090
ID:00
TEL209I ATTEMPTING TO ESTABLISH CONNECTION
```

Los siguientes mensajes que vea deben ser del host extranjero. Los mensajes están en modo de pantalla completa (una sesión 3270) si el host externo lo apoya. De lo contrario, están en modo de línea.

## Using the Batch Telnet Client

### Sample Job Stream

A medida que aumentan las interacciones entre VSE y los sistemas remotos, es a veces necesario para automatizar sus interacciones con el control remoto sistemas. El cliente telnet por lotes le permite iniciar una sesión telnet con cualquier daemon telnet en modo de línea y emitir comandos a él. La siguiente secuencia de trabajos demuestra el uso del cliente. En muchos En algunos casos, se puede utilizar como reemplazo de un cliente de shell remoto.

```

$$ JNM=RMTEEXEC,CLASS=A,DISP=D
$$ LST CLASS=A,DISP=H
// JOB RMTEEXEC
// LIBDEF *,SEARCH=(PRD2.TCPIP)
// EXEC TELNET,PARM='IP=ipaddr,PORT=port,ID=nn'
<command 1>
%WAIT 1
%SUPPRESS
<command 2>
%WAIT 1
%REVEAL
<command 3>
. . .
/*
/&
* $$ E0J
    
```

Los parámetros son parámetros de palabras clave, por lo que puede especificarlos en cualquier orden. Los parámetros se describen en la siguiente tabla:

| Parámetro | Descripción   |
|-----------|---|
| IP        | Especifica la dirección IP del host (servidor) externo que quieres conectarte Este es un parámetro requerido.   |
| PORT      | Especifica el número de puerto TCP en el host externo (servidor). Si no especifica este parámetro, PORT = 23 es el predeterminado   |
| ID        | Especifica el identificador del sistema de TCP / IP FOR VSE partición que debe servir como host local (cliente). Recuerde que puede tener más de una copia de TCP / IP FOR VSE ejecutándose al mismo tiempo, como la producción y prueba. Si no especifica este parámetro, ID = 00 es el valor por defecto. |

### Interactions

Una sesión de telnet consta de comandos y respuestas. Respuestas recibidas del host remoto se envían a SYSLST. Cada registro leído desde SYSIPT se envía al servidor telnet remoto como una transacción de entrada.

Chapter 3 Telnet and TN3270

Además de los registros de entrada, puede codificar la meta comandos descritos en la siguiente tabla:

| Comando   | Descripción   |
|-----------|---|
| %WAIT nn  | Pausa al cliente telnet durante nn segundos antes proceder. Esto es útil cuando, después de enviar una entrada línea al servidor telnet remoto, debe esperar una respuesta antes de enviar líneas de comando adicionales. |
| %SUPPRESS | Impide que el cliente envíe datos a SYSLST. Está apropiado incluir% SUPPRESS antes de proporcionar un entrada de contraseña.  |
| %REVEAL   | Contrarresta los efectos de% SUPPRESS.  |

**Return Codes**

La siguiente tabla describe los códigos de retorno emitidos desde su telnet sesión.

| Return Code | Descripción   |
|-------------|---|
| 0           | Su sesión de telnet se completó normalmente. Esto no significa que los comandos enviados al extranjero El sistema se procesó con éxito. Simplemente indica que los comandos se enviaron realmente al sistema extranjero. La única forma de verificar los resultados de sus comandos es para examinar la salida del trabajo.                             |
| 8           | Se produjo un error de parámetro. Este error va acompañado de uno o más mensajes SYSLST eso pueden ayudarlo a identificar la causa exacta del problema. El problema implica un error de sintaxis en los parámetros para el programa telnet o un error de sintaxis detectado durante el procesamiento una meta comando.                                  |
| 16          | TCP / IP FOR VSE no puede establecer una sesión con el host externo o, si ya se ha establecido una sesión, TCP / IP FOR VSE no puede enviar datos a través de la conexión al anfitrión extranjero También puede recibir este código de retorno si el TCP / IP PARA VSE la partición está inactiva en el momento en que se ejecuta su trabajo por lotes. |
| 24          | Los esqueletos de mensajes no se pueden cargar. Verifique su declaración LIBDEF para asegurarse de que especifica "*" y no "FASE".  |

## **Checking Command Execution**

---

Es apropiado usar el cliente telnet por lotes cuando desee emitir uno o más comandos al sistema extranjero y no te importa particularmente si los comandos se procesan con éxito. Puedes usar VSE JCL condicional para determinar si los comandos se entregan al host externo, pero el código de retorno no indica si los comandos realmente procesados o que hicieron lo que esperabas.

Puede escribir un programa para verificar la salida de los comandos que emite en el anfitrión extranjero. Para hacer esto, use la interfaz REXX Sockets. Para obtener más información, consulte la documentación de Sockets REXX en TCP / IP PARA la Guía del Programador VSE.

# 4

## Printing Files with LPR

### Visión General

---

Puede utilizar el cliente de Solicitud de impresora de línea (LPR) TCP / IP FOR VSE para imprimir datos en impresoras que están conectadas a hosts remotos TCP / IP.

Este capítulo cubre los siguientes tópicos:

- Configurar el cliente LPR
- Ejecutar el cliente LPR, incluidos cuatro métodos diferentes que puede usar para comenzar
- Completando una transacción LPR
- Usar comandos de cliente LPR, incluido un resumen de comando LPR y una explicación detallada de cada comando
- Uso del cliente LPR con una impresora InfoPrint
- Uso de un búfer de control de formularios (FCB) para controlar la impresión
- Control de impresoras con la fase INSERTOS

## Setting Up the LPR Client

---

Antes de poder usar el cliente LPR, debe instalar una impresora de línea Daemon (LPD) en el sistema que posee las impresoras que planea usar. A imprimir datos de mainframe en una impresora de escritorio, debe iniciar un LPD en su escritorio. Para usar impresoras de red, debe ejecutar TCP / IP y un LPD en El Sistema Operativo de Red (NOS). Algunas impresoras pueden participar directamente en su red sin host conectado. En este caso, la impresora ejecuta su propia implementación de TCP / IP y, en algunos casos, un LPD. TCP / IP FOR VSE es compatible con estas impresoras con capacidad de red. Por ejemplo, TCP / IP FOR VSE puede acceder directamente a una impresora Hewlett-Packard con una tarjeta JetDirect.

Para comenzar, necesita las siguientes dos piezas de información:

- La dirección IP del sistema en el que planea imprimir.
- El nombre de una cola LPD. Desafortunadamente, no hay un método general que pueda usar para identificar el nombre de la cola. Debes encontrar a alguien en su instalación que conoce el nombre, o debe emitir una plataforma específica comando para obtener el nombre. Para plataformas basadas en Windows, el nombre de la cola suele ser el nombre que Windows asigna a impresora. Para los servidores de impresión HP JetDirect, el nombre de la cola suele ser RAW o TEXTO. Para obtener más información sobre los nombres de las colas, consulte la documentación para el host extranjero o la impresora.

## Running the LPR Client

---

Puede ejecutar el cliente LPR utilizando cualquiera de los siguientes cuatro métodos:

- Uso interactivo de la transacción LPR CICS.
- Uso automático de la instalación AUTOLPR.
- En modo por lotes utilizando el cliente por lotes LPR.
- En un programa de aplicación que utiliza REXX, Assembler, COBOL o Interfaz de zócalos PL / 1.

Cubrimos los primeros tres métodos en este capítulo. Para información sobre utilizando la interfaz de Sockets, consulte el Programador TCP / IP PARA VSE Guía.

Es importante recordar que el cliente LPR es en realidad un programa que se ejecuta en la pila TCP / IP. Si bien puede aparecer una aplicación por lotes o CICS para ejecutar el cliente, cada aplicación en realidad está llamando a un simple programa que emite llamadas de socket especiales a la pila. Estas llamadas de socket decirle a la pila que realice las actividades del cliente LPR y que devuelva los resultados de cada solicitud. Por eso, por ejemplo, si cancela un lote LPR programa mientras la pila está transmitiendo datos de mainframe, los datos continúa siendo transmitido. La pila está controlando la transmisión.

### Using CICS LPR

Para iniciar el cliente LPR desde su terminal CICS, inicie sesión en CICS y emita el siguiente comando:

```
LPR
```

No hay parámetros La transacción LPR usará el valor SYSID establecido por la sentencia // OPTION SYSPARM en el inicio de CICS. Si SYSID no está configurado allí, se usa un valor predeterminado de 00. Este valor no puede ser modificado de otra manera. LPR responde mostrando lo siguiente mensajes:

```
LPR
TCP200I Client -- Startup --
TCP207I Copyright © 1996-20xx Connectivity Systems
Incorporated
TCP202I Attempting to Establish Connection
TCP204I Connection has been Established
Client manager connection Established.
LPR Ready:
```

El cliente LPR ahora está en modo comando y puede aceptar el cliente LPR comandos Los comandos del cliente LPR se explican más adelante en este capítulo. Para terminar el cliente LPR desde su terminal CICS, use QUIT mando.

## Chapter 4 Printing Files with LPR

### Using AUTOLPR

Puede usar el cliente LPR automático (AUTOLPR) para enviar la salida de un trabajo a un host específico e impresora automáticamente. Para determinar cómo para manejar su salida, AUTOLPR procesa información de las siguientes fuentes:

- El comando DEFINE EVENT, que su administrador del sistema códigos
- Los parámetros VSE / POWER JECL JOB, LST y PUN, que usted código. Valores en las declaraciones LST y PUN en un VSE / POWER JECL anula los valores en la instrucción \* \$\$ JOB.
- Guiones LPR, que son codificados y almacenados en un libro "L" por su administrador de sistema.
- Fases de inserción LPR, que codifica y ensambla.

#### Nota:

Para ejecutar un cliente LPR automático en una partición externa, junto con o en lugar del proceso EVENT estándar que se ejecuta en la partición TCP / IP, vea el capítulo 9, "[Instalación de AUTOSEND](#)", en la página 341.

Si falla un LPR, AUTOLPR puede volver a intentar la operación hasta nueve veces. La opción RETRY en DEFINE EVENT establece este valor.

### DEFINE EVENT

Antes de poder usar AUTOLPR, el administrador del sistema debe usar el Comando DEFINE EVENT para definir uno o más VSE / POWER LST o Colas PUN para que TCP / IP FOR VSE supervise. Para determinar cuál se controlan las colas VSE / POWER, puede emitir la CONSULTA EVENTOS desde una consola de operador VSE. Cuando un determinado LST la cola se supervisa, TCP / IP FOR VSE usa información del El comando DEFINE EVENT y la instrucción \* \$\$ LST o \* \$\$ PUN para determinar su próximo curso de acción.

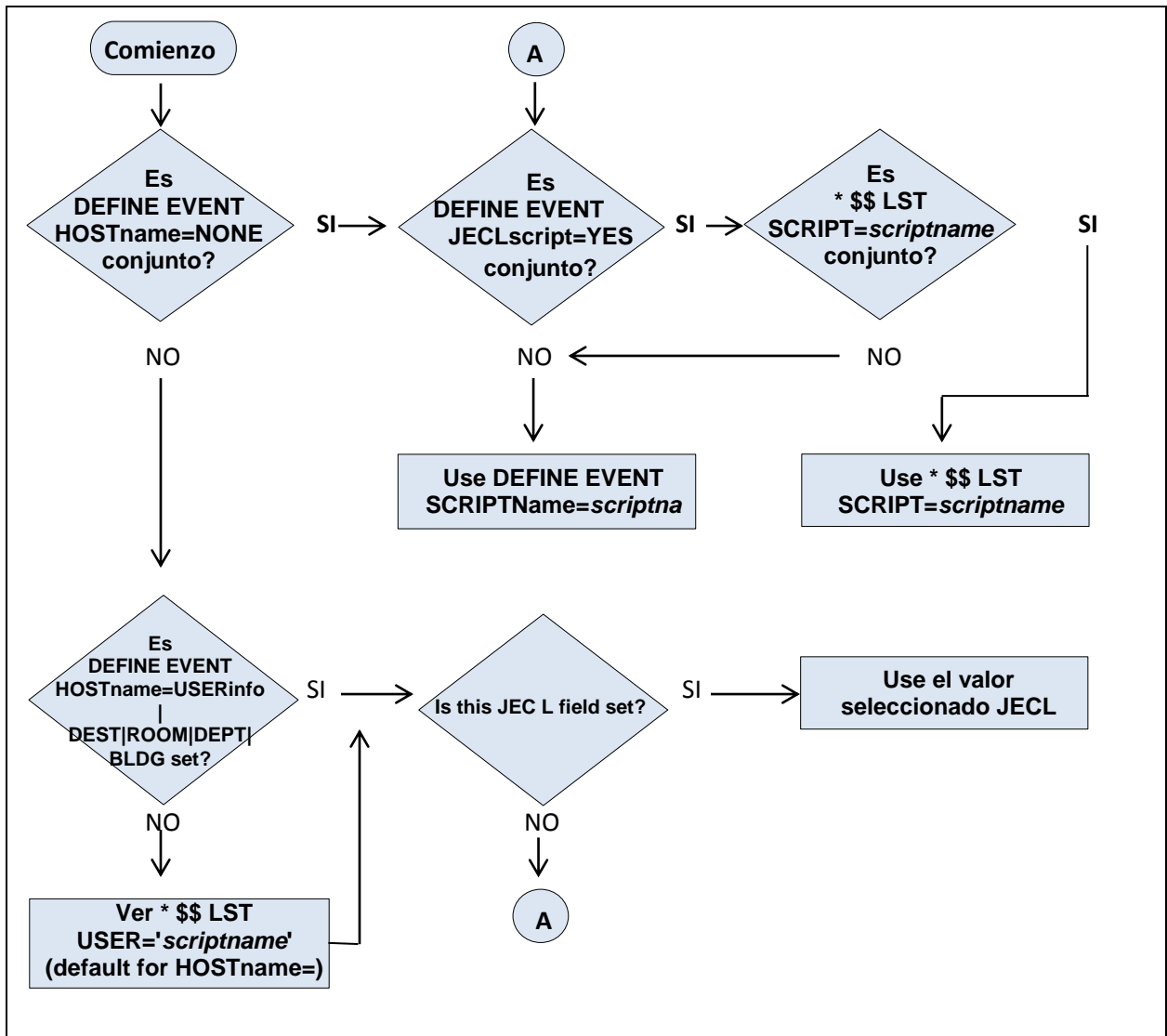
Puede usar las siguientes opciones para definir una cola para AUTOLPR. Para obtener más información sobre estas opciones, consulte TCP / IP FOR VSE Referencia de comando.

```
DEFINE EVENT, ACTION=LPR, CLASS=[X|class], ID=event_name,  
HOSTname=[USERinfo|DEST|ROOM|DEPT|BLDG|NONE],  
NULLFILE=[Skip|Ignore|Process|Fail|Delete],  
FCBPREFIX=value, ORDER=[Yes|JOBNUMBER|No],  
PASSWORD=value, POWERSYSid=id,  
PRIORITY=[Yes|No], Queue=[Lst|Pun|Rdr],  
RETRY=[1|count], RETRY_Time=[13500|interval],  
SCRIPTName=name, SCRIPTType=[L|file_extension],  
SINGLE=[Yes|No], USERid=id, JECLscript=[YES|NO]
```

Consulte el diagrama de flujo a continuación para obtener información sobre las opciones que usa AUTOLPR para determinar un nombre de script LPR o una dirección IP de impresora.



Cómo AUTOLPR determina un nombre de script o una dirección IP de impresora



Notas:

• Para LPR, el valor del parámetro DEST = puede ser un nombre de impresora o un script nombre / dirección IP. Consulte la Nota en la página 157 para obtener más información.

• Para usar SCRIPT = en las instrucciones LST JECL, primero debe modificar el Inicio de VSE / POWER para incluir la segunda instrucción DEFINE a continuación:

```

DEFINE L,CICSDATA,3F00,1,255,*
DEFINE L,SCRIPT,FFDC,1,8,C
  
```

Inserte esa línea después de la línea "CICSDATA", que normalmente viene con el inicio predeterminado. Para verificar si la entrada correcta está definida a VSE / POWER en su inicialización, emita un PDISPLAY AUSTMT. La respuesta muestra todos los campos definidos por el usuario. Si "SCRIPT" es entre ellos, luego agregar SCRIPT = a tu LST JECL funcionará.

## Chapter 4 Printing Files with LPR

### POWER JECL Statements

El formato de la instrucción \* \$\$ LST o \* \$\$ PUN que utilice depende principalmente en dos factores:

- Si planea usar un script LPR automático.
- La configuración del parámetro HOSTname que el administrador del sistema especificado en el comando DEFINE EVENT para la clase LST o PUN tú estás usando. Consulte el diagrama de flujo en la página 155.

Para completar su declaración \* \$\$ LST o \* \$\$ PUN, también necesita saber la dirección IP y el nombre de la impresora (nombre de la cola) de la impresora quieres usar.

Los formatos de las declaraciones \* \$\$ JOB y \* \$\$ LST que incluye en sus POWER JECL son los siguientes:

```
* $$ JOB ROOM=name, DEPT=name, BLDG=name
* $$ LST CLASS=class, DISP=disp, USER='name', DEST=(*,prname), *
* $$ UCS=inserts, FCB=fcb, BLDG=name, ROOM=name, *
* $$ DEPT=name
```

Los formatos en estas declaraciones solo muestran las opciones relevantes. Las variables en las declaraciones anteriores se describen en la tabla a continuación.

| Variable       | Descripción   |
|----------------|---|
| <i>Class</i>   | La clase de trabajo de cola POWER LST. TCP / IP PARA VSE debe supervisar esta clase según lo indique DEFINE EVENT mando. Nota: No especifique supervisar ninguna clase que se esté monitoreado por la instalación de AUTOSEND. Ver capítulo 9, "Instalación de AUTOSEND", en la página 341 para más detalles. |
| <i>Disp.</i>   | La disposición de salida del informe. AUTOLPR solo se ve para y procesa las entradas DISP = D o DISP = K. Por defecto, Las entradas DISP = D se eliminan después de enviarse, mientras que DISP = K las entradas se llevan a cabo.  |
| <i>Fcb</i>     | El nombre de un búfer de control de formularios (FCB). Un FCB le permite emular un espaciado de línea más complejo. Ver el sección "Uso de un FCB para controlar la impresión", página 221, para más información.   |
| <i>inserts</i> | El nombre de una fase de INSERTOS. Esta fase es un módulo ensamblado que contiene cadenas binarias que el usuario tiene definido para ser insertado automáticamente en diferentes partes de un reporte. Consulte la sección "Control de impresoras con FASE DE INSERTOS", página 223, para más información.   |

Chapter 4 Printing Files with LPR

| Variable      | Descripcion  |
|---------------|--|
| <i>name</i>   | <p>Una cadena que representa la dirección IP de la impresora (host) que desea imprimir o el nombre de un script que contiene esta definición. La cadena puede ser uno de los siguientes valores:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un nombre de script definido para TCP / IP PARA VSE</li> <li>• Una dirección IP en notación decimal punteada, como 192.168.0.7</li> <li>• Una dirección IP simbólica, que puede ser un nombre definido con el comando DEFINE NAME o un nombre obtenido con un servidor de nombres de daemon.</li> </ul> <p>Para determinar qué nombre de valor representa, TCP / IP FOR VSE comprueba si es.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un nombre de script definido por su sistema administrador utilizando el comando DEFINE NAME. UNA el script es un conjunto de comandos del cliente que está contenido en una biblioteca. Para obtener más información sobre cómo definir scripts, vea el comando DEFINE NAME en TCP / IP FOR VSE Referencia de comando.</li> <li>• Una dirección IP válida. Para especificar una dirección IP en puntos notación decimal, el administrador del sistema puede usar el Comando DEFINE EVENT con el HOSTname = parámetro USERinfo (por ejemplo). Por USERinfo, la dirección IP está codificada en el campo USER =.</li> <li>• Un nombre simbólico para una dirección IP o un dominio LPD nombre. Un nombre simbólico se define con DEFINE NOMBRE comando. Si TCP / IP PARA VSE encuentra un símbolo nombre, sustituye la dirección IP asociada. Si lo hace no encuentra un nombre simbólico, comprueba el nombre de daemon servidor (si hay uno definido) para ver si puede resolver el nombre valor. Si el valor no se puede resolver, el LPR automático falla Para obtener más información sobre cómo especificar el nombre, consulte el ejemplo al final de este capítulo.</li> </ul> |
| <i>prname</i> | <p>El nombre de la impresora (o el nombre de la cola) en el sistema externo. Nota: Si HOSTname = DEST está configurado en DEFINE EVENT, el valor DEST también se usará como nombre de miembro de script como el nombre de la impresora. Si el valor DEST es un nombre de script solo, el nombre de la impresora debe definirse en el script usando el comando SET PRINTER. El enfoque más simple es evite configurar HOSTname = DEST en DEFINE EVENT.</p>  |

**LPR Scripts**

Puede definir una cantidad limitada de información en las declaraciones JECL. A manipule la salida utilizando los comandos del cliente LPR, debe crear un LPR guión. Use el siguiente procedimiento.

## Chapter 4 Printing Files with LPR

1. Codifique un conjunto de comandos LPR. Siempre debes suministrar un host dirección (impresora) y un nombre de impresora. Puedes poner esta información en su script, o puede ponerlo directamente en la declaración \* \$\$ LST. Nota que los valores en las declaraciones de POWER JECL anulan los valores especificado en la instrucción \* \$\$ JOB. Los valores codificados en el cliente LPR los comandos, a su vez, anulan cualquier especificación en el POWER JECL declaraciones.

2. Guarde los comandos en un miembro de la biblioteca VSE que tenga un tipo que coincide con el valor del parámetro SCRIPTType en DEFINE EVENT mando. El valor predeterminado es ".L". Este miembro debe estar en un VSE biblioteca que forma parte de una cadena de búsqueda SOURCE (o \*) LIBDEF dentro de la partición TCP / IP PARA VSE. Como ejemplo, el siguiente JCL cataloga el miembro de script LPRLSBE.L:

```
// JOB LIBRCAT
// EXEC LIBR
ACC SUB=BIMLIB.CSICNFG
CATALOG LPRLSBE.L
SET HOST=xxx.yyy.zzz.www
SET PRINTER=LOCAL
/+
/*
```

3. Use el comando DEFINE NAME para definir la biblioteca VSE miembro como un guión.

4. Identifique el script especificando su nombre como se describe en el nombre campo en la tabla de arriba.

### Command Variables

Las siguientes variables de comando están disponibles al crear Escrituras AUTOLPR. Estas variables son comunes a AUTOFTP y CORREO AUTOMÁTICO Si los nombres de campo VSE / POWER definidos por el usuario están incluidos en la tarjeta LST (por ejemplo) que las creó, entonces esas variables también estará disponible. Para obtener detalles sobre cómo definir variables de usuario, consulte IBM manual VSE / POWER Administración y operación.

En la tabla a continuación, Len es la longitud de cada variable. Longitudes que varían se denotan con "Var".

| Variable | Descripción  | Len |
|----------|--|-----|
| &CPUID   | Identificador numérico de la CPU.  | 6   |
| &CPUSECS | Hora actual en unidades de 1/300 segundos. Esta el valor numérico se puede usar como aleatorio número para generar un ID de archivo único. | 9   |
| &CURDATE | Fecha actual en la forma mmddycc, donde mm es el mes, dd es el día, yy es el año, y cc es el siglo (20).                                   | 8   |

Chapter 4 Printing Files with LPR

| Variable | Descripción   | Len |
|----------|---|-----|
| &CURTIME | Hora actual en la forma hhmmss, donde hh es la hora (usando un reloj de 24 horas), mm es el minuto, y ss es el segundo.   | 6   |
| &PWRBLDG | Nombre de edificio asignado a la entrada de la cola del parámetro BLDG = en el TRABAJO * \$\$ declaración.  | 8   |
| &PWRCDAT | Sinónimo de & PWRXDAT   |     |
| &PWRCLAS | Clase LST o PUN para el listado que se está transferido, desde * \$\$ LST o * \$\$ PUN declaración.   | 1   |
| &PWRCOPY | Número de copias solicitadas según lo establecido por COPY = parámetro en la instrucción * \$\$ LST.  | 2   |
| &PWRCTIM | Sinónimo de & PWRXTIM.  |     |
| &PWRDEPT | Nombre del departamento asignado a la entrada de la cola desde el DEPT = parámetro en el * \$\$ LST declaración.  | 8   |
| &PWRDEST | Nombre del destino en el * \$\$ LST declaración. Este también puede ser el nombre de ".L" libro del que el cliente LPR automático extrae los comandos del cliente LPR.    | 8   |
| &PWRDISP | Disposición para la entrada de cola LST o PUN desde el parámetro DISP = en el * \$\$ LST o * \$\$ PUN declaración.  | 1   |
| &PWRDIST | Código de distribución asociado al PODER entrada de cola del parámetro DIST = del * \$\$ LST declaración.   | 8   |
| &PWRFLSH | Identificador de campo FLASH. Si no se especifica, es blanco. Se utiliza para impresoras láser.   | 4   |
| &PWRFLSN | Número de copias FLASH para impresoras láser. El valor predeterminado para este campo numérico es 000.  | 3   |
| &PWRFORM | Identificador de formulario del parámetro FNO = en la declaración * \$\$ LST.   | 4   |
| &PWRFRMD | Campo FORMDEF especial utilizado para CICS spooling de datos VSE / POWER (configurado durante VSE / POWER inicialización). Su longitud depende en la solicitud SPOOLOPEN. | Var |
| &PWRLCNT | Número de líneas en el archivo.   | 8   |

Chapter 4 Printing Files with LPR

| Variable | Descripción   | Len |
|----------|---|-----|
| &PWRNAME | Nombre del trabajo que envió la salida al POWER LST o clase PUN para la que TCP / IP VSE está monitoreando.   | 8   |
| &PWRNUMB | Número que VSE / POWER asignó al trabajo.   | 5   |
| &PWROFCB | Nombre del búfer de control de formularios (FCB) especificado en el parámetro FCB = en el * \$\$ LST declaración.   | 8   |
| &PWROUCB | Nombre del juego de caracteres especificado en el UCS = parámetro de la instrucción * \$\$ LST.   | 8   |
| &PWRPAGD | Campo especial PAGEDEF utilizado para CICS spooling de datos VSE / POWER (configurado durante POTENCIA de inicialización). Su longitud depende de La solicitud SPOOLOPEN.   | Var |
| &PWRPCNT | Número de páginas en el archivo en formato numérico. Esto es solo para datos LST.   | 8   |
| &PWRPRGN | Nombre del programador del PROGR = parámetro en la instrucción * \$\$ JOB.  | 20  |
| &PWRPRTY | Prioridad de la entrada de la cola desde el PRI = parámetro en el * \$\$ JOB o * \$\$ LST declaración. Sinónimo de & PWRXDAT.   | 1   |
| &PWRQDAT | Sinónimo de & PWRXTIM.  |     |
| &PWRQTIM | Sinónimo de & PWRXTIM.  |     |
| &PWRQUE  | PUN o LST para especificar la cola el listado vino de.  | 3   |
| &PWRROOM | Número de habitación asignado a la entrada de la cola desde ROOM = parámetro en el * \$\$ JOB declaración.  | 8   |
| &PWRSID  | ID del sistema que debe procesar la entrada de la cola, desde el parámetro SYSID en * \$\$ LST declaración.   | 1   |
| &PWRSUFF | Sufijo que VSE / POWER asignado a listado   | 3   |
| &PWRTNOD | Nombre del nodo de destino para la entrada de cola en un Entorno PNET, como se especifica en el LDEST parámetro de la instrucción * \$\$ JOB para el Cola LST y el parámetro PDEST del * \$\$ Declaración de TRABAJO para la cola PUN | 8   |

Chapter 4 Printing Files with LPR

| Variable | Descripción  | Len |
|----------|--|-----|
| &PWRUINF | Campo de información del usuario especificado en el USUARIO = parámetro de la instrucción * \$\$ JOB o el * \$\$ LST declaración. Este campo es arbitrario y se puede cambiar con el comando PALTER. | 16  |
| &PWRUSRI | ID de usuario VSE asociado con el trabajo.   | 8   |
| &PWRXDAT | Fecha de la entrada de la cola VSE / POWER en cualquiera formato ddmmYYYY o mmddYYYY, dependiendo de La opción IPL de su sistema VSE. Eso refleja cuando la entrada se creó o abrió inicialmente.    | 8   |
| &PWRXTIM | Hora de entrada de la cola VSE / POWER en hhmmss, donde hh es la hora que usa 24 horas reloj. Este valor refleja cuándo fue la entrada inicialmente creado o abierto.                                | 6   |
| &QNUM    | Miembro exclusivo de la cola VSE / POWER identificador (Este no es el trabajo VSE / POWER número.)   | 5   |

**AUTOLPR  
Output**

La siguiente tabla muestra cómo TCP / IP FOR VSE procesa la cola entrada después de la operación LPR. El comando de cliente LPR SET DISP puede cambiar las acciones en la tabla. Para más información sobre disposición procesando con AUTOLPR, vea el comando SET DISP en la página 197.

| * \$\$ LST<br>Disposición | Exitoso<br>AUTOLPR  | AUTOLPR sin éxito  |
|---------------------------|---|--|
| DISP=D                    | El trabajo es eliminado de la cola.   | Después del primer intento fallido, el trabajo es requerido. Me caigo intentos posteriores fallan, la disposición de POWER del informe es cambiado a "Y" y permanece en ese estado Si usa el PALTER comando para cambiar la disposición a K o D, AUTOLPR pone en cola el Solicitar de nuevo. |
| DISP=K                    | El trabajo se mantiene en el POWER LST o cola PUN con una disposición de L. |  |

**AUTOLPR  
Ejemplo 1**

En nuestro primer ejemplo, el administrador del sistema usa DEFINE EVENT comando para supervisar la salida de la cola VSE / POWER LST en la clase Z. El comando DEFINE EVENT también especifica HOSTNAME = USERINFO. Cuando se ejecuta el siguiente trabajo, utiliza automáticamente LPR para imprimir la salida en la dirección IP 192.168.0.7 en el nombre de la impresora "local".

#### Chapter 4 Printing Files with LPR

```
* $$ JOB JNM=LIBRLIST,CLASS=A,DISP=D
* $$ LST CLASS=Z,DEST=(*,LOCAL),USER='192.168.0.7'
// JOB LIBRLST
// EXEC LIBR
LISTDIR S=PRD2.TCPIP
/*
/&
* $$ EOJ
```

### AUTOLPR Ejemplo 2

En este ejemplo, el administrador del sistema usa DEFINE EVENT comando para supervisar la salida de la cola VSE / POWER LST en la clase Z. El comando DEFINE EVENT también especifica HOSTNAME = DEPT. Cuando se ejecuta el siguiente trabajo, utiliza automáticamente LPR para imprimir la salida en la dirección IP asociada con el nombre simbólico VMSYS en el nombre de la impresora (o nombre de la cola) "local".

```
* $$ JOB JNM=LIBRLIST,CLASS=A,DISP=D,DEPT=VMSYS
* $$ LST CLASS=Z,DEST=(*,LOCAL)
// JOB LIBRLST
// EXEC LIBR
LISTDIR S=PRD2.TCPIP
/*
/&
* $$ EOJ
```

### AUTOLPR Ejemplo 3

En este ejemplo, el administrador del sistema usa DEFINE EVENT comando para supervisar la salida de la cola VSE / POWER LST en la clase Z. El comando DEFINE EVENT también especifica HOSTNAME = ROOM. El administrador del sistema también define un script llamado NTPORT para imprimir en un LPD que es el destino final. (Este LPD puede residir en VSE o en cualquier lugar de la red que TCP / IP FOR VSE pueda enrutar los datos. por información sobre cómo conectarse a un LPD, consulte el proveedor del LPD documentación.)

Después de que se ejecuta el siguiente trabajo y su salida está en VSE / POWER LST cola, TCP / IP PARA VSE toma el control. Busca en su tabla de nombres local NTPORT. Determina que NTPORT no es una representación simbólica de una dirección IP y luego busca un script con ese nombre. Cuando encuentra el script, AUTOLPR lee y procesa los comandos que contiene.

```
* $$ JOB JNM=LIBRLIST,CLASS=A,DISP=D,ROOM=NTPORT
* $$ LST CLASS=Z,DEST=(*,LOCAL)
// JOB LIBRLST
// EXEC LIBR
LISTDIR S=PRD2.TCPIP
/*
/&
* $$ EOJ
```



## Chapter 4 Printing Files with LPR

### AUTOLPR Example 4

Este ejemplo muestra cómo definir un cliente AUTOLPR y luego usarlo. Primero, aquí hay un ejemplo de DEFINE EVENT para escanear un cliente LPR CLASS = K, sin información de script contenida en ningún campo JECL. Eso define un nombre de script predeterminado y permite al usuario anular este nombre.

```
DEFINE EVENT, ID=ALPRLSTK, TYPE=POWER, CLASS=K, QUEUE=LST, ACTION=LPR, -  
HOSTNAME=NONE, ORDER=NO, JECL=YES, SCRIPTNAME=LPRSCRD
```

Después de definir el EVENTO, puede emitir un EVENTO DE CONSULTA contra él y ver la nueva configuración. Si no se definió esta configuración, usted ver valores predeterminados, y JECLscript se establecería en NO.

Aquí está la salida de muestra de la consulta.

```
T1 0110 IPN426I Event ID: ALPRLSTK LST(K) LPR  
T1 0110 IPN428I Class: K, Queue: LST, Action: LPR, POWER SYSID:  
T1 0110 IPN427I Priority: Yes, Order: No, Script: L  
T1 0110 IPN429I Host field: NONE, User ID: $EVENT, Single: N  
T1 0110 IPN430I Action: LPR, Retries: 1, Time: 45 sec  
T1 0110 IPN434I JECLScript: Yes, Scriptname: LPRSCRD
```

Entonces podría ejecutar los siguientes trabajos:

```
* $$ JOB JNM=AUTOLPR1, CLASS=0  
* $$ LST CLASS=K, DISP=D  
// JOB AUTOLPR  
// EXEC LIBR  
ACC S=BIMLIB.CSICNFG  
LISTDIR *.*  
/*  
/&  
* $$ EOJ
```

```
* $$ JOB JNM=AUTOLPR1, CLASS=0  
* $$ LST CLASS=K, DISP=D, SCRIPT=LPRSCR2  
// JOB AUTOLPR  
// EXEC LIBR  
ACC S=BIMLIB.CSICNFG  
LISTDIR *.*  
/*  
/&  
* $$ EOJ
```

En estos dos casos, el primer trabajo se entregará con LPRSCRD como nombre de script predeterminado. El segundo trabajo se entregará con LPRSCR2 como el nombre del script, anulando así el nombre predeterminado, porque "SCRIPT =" es establecido en la instrucción \$\$ LST. "SCRIPT" se definió como VSE / POWER.

## Chapter 4 Printing Files with LPR

### Using Batch LPR

El cliente TCP / IP FOR VSE LPR tiene un modo por lotes que le permite iniciar LPR desde un entorno por lotes. El siguiente ejemplo muestra un formato del trabajo por lotes:

```
* $$ JOB JNM=LPRBATCH,CLASS=A,DISP=D
* $$ LST CLASS=A,DISP=D
// JOB LPRBATCH
// EXEC CLIENT,PARM='APPL=LPR,ID=nn,QUIET=YES'
SET HOST address
SET PRINTER printer
<lpr command1 ...>
/*
/&
* $$ EOJ
```

### Parameters

Los parámetros de EXEC CLIENT son parámetros de palabras clave, por lo que puede especificarlos en cualquier orden. Se describen en la siguiente tabla:

| Parámetro     | Descripción  |
|---------------|--|
| APPL=LPR      | Este parámetro especifica ejecutar LPR.  |
| DEBUG=ON      | Especifica enviar información adicional a SYSLST y SYSLOG para la depuración de problemas. (ON es el solo valor válido.)   |
| DELAY=nnn 0   | El retraso de procesamiento, hasta 999, en 300 segundos unidades. El valor predeterminado es 0.  |
| ECHO=ON OFF   | Especifica enviar respuestas desde el cliente interno de vuelta a SYSLST. El valor predeterminado es ON.   |
| ID=nn         | Especifica el ID del sistema de la partición TCP / IP para que quieres conectar Recuerda que puedes ejecutar múltiples copias de TCP / IP a la vez (para ejemplo, producción y prueba). El valor predeterminado es 00. |
| LASTCOL=nn 72 | Especifica la última columna para leer datos, hasta col. 80 TRUNC = ON anula esta configuración. El valor predeterminado es 72.  |
| QUIET=YES     | Dirige a LPR a suprimir mensajes informativos desde la consola VSE. (Sí es el único válido valor.)   |
| RETRIES=n 0   | El número de reintentos, hasta 9. El valor predeterminado es 0.  |
| TRUNC=ON      | Igual que LASTCOL = 72. Invalida LASTCOL = ajuste. (ON es el único valor válido)   |
| VAR=ON OFF    | Especifica si los nombres de variables contenidos en el los comandos se reemplazan con los valores en el VSE<br>JCL que los habilitó. El valor predeterminado es ON.   |

## Chapter 4 Printing Files with LPR

**Commands** Puede emitir cualquier número de comandos LPR usando el lote LPR cliente. Debe usar el comando SET para especificar el nombre de host y nombre de la impresora antes de emitir un comando IMPRIMIR. (Si no emite un IMPRIMIR, todo el ejercicio no tiene sentido.) Para un resumen de Comandos LPR, consulte la sección “Comandos del cliente LPR” en la página 170.

**Return Codes** Los códigos de retorno para el cliente LPR se describen en la siguiente tabla:

| Return Code | Descripción   |
|-------------|---|
| 0           | Sus comandos LPR se completaron con éxito.  |
| 4           | Se produjo un error de sintaxis en uno de los comandos LPR en flujo de trabajo. Para encontrar el problema, estudie el resultado. Común los problemas incluyen la imposibilidad de cambiar al especificado directorio, archivo no encontrado e impresora no encontrada.   |
| 8           | Se produjo un error en uno de los comandos LPR en el trabajo corriente. El error podría ser un error de sintaxis o podría ser Otro tipo de error. Para encontrar el problema, estudie el resultado. Tenga en cuenta que uno o más comandos LPR podrían haberse completado con éxito, por lo que debe determinar el estado actual antes de volver a ejecutar el trabajo. |
| 12          | Uno de los parámetros se especificó incorrectamente.  |
| 16          | La partición por lotes no puede establecer una sesión con TCP / IP PARA VSE. Verifique que el ID = valor del parámetro corresponde con el SYSID para un TCP / IP activo PARA VSE dividir.   |

### Generating the Batch LPR Job

A veces puede ser útil utilizar un programa VSE / REXX para generar el Secuencia de trabajo por lotes LPR para usted. Esto le permite imprimir múltiples archivos en El mismo trabajo. El siguiente ejemplo muestra cómo se usa VSE / REXX y cómo puede emitir comandos VSE / POWER y recuperar la respuesta. Según la respuesta a un comando VSE / POWER, un trabajo por lotes LPR Se crea y envía la secuencia. Esta muestra está disponible de CSI Internacional en [www.csiinternational.com/download.htm](http://www.csiinternational.com/download.htm).

Nota:

Este es un método para generar un trabajo LPR por lotes para ejecutar en VSE. UNA El método más directo es crear un programa REXX que realmente emita el SOCKET llama. Para obtener más información sobre los programas de sockets REXX, vea la guía del programador TCP / IP FOR VSE.

#### Chapter 4 Printing Files with LPR

```
* $$ JOB JNM=MULTILPR,CLASS=4,DISP=D,ECHO=(ALL,VSEUSER)
* $$ LST CLASS=A,DISP=D,DEST=(,VSEUSER)
// JOB MULTILPR (VSEUSER)
// LIBDEF *,SEARCH=(PRD2.TCIPCFG,PRD2.TCPIP)
// EXEC LIBR
ACC SUB=PRD2.MARC
CATALOG MULTILPR.PROC REPLACE=YES
/* REXX */
/*****
/* This REXX program issues a "D Q,LST,jobname" */
/* command, traps the response, and then creates a */
/* job that LPRs all entries in the list. */
/* All of the entries have, by necessity, the */
/* same characteristics. You can adjust these */
/* characteristics by adjusting the constants in */
/* the beginning of the program. */
/* */
/* */
*****/
say 'Initializing Multiple LPR facility'
jobname = 'ALL' /* Jobname to LPR goes here */
printerip = '192.168.0.7' /* LPR address to LPR to goes here */
printername = 'LOCAL' /* Printer name goes here */
insertsname = 'NONE' /* Inserts Phase goes here */
address 'CONSOLE'
'ACTIVATE NAME MASTER PROFILE REXNORC'
if rc \= 0 then,
do
say 'Problem with ACTIVATE - MULTILPR TERMINATING'
exit
end
say 'Multilpr - ACTIVATE Successful'
'CONSWITCH MASTER'
if rc \= 0 then,
do
say 'Problem with CONSWITCH- MULTILPR TERMINATING'
exit
end
say 'Multilpr - CONSWITCH Successful'
address 'CONSOLE'
'CART RED'
'D LST,'jobname /* Issue the D Q,LST command */
rc = getmsg(msg.,'RESP','RED',,100)
say 'Multilpr - return code from D LST command was' rc
say 'number of lines is' msg.0
nl = msg.0
nj = 0
do i = 3 to nl
nj = nj + 1
listjobname.nj = word(msg.i,4) /* pick up job name */
listjobnum.nj = word(msg.i,5) /* pick up job number */
listjobqueue.nj = word(msg.i,8) /* pick up job class */
end
say 'MultiLPR -- following is a list of jobs that are printing'
do i = 1 to nj
say listjobname.i listjobnum.i
end
```

## Chapter 4 Printing Files with LPR

(Continuado)

```
'DEACTIVATE MASTER'
/*****
/* Now that we have our list of jobs to print, let's */
/* build our batch LPR job. */
/* */
/*****
jcl.1 = '* $$ JOB JNM=LPRBATCH,CLASS=4,DISP=D'
jcl.2 = '* $$ LST CLASS=A,DISP=D,DEST=(,VSEUSER)'
jcl.3 = '// JOB LPRBATCH (VSEUSER,ECHO=YES)'
jcl.4 = '// LIBDEF *,SEARCH=(PRD2.TCPIP)'
jcl.5 = "// EXEC CLIENT,PARM='APPL=LPR'"
jcl.6 = "set host="printerip
jcl.7 = "set printer="printername
jcl.8 = "cd power.lst.all"
njcl = 8
if insertsname \= 'NONE' then,
do
njcl = njcl + 1
jcl.njcl = 'SET INSERTS='insertsname
end
njcl = njcl + 1
jcl.njcl = 'Q OPT' /* document the options in effect */
/*****
/* Generate the PRINT command for each file to be */
/* printed. */
/* */
/*****
do i = 1 to nj
njcl = njcl + 1
jcl.njcl = 'PRINT' listjobname.i'.listjobnum.i
end
/*****
/* The JCL to print each file has been generated; */
/* now we must generate end-of-job statements. */
/* */
/*****
njcl = njcl + 1
jcl.njcl = '/*'
njcl = njcl + 1
jcl.njcl = '/&'
njcl = njcl + 1
jcl.njcl = '* $$ EOB'
jcl.0 = njcl /* capture number of lines */
address 'POWER'
'PUTQE RDR STEM jcl.'
exit
/+
/*
// EXEC REXX=MULTILPR
/&
* $$ EOB
```

## **Generating LPR Separator Pages**

TCP / IP FOR VSE controla si la página generada por VSE / POWER Se permiten separadores para las operaciones de LPR. El administrador del sistema puede usar el comando SEPARATOR\_PAGES para habilitar o deshabilitar la página separadores para imprimir. Esta configuración se aplica a todas las operaciones LPR, lo que significa que las páginas de separación están habilitadas o deshabilitadas para todos los LPR operaciones Si están habilitados, LPR le pide a VSE / POWER que genere ellos. (Las páginas de separación son válidas solo para la salida VSE / POWER).

Se solicita una página de separación por defecto. Este valor lo establece el Comando SET PAGE\_COUNT durante el proceso de inicialización de TCP / IP. Consulte la Referencia de comandos TCP / IP PARA VSE para obtener más información sobre este comando y el comando SEPARATOR\_PAGES. Para anular el conteo de páginas predeterminado cuando imprime, use [SET JSEPCOUNT](#), página 206, en tu JCL. Este comando de cliente LPR le permite solicitar un diferente número de páginas de separación o sin páginas.

## **Completing an LPR Transaction**

---

Utilice los siguientes pasos para completar una sesión LPR:

1. Inicie el cliente LPR.
2. Emita comandos de cliente LPR para identificar el host y la cola extranjeros nombre. Si está utilizando la opción LPR automática, esta serie de

Los comandos se pueden emitir automáticamente.

3. Emita comandos de cliente LPR adicionales para especificar más parámetros
4. Emita comandos de cliente LPR para imprimir el archivo.
5. Termine el cliente LPR emitiendo el comando QUIT.

## LPR Client Commands

LPR proporciona un conjunto de comandos que puede usar para dirigir la impresión operación. En general, estos comandos son válidos desde todos los LPR aplicaciones, incluidas CICS, AUTOLPR y lote. Los comandos caen en tres categorías:

- Declaraciones de control de ejecución. Estas declaraciones se usan en archivos por lotes y guiones e incluyen \*, /, , GOTO y SI.
- Comandos SET. Estos comandos especifican valores que deben establecerse antes de emitir el comando PRINT. Debe usar SET HOST y CONFIGURAR IMPRESORA. Dependiendo de su sistema, es posible que necesite usar otros comandos SET también.
- PRINT y otros comandos del cliente.

### Command Summary

Todos los comandos del cliente LPR se resumen en la siguiente tabla. Los comandos SET se enumeran al final. Una explicación detallada de cada comando sigue esta tabla.

| Comando          | Descripción   |
|------------------|---|
| <i>* comment</i> | Agrega una línea de comentario o deshabilita un comando.  |
| <i>/ Label</i>   | Etiqueta una línea que es el objetivo de un GOTO omitir.  |
| CD<br>CDUP       | Cambia el directorio actual de su LPR cliente. CDUP realiza una copia de seguridad de un nivel de directorio.   |
| DIR<br>LS        | Lista el directorio especificado en el TCP / IP Para el sistema de archivos VSE.  |
| DUMPDATA         | Produce un volcado de datos para diagnóstico cuando LPR se ejecuta.   |
| EXEC             | Procesa una serie de comandos LPR en un archivo de comandos.  |
| GOTO             | Permite que el flujo del programa salte a otra línea en un archivo por lotes o script.  |
| IF               | Controla la ejecución del siguiente comando según en lógica condicional.  |
| INITVAR          | Define una variable y le asigna un valor en El entorno actual de LPR.   |
| LONG<br>SHORT    | Muestra una vista más larga de la cola de la impresora o un breve resumen de la cola de la impresora para combinación de dirección IP / impresora dada. |



Chapter 4 Printing Files with LPR

| <b>Comando</b>                        | <b>Descripción</b>  |
|---------------------------------------|---|
| NOP                                   | Se ejecuta sin consumir ciclos; realiza No operación.   |
| PRINT                                 | Imprime un archivo en el host remoto especificado y Combinación de impresoras.  |
| PWD                                   | Muestra el directorio de trabajo actual.  |
| QUERY OPTIONS                         | Enumera los valores de las opciones actualmente vigentes. Emisor una "Q OPTIONS, SYS" antes de una IMPRESIÓN comando es una buena manera de documentar el LPR parámetros en SYSLST. |
| QUIT                                  | Termina una sesión de LPR.  |
| SAY                                   | Emite una cadena a la consola.  |
| SETVAR                                | Establece el valor de una variable en el LPR actual entorno del cliente.  |
| START                                 | Prueba un host LPR remoto enviando un comando para activar una cola de impresora conectado a ese host.  |
| <b>Comandos SET</b>                   |   |
| SET ALIGN                             | Para la impresión basada en FCB, especifica la línea en qué impresión debe comenzar en la parte superior de cada página.  |
| SET ASA                               | Las líneas de impresión individuales de un archivo POWER son transmitido a la LPD con el carro ASA códigos de control intactos.   |
| SET BADPDF                            | Especifica si continuar enviando un PDF archivo si el generador de PDF devuelve un error.   |
| SET BANNER                            | Especifica que se debe imprimir una página de banner antes de imprimir el archivo.  |
| SET BLANK                             | Especifica una cadena hexadecimal que se enviará para un espacio en blanco línea.   |
| SET BLKSIZE<br>SET RECFM<br>SET LRECL | Especifica las características del archivo a ser impreso.   |
| SET CC                                | Especifica si el cliente LPR debe imprimir su archivo con control de carro estándar.  |
| SET CHANNELx                          | Para la impresión basada en FCB, establece una cadena hexadecimal en coloque la línea de impresión en el canal x.   |

Chapter 4 Printing Files with LPR

| Comando             | Descripción  |
|---------------------|--|
| SET CHANNELONLY     | Para la impresión basada en FCB, especifica ese canal el posicionamiento debe realizarse solo por saltando líneas y no usando las cadenas hexadecimales especificado por SET CHANNELx. |
| SET CLASS           | Solicita que el LPD establezca la clase de salida.   |
| SET CONTROL         | Impide que LPR agregue comandos y ajustes al archivo de control, excepto según lo provisto por SET DYNCONTROL.   |
| SET COPIES          | Especifica cuántas copias de un archivo en particular quieres imprimir.  |
| SET CRLF            | Especifica si se inserta el retorno de carro / línea alimentar (CR / LF) combinaciones en los datos corriente.   |
| SET DATAFILE        | Especifica si el archivo de datos se envía a un LPD antes o después del archivo de control o si el archivo de control se envía en absoluto.  |
| SET DEFAULT_INSERTS | Especifica un nombre de fase predeterminado para SET INSERTOS.   |
| SET DELREQ          | Especifica si su archivo se va a eliminar desde la cola de impresión en el host extranjero.  |
| SET DISP            | Especifica la disposición de un POWER LST o Entrada de cola PUN después del comando PRINT Ejecuta.   |
| SET DYNCONTROL      | Agrega una cadena de control definida por el usuario a archivo de control.   |
| SET EOD             | Especifica la cadena hexadecimal utilizada para indicar el final de datos.   |
| SET EOF             | Especifica la cadena hexadecimal utilizada para indicar el final de archivo.   |
| SET EOL             | Especifica la cadena hexadecimal utilizada para indicar cada final de línea.   |
| SET EXTRA           | Especifica la cadena hexadecimal utilizada para omitir extra líneas al colocar la línea de acuerdo con un FCB (saltar al canal).   |
| SET FCB             | Especifica el nombre de la fase que será usado como el Forms Control Buffer (FCB).   |

Chapter 4 Printing Files with LPR

| Comando                          | Descripción   |
|----------------------------------|---|
| SET FCBPREFIX                    | Especifica el valor del prefijo "\$\$\$\$" en un Nombre de FCB  |
| SET FILENAME                     | Asigna un nuevo nombre al archivo de datos que se envía a un LPD.   |
| SET FNO                          | Agrega un número de formulario al archivo de control.   |
| SET FORMDEF                      | Agrega un valor FORMDEF al archivo de control cuando lo requiera el LPD.  |
| SET HOST<br>SET IP<br>SET IPADDR | Especifica la dirección IP del host en el que El LPD está funcionando.  |
| SET INFOPRINT                    | Especifica que desea enviar un trabajo a un Impresora InfoPrint.  |
| SET INSERTS                      | Identifica una fase cuyos contenidos deben ser transmitidos con el archivo.   |
| SET JOBNAME                      | Especifica el nombre del trabajo que se utiliza en páginas separadoras creadas por el host que estás imprimiendo  |
| SET JSEPCOUNT                    | Invalida el recuento de páginas de separador solicitado para informes generados por POWER.  |
| SET LASTCOLUMN                   | Especifica la última columna que se leerá en un mando.  |
| SET LEAVEBLANK                   | Especifica si se truncarán los espacios en blanco finales.  |
| SET LONGLINE                     | Especifica que las líneas de más de 256 bytes de longitud se envían sin truncar los datos.<br>Nota: Este comando ya no es necesario pero se acepta por compatibilidad con versiones anteriores. |
| SET NOEJECT                      | Suprime el carácter de avance de formulario inicial en el comienzo de un listado.   |
| SET OPTION                       | Especifica si se incluye el genérico parámetro de opción en el archivo de control. La opción es necesaria para agregar ciertos valores.   |
| SET PAGEDEF                      | Agrega un valor PAGEDEF al archivo de control cuando lo requiera el LPD.  |
| SET PAUSE                        | Especifica un retraso después de imprimir cada copia cuando se solicitan varias copias.   |

Chapter 4 Printing Files with LPR

| Comando                  | Descripción   |
|--------------------------|---|
| SET PCL5                 | Suprime todo el formato y las opciones de traducción. Utilizado para la impresión PCL.                                      |
| SET PDF                  | Especifica que un documento se convertirá a un archivo PDF.   |
| SET PRINTER              | Especifica la impresora que desea usar.   |
| SET REPEAT               | Especifica si el cliente LPR (en VSE) o el daemon de impresora de línea (LPD) es responsable para generar múltiples copias. |
| SET RPORT<br>SET LPORT   | Establece el puerto TCP remoto que LPR conecta en el host externo y establece el TCP local puerto que LPR usa en VSE.       |
| SET SENDLENGTH           | Especifica si desea enviar un archivo tamaño con el archivo.  |
| SET SKIP0                | Especifica una cadena hexadecimal para omitir líneas cero (un Golpe excesivo).  |
| SET SKIP1                | Especifica una cadena hexadecimal para omitir una línea.  |
| SET SKIP2                | Especifica una cadena hexadecimal para omitir dos líneas.   |
| SET SKIP3                | Especifica una cadena hexadecimal para omitir tres líneas.  |
| SET SOD                  | Especifica una cadena hexadecimal para indicar el inicio de los datos.  |
| SET SOSI                 | Controla el procesamiento de entrada y salida (SOSI) de juegos de caracteres de doble byte (DBCS).                          |
| SET TITLE                | Especifica un título que se imprime en la página de título de la salida producida por el cliente LPR.                       |
| SET TOF                  | Especifica la cadena hexadecimal para colocar la impresión en parte superior de la forma.                                   |
| SET TRANSLATE            | Especifica el nombre de una tabla de traducción para Traducción EBCDIC a ASCII.   |
| SET USER<br>SET PASSWORD | Identifica al usuario a TCP / IP PARA VSE sistema de seguridad.   |
| SET VALIDATE             | Especifica si se debe realizar una inicial traducción de caracteres no imprimibles a espacios en blanco.                    |

\* *comment*

La sintaxis es

\* *comment*

Un asterisco (\*) al comienzo de una línea deshabilita el procesamiento de comandos en esa línea en archivos por lotes y scripts. Todo el texto en la línea se ignora. Este control se utiliza para agregar comentarios al código. También se puede usar para desactivar un comando durante la prueba.

Cuando se usa una línea de comentario \* en un script, el comentario pasado se repite y vuelve al solicitante y le sigue un mensaje de usuario "Listo:".

Nota: Use una "/" al comienzo de una línea para deshabilitar las declaraciones que comienzan con "\* \$\$".

/. *Label*

La sintaxis es

/. *Label*

Esta declaración etiqueta una línea que es el objetivo de un salto GOTO en un lote archivo o script. La etiqueta puede tener ocho caracteres y puede contener letras y números. Debe coincidir exactamente con el comando GOTO argumento. Si se repite una declaración de etiqueta, GOTO salta a la primera declaración coincidente.

Ver también GOTO.

La sintaxis es

CD,  
CDUP

CD *directory-name*  
CDUP

El comando CD cambia el directorio actual de su cliente LPR. Esto permite que su cliente LPR procese comandos usando el apropiado directorio dentro del sistema de archivos TCP / IP FOR VSE. Para mostrar el LPR directorio de trabajo actual del cliente, use el directorio de trabajo de impresión Comando (PWD).

Nombre de directorio variable es el nombre del directorio que desea ser el directorio activo. No hay defecto. Debe ser un directorio válido que está contenido en el sistema de archivos jerárquico TCP / IP FOR VSE. Usted puede emitir el comando DIR para mostrar los directorios y archivos en el actual directorio de trabajo. El comando CDUP o "CD .." mueve el actual directorio de trabajo hasta un nivel en la jerarquía. Después de un CDUP es realizado, un comando PWD se ejecuta automáticamente para mostrar el actual puntero de directorio.

## Chapter 4 Printing Files with LPR

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo.

### DIR, LS

```
cd prd1
Change has completed.
Ready:
```

La sintaxis es

```
DIR directory-name
LS directory-name
```

El comando DIR enumera el directorio especificado en TCP / IP FOR VSE sistema de archivos. Los comandos DIR y LS son idénticos. La variable nombre-directorio es el nombre del directorio que desea listar. El nombre que especifique puede contener caracteres regulares y caracteres comodines. Cada archivo en el directorio de trabajo actual se compara con el nombre usted especifica, y se muestran todos los nombres que coinciden. No hay defecto. Se aceptan los siguientes caracteres comodines:

- Un asterisco (\*), que coincide con cualquier número de caracteres.
- Un signo de interrogación (?), Que coincide con cualquier carácter. Como ejemplo, suponga que un directorio contiene los siguientes archivos.

```
f1.txt
file2.bjb
fn3.zip
filenum4.wav
x.lst
```

La siguiente tabla muestra el efecto de usar el comando DIR con caracteres comodín:

| Utilizando... | Devoluciones...  |
|---------------|--|
| DIR f*        | f1.txt, file2.bjb, f3.zip, filenum4.wav                                    |
| DIR f*.Z*     | fn3.zip  |
| DIR F?.TXT    | f1.txt   |
| DIR F?*       | f1.txt, file2.bjb, f3.zip, filenum4.wav                                    |
| DIR *         | Todos los archivos   |
| DIR?          | Nada. No se devuelven archivos porque la "?"<br>Coincide solo un personaje |

**DUMPDATA,  
DUMPFEB,  
DUMPINSERTS,  
DUMPVARS**

La sintaxis es

```
DUMPDATA
DUMPFEB
DUMPINSERTS
DUMPVARS
```

Estos comandos permiten varios volcados de datos que pueden ayudar con Solución de problemas de LPR. Puede ejecutarlos cuando CSI Technical Soporte solicita que los use para el diagnóstico de problemas.

Estos comandos producen los siguientes resultados:

| Utilizando... | Devoluciones...   |
|---------------|---|
| DUMPDATA      | Volcado de los datos que se envían al LPD.                  |
| DUMPFEB       | Volcado de los datos de FCB para un trabajo basado en FCB.  |
| DUMPINSERTS   | Volcado de los datos de INSERTOS cuando se utiliza AutoLPR. |
| DUMPVARS      | Volcado que muestra el valor de las variables en efecto.    |

Vea también el comando DIAGNOSE en el comando TCP / IP FOR VSE Referencia. Este comando se puede usar con la opción LPR para habilitar mensajes de diagnóstico para solucionar problemas relacionados con procesos LPR.

**EXEC, E**

La sintaxis es

```
EXEC membername
E membername
```

El comando EXEC le permite procesar una serie de comandos LPR que están contenidos en un archivo de script. Cuando LPR encuentra un comando EXEC, este deja de procesar los comandos en la secuencia de entrada. Inmediatamente procesa los comandos enumerados en membername y luego reanuda procesando el flujo de entrada suspendido. Esto significa que las declaraciones en nombre de miembro se incluyen lógicamente en la secuencia de entrada en lugar de ser llamado como una subrutina. Si membername contiene un comando QUIT (que debe evitarse), la sesión en realidad CIERRA.

Nombre de miembro variable es un libro que está contenido en la cadena de búsqueda para la partición TCP / IP PARA VSE. LPR agrega automáticamente el sufijo ".L" si no lo especificas Debe incluir el sufijo de tipo de archivo en nombre de miembro para todos los demás tipos de archivos. Solo tipos de archivos de un solo carácter, tales como ".A" están permitidos; nombres con tipos de varios caracteres, como ".JCL" no se encontrará. No hay un valor predeterminado para el nombre de miembro.

## GOTO

La sintaxis es

```
GOTO label
```

Este comando permite que el flujo del programa salte a otra línea en un lote archivo o script. A menudo se usa con una declaración IF. Causa todo JCL declaraciones que se omiten hasta la línea que contiene la coincidencia `/. label` declaración. El procesamiento del comando continúa con la declaración inmediatamente después de la declaración de la etiqueta. Si una etiqueta coincidente no es encontrada, GOTO salta a la declaración de fin de trabajo.

Por ejemplo, el comando GOTO EXIT hace que las líneas que siguen a ser ignorado hasta la declaración de etiqueta `/.EXIT`. El procesamiento se reanuda con la siguiente declaración en la secuencia de trabajos.

Este comando es útil para crear trabajos condicionales, así como bifurcando sobre los comandos normalmente utilizados durante las pruebas.

Ver también `/. label`.

## IF

La sintaxis es

```
IF variable rel-op constant [THEN]
```

Una instrucción IF verifica una condición y ejecuta la instrucción que sigue si la condición es verdadera. Si el resultado de la prueba IF es falso, se omite la instrucción que sigue a la instrucción IF. Típicamente, una variable es en comparación con una constante. El primer valor (variable) siempre se compara con el segundo valor (constante). La palabra "ENTONCES" es opcional.

Los operadores relacionales (rel-op) se describen en la siguiente tabla:

| Operador relacional | Condición comprobada             |
|---------------------|----------------------------------|
| EQ   =              | Igual a                          |
| NE   < >            | No es igual                      |
| GT   >              | Más grande que                   |
| LT   <              | Menos que                        |
| GE   >=             | Mayor o igual que (no menor que) |
| LE   <=             | Menor o igual que (no mayor que) |

En el siguiente ejemplo, un comando GOTO se ejecuta si la condición en la declaración IF es verdadera.



## INITVAR

```
IF &CURTIME LT 120000 THEN
GOTO MORNING
<commands>
/. MORNING
```

La sintaxis es

```
INITVAR &variablename = value
```

El comando INITVAR define una variable y le asigna un valor en el entorno LPR actual solo si la variable no existe. Si el nombre de la variable existe, INITVAR no hace nada. Esto es diferente de SETVAR, que siempre asigna un valor a una variable.

Las variables en la declaración de sintaxis anterior tienen lo siguiente significados:

- *variablename* es el nombre de una variable que desea crear. Los nombres pueden tener hasta 8 bytes de longitud. El primer personaje es un ampersand (&) y es seguido de hasta siete caracteres alfanuméricos.
- *valor* es el valor que desea asignar. Debe ser no nulo. En el siguiente ejemplo, "NOPLACE" se asigna como predeterminado para variable y PWRDIST:

```
INITVAR &PWRDIST="NOPLACE"
SETVAR &WORKVAR="-oroom=" + &PWRDIST
SET DYNCONTROL=&WORKVAR
```

Si se pasa un valor para & PWRDIST al script, se retendrá y usado. De lo contrario, la variable & PWRDIST se crea con el especificado defecto.

Ver también SETVAR.

## LONG, SHORT

La sintaxis es

```
L
LONG
SHORT
SH
```

El comando LARGO muestra una vista larga de la cola de la impresora. El comando CORTO muestra un breve resumen de la cola de la impresora para un combinación de dirección IP / impresora dada. Dependiendo del LPD específico, los comandos pueden devolver resultados idénticos. Antes de emitir estos comandos, debe establecer tanto el nombre de host como el nombre de la impresora. Allí no es por defecto.

## Chapter 4 Printing Files with LPR

La respuesta anticipada depende del LPD. Las respuestas mostradas en Los siguientes dos ejemplos son de VM LPD y Windows® LPD. El primer ejemplo usa el comando CORTO.

```
Hort
Establishing connection with LP Daemon
Remote port: 515 Local Port: 721
Requesting the queue information
Receiving LP daemon response
SYS1: spooling to VM
Rank      Owner      Job      Files      Total Size
active    TCPIP      32       WTO.A      236080 bytes
Closing the connection with LP Daemon
Connection complete - Already closed
Ready:
```

El segundo ejemplo usa el comando LONG.

```
Long
Establishing connection with LP Daemon
Remote port: 515 Local Port: 721
Requesting the queue information
Receiving LP daemon response
                          Windows xx LPD Server
                          Printer \\192.168.0.1\FILE
Owner   Status   Jobname   Job-Id   Size    Pages   Priority
-----
-
TCPIP (192. Printing WTO.A      10     236080    0        1
Closing the connection with LP Daemon
Connection complete - Already closed
Ready:
```

### NOP

La sintaxis es

```
NOP
```

### PRINT

La sintaxis es

Un NOP es un comando sin operación en archivos por lotes y scripts. Es similar a la declaración "\*" en que no realiza ninguna acción. El cliente lo reconoce e inmediatamente deja de procesarlo. NOP se puede usar para probar comunicación entre el cliente por lotes y la pila, por ejemplo. Eso no tiene argumentos.

```
PRINT file-name
P file-name
```

Este comando transfiere el archivo al sitio remoto donde se imprime la impresora especificada. Antes de emitir este comando, debe configurar ambos el nombre del host y el nombre de la impresora.

## Chapter 4 Printing Files with LPR

El nombre de archivo variable es un archivo válido en el sistema de archivos TCP / IP FOR VSE. El nombre del directorio de trabajo actual se antepone al nombre del archivo para formar un nombre de archivo completo. Por ejemplo, si el directorio de trabajo actual es PRD1.MACLIB y emite el comando PRINT WTO.A, LPR imprime el archivo PRD1.MACLIB.WTO.A.

Para una entrada de cola de impresión VSE / POWER, puede especificar un nombre de archivo (trabajo nombre) usando los siguientes formatos:

```
PRINT job_name
PRINT job_name.jobnum
PRINT job_name.jobnum.seg
```

PRINT coincide con la cantidad de datos que especifique. El primer archivo encontró que coincide con el patrón se imprime. Puede incluir cualquier cantidad de IMPRESIÓN comandos en la secuencia de trabajos para imprimir tantos archivos individuales como usted querer.

Como opción, puede especificar múltiples entradas de cola VSE / POWER LST con una sola declaración (comenzando en la columna 1) usando una barra inclinada (/) después El nombre del trabajo. Esta opción solo está disponible cuando invoca LPR desde el cliente por lotes (// EXEC CLIENTE). Debes CD al POWER.LST.ALL y luego use uno de los siguientes patrones. Solo miembros que coinciden con el patrón y tienen una disposición de D (DISP = D) se imprimen.

```
CD POWER.LST.ALL
PRINT job_name/
PRINT [*]job_name/ [CLASS=n] [/TUSER=xxxx] [/FORM=xxxx]
PRINT ALL/ [CLASS=n] [/TUSER=xxxx] [/FORM=xxxx]
```

Por ejemplo, el comando PRINT LSVCAT8 / CLASS = Z devuelve todos informes llamados LSVCAT8 (con diferentes números de trabajo) en la clase Z con DISP = D.

El valor que especifique para el nombre del trabajo se utiliza para generar un POWER / VSE Comando PDISPLAY. Puede usar la palabra clave "TODOS" para generar un Comando "PDISPLAY LST, ALL, ..." que incluye todos los nombres, o puede usar un nombre específico para enviar un comando como "PDISPLAY LST, MYREPORT, ..." Además, puede usar el "\*" comodín para formar un patrón, por lo que usar "\*" MY" para el nombre del trabajo generar un comando "PDISPLAY LST, \* MY, ...". La salida resultante incluye todos los nombres de informes que comienzan con "MY" y se limitarían a cualquier otro atributo coincidente que especifique, como CLASS =. En el siguiente ejemplo de POWER, el comando PRINT selecciona todos los trabajos de clase A con FNO = STD.

```
PRINT ALL/CLASS=A/FORM=STD
```

#### Chapter 4 Printing Files with LPR

Si incluye "DEBUG = ON" en su cadena "PARM =", entonces no hay se realiza la impresión. Las declaraciones PRINT generadas aparecen en el listado como comentarios.

Los valores predeterminados para este comando son los siguientes.

| Tipo de cliente LPR | Defecto   |
|---------------------|---|
| CICS                | Ninguno   |
| AUTOLPR             | Imprime el VSE / POWER LST o PUN solicitado miembro de la cola Puede incluir IMPRESIÓN adicional comandos en tu guión. AUTOLPR no requiere un comando PRINT; si incluye uno, Se imprimen dos copias de la salida. |
| Lote                | Ninguno   |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo.

```
PRINT PRD1.MACLIB.WTO.A
Opening the file
Establishing connection with LP Daemon
Remote port: 515 Local Port: 721
Request the queue for output
Checking LP daemon
Transferring the data file
Data file transferred.
Transferring the control file
Control file transferred.
Closing the connection with LP Daemon
Connection complete
Ready:
```

#### PWD

La sintaxis es

```
PWD
```

El comando PWD muestra el directorio de trabajo actual. No hay defecto.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo.

```
Pwd
"PRD2.JOHN"
Ready:
```

## QUERY OPTIONS

La sintaxis es

```
QUERY OPTIONS
Q OPTIONS
```

Este comando enumera las opciones actualmente vigentes para el cliente LPR. Las opciones mostradas y sus valores pueden cambiar de una versión a otra. Después de instalar una nueva versión de TCP / IP FOR VSE, es posible que desee ejecutar un no imprime el trabajo LPR "Q OPTIONS" para ver qué comandos pueden ser nuevos a su liberación

## QUIT

Este comando hace que una sesión LPR finalice. No existen argumentos

## SAY

La sintaxis es

```
SAY string to print
```

Este comando genera una cadena en la consola. Funciona igual que el comando REXX SAY y resuelve todas las variables en la cadena antes dando salida a la cadena.

El siguiente ejemplo contiene una variable. El texto se muestra en la consola.

```
SAY The current time is &CURTIME -- Begin PRINT process
```

## SETVAR

La sintaxis es

```
SETVAR &variablename = value
```

El comando SETVAR establece el valor de una variable en el LPR actual entorno del cliente Los nombres de las variables pueden tener hasta 8 bytes de longitud. El primero el carácter es un signo de unión (&) y es seguido por hasta siete caracteres alfanuméricos. Ver también INITVAR.

Las etiquetas en la declaración de sintaxis anterior tienen los siguientes significados:

- *variablename* es el nombre de una variable.
- *valor* es el valor que desea asignar. Las siguientes reglas se aplican al establecer variables: 1. Puede asignar un valor literal a una variable encerrando el valor en citas. Por ejemplo, para establecer la variable &V1 en ABC, usaría

```
SETVAR &V1 = "ABC"
```

## Chapter 4 Printing Files with LPR

2. Puede establecer una variable en cualquier otra variable. Por ejemplo, para establecer variable & V2 al valor de variable & V1, usaría la siguiente oración. Si el valor de & V1 es ABC, como se muestra en ejemplo anterior, entonces & V2 se establece en ABC.

```
SETVAR &V2 = &V1
```

3. Puede establecer una variable en una sub cadena de otra variable, como se muestra en El siguiente ejemplo. Después de que se ejecuta el comando, variable & V3 se establece en BC. Ver también la regla 6 a continuación.

```
SETVAR &V3 = SUBSTR(&V2,2,2)
```

La sintaxis del comando SUBSTR () es

```
SUBSTR(&varname,decimal_starting_pos,decimal_length)
```

4. Puede concatenar valores en una variable utilizando el signo más (+). Por ejemplo, después de que se ejecuta el siguiente comando, la variable & V4 es establecido en ABCDEF.

```
SETVAR &V4 = SUBSTR(&V1,1,1) + &V3 + "DEF"
```

5. Puede usar variables definidas por clientes locales TCP / IP en cualquier lugar dentro del archivo de script o un trabajo por lotes y se resuelven en la ejecución hora. 6. Para especificar una variable VSE SETPARAM en comandos como SUBSTR (), primero debe establecer otra variable en la variable VSE. Por ejemplo, suponga que la variable VSE y VSEVAR se define como sigue:

```
// SETPARAM VSEVAR='20121113'
```

Puede usar las siguientes asignaciones en un script AUTOLPR:

```
SETVAR &TMP = &VSEVAR /* Set &TMP to &VSEVAR  
SETVAR &MDY = SUBSTR(&VSEVAR,5,4) /* Use &VSEVAR or &TMP
```

Si el comando es exitoso, no hay respuesta. Si el comando es inválido o se refiere a una variable que no existe, la respuesta es un error mensaje.

## START

La sintaxis es

```
START
```

Este comando le dice al cliente que se conecte al servidor y procese todo comandos enviados previamente. Se puede usar para probar un host LPR remoto. No hay parámetros.

Debe emitir SET HOST y SET PRINTER antes de emitir este mando. Si desea imprimir un trabajo en lugar de probar el host, use el Comando PRINT.

## SET ALIGN

La sintaxis es

```
SET ALIGN = line_num
```

Este comando es solo para la impresión FCB. Le permite posicionar el comenzando la línea de impresión en una ubicación que no sea la línea número 1. El valor predeterminado es 1, lo que significa que la impresión comienza en la primera línea.

Consulte la sección "[Uso de un FCB para controlar la impresión](#)", página 221, para obtener más información sobre impresión basada en FCB.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable        | Descripcion |
|-----------------|-------------|
| <i>line_num</i> |             |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET ALIGN=2  
SET has completed  
Ready:
```

## SET ASA

La sintaxis es

```
SET ASA = ON|OFF
```

Cuando se establece en ON o YES, el archivo se imprime en modo ASA (o Fortran). Las líneas de impresión individuales de un archivo VSE / POWER se transmiten al LPD con los códigos de control de carro ASA intactos. (Los códigos no son interpretado y convertido a secuencias CR / LF.) Las líneas están terminadas por los valores SKIP1 y EOL. Las opciones de formato no relacionadas son anuladas.

## Chapter 4 Printing Files with LPR

Por ejemplo, SET CC = ON se convierte automáticamente en SET CC = ASA porque SET CC = ON es para salida no ASA. El valor predeterminado es OFF.

Se incluye un comando especial "ASA PRINT" en el archivo de control. Esta significa que el archivo debe enviarse a un LPD que admita este modo, como como el LPD proporcionado por TCP / IP PARA VSE.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET ASA=ON
SET has completed
Ready:
```

### SET BADPDF

La sintaxis es

```
SET BADPDF = [CONTINUE|FAIL]
```

Este comando especifica si continuar enviando datos PDF si el generador de PDF devuelve un código incorrecto cuando verifica la longitud del archivo en El primer pase. El valor predeterminado, FAIL, es finalizar el trabajo antes de enviarlo los datos. Esta configuración no se aplica a los tipos de impresoras que solo hacen una sola pasar.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET BADPDF=CONTINUE
SET has completed
Ready:
```

### SET BANNER

La sintaxis es

```
SET BANNER = [ON|OFF]
```

Este comando le dice al LPD que desea imprimir una página de banner antes La primera página del archivo. Se establece un byte en el archivo de control para indicar esto ajuste.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET BANNER=ON
SET has completed
Ready:
```



**SET BLANK**

La sintaxis es

```
SET BLANK = string
```

Este comando especifica la cadena que se enviará para insertar una línea en blanco. Está similar a SET SKIP0.

La variable se describe en la siguiente tabla.

| Variable      | Descripción  |
|---------------|--|
| <i>string</i> | Una cadena hexadecimal de hasta 50 bytes de longitud. Codificando un el valor de NULL o "*" restablece el valor a una cadena nula. El valor predeterminado es 20 (un ASCII en blanco). |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo.

```
SET BLANK=NULL
SET has completed
Ready:
```

**SET BLKSIZE,  
SET RECFM,  
SET LRECL**

La sintaxis es

```
SET BLKSIZE=blksize
SET RECFM=recfm
SET LRECL=lrecl
```

Estos comandos le permiten especificar características del archivo que debe ser impreso

Las variables tienen los siguientes significados:

- blksize es el tamaño de bloque utilizado por el archivo.
- recfm es el formato de registro del archivo.
- lrecl es la longitud del registro lógico de los registros en el archivo.

Los valores que elija para estas variables dependen del tipo de archivo que están imprimiendo, como se explica a continuación.

**Para archivos de disco secuenciales y archivos SAM administrados por VSAM:**

- Los registros de longitud fija se rellenan cuando es necesario. Cuando relleno ocurre, los archivos de texto se rellenan con espacios en blanco.
- Puede procesar archivos SAM administrados por VSAM como archivos VSAM ESDS. Tenga en cuenta que la rutina SAM gestionada por IBM VSAM no actualiza el catálogo durante el procesamiento de CIERRE como lo hace con archivos ESDS verdaderos.

#### Chapter 4 Printing Files with LPR

Esto significa que cuando haces un "DIR" en un espacio VSAMCAT, en la cantidad de registros en el archivo generalmente será incorrecta, y a menudo es "cero".

- Los valores apropiados son los siguientes:

| <b>recfm</b> | <b>Lrecl</b>              | <b>Blksize</b>                             |
|--------------|---------------------------|--|
| F            | tamaño de registro        | N/A  |
| FB           | tamaño de registro        | tamaño de registro veces factor de bloqueo |
| V            | tamaño máximo de registro | N/A  |
| VB           | tamaño máximo de registro | tamaño de bloque máximo                    |
| SU           | tamaño máximo de registro | N/A  |
| SB           | tamaño máximo de registro | tamaño de bloque máximo                    |

#### Para todos los tipos de archivos VSAM: VSAMCAT, KSDS, ESDS y RRDS:

- LPR solo LEERÁ registros de las áreas VSAM. No es así tener la habilidad de ESCRIBIR.
- Si emite comandos SET para establecer atributos, deben coincidir los atributos del archivo existente. Si no emite un comando SET para indicar un atributo, se usará el valor predeterminado. Para VSAMCAT use, los atributos reales encontrados en el catálogo VSAM se usarán como los valores predeterminados.

- Los valores apropiados son los siguientes:

| <b>recfm</b> | <b>Lrecl</b>              | <b>Blksize</b> |
|--------------|---------------------------|----------------|
| F            | tamaño de registro        | N/A            |
| V            | tamaño máximo de registro | N/A            |

#### Para archivos TAPE:

- Los registros de longitud fija se rellenan cuando es necesario. Cuando relleno ocurre, los archivos de cinta se rellenan con espacios en blanco y los archivos binarios se rellenan con ceros

- Los valores apropiados para los archivos TAPE de entrada son los siguientes:

| <b>recfm</b> | <b>Lrecl</b>       | <b>Blksize</b>                             |
|--------------|--------------------|--|
| F            | tamaño de registro | N/A  |
| FB           | tamaño de registro | tiempos de tamaño récord factor de bloqueo |

Chapter 4 Printing Files with LPR

| <b>recfm</b> | <b>Lrecl</b>              | <b>Blksize</b>          |
|--------------|---------------------------|-------------------------|
| V            | tamaño máximo de registro | N/A                     |
| VB           | tamaño máximo de registro | tamaño de bloque máximo |
| UN           | tamaño máximo de registro | N/A                     |

**Para archivos VSE / POWER:**

- Los registros de longitud fija se rellenan si es necesario al escribir en el Bobina de potencia. Cuando se produce relleno, los archivos de texto se rellenan con espacios en blanco, y los archivos binarios se rellenan con ceros.
- El lrecl mínimo para los archivos de cola POWER RDR es 80 y el máximo es 128.
- El lrecl mínimo para los archivos de cola POWER LST es 1 y el máximo es 32766.
- El lrecl para los archivos de cola POWER PUN debe ser 80.
- Los valores apropiados son los siguientes:

| <b>recfm</b> | <b>Lrecl</b>              | <b>Blksize</b> |
|--------------|---------------------------|----------------|
| F            | tamaño de registro        | N/A            |
| V            | tamaño máximo de registro | N/A            |

**Para archivos ICCF y BIM-EDIT:**

- Los archivos siempre contienen registros de 80 bytes, independientemente de la especificación.
- Los valores apropiados son los siguientes:

| <b>recfm</b> | <b>Lrecl</b> | <b>Blksize</b> |
|--------------|--------------|----------------|
| F            | N/A          | N/A            |

**Para archivos de biblioteca:**

- Los miembros de la biblioteca siempre contienen registros fijos de 80 bytes o un archivo de cadena que consiste en una sola cadena de bytes.
- Los valores apropiados son los siguientes:

| <b>recfm</b> | <b>Lrecl</b> | <b>Blksize</b> |
|--------------|--------------|----------------|
| F            | 80           | N/A            |
| SV           | N/A          | N/A            |
| S            | N/A          | N/A            |

## Chapter 4 Printing Files with LPR

Los valores predeterminados son RECFM = FB, BLKSIZE = 133 y LRECL = 133.

Las respuestas anticipadas se muestran en el siguiente ejemplo.

```
SET RECFM=FB
SET has completed
Ready:
SET LRECL=133
SET has completed
Ready:
SET BLKSIZE=133
SET has completed
Ready:
```

### SET CC

La sintaxis es

```
SET CC = ON|RAW|MCC|OFF
```

Este comando le dice al cliente LPR si desea que se imprima su archivo con control de carro estándar.

Los valores de los parámetros tienen los siguientes significados:

- ON o ASA (el valor predeterminado) activa el control de carro estándar (CC). Cuando CC está activado, el LPD examina el primer carácter de cada salida línea. Dependiendo del primer carácter, LPR puede agregar datos a la salida corriente. La siguiente tabla muestra las acciones específicas que LPR puede tomar.

| Personaje  | Efecto  |
|------------|---|
| 1          | Si un FCB está en efecto, se realiza un salto al canal 1. De lo contrario, se inserta el valor especificado para TOF. |
| 0          | Si un FCB está vigente, se omiten las líneas wo. De otra manera, se inserta el valor especificado para SKIP2.         |
| - (hyphen) | Si un FCB está vigente, se omiten tres líneas. De lo contrario, se inserta el valor especificado para SKIP3.          |
| +          | Si un FCB está en vigor, se produce un golpe excesivo. De otra manera, se inserta el valor especificado para SKIPO.   |

- RAW o ASIS devuelve los datos sin formatear como existen en POWER cola. No se formatea (no se permite el uso de FCB).
- MCC es similar a RAW, pero se permite el formateo (el uso de FCB es permitido).
- OFF o NO apaga el control de carro estándar.

## Chapter 4 Printing Files with LPR

Los valores predeterminados de AUTOLPR son los siguientes:

- SÍ, si un evento de cola LST activó AUTOLPR.
- NO, si un evento de cola PUN activó AUTOLPR. La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo.

### SET CHANNELx

```
SET CC=OFF
SET has completed
Ready:
```

La sintaxis es

```
SET CHANNELx = string
```

Este comando es solo para impresión basada en FCB. Especifica un control cadena para colocar la línea de impresión en el canal designado (denotado por x en el nombre del comando). Cuando un control de carro "saltar a channelx" es encontrado, el procesamiento normal de FCB mueve la impresora a la línea correcta usando el número apropiado de pares CR / LF. Una vez que la línea correcta es alcanzado, cualquier valor especificado por el "SET CHANNELx =" apropiado El comando se transmite.

Nota:

Los CR / LF pueden suprimirse especificando también SET CHANNELONLY = ON.

Si se omite este comando, el salto de línea se realiza insertando la cadena de caracteres especificada por SET EXTRA =.

Las variables se describen en la siguiente tabla:

| Variable      | Descripción   |
|---------------|---|
| <i>x</i>      | El identificador de canal: 1–9, A – C.  |
| <i>string</i> | 1 a 50 pares hexadecimales. Codificar un NULL anula la cuerda. La codificación de un "*" restablece el valor predeterminado (NULO). |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo.

```
SET CHANNEL2=0C0D
SET has completed
Ready:
```

## SET CHANNELONLY

La sintaxis es

```
SET CHANNELONLY = ON|OFF
```

Este comando es solo para impresión basada en FCB. Al procesar un "omitir para canalizar el código de control de carro, el procesamiento normal posiciona el formulario transmitiendo una serie de caracteres CR / LF, seguido del valor especificado por el comando "SET CHANNELx =". Si especificas CHANNELONLY = ON (o YES), luego los caracteres de posicionamiento CR / LF se omiten y solo se envía el valor "CHANNELx =". El valor predeterminado es APAGADO.

Por ejemplo, si el posicionamiento de conteo de línea no hace que el canal 1 se mueva en la parte superior del siguiente formulario, puede codificar lo siguiente comandos:

```
SET CHANNELONLY=OFF
SET CHANNEL1=0C0D
```

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET CHANNELONLY=YES
SET has completed
Ready:
```

## SET CLASS

La sintaxis es

```
SET CLASS = classname
```

Este comando intenta establecer la clase de salida LPD. Cada LPD responde a esta solicitud a su manera. Solo algunos LPD realmente admiten Parámetro de clase. RFC 1179 establece que se utiliza el parámetro CLASS para la página del banner.

La variable *classname* es una clase arbitraria de 1 a 16 caracteres para esta salida. Los primeros 16 caracteres que comienzan con el primer no en blanco carácter después del signo igual se utilizan para el nombre de la clase.

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados se aplican:

| Tipo de cliente LPR | Comando Status | Default   |
|---------------------|----------------|---|
| CICS                | Aceptado       | Ninguno   |
| AUTOLPR             | Aceptado       | Tomado del parámetro CLASS en la declaración * \$\$ LST que inició el AUTOLPR |

| Tipo de cliente<br>LPR | Comando<br>Status | Default |
|------------------------|-------------------|---------|
| Batch                  | Aceptado          | Ninguno |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET CLASS=A
SET has completed
Ready:
```

## SET CONTROL

La sintaxis es

```
SET CONTROL = MANUAL | AUTO
```

Cuando se establece en **MANUAL**, este comando evita que LPR genere controlar la información del archivo, excepto lo provisto a través de **SET DYNCONTROL = comandos**. Luego debe usar **SET DYNCONTROL** para especificar explícitamente los comandos y la configuración del archivo de control. (Un vacío el archivo de control se envía de lo contrario.) La configuración predeterminada es **AUTO**, que permite LPR para insertar información de control automáticamente.

Para probar, puede usar el comando **DIAGNOSE LPR** para crear un volcado del archivo de control cuando se envía. Ver el **TCP / IP PARA VSE Referencia de comando** para obtener información sobre el comando **DIAGNOSE**.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET CONTROL=MANUAL
SET has completed
Ready:
```

## SET COPIES

La sintaxis es

```
SET COPIES = number
```

Este comando le permite especificar cuántas copias de un determinado archivo que desea imprimir. Tenga en cuenta que las especificaciones LPR no proporcionan Múltiples copias.

**TCP / IP FOR VSE** imprime el archivo el número de veces solicitado por bucle a través de la rutina de impresión. Por lo tanto, es posible que otra salida en el la impresora puede estar intercalada entre las copias. Si necesitas imprimir copias múltiples, considere usar una fase de **INSERCIÓNES** como la Muestra **INSCOPY2**. Esta fase de **INSERTOS** de muestra utiliza **PCL** para solicitar que la impresora imprima múltiples copias del archivo sin involucrar a **VSE**.

Chapter 4 Printing Files with LPR

Vea también SET PAUSE y SET REPEAT.

El *número* variable es el número de copias que desea imprimir.

Los valores predeterminados para este comando son los siguientes.

| Tipo de cliente LPR | Defecto  |
|---------------------|--|
| CICS                | Ninguno  |
| AUTOLPR             | Tomado del parámetro COPIAS en el * \$\$<br>Declaración LST que inició AUTOLPR |
| Batch               | Ninguno  |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo.

```
SET COPIES=2
SET has completed
Ready:
```

**SET CRLF**

La sintaxis es

```
SET CRLF = YES|NO|UNIX
```

Este comando proporciona un método abreviado para establecer los valores de variables de formato Una vez especificado, la configuración individual puede ser anulada.

Los parámetros tienen los siguientes significados:

- YES u ON (el valor predeterminado) establece SKIP0, SKIP1, SKIP2, SKIP3, TOF, SOD, EOD y EOL a sus valores predeterminados.
- NO u OFF establece SKIP0, SKIP1, SKIP2, SKIP3, TOF, SOD, EOD y EOL a una cadena nula.
- UNIX establece los siguientes valores:

|            |              |          |
|------------|--------------|----------|
| SKIP0=0D   | SKIP3=0A0A0A | EOD=1A   |
| SKIP1=0A   | TOF=0C       | EOL=null |
| SKIP2=0A0A | SOD=null     |          |

Si no se emite SET CRLF, todos los valores conservan su configuración predeterminada a menos que son modificados de otra manera.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo.



## SET DATAFILE

```
SET CRLF=NO
SKIP0 now set to NULL
SKIP1 now set to NULL
SKIP2 now set to NULL
SKIP3 now set to NULL
TOF now set to NULL
SOD now set to NULL
EOD now set to NULL
EOL now set to NULL
SET has completed
Ready:
```

La sintaxis es

```
SET DATAFILE = FIRST|LAST|ONLY
```

Este comando le permite especificar el orden en que se encuentra el archivo de datos enviado a un LPD. Mientras que la mayoría de los LPD quieren que el archivo de datos llegue antes de archivo de control, puede cambiar el orden o eliminar el envío del control archivo por completo.

Los parámetros tienen los siguientes significados:

- PRIMERO (predeterminado): el archivo de datos se envía antes que el archivo de control.
- ÚLTIMO: el archivo de datos se envía después del archivo de control.
- SOLO: el archivo de datos se envía sin un archivo de control. Ver también SET SENDBLENGTH. La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET DATAFILE=ONLY
SET has completed
Ready:
```

## SET DEBUG

La sintaxis es

```
SET DEBUG = ON|OFF
```

Este comando hace que el cliente LPR interno genere una gran cantidad de mensajes a la consola para ayudar a depurar un problema con el LPR trabajo. El valor predeterminado es OFF. Genera los mismos mensajes de depuración que DIAGNOSE LPR, pero los mensajes están habilitados solo para este trabajo.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo.

## SET DEFAULT\_INSERTS

```
SET DEBUG=ON
SET has completed
Ready:
```

La sintaxis es

```
SET DEFAULT_INSERTS = phasename
```

Este comando realiza la misma función que SET INSERTS, pero en la fase que especifique se usa solo cuando SET INSERTS no se emite.

Ver también **SET INSERTS**.

La siguiente tabla describe la variable.

| Variable         | Descripción  |
|------------------|--|
| <i>phasename</i> | El nombre de una fase predeterminada que se crea con el INSERTOS macro. Si el nombre que especifique no puede ser cargado en la partición TCP / IP FOR VSE, recibe un mensaje de error. Si el nombre que especifique puede cargarse pero no es una fase de INSERTOS, los resultados son impredecibles. No hay defecto. |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET DEFAULT_INSERTS=HP4LJ
SET has completed
Ready:
```

## SET DELREQ

La sintaxis es

```
SET DELREQ = ON|OFF
```

Este comando le permite especificar si su archivo se va a eliminar desde la cola de impresión en el host extranjero. Tenga en cuenta que este comando no tiene control sobre la disposición VSE del archivo. La impresora de línea extranjera el daemon debe admitir el uso de SET DELREQ.

Los parámetros tienen los siguientes significados:

- ON o YES (el valor predeterminado) solicita que el archivo se elimine de sistema extranjero
- OFF o NO solicita que el archivo se conserve en el sistema externo.

Este comando es aceptado por todos los tipos de clientes LPR.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo.

**SET DISP**

```
SET DELREQ=OFF
SET has completed
Ready:
```

La sintaxis es

```
SET DISP = KEEP | RESPECT | DELETE | HOLD
```

Este comando le permite especificar la disposición de un POWER LST o entrada de cola PUN después de que se ejecute el comando PRINT. Si usted es imprimir cualquier cosa que no sean entradas de cola VSE / POWER, el comando es ignorado Los valores para establecer son los siguientes:

- MANTENER mantiene la disposición original de la entrada de la cola.
- RESPECT cambia la disposición de la entrada de la cola dependiendo de la disposición original (entradas DISP = K y DISP = D solamente).
- DELETE elimina la entrada de la cola una vez que se completa la entrega.
- HOLD cambia la disposición de la entrada de la cola después de la entrega completa (DISP = K y DISP = D entradas solamente).

**Importante:**

El comando SET DISP no debe usarse dentro del script AutoLPR. Si la entrada está en DISP = K, entonces se tratará automáticamente como si DISP = HOLD estaban en vigor. Si la entrada está en DISP = D, entonces será se tratará automáticamente como si DISP = DELETE estuviera en vigor.

La siguiente tabla para el lote LPR muestra la disposición resultante para cada configuración de comando y disposición original (Orig).

| Cnfiguracion de comando | Disposición Resultante |           |           |           |
|-------------------------|------------------------|-----------|-----------|-----------|
|                         | Orig = K               | Orig = D  | Orig = H  | Orig = L  |
| SET DISP=KEEP           | K                      | D         | H         | L         |
| SET DISP=RESPECT        | L                      | Eliminado | H         | L         |
| SET DISP=DELETE         | Eliminado              | Eliminado | Eliminado | Eliminado |
| SET DISP=HOLD           | L                      | H         | H         | L         |

Los valores predeterminados para este comando son los siguientes:

| Tipo de cliente LPR | Defecto |
|---------------------|---------|
| CICS                | KEEP    |

## SET DYNCONTROL

| Tipo de cliente LPR | Defecto                                  |
|---------------------|--|
| AUTOLPR             | HOLD for DISP = K<br>DELETE for DISP = D |
| Batch               | KEEP                                     |

La sintaxis es

```
SET DYNCONTROL = variable
```

Este comando le permite agregar cadenas de control al archivo de control que está pasado a un LPD. Esto permite agregar varias opciones y configuraciones que no están previstos en los RFC LPR / LPD. Se agrega una cadena adicional cada vez que se emite este comando. Puede especificar hasta 85 caracteres de información de control por uso de comando. El límite de longitud total es 1024 bytes El caso de los operandos se mantiene y se traducen a ASCII automáticamente. Cada cadena insertada es terminada por un X'0A '(LF) como lo requiere el protocolo LPR.

Si usa SET CONTROL = MANUAL, debe usar SET Comandos DYNCONTROL para especificar el contenido del archivo de control explícitamente. De lo contrario, se envía un archivo de control vacío.

Por ejemplo, para pasar información de CLASE en un archivo de control, debería codifique las siguientes declaraciones:

```
SETVAR WORKVAR="-opassthru=class="+&PWRCLAS
SET DYNCONTROL=&WORKVAR
```

Nota:

"& PWRCLAS" se configura automáticamente solo en AutoLPR.

Para examinar el contenido del archivo de control, puede usar DIAGNOSE LPR para producir un volcado del archivo de control cuando se envía.

Este comando es aceptado por todos los tipos de clientes LPR.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo.

```
SET DYNCONTROL=&VAR1
SET has completed
Ready:
```

**SET EOD**

La sintaxis es

```
SET EOD = string
```

Este comando establece el indicador de fin de datos (EOD). Este hexadecimal la cadena se envía a la impresora siguiendo el carácter final en el archivo de datos. Si se está utilizando una fase INSERTS, se envía cualquier dato de "FIN DE INFORME" siguiendo el valor de EOD.

Ver también **SET CRLF**.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable      | Descripción   |
|---------------|---|
| <i>string</i> | 1 a 50 pares hexadecimales. Codificar un NULL anula la cuerda. La codificación de un "*" restablece el valor predeterminado (0D0A). |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET EOD=NULL
SET has completed
Ready:
```

**SET EOF**

La sintaxis es

```
SET EOF = string
```

Este comando especifica el indicador de fin de archivo (EOF).

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable      | Descripción  |
|---------------|--|
| <i>string</i> | 1 a 50 pares hexadecimales. Codificar un NULL anula la cuerda. La codificación de un "*" restablece el valor predeterminado ('/ +'). |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET EOF=NULL
SET has completed
Ready:
```

**SET EOL**

La sintaxis es

```
SET EOL = string
```

Este comando especifica la cadena de fin de línea (EOL) a transmitir siguiendo cada línea de impresión.

Ver también SET ASA y SET CRLF.

La variable se describe en la siguiente tabla.

| Variable      | Descripción  |
|---------------|--|
| <i>String</i> | 1 a 50 pares hexadecimales. Codificar un NULL anula la cuerda. La codificación "*" restablece el valor al valor predeterminado (NULL). |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET EOL=0A
SET has completed
Ready:
```

**SET EXTRA**

La sintaxis es

```
SET EXTRA = string
```

Este comando es solo para impresión basada en FCB. Especifica la cadena utilizada para omitir líneas adicionales al colocar la línea de acuerdo con un FCB. Cuando se encuentra un control de carro "skip to channelx", FCB normal el procesamiento mueve la impresora a la línea correcta mediante el uso de número de pares CR / LF (X'0D0A '). Excepto por el primer retorno de carro (X'0D '), que coloca la impresora en el margen izquierdo, son redundante; solo se requieren los avances de línea (X'0A '). "SET EXTRA =" establece la cadena que se enviará para cada salto de línea requerido después del primero. Ver también SET CHANNELx.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable      | Descripción  |
|---------------|--|
| <i>String</i> | 1 a 50 pares hexadecimales. Codificar un NULL anula el cuerda. La codificación de un "*" restablece el valor al valor predeterminado (0A). |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET EXTRA=NULL
SET has completed
Ready:
```

## Chapter 4 Printing Files with LPR

### SET FCB

La sintaxis es

```
SET FCB = phasename
```

Este comando especifica el nombre de una fase que se utilizará como Formularios Control Buffer (FCB). El FCB reemplaza la cinta de papel utilizada por las primeras impresoras de línea modelo y contiene información para el número de línea asociado con cada carácter de control de carro. Si este parámetro es omitido, se realiza una emulación de control de carro limitada.

Nota:

El control de carro (SET CC) debe estar en ON o MCC antes de usar este comando. De lo contrario, la fase que especifique no se procesará.

Ver también **SET FCBPREFIX**.

Los valores para el parámetro se describen en la siguiente tabla:

| Valor            | Descripción   |
|------------------|---|
| <i>phasename</i> | Este es el nombre de una fase FCB válida como se define para VSE. Si el nombre que especifique no se puede cargar en el Partición TCP / IP PARA VSE, recibe un error mensaje. Si el nombre que especifique puede cargarse pero no es un FCB, los resultados son impredecibles y probablemente incorrecto.<br>Especifique * NULL para eliminar FCB especificado previamente valores y no utilizar un valor FCB, incluso si es especificado en la tarjeta \$\$ LST. |

Los valores predeterminados para este comando son los siguientes:

| Tipo de cliente LPR | Defecto  |
|---------------------|--|
| CICS                | Ninguno  |
| AUTOLPR             | Tomado del parámetro FCB en el * \$\$ LST declaración que inició AUTOLPR |
| Batch               | Ninguno  |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET FCB=PRT1FCB  
SET has completed  
Ready:
```

## SET FCBPREFIX

La sintaxis es

```
SET FCBPREFIX = value
```

Este comando establece el valor del prefijo "\$\$\$\$" en un nombre FCB. Eso generalmente se usa solo para el procesamiento de eventos (AUTOLPR). El valor es una cadena de cuatro caracteres.

Cuando se especifica un FCB en una instrucción JECL, la impresora real será utilizado puede no ser conocido. Para permitir esto, el programador puede codificar nombre FCB de ocho caracteres con las primeras cuatro posiciones establecidas en "\$\$\$\$". Cuando VSE / POWER luego determina el nombre de la impresora, sustituye un cadena específica de impresora para "\$\$\$\$". De esta manera, el nombre FCB derivado es uno que sea apropiado tanto para el informe como para la impresora.

Cuando dicho informe se procesa como un evento LPR, el FCB genérico la especificación no se resuelve con VSE / POWER. Pero si una impresora específica la cadena ha sido suministrada por el comando SET FCBPREFIX, luego LPR el procesamiento puede resolver el nombre de FCB. Una imagen FCB adecuada para LPR procesamiento: uno que coincida con los requisitos del informe con el atributos del destino: luego se carga.

## SET FILENAME

La sintaxis es

```
SET FILENAME = name
```

Este comando le permite asignar un nombre diferente al archivo que está siendo enviado a la LPD. De manera predeterminada, se usa el nombre original del archivo. Puedes usar este comando para controlar el nombre que usa el LPD.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable    | Descripción                          |
|-------------|--------------------------------------|
| <i>Name</i> | Una cadena de texto de 1 a 44 bytes. |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET FILENAME=JULY_PROJECT_RESULTS
SET has completed
Ready:
```

## SET FNO

La sintaxis es

```
SET FNO = number
```

Este comando especifica un número de formulario que se incluirá en el archivo de control como el control "-ofoms number". Por defecto, no se envía ningún valor.



Ver también **SET OPTION**.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET FNO=112
SET has completed
Ready:
```

**SET FORMDEF**

La sintaxis es

```
SET FORMDEF = name
```

Este comando le permite incluir un valor FORMDEF en el control archivo cuando el servidor LPR / servidor LPD necesita este valor. Esta El comando se puede utilizar para proporcionar la información FORMDEF adecuada porque TCP / IP FOR VSE no lo recupera de VSE. Puedes usar este comando junto con SET PAGEDEF y SET INFOPRINT.

Ver también **SET OPTION**.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable    | Descripción                                |
|-------------|--|
| <i>Name</i> | Una cadena de 1 a 8 bytes. No hay defecto. |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET FORMDEF=FName1
SET has completed
Ready:
```

**SET HOST,  
SET IP,  
SET IPADDR**

La sintaxis es

```
SET HOST = ipaddress | ipname
```

SET HOST, SET IP y SET IPADDR son sinónimos. Estos comandos especifique la dirección IP (nombre IP) del host en el que se encuentra el LPD corriendo. Debe especificar este valor y un nombre de impresora para imprimir un archivo.

Las variables se describen en la siguiente tabla:

| Variable         | Descripción   |
|------------------|---|
| <i>ipaddress</i> | La dirección IP del LPD                             |
| <i>Ipname</i>    | El nombre de daemon que representa la dirección IP. |

## Chapter 4 Printing Files with LPR

Los valores predeterminados para este comando son los siguientes:

| Tipo de cliente LPR | Defecto   |
|---------------------|---|
| CICS                | Ninguno   |
| AUTOLPR             | Tomado de la declaración * \$\$ LST o * \$\$ PUN según lo definido por el parámetro HOSTNAME en el Comando DEFINE EVENT |
| Batch               | Ninguno   |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET HOST=192.168.0.7
VM.PROD
SET has completed
Ready:
```

La segunda línea de la respuesta varía dependiendo de si especifica *ipaddress* o *ipname*. Si especifica *ipaddress*, el nombre de IP asociado, si aplicable, se devuelve. Si especifica *ipname*, la dirección IP asociada es regresada.

### SET INFOPRINT

La sintaxis es

```
SET INFOPRINT = ON|OFF
```

Este comando le permite enviar un trabajo con formato InfoPrint a un Impresora InfoPrint. Si se especifica ON, LPR ignorará todos los demás Opciones de formato. Cada línea del archivo se lee y se transmite sin cualquier cheque o modificación.

Este comando también emite SET EOD = NULL y SET CC = RAW.

El comando QUERY OPTIONS puede usarse para ver las opciones reales en efecto.

El host de destino debe ser un servidor de IBM InfoPrint Manager. Usando un LPD diferente que no comprende el formato de InfoPrint puede causar el archivo que se modificará de manera inaceptable.

Los comandos SET FORMDEF y SET PAGEDEF se pueden usar para proporcione los valores FORMDEF y PAGEDEF, respectivamente, cuando son requeridos por el servidor de InfoPrint Manager.

Este comando es aceptado por todos los tipos de clientes LPR. El valor predeterminado es OFF.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo.

## SET INSERTS

```
SET INFOPRINT=ON
EOD now set to NULL
CC now set to ASIS (RAW)
SET has completed
Ready:
```

La sintaxis es

```
SET INSERTS = phasename
```

Este comando identifica una fase cuyos contenidos deben transmitirse junto con el archivo. Esto le permite incluir datos de control de la impresora antes del archivo, después del archivo y después de cada formulario de alimentación.

Consulte la sección "[Control de impresoras con la fase INSERTOS](#)" página 223, para obtener más información sobre el uso de la instalación INSERTS.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable         | Descripción   |
|------------------|---|
| <i>Phasename</i> | El nombre de una fase que se construye con los INSERTOS macro. Si el nombre que especifique no se puede cargar en el Partición TCP / IP PARA VSE, recibirá un mensaje de error. Si el nombre que especifique puede cargarse pero no es un FASE DE INSERTOS, los resultados son impredecibles y probablemente incorrectos. |

Los valores predeterminados para este comando son los siguientes:

| Tipo de cliente LPR | Defecto   |
|---------------------|---|
| CICS                | El nombre especificado por SET DEFAULT_INSERTS. De lo contrario, ninguno. |
| AUTOLPR             | Tomado del parámetro UCS en * \$\$ LST declaración que inició el AUTOLPR. |
| Batch               | El nombre especificado por SET DEFAULT_INSERTS. De lo contrario, ninguno. |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET INSERTS=HP4LJ
SET has completed
Ready:
```

**SET JOBNAME**

La sintaxis es

```
SET JOBNAME = jobname
```

Este comando le permite especificar un nombre de trabajo que se imprime en páginas separadoras creadas por el host de impresión. Vea la documentación para su LPD para determinar si admite imprimir este nombre. El nombre de trabajo variable es un nombre arbitrario de 1 a 16 caracteres para esta salida. Puede especificar un valor de 1 a 99. Los primeros 16 caracteres comenzando con el primer carácter que no está en blanco después de usar el signo igual para nombre de trabajo. Los valores predeterminados para este comando son los siguientes:

| Tipo de cliente LPR | Defecto   |
|---------------------|---|
| CICS                | Ninguno   |
| AUTOLPR             | Tomado del parámetro JOBNAME en el *<br>\$\$ Declaración de TRABAJO que inició<br>AUTOLPR |
| Batch               | Ninguno   |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET JOBNAME=VSEUSER
SET has completed
Ready:
```

**SET JSEPCOUNT,  
SET JSEP**

La sintaxis es

```
SET JSEPCOUNT = ON|OFF|count
SET JSEP = ON|OFF|count
```

Este comando especifica cuántos separadores generados por VSE / POWER Se deben solicitar páginas para este trabajo. Esta configuración solo se aplica a Informes VSE / POWER.

Nota:

Debe usar el comando SEPARATOR\_PAGES para habilitar Páginas separadoras generadas por VSE / POWER para LPR. De otra manera, SET JSEPCOUNT no tiene ningún efecto. Vea el comando TCP / IP PARA VSE Referencia para obtener detalles sobre el comando SEPARATOR\_PAGES.

Los parámetros tienen los siguientes significados:

- ON o YES (el valor predeterminado) especifica un valor JSEP de 1 (un separador página).

Chapter 4 Printing Files with LPR

- OFF o NO suprime todas las páginas JSEP.
- *cuenta* es el número de páginas de separación que se solicitarán. Valores válidos rango de 0 a 9.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET JSEP=2
SET has completed
Ready:
```

### SET LASTCOLUMN

La sintaxis es

```
SET LASTCOLUMN = number
```

Este comando especifica la última columna de cadenas de comando del cliente que desea que LPR lea y procese. (Este comando no afecta los datos que se envían a un LPD.) Cualquier dato de comando que pueda estar en se ignoran los números de columna mayores que el valor de LASTCOLUMN. Establecer LASTCOLUMN en un número mayor que el predeterminado permite números de secuencia y otros datos en las columnas de mayor número para ser leer.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable      | Descripción  |
|---------------|--|
| <i>Number</i> | La última columna de datos que se leerá. El valor predeterminado es 72. El máximo es 80. |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET LASTCOLUMN=80
SET has completed
Ready:
```

### SET LEAVEBLANK

La sintaxis es

```
SET LEAVEBLANK = ON|OFF
```

Este comando especifica si se deben truncar los espacios en blanco finales. Un valor de OFF desactiva el truncamiento y acomoda impresoras y software que requieren retención en blanco. El valor predeterminado es OFF.

### SET NOEJECT

La sintaxis es

```
SET NOEJECT = ON|OFF
```

## Chapter 4 Printing Files with LPR

Este comando le permite suprimir el carácter de alimentación de formulario inicial en El comienzo de un listado. Muchos archivos de impresión comienzan con una expulsión de página personaje. TCP / IP FOR VSE normalmente traduce este carácter en un formulario alimentar. Sin embargo, en algunas impresoras, esto crea una página en blanco.

Los parámetros tienen los siguientes significados:

- ON o YES suprime el carácter de avance de formulario inicial.
- OFF o NO, el valor predeterminado, no suprime el avance de formulario inicial personaje.

Este comando es aceptado por todos los tipos de clientes LPR. Lo anticipado La respuesta se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET NOEJECT=ON
SET has completed
Ready:
```

### SET OPTION

La sintaxis es

```
SET OPTION = ON|OFF
```

Este comando controla si se especificó una opción genérica ("-o opción") por el protocolo LPR / LPD se agrega al archivo de control. Esta opción es necesaria para incluir los valores de SET FORMDEF, SET PAGEDEF y SET FNU. Use SET OPTION = OFF si un LPD no acepta esto opción. El valor predeterminado es ON.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET OPTION=OFF
SET has completed
Ready:
```

### SET PAGEDEF

La sintaxis es

```
SET PAGEDEF = name
```

Este comando le permite incluir un valor PAGEDEF en el control archivo cuando el servidor LPR / servidor LPD necesita este valor. Esta El comando se puede utilizar para proporcionar la información PAGEDEF adecuada porque TCP / IP FOR VSE no lo recupera de VSE. Puedes usar este comando junto con SET FORMDEF y SET INFOPRINT.

Ver también **SET OPTION**.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable    | Descripción                                     |
|-------------|---|
| <i>Name</i> | Una cadena de uno a ocho bytes. No hay defecto. |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET PAGEDEF=PName1
SET has completed
Ready:
```

## SET PAUSE

La sintaxis es

```
SET PAUSE = delay
```

Este comando establece el retraso entre copias. Cuando varias copias de un se solicitan documentos, el cliente LPR hace que la impresión se detenga después de cada copia Este retraso es necesario para algunas impresoras. El retraso que especifique debe ser apropiado para las impresoras que usa.

Ver también **SET COPIES** y **SET REPEAT**.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable     | Descripción   |
|--------------|---|
| <i>delay</i> | El número de segundos de 0 a 9. El valor predeterminado es 2. |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET PAUSE=3
SET has completed
Ready:
```

## SET PCL5

La sintaxis es

```
SET PCL5 = ON|OFF
```

Este comando hace que el cliente LPR suprima todo el formato y opciones de traducción al enviar el archivo. Cada línea en el archivo se lee y transmitido sin ningún control o cambio. Este comando también emite SET EOD = NULL y SET CC = RAW. El valor predeterminado es OFF.

Este comando es necesario para la impresión PCL. Consulte la sección "[Control Impresoras con la fase INSERTOS](#)", página 223, para obtener más información sobre Impresión PCL.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

**SET PDF**

```
SET PCL5=ON
EOD now set to NULL
CC now set to ASIS (RAW)
SET has completed
Ready:
```

La sintaxis es

```
SET PDF = ON|OFF|member
```

Este comando específico si un documento se convertirá a PDF. También le permite especificar un miembro de configuración personalizado para controlar la conversión. Si el comando se establece en ON, el miembro predeterminado Se utiliza "PDFSETUP". Este miembro está en la biblioteca VSE. El valor predeterminado es APAGADO.

Consulte la sección "Instalación de conversión de PDF", página 322, para obtener más información sobre cómo convertir archivos a PDF y crear un PDF personalizado miembro de configuración.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable      | Descripción   |
|---------------|---|
| <i>Member</i> | Un miembro ".L" en la biblioteca VSE. (Omita él ".L" del nombre del miembro.) Este miembro contiene ajustes de parámetros de conversión personalizados. |

**SET PRINTER,  
SET PRT**

La sintaxis es

```
SET PRINTER = printer-name
SET PRT = printer-name
```

Este comando le permite especificar la impresora que desea usar. Correr LPR, debe especificar un nombre de host y un nombre de impresora.

La variable se describe en la tabla a continuación.



Chapter 4 Printing Files with LPR

| Variable            | Descripción   |
|---------------------|---|
| <i>printer-name</i> | <p>Un nombre de impresora que sea válido para el host LPD que usted especificado en el comando SET HOST. Puede ser hasta 16 caracteres de largo. A veces se hace referencia a este nombre como el nombre de la cola. En general, el nombre de la cola es obvio en LPD software. Para la mayoría de los demonios de Windows®, la cola nombre es el nombre que asigna al asociado impresora. Para otros LPD, estos nombres no son tan claros. En VM, por ejemplo, los nombres de la cola se asignan a través del archivo LPD CONFIG en el disco A para el Máquina virtual LPSERVE. Para tarjetas HP JetDirect, Puede elegir los nombres de la cola TEXTO o RAW. los siguiente extracto del manual de HP JetDirect (5967-9801) destaca las diferencias:</p> <p>El daemon de la impresora de líneas en la impresión HP JetDirect el servidor trata los datos en la cola de texto como sin formato texto o ASCII, y agrega un retorno de carro a cada línea antes de enviarlo a la impresora. (Tenga en cuenta que el comportamiento real observado es que una línea PCL el comando de terminación (valor de 2) se emite en el comienzo del trabajo. Este comando de terminación de línea se puede restablecer o cambiar dentro del trabajo). La línea daemon de la impresora trata los datos en la cola sin procesar como archivos formateados en PCL, PostScript o HP-GL / 2 y envía los datos sin cambios a la impresora.</p> |

Los valores predeterminados para este comando son los siguientes:

| Tipo de cliente LPR | Defecto   |
|---------------------|---|
| CICS                | Ninguno   |
| AUTOLPR             | Tomado del parámetro DEST = en el Declaración * \$\$ LST o * \$\$ PUN |
| Batch               | Ninguno   |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET PRINTER=PR1
SET has completed
Ready:
```

Nota:

Se acepta cualquier nombre de impresora. Si el nombre que especifica no es válido (no definido en el LPD), no se le informa hasta que intente consultar el imprimir colas o imprimir un documento.

## SET REPEAT

La sintaxis es

```
SET REPEAT = LPD|VSE
```

Este comando le permite seleccionar si el cliente LPR o la Línea Printer Daemon (LPD) se utiliza para procesar solicitudes de copias múltiples.

Si especifica LPD, TCP / IP FOR VSE solicita varias copias del LPD. Algunos LPD, sin embargo, no cumplen con esta solicitud. Si especificas VSE, TCP / IP FOR VSE genera múltiples copias del flujo de datos. Especificar VSE siempre funciona, pero la desventaja es que aumenta Sobrecarga de VSE porque el flujo de datos se genera y transmite varias veces. El valor predeterminado es LPD.

Consulte también **SET COPIES** y **SET PAUSE**.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET REPEAT=VSE
SET has completed
Ready:
```

## SET RPORT, SET LPORT

La sintaxis es

```
SET RPORT = remote-port
SET LPORT = local-port
```

Estos comandos se utilizan para configurar el puerto TCP remoto al que LPR se conecta en el host externo (SET RPORT) y el puerto TCP local que LPR utiliza en VSE (SET LPORT). Solo debe usar estos comandos cuando se lo indique el Soporte técnico de CSI.

Las variables tienen los siguientes significados:

- puerto remoto es el puerto TCP remoto al que se conecta LPR en el anfitrión extranjero. Debe asegurarse de que un LPD esté escuchando en el puerto que especificar. El valor predeterminado es 515.
- local-port es el puerto TCP local que LPR usa en VSE. Debes asegurarse de que el puerto que seleccione sea aceptable para el LPD extranjero. Si esto es no, se rechaza la solicitud de conexión. El valor predeterminado es 721.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET RPORT=515
SET has completed
Ready:
```

## SET SENDLENGTH

La sintaxis es

```
SET SENDLENGTH = ON|OFF
```

Este comando especifica si desea enviar la longitud del archivo antes de enviar el archivo en sí. En el proceso LPR, archivos que son enviados pueden ser de cualquier longitud, y no hay forma de saber cuándo un archivo ha sido completamente recibido. Por lo tanto, de manera predeterminada, cada archivo está precedido por un comando que informa la longitud total del archivo. El LPD luego recibe el archivo para el recuento de bytes especificado, responde con un byte de reconocimiento, y continúa con el siguiente comando. El mayor inconveniente de esto el proceso es que TCP / IP FOR VSE debe leer y formatear cada archivo dos veces: la primera vez simplemente para determinar su longitud.

Si el LPD lo admite, y si el archivo de datos se enviará en último lugar, entonces SENDLENGTH se puede configurar en OFF. En este modo, TCP / IP PARA VSE informa una longitud de archivo de 0 antes de enviar el archivo. En este modo, el LPD considera todos los datos hasta la conexión cercana como parte del archivo de datos. Este método de envío de un archivo es más eficiente, pero una conexión interrumpida es considerado el fin de archivo.

Ver también **SET DATAFILE**.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET SENDLENGTH=OFF
SET has completed
Ready:
```

## SET SKIP0

La sintaxis es

```
SET SKIP0 = string
```

Este comando establece la cadena que se transmitirá antes de una línea de sobrecarga (control de carro: "+"). Ver también SET CC y SET CRLF.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable      | Descripción   |
|---------------|---|
| <i>string</i> | 1 a 50 pares hexadecimales. Codificar un NULL anula la cuerda. La codificación de un "*" restablece el valor a predeterminado (0D). |

## SET SKIP1

La sintaxis es

```
SET SKIP1 = string
```

Este comando establece la cadena que se transmitirá antes de un espacio simple línea (control de carro: ").

Ver también **SET ASA** y **SET CRLF**.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable      | Descripción   |
|---------------|---|
| <i>string</i> | 1 a 50 pares hexadecimales. Codificar un NULL anula la cuerda. La codificación de un "*" restablece el valor a predeterminado (0D0A). |

## SET SKIP2

La sintaxis es

```
SET SKIP2 = string
```

Este comando establece la cadena que se transmitirá antes de un doble espacio línea (control de carro: "0").

Ver también **SET CC** y **SET CRLF**.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable      | Descripción   |
|---------------|---|
| <i>string</i> | 1 a 50 pares hexadecimales. Codificar un NULL anula la cuerda. La codificación de un "*" restablece el valor predeterminado (0D0A0A). |

## SET SKIP3

La sintaxis es

```
SET SKIP3 = string
```

Este comando establece la cadena que se transmitirá antes de una línea de triple espacio (control de carro: '-'). Ver también **SET CC** y **SET CRLF**

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable      | Descripción   |
|---------------|---|
| <i>string</i> | 1 a 50 pares hexadecimales. Codificar un NULL anula la cuerda. La codificación de un "*" restablece el valor predeterminado (0D0A0A0A). |

**SET SOD**

La sintaxis es

```
SET SOD = string
```

Este comando establece el indicador de inicio de datos (SOD). Este hexadecimal la cadena se envía a la impresora antes del primer byte de datos. Si una se está utilizando la fase INSERTOS, se envía cualquier dato de "INICIO DEL INFORME" siguiendo el valor de SOD.

Ver también **SET CRLF**.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable      | Descripción   |
|---------------|---|
| <i>string</i> | 1 a 50 pares hexadecimales. Codificar un NULL anula la cuerda. La codificación de un "*" restablece el valor predeterminado (NULO). |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET SOD=NULL
SET has completed
Ready:
```

**SET SOSI**

La sintaxis es

```
SET SOSI = CONVERT | KEEP | XLATE | BLANK | NONE
```

Este comando controla el procesamiento de entrada y salida (SOSI) de juegos de caracteres de doble byte (DBCS).

Los valores válidos se describen en la siguiente tabla.

| Valor   | Significado  |
|---------|--|
| CONVERT | (El valor predeterminado). Indica que la secuencia de datos es los caracteres convertidos y SO / SI se agregan o eliminan según sea apropiado.     |
| KEEP    | Los caracteres SO / SI se retienen como marcadores de posición en el Flujo de datos ASCII.   |
| XLATE   | Los caracteres SO / SI se retienen como marcadores de posición en el Transmisión ASCII, pero se traducen a su ASCII equivalentes de X'1E 'y X'1F'. |

| Valor | Significado  |
|-------|--|
| BLANK | Los caracteres SO / SI se retienen como marcadores de posición en el Secuencia ASCII, pero se traducen a espacios ASCII de X'20 '.                                     |
| NONE  | Los caracteres SO / SI no están presentes en los datos EBCDIC. Cada par de bytes se trata como un DBCS. Este modo es referido como el conjunto de caracteres gráficos. |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET SOSI=KEEP
SET has completed
Ready:
```

### SET TITLE

La sintaxis es

```
SET TITLE = title
```

Este comando le permite especificar una cadena que se imprime en la página de título de la salida producida por el cliente LPR. Vea la documentación para su LPD para determinar si es compatible con esta capacidad.

La variable *title* es el texto que debe aparecer en la página de título. Los primeros 16 caracteres que comienzan con el primer carácter no en blanco después del igual el signo se usa para la dirección del título. No hay defecto.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET TITLE=FROMVSEB
SET has completed
Ready:
```

### SET TOF

La sintaxis es

```
SET TOF = string
```

Este comando especifica la cadena que se envía para colocar la impresión en parte superior de la forma (TOF).

Nota:

La impresión basada en FCB no implica el procesamiento de "inicio de página". Si una Se está utilizando la fase INSERTOS, cualquier dato de "PÁGINA" se envía siguiendo el Valor de TOF.

Ver también **SET CC** y **SET CRLF**.

## Chapter 4 Printing Files with LPR

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable      | Descripción   |
|---------------|---|
| <i>string</i> | 1 a 50 pares hexadecimales. Codificar un NULL anula la cuerda. La codificación de un "*" restablece el valor predeterminado (0COD). |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET TOF=NULL
SET has completed
Ready:
```

### SET TRANSLATE

La sintaxis es

```
SET TRANSLATE = table-name
```

Este comando especifica el nombre de una tabla de traducción que se utilizará para Traducción EBCDIC a ASCII. La traducción ocurre cuando los datos VSE a imprimirse están en EBCDIC y otros hosts esperan ASCII.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable          | Descripción   |
|-------------------|---|
| <i>table-name</i> | El nombre de una tabla de traducción válida. La tabla especificada debe estar disponible para TCP / IP a través de DEFINE Comando TRADUCCIONES como se especifica en el Guía de instalación de TCP / IP PARA VSE. Puedes usar el QUERY TRADUCCIONES comando de consola para obtener una lista de tablas de traducción válidas. Si especifica un nombre de tabla no válido, el cliente EMAIL imprime un mensaje y usa el nombre de tabla predeterminado. El trabajo de EMAIL no finaliza debido a un error nombre de la tabla. |

Los valores predeterminados para este comando son los siguientes:

| Tipo de cliente LPR | Defecto   |
|---------------------|---|
| CICS                | Ninguno   |
| AUTOLPR             | Ninguno   |
| Batch               | Establecido por DEFINE TRADUCCIÓN en TCP / IP para la plataforma de inicialización VSE. De lo contrario, ninguno. |

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

**SET USER,  
SET PASSWORD**

```
SET TRANSLATE=US_ENG_03  
SET has completed  
Ready:
```

La sintaxis es

```
SET USER = tcpip-userid  
SET PASSWORD = tcpip-password
```

Estos comandos identifican al usuario para la seguridad TCP / IP FOR VSE sistema. Si el administrador del sistema ha activado la seguridad TCP / IP, usted debe usar una identificación de usuario y contraseña válidas para acceder al archivo TCP / IP FOR VSE sistema. Esto es útil para limitar el acceso de un usuario a un archivo específico ubicaciones, según lo definido por la salida de seguridad.

Las variables tienen los siguientes significados:

- *tcpip-userid* es un ID de usuario válido que es conocido por TCP / IP FOR VSE sistema de seguridad. Esta cadena puede tener hasta 31 caracteres de longitud. Si tu especifique una identificación de usuario no válida, no recibirá una notificación hasta que intente acceder al sistema de archivos. No se requiere una identificación de usuario válida para usar el Comandos CORTO o LARGO para consultar impresoras en hosts extranjeros.
- *tcpip-password* es una contraseña válida que es conocida por TCP / IP FOR Sistema de seguridad VSE. La contraseña puede tener hasta 16 caracteres de longitud. Los valores predeterminados para *tcpip-userid* son los siguientes:

| Tipo de cliente LPR | Defecto |
|---------------------|---------|
| CICS                | \$/LPR  |
| AUTOLPR             | AUTOLPR |
| Batch               | \$/LPR  |

Las respuestas anticipadas se muestran en el siguiente ejemplo:

```
SET USER=MARC  
SET has completed  
Ready:  
SET PASSWORD=MARCz1  
SET has completed  
Ready:
```



## SET VALIDATE

La sintaxis es

```
SET VALIDATE = ON|OFF
```

El comando SET VALIDATE especifica si se debe realizar una inicial traducción de caracteres no imprimibles a espacios en blanco. Todos los personajes debajo de X'40 ' y por encima de X'F9 'se convierten en espacios en blanco. Esta acción evita que no se pueda imprimir caracteres que afectan a una impresora ASCII.

El valor predeterminado es OFF. La respuesta anticipada se muestra en el siguiente ejemplo:

```
SET VALIDATE=ON  
SET has completed  
Ready:
```

## Uso de LPR con impresoras InfoPrint

---

### Comandos requeridos

Los trabajos con formato de InfoPrint pueden enviarse a una impresora IBM InfoPrint. Que hacer esto, debe especificar los siguientes comandos LPR SET. Estas los comandos suministran o deshabilitan ciertos controles de formato.

- [SET INFOPRINT](#), página 205
- [SET PAGEDEF](#), página 208 (opcional)
- [SET FORMDEF](#), página 203 (opcional)

Consulte las descripciones de los comandos del cliente LPR, página 170, para obtener más información sobre estos comandos SET.

**Muestra de trabajo por Batch** El siguiente ejemplo muestra cómo se puede utilizar un trabajo LPR por lotes para enviar un archivo a una impresora InfoPrint. Debe sustituir los valores proporcionados por el usuario para todas las configuraciones excepto SET INFOPRINT = ON.

```
// EXEC CLIENT, PARM= 'APPL=LPR, ID=00'  
SET HOST=192.168.1.161  
SET PRINTER=INFOPRINT  
CD POWER.LST.ALL  
SET INFOPRINT=ON  
SET FORMDEF=FDEFSTD  
SET PAGEDEF=PDEFSTD  
PRINT INFOJOB1  
QUIT  
/*
```

## Usando un FCB para controlar la impresión

---

Un búfer de control de formularios (FCB) controla el movimiento vertical de los formularios como están impresos. Controla el salto de canal, el espaciado de línea e impresión a 6 y 8 líneas por pulgada. Con el formato FCB, cada línea es la posición en la página está representada por una línea en el FCB. Es asumido que la impresora ya está posicionada en la parte superior del formulario. Como cada línea de texto es para imprimir, se interpreta su código ASA y se examina el FCB para determinar cuántas líneas se deben omitir antes de que comience la impresión.

Además de usar el control de carro estándar "+", "-", "0" y "en blanco" caracteres, puede especificar los canales 1 a 9 y A a través C. Cada línea en el FCB puede contener una bandera para cada canal. Cuando se encuentra el comando "saltar al canal x" (una cadena hexadecimal), las líneas se omiten hasta que se localiza el canal particular. Por convención, el canal 1 es la primera línea impresa, el canal 9 está en el medio del formulario y el canal 12 es la última línea del formulario.

El formato FCB normal agrega solo controles de espacio entre líneas normales para manejar todos los saltos. Específicamente, un salto de canal 1 no es un avance de formulario; se logra insertando un espacio entre líneas hasta que tanto el formulario como el FCB se envuelvan. La posición del canal 1. Este método de saltar líneas debe ser usado porque no hay ningún requisito de que el canal 1 se asigne como la parte superior de la forma.

Los problemas surgen cuando la impresora física no está configurada correctamente. Número de líneas por página. Por ejemplo, si el FCB especifica 8 LPI, entonces en la forma estándar de  $8.5 \times 11$  contendría exactamente 88 líneas. Muchas impresoras, sin embargo, no se pueden imprimir hasta el borde del papel. Esto significa que, con márgenes de una pulgada, cada nueva página comenzará ocho líneas más abajo que la anterior. Por el contrario, si la impresora usa una fuente más pequeña e imprime más de 88 líneas por página, el formato FCB puede hacer que el texto impreso en las páginas arrastrarse hacia arriba.

Estos problemas se evitan cuando se definen cadenas de control para moverse a posiciones específicas del canal. Por ejemplo, emitiendo el comando SET CHANNEL1 = 0COD resulta en un salto al canal 1 y un real formulario de alimentación cuando la cadena 0COD se encuentra en una línea.

### Comandos relacionados

Los comandos del cliente LRP relacionados con el formato FCB se describen en la mesa debajo. Consulte la sección "Uso de los comandos del cliente LPR", página 170, para más información sobre estos comandos.

| Comando       | Descripción   |
|---------------|---|
| QUERY OPTIONS | Muestra los valores de las opciones actualmente vigentes. |

Chapter 4 Printing Files with LPR

| Comando         | Descripción   |
|-----------------|---|
| SET ALIGN       | <p>Especifica la línea en la que debe comenzar la impresión parte superior de cada página. Este comando te permite configurar la alineación inicial de su papel contra el FCB. El procesamiento normal supone que cuando un el informe comienza a imprimirse, la impresora y el FCB son ambos alineado a la posición 1. Por ejemplo, si tiene un informe y un FCB que se ejecuta en papel plegado, la alineación del operador es colocar la impresora en el doblez. El 8-LPI FCB especifica que el canal 1 es en la línea 9. Esto hace que la impresora espacie 8 líneas desde el pliegue, dejando un margen de 1 pulgada en la parte superior de cada página.</p> <p>Al convertir este informe en una impresora de red, la impresora comienza a imprimir automáticamente 1 pulgada desde el borde del papel. Al especificar SET ALIGN = 9, el FCB está posicionado para tener en cuenta Este margen predefinido. Esta configuración también tiene el efecto de reducir el número de líneas por página a permitir el mismo margen en cada página.</p> |
| SET CC          | Especifica si el archivo debe imprimirse con control de carro estándar activado.  |
| SET CHANNELx    | Especifica una cadena hexadecimal para colocar la línea de impresión en el canal x (1 a 9, A a C). Los caracteres hexadecimales especificados se agregan a flujo de salida cuando el canal correspondiente se encuentra el salto. Esta cadena se emite inmediatamente antes del texto imprimible. Un uso de este comando es proporcionar posicionamiento absoluto de texto en un formulario.  |
| SET CHANNELONLY | Especifica que el posicionamiento del canal debe ser realizado solo saltando líneas y no por utilizando las cadenas hexadecimales especificadas por el SET Comandos CHANNELx. Por ejemplo, estableciendo CHANNEL1 = 0C0D y CHANNELONLY = YES provoca un salto de canal 1 para omitir el espaciado de una sola línea en el canal 1 posicionar y generar un feed de formulario en su lugar.   |
| SET EXTRA       | Especifica la cadena hexadecimal utilizada para omitir líneas adicionales al posicionar la línea de acuerdo con un FCB (cuando una cadena CHANNELx correspondiente no es especificada).   |
| SET FCB         | Especifica la fase que se utilizará como FCB.   |
| SET FCBPREFIX   | Especifica el valor del prefijo "\$\$\$\$" en un Nombre de FCB.   |

## Control de impresoras con la fase INSERTS

---

### Introducción

Las impresoras conectadas a TCP / IP no son equivalentes a las impresoras POWER normales. La mayoría de las impresoras de escritorio no manejan la traducción EBCDIC a ASCII. En Además, generalmente tienen capacidades que superan con creces las de Unidades tradicionales de mainframe. Esto significa que a menudo necesita incluir datos de inicialización junto con el texto a imprimir.

En esta sección discutimos cómo codificar y ensamblar una macro INSERTS. Con esta macro, puede generar una fase que contiene comandos PCL que controlan más aspectos de su operación de impresión que otros métodos LPR puede controlar Después de codificar y ensamblar la macro y luego generar un fase, puede usar el comando [SET INSERTS](#) LPR, página 205, para cargar y ejecuta esta fase cuando se ejecuta LPR.

### Que es PCL?

Puede acceder a las capacidades avanzadas de las impresoras de PC a través de una estructura de comandos conocida como Printer Command Language (PCL). Las diferentes impresoras admiten diferentes niveles de PCL, pero la mayoría admite PCL5 o PCL6.

PCL fue creado por Hewlett-Packard, y puede encontrar documentación para comandos PCL en su sitio web en [www.hp.com](http://www.hp.com). Una impresora típica comando contiene

- Secuencia de escape
- Categoría de comando
- Campo de valor
- Carácter de terminación

Puede combinar comandos en PCL5 siempre que tengan la misma categoría de comando.

PCL le permite manipular impresoras de muchas maneras. Por ejemplo tu puede establecer

- Número de copias
- Fuente del papel y tamaño del papel.
- Orientación de la página, como vertical u horizontal.
- Fuente

### Especificando comandos PCL

Desde VSE, necesita una forma de especificar los comandos PCL a la impresora , y También necesita una forma de transmitir esos datos junto con el trabajo de impresión. Que hacer esto, usas una fase INSERTOS. Puedes asociar una fase INSERTOS con un archivo de impresión utilizando el comando SET INSERTS o, para AUTOLPR, codificándolo como el objeto del parámetro UCS = en el \* \$\$ tarjeta LST.

## Chapter 4 Printing Files with LPR

Cuando codifica la macro que genera la fase INSERTOS, puede especificar que los comandos PCL se inserten en estas posiciones:

- Antes del primer byte del archivo de impresión
- Inmediatamente después de cada avance de formulario (esto no está disponible si un FCB es especificado)
- Después del último byte del archivo de impresión.

Debe ingresar los equivalentes ASCII de los comandos PCL en hexadecimal.

La sintaxis de la macro INSERTS se describe en la siguiente sección.

Nota:

Debe usar el comando de cliente SET PCL5 LPR en su trabajo de impresión junto con SET INSERTS al especificar una fase INSERTS que contiene comandos PCL. El comando SET PCL5 desactiva todos los generados por LPR controles de formateo.

### INSERTS Macro

La macro INSERTS se codifica una vez para generar cada fase INSERTS. La sintaxis es la siguiente:

|              |   |   |
|--------------|---|---|
| <i>phase</i> | INSERTS DEFINE [ ,HEADER= <i>head</i> ] | * |
|              | [ ,TRAILER= <i>trail</i> ]              | * |
|              | [ ,PAGE= <i>page</i> ]                  |   |

Las variables son las siguientes:

- *fase* es el nombre que se asignará a la fase INSERTOS.
- *head* es una cadena de caracteres hexadecimales (0 a 9 y / o A a F) que se transmitirá antes del archivo de impresión.
- *trail* es una cadena de caracteres hexadecimales (0 a 9 y / o A a F) que se transmitirá después del archivo de impresión.
- *página* es una cadena de caracteres hexadecimales (0 a 9 y / o A a F) que se transmitirá después del carácter de avance de formulario en el comienzo de cada página. Tenga en cuenta que los datos de la página se suprimen para cualquier archivo que tiene un FCB asociado.

La longitud máxima de las cadenas HEADER, TRAILER y PAGE es 256 bytes cada uno. Si necesita más de 256 bytes, debe definir manualmente la tabla INSERTS que la macro genera normalmente. Un ejemplo de esta tabla está en "[INSERTS Example 2](#)" en la página 226.

## Chapter 4 Printing Files with LPR

### INSERTS Ejemplo 1

La siguiente fase INSERTOS imprime dos copias de cada archivo de salida.

```
* $$ JOB JNM=INSCOP2,CLASS=4,DISP=D
* $$ LST CLASS=A,DISP=D,DEST=(,VSEUSER)
// JOB INSCOP2
// LIBDEF *,SEARCH=(PRD2.TCPIP)
// LIBDEF PHASE,CATALOG=PRD2.TCPIPCFG
// OPTION CATAL,LIST
// EXEC ASMA90
*****
*
* This inserts phase causes two copies of the output to be printed. *
*
* 1B45 = Printer Reset
* 1B266C3258 = Two Copies of Output (1B266C is the category )
*                                     (32 is ASCII for 2 copies )
*                                     (58 is the command code )
*
*
* A trailer of 1B45 resets the printer.
*
*****
INSCOPY2 INSERTS DEFINE,
                HEADER=1B451B266C3258,
                TRAILER=1B45
                END
/*
// EXEC LNKEDT
/&
* $$ EOJ
```

La muestra INSCOPY2.A está en la biblioteca de instalación TCP / IP FOR VSE.

Chapter 4 Printing Files with LPR

**INSERTS Ejemplo 2**

La siguiente fase de INSERTOS pone la impresora en modo horizontal e imprime el archivo en un tipo de letra semi negrita.

```
* $$ JOB JNM=INSLAND,CLASS=4,DISP=D
* $$ LST CLASS=A,DISP=D,DEST=(,VSEUSER)
// JOB INSLAND
// LIBDEF *,SEARCH=(PRD2.TCPIP)
// LIBDEF PHASE,CATALOG=PRD2.TCIPCFG
// OPTION CATAL,LIST
// EXEC ASMA90
*****
This inserts phase causes the printer to shift into Landscape Mode *
* and to print the output in a semi-bold typeface. It is appropriate *
* for printing POWER output. *
* *
* *
* *
* 1B45 = Printer Reset *
* 1B266C314F = Shift into Landscape (1B266C is the category ) *
* (31 is the parm ) *
* (4F is the command code) *
* *
* 1B28733142 = Semi-Bold typeface (1B2873 is the category ) *
* (31 is the parm ) *
* (42 is the command code) *
* *
* A trailer of 1B45 resets the printer. *
* *
*****
INSLAND INSERTS DEFINE, X
HEADER=1B451B266C314F1B28733142, X
TRAILER=1B45
END
/*
// EXEC LNKEDT
/&
* $$ EOJ
```

El ejemplo INSLAND.A está en la biblioteca de instalación TCP / IP FOR VSE.



#### Chapter 4 Printing Files with LPR

La tabla generada se parece al siguiente ejemplo. Esta mesa se puede definir manualmente para incluir cadenas grandes (> 256 bytes).

|          |       |                             |                    |
|----------|-------|-----------------------------|--------------------|
| INSLAND  | CSECT |                             |                    |
| INSHEADA | DC    | A(HDR)                      | Address of Header  |
| INSHEADL | DC    | F'12'                       | Length of Header   |
| INSTRLRA | DC    | A(TRL)                      | Address of Trailer |
| INSTRLRL | DC    | F'2'                        | Length of Trailer  |
| INSPAGEA | DC    | A(PAG)                      | Address of Page    |
| INSPAGEL | DC    | F'0'                        | Length of Page     |
| HDR      | DS    | 0D                          |                    |
|          | DC    | X'1B451B266C314F1B28733142' |                    |
| TLR      | DS    | 0D                          |                    |
|          | DC    | X'1B45'                     |                    |
| PAG      | DS    | 0D                          |                    |
|          | END   |                             |                    |

# 5

## Ping, Traceroute, DISCOVER Clients

### Visión General

---

Este capítulo describe las herramientas de diagnóstico proporcionadas con TCP / IP PARA VSE:

- **Ping** es una característica de la mayoría de las implementaciones de TCP / IP. Es un nivel bajo mecanismo que le permite probar sus conexiones de red y configuración. Para hacer ping a un host, el cliente enviará un mensaje corto a ese dominio o dirección IP. El anfitrión receptor luego devuelve un mensaje respuesta al autor. Usando este método, puede probar la red conexiones de una manera directa.
- **Traceroute** es otra característica de la mayoría de las implementaciones de TCP / IP que rastrea la ruta que debe tomar un paquete para llegar a un destino. Ping y traceroute son similares en que ambos le dicen si tiene conectividad a El sistema extranjero. Traceroute también te dice cómo llegó el paquete allí, mostrando la dirección IP y el tiempo de respuesta de cada "salto".
- **DISCOVER** es un cliente que puede ayudarlo a determinar el máximo tamaño de la unidad de transmisión (MTU) entre el host VSE y otro host en tu red Al igual que ping y traceroute, DISCOVER utiliza el Protocolo ICMP, pero lo hace con diferentes tamaños de paquetes para determinar el mejor tamaño para un destino específico.

Las utilidades ping, traceroute y DISCOVER se pueden ejecutar mediante programación, utilizando un programa SOCKET escrito por el usuario, como una transacción CICS proporcionada por CSI, o como un trabajo por lotes utilizando el CLIENTE programa.

## Ping

---

### Ping entrante

TCP / IP FOR VSE incluye las rutinas que le permiten responder a solicitudes de ping externas. Esta función es autónoma dentro de la pila y no requiere ningún parámetro de definición para habilitarlo. Si tu ping no se devuelve, entonces es porque tienes una red problema de conexión, o porque lo ha especificado, dentro de su seguridad salir, para no responder a una dirección IP específica. (Ver TCP / IP PARA VSE Guía de instalación, capítulo 9, "Seguridad", para obtener más información).

Ping informa el tiempo de respuesta en milisegundos. Por defecto, lo siguiente El parámetro está habilitado, lo que le mostrará cada solicitud de ping que llegue a tu pila.

```
SET PING_MESSAGE = ON
```

Este comando habilita el mensaje de la consola TCP / IP FOR VSE que indica el operador que VSE ha sido localizado. Cabe señalar, sin embargo, que muchas herramientas de monitoreo de red y otros clientes que no son VSE pueden periódicamente emitir un ping para recopilar información. El resultado puede ser mucho mensaje de salida a la consola. Se recomienda que haya configurado este valor establecido en OFF si ve que tiene mucho tráfico de ping y que Estos mensajes son normales para su entorno.

### Ping saliente

A menudo es útil emitir un ping desde TCP / IP FOR VSE a un no VSE anfitrión. Esto puede ayudar a determinar la ruta específica que un datagrama debe viajar a través de una red TCP / IP para llegar a su destino. Discutimos estas situaciones en las siguientes secciones.

## DISCOVER

---

Cuando instala TCP / IP FOR VSE, debe especificar el tamaño de MTU para conexiones TCP salientes. La forma más fácil de determinar el tamaño de MTU es consultar el cuadro en la Guía de instalación de TCP / IP FOR VSE, Capítulo 2, "Planificación de la instalación".

Desafortunadamente, las implementaciones de IP varían, por lo que no todos pueden usar el valor en el gráfico.

El cliente DISCOVER puede ayudarlo a determinar el tamaño de MTU entre el host VSE y otro host en su red. Para encontrar el tamaño de MTU, la utilidad envía paquetes a la red comenzando por el más pequeño valor posible (576) e incrementar en 16 con el bit de no fragmentar establecido en el encabezado del paquete. La última transmisión exitosa determina el tamaño de MTU para esa conexión.

Cuando configura TCP / IP PARA VSE, puede establecer el tamaño de MTU para cada enlace saliente. Si ejecuta la utilidad DISCOVER contra múltiples hosts a los que se accede con el mismo enlace, puede elegir el tamaño de MTU más pequeño que se devuelve como el tamaño de MTU para el saliente enlace para el mejor rendimiento promedio en toda su red. Algunas veces, sin embargo, esta puede no ser la mejor opción si un destino gana en el costo de cualquier otro destino porque la pila TCP / IP FOR VSE ahora enviará paquetes más pequeños. Entonces, si usas el más pequeño devuelto tamaño de DESCUBRIR, supervisar los resultados generales durante un período de tiempo para determine si esta es la mejor opción para usted.

Antes de ejecutar DISCOVER, el tamaño de MTU siempre debe establecerse en su valor máximo definido en la Guía de instalación de TCP / IP FOR VSE, capítulo 2. El cliente DISCOVER nunca devuelve un tamaño de MTU que sea mayor que el tamaño de MTU establecido actualmente para el enlace saliente.

El cliente DISCOVER está disponible de forma interactiva a través de CICS, a través de por lotes y mediante programación a través de la interfaz de Sockets. Para más información sobre la interfaz de Sockets, consulte TCP / IP PARA VSE Guía del programador.

## Running CICS Clients

---

TCP / IP FOR VSE proporciona ping, traceroute y DESCUBRE clientes que ejecutar como transacciones CICS. Con estos clientes, puede dirigir ping, traceroute y DESCUBRE solicitudes a cualquier dirección IP en su red. Para ping, si la pila TCP / IP en esa dirección funciona y admite ping, la pila repite la solicitud y se le notifica.

Antes de que pueda usar el cliente CICS, su programador de sistemas CICS debe instalar el software del cliente en su sistema CICS. Ver el TCP / IP PARA VSE Guía de instalación para obtener instrucciones.

Nota:

De forma predeterminada, todos los clientes TCP / IP FOR VSE usan un identificador de pila de "ID = 00". Cuando ejecute utilidades por lotes, puede modificar este valor predeterminado colocando el valor de pila coincidente en el parámetro de ejecución. Por cómo CICS opera, todos los programas CICS que se ejecutan en la misma partición se comunican con la misma pila. El identificador de pila se establece incluyéndolo en un Sentencia TCP / IP FOR VSE OPTION SYSPARM en el CICS inicialización JCL. Aquí hay un ejemplo:

```
// OPTION SYSPARM='01'
```

### Ping

La sintaxis del comando ping es

```
PING [nnn.nnn.nnn.nnn|symbolic-name]
```

No hay parámetros. Las variables tienen los siguientes significados:

- nnn.nnn.nnn.nnn es la dirección IP en notación decimal con puntos.
- nombre-simbólico es el nombre simbólico de un host TCP / IP. Lo simbólico el nombre se traduce a una dirección IP por el cliente DNS local.

El siguiente ejemplo muestra dos comandos ping:

```
PING 100.50.50.90  
PING CSI-INTERNATIONAL.COM
```

El procesador de ping hace cinco intentos para llegar a la ubicación remota. Eso enumera el éxito o el fracaso de cada intento y el tiempo requerido para cada respuesta. Este es también el formato para emitir el comando PING desde el Interfaz de consola TCP / IP PARA VSE.

## Traceroute

La sintaxis del comando traceroute es

```
TRACERT [nnn.nnn.nnn.nnn | symbolic-name ]
```

Las variables tienen los siguientes significados:

- nnn.nnn.nnn.nnn es la dirección IP en notación decimal con puntos.
- nombre-simbólico es el nombre simbólico de un host TCP / IP. Lo simbólico el nombre se traduce a una dirección IP por el cliente DNS local.

El siguiente ejemplo muestra dos comandos traceroute:

```
TRACERT 100.50.50.90  
TRACERT TCP4VSE.COM
```

El procesador de traceroute informa cada salto en el camino hacia el destino así como el tiempo que tomó llegar a ese salto. Este es también el formato para emitir el comando TRACERT desde la consola TCP / IP FOR VSE interfaz.

El siguiente ejemplo muestra la salida TRACERT.

```

TRACERT YAHOO.COM
TCP200I Client -- Startup --
TCP207I Copyright (c) 1995-20xx Connectivity Systems Incorporated
TCP202I Attempting to Establish Connection
TCP204I Connection has been Established
Client manager connection Established.
TRACERT Service Client Selected.
204.071.200.245
Hop: Timeout has occurred.
Hop: 192.168.000.001 at milliseconds: 00048.
CSISERVER
Hop: 204.210.234.001 at milliseconds: 00032.
Hop: 024.095.082.006 at milliseconds: 00021.
Hop: 024.095.081.065 at milliseconds: 00022.
Hop: 024.095.081.143 at milliseconds: 00031.
Hop: 024.095.080.186 at milliseconds: 00020.
Hop: 024.095.080.181 at milliseconds: 00029.
Hop: 012.125.143.061 at milliseconds: 00066.
Hop: 012.123.005.074 at milliseconds: 00064.
Hop: 012.122.001.153 at milliseconds: 00057.
Hop: 012.122.002.150 at milliseconds: 00114.
Hop: 012.122.001.162 at milliseconds: 00105.
Hop: 012.123.013.057 at milliseconds: 00103.
Hop: 012.127.201.018 at milliseconds: 00108.
Hop: 206.132.150.237 at milliseconds: 00097.
Hop: 206.132.254.041 at milliseconds: 00120.
Hop: 208.178.103.062 at milliseconds: 00097.
TRACERT was successful, milliseconds: 00102.
TRACERT Service Client Completed.
TCP201I Client -- Shutdown --
TCP205I Connection Complete -- Already Closed
    
```

Tenga en cuenta que algunas pilas TCP / IP no permiten que pasen las solicitudes de traceroute a través de ellos. VM es un ejemplo de una pila de este tipo, por lo que si TCP / IP FOR VSE se ejecuta a través de TCP / IP para VM, el primer salto siempre aparece como un tiempo de espera.

## DISCOVER

La sintaxis del comando DISCOVER es

```
DISCOVER {nnn.nnn.nnn.nnn | symbolic_name}
```

Este es también el formato para emitir el comando DESCUBRIR desde Interfaz de consola TCP / IP PARA VSE.

Las variables se describen en la siguiente tabla:

| Variable               | Descripción                                     |
|------------------------|---|
| <i>nnn.nnn.nnn.nnn</i> | La dirección IP en notación decimal con puntos. |

| Variable             | Descripción  |
|----------------------|--|
| <i>symbolic_name</i> | El nombre simbólico de un host TCP / IP. los el nombre simbólico se traduce a una dirección IP por el cliente DNS local. |

El siguiente ejemplo muestra dos comandos DISCOVER:

```
DISCOVER 100.50.50.90
DISCOVER TCP4VSE.COM
```

El procesador DISCOVER realiza cinco intentos para llegar al control remoto ubicación. Enumera el éxito o el fracaso de cada intento y el momento requerido para cada respuesta.

### CICS Command Mode

Si ingresa los comandos DISCOVER, TRACERT o PING interactivamente en CICS sin ningún operando, ingresa al modo de comando. Cuando está en modo comando, el procesador de comandos le solicita para subcomandos No importa qué comando use para ingresar modo de comando Todos los subcomandos son válidos de todos ambientes. Estos comandos se resumen en la siguiente tabla.

| Sub comando  | Descripción   |
|--|---|
| HELP   | Proporciona información sobre subcomandos.  |
| EXEC <i>name</i>   | Lee el miembro del libro ".L" especificado de la biblioteca y ejecuta cualquier subcomando que se encuentra en ese miembro. Puedes usar esto facilidad para DESCUBRIR muchos hosts diferentes con un solo comando |
| DISCOVER   | Ejecuta la utilidad DISCOVER.   |
| PING   | Ejecuta la utilidad PING contra el host definido en SET HOST.   |
| TRACERT  | Ejecuta la utilidad traceroute contra el host definido en SET HOST.   |
| QUIT   | Termina el modo DESCUBRIR.  |
| SET HOST= <i>n.n.n.n</i><br>SET IP= <i>n.n.n.n</i><br>SET IPADDR= <i>n.n.n.n</i> | Especifica una dirección IP que será el objetivo para futuros DESCUBRIMIENTOS   |
| QUERY OPTION   | Muestra la configuración de dirección actual del host. Modo de comando CICS   |



*Chapter 5 Ping, Traceroute, DISCOVER Clients*

El siguiente ejemplo muestra la salida del cliente CICS.

```
DISCOVER TCPIP4VSE.COM
TCP200I Client -- Startup --
TCP207I Copyright (c) 1995-20xx Connectivity Systems Incorporated
TCP202I Attempting to Establish Connection
TCP204I Connection has been Established
Client manager connection Established.
Discover Service Client Selected.
206.152.227.171
The best MTU discovered: 01032.
Discover Service Client Completed.
TCP201I Client -- Shutdown --
TCP205I Connection Complete -- Already Closed
```

## Running Batch Clients

TCP / IP FOR VSE también proporciona un cliente por lotes para ping, traceroute y DESCUBRIR. Use el comando CLIENTE con la siguiente sintaxis para ejecuta estas utilidades. Los parámetros se describen a continuación.

### Sample JCL

```
// EXEC CLIENT, PARM='APPL={PING|TRACERT|DISCOVER}, ID=sysid, QUIET=YES'
```

Para emitir un comando ping, traceroute o DISCOVER desde lote, use el comando siguiente trabajo como ejemplo.

```
* $$ JOB JNM={PING|DISCOVER}, CLASS=A, DISP=D
* $$ LST CLASS=A, DISP=D
// JOB PING
// EXEC CLIENT, PARM='APPL=client, ID=sysid, QUIET=YES'
command_1
command_2
...
command_n
/*
/&
* $$ E0J
```

Puede ejecutar el ping por lotes o DESCUBRIR al cliente una vez para emitir múltiples pings / DESCUBRE a múltiples direcciones IP. El ping, traceroute y Los comandos DESCUBRIR se describen en la sección anterior. Los parámetros son parámetros de palabras clave, por lo que puede especificarlos en cualquier orden. Se describen en la siguiente tabla.

| Parámetro                          | Descripción   |
|------------------------------------|---|
| APPL=PING <br>TRACERT <br>DISCOVER | Especifica el cliente que desea ejecutar. Este parámetro es requerido.  |
| DEBUG=ON                           | Especifica enviar información adicional a SYSLST y SYSLOG para la depuración de problemas. (ON es el único valor válido).   |
| DELAY= <i>nnn</i>  0               | El retraso de procesamiento, hasta 999, en 300 segundos unidades. El valor predeterminado es 0.   |
| ECHO=ON OFF                        | Especifica enviar respuestas desde el cliente interno de vuelta a SYSLST. El valor predeterminado es ON.  |
| ID= <i>sysid</i>                   | Especifica el ID de la pila de la partición TCP / IP que quiere conectarse a Recuerda que puedes correr múltiples copias de TCP / IP a la vez (para ejemplo, producción y prueba). El valor predeterminado es 00. |

| Parámetro              | Descripción   |
|------------------------|---|
| LASTCOL= <i>nn</i>  72 | Especifica la última columna para leer datos, hasta col. 80 TRUNC = ON anula esta configuración. El valor predeterminado es 72.                                   |
| QUIET=YES              | Dirige al cliente a suprimir información mensajes de la consola VSE. (Sí es el único valor válido.)   |
| RETRIES= <i>n</i>  0   | El número de reintentos, hasta 9. El valor predeterminado es 0.   |
| TRUNC=ON               | Igual que LASTCOL = 72 y anula LASTCOL = ajuste. (ON es el único valor válido).   |
| VAR=ON OFF             | Especifica si los nombres de variables contenidos en el los comandos se reemplazan con los valores en el VSE JCL que los habilitó. El valor predeterminado es ON. |

**Return Codes**

Los códigos de retorno para cada tipo de cliente se describen en la siguiente tabla. Para comprender los códigos de retorno, debe tener en cuenta la diferencia entre intentos de ping (o DISCOVER) y comandos de ping (o DISCOVER).

| Return Code | PING   | TRACERT   | DISCOVER   |
|-------------|--|---|--|
| 0           | Los comandos ping completado normalmente. Cada El comando PING genera cinco intentos de ping. Si alguna de los cinco intentos tiene éxito, entonces el comando es exitoso. Si todos los comandos PING en el flujo de entrada exitoso, entonces El código de retorno es cero. | El comando TRACERT Completado satisfactoriamente.   | El DESCUBRIMIENTO comandos completados normalmente. El máximo tamaño de un paquete que puede ser generado sin la fragmentación ha sido previsto. |
| 4           | Al menos uno de los comandos caducó durante los cinco intentos. Si tienes múltiples PING comandos en el trabajo corriente, cualquiera de los comandos podría causar el problema. Examina el trabajo salida para determinar qué comando específico es defecto.                | El comando TRACERT fallido, lo que significa que TCP / IP PARA VSE no pudo localizar el host remoto | Al menos uno de los DESCUBRIR comandos desconectado. Probablemente no tienen conectividad a El anfitrión solicitado.                             |

| <b>Return Code</b> | <b>PING</b>  | <b>TRACERT</b>  | <b>DISCOVER</b>   |
|--------------------|--|---|---|
| 8                  | Uno de los comandos ping devuelto con un error usted recibir este código de retorno si usted especifica un simbólico nombre y TCP / IP PARA VSE no puede localizar el nombre realizando un Búsqueda de DNS o por buscando en la tabla creada con el DEFINE NAME mando. | Uno de los traceroute comandos devueltos con un error. Recibes esto código de retorno si especifica un nombre simbólico y TCP / IP PARA VSE no puede para localizar el nombre por realizar una búsqueda de DNS o buscando en la mesa creado con el DEFINE NOMBRE comando. | Uno de los DESCUBRE comandos devueltos con un error. Recibes esto código de retorno si especifica un nombre simbólico y TCP / IP PARA VSE no puede para localizar el nombre por realizar una búsqueda de DNS o buscando en la mesa creado con el DEFINE NOMBRE comando. |
| 12                 | Uno de los parámetros es especificado incorrectamente  | Uno de los parámetros es especificado incorrectamente   | Uno de los parámetros es especificado incorrectamente   |
| 16                 | La partición por lotes es incapaz de establecer un sesión con TCP / IP FOR VSE Verifique que el ID especificado = valor corresponde a la ID de la pila para un TCP / IP activo para Partición VSE.   | La partición por lotes es incapaz de establecer un sesión con TCP / IP FOR VSE Verifique que el ID especificado = valor corresponde a la ID de la pila para un TCP / IP activo para Partición VSE.  | La partición por lotes es incapaz de establecer un sesión con TCP / IP FOR VSE Verifique que el ID especificado = valor corresponde a la ID de la pila para un TCP / IP activo para Partición VSE.  |

# 6

## TCP/IP for VSE Email

### Visión General

---

#### Terminología

Como con la mayoría de las aplicaciones informáticas, los clientes de correo electrónico tienen su propia terminología. Para usar el cliente de correo electrónico TCP / IP FOR VSE, debe comprender los siguientes términos comunes.

| Term      | Descripción   |
|-----------|---|
| SMTP      | Protocolo simple de transporte de correo. SMTP es la comunicación protocolo que envía correos electrónicos del cliente (en nuestro caso, VSE) a un servidor SMTP. El servidor SMTP a veces se llama correo puerta. La responsabilidad del cliente SMTP es simplemente enviar el correo al servidor SMTP. Después de que esté allí, el SMTP el servidor puede almacenarlo para su posterior entrega, reenviarlo inmediatamente a otro servidor SMTP, o desécho (por ejemplo, si era spam). TCP / IP FOR VSE proporciona un cliente SMTP, pero no proporciona un servidor SMTP. |
| POP, POP3 | Protocolo de la Oficina postal. POP proporciona un protocolo que permite un usuario final para conectarse a un servidor de correo y recuperar correos electrónicos almacenados. Con POP, las PC que reciben correo electrónico se pueden apagar, desconectadas o inaccesibles cuando el correo electrónico es expedido.   |
| MIME      | Extensiones multipropósito de correo de Internet. MIME extiende SMTP capacidades para permitir la transmisión de objetos binarios como como fotos y programas. El protocolo SMTP estándar no Permite la transmisión de objetos binarios.  |

#### What This Chapter Covers

Puede usar TCP / IP FOR VSE para enviar correos electrónicos utilizando el SMTP estándar mecanismo. La mayoría de los sistemas de correo electrónico pueden recibir correos electrónicos y archivos adjuntos que usa este protocolo En este capítulo discutimos los siguientes temas:

- Configuración del cliente de correo electrónico TCP / IP FOR VSE.

## *Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email*

- Ejecutar el cliente EMAIL, incluidos los cuatro métodos que puede utilizar para iniciarlo.
- Envío de correo electrónico.
- Comandos del cliente EMAIL. Esta sección incluye un resumen de comando lista y una explicación detallada de cada comando.

## Setting Up the EMAIL Client

---

Antes de poder usar el correo electrónico, debe instalar o tener acceso a un SMTP servidor. La mayoría de las organizaciones ya cuentan con un mecanismo de correo electrónico. En este caso, puede enviar correo desde VSE tan pronto como descubra la IP dirección o la dirección del nombre de daemon de su servidor SMTP. Esta dirección puede ser interna a su organización o puede ser un servidor SMTP público cuya dirección obtiene de su proveedor de servicios de Internet (ISP).

Si no puede acceder a un servidor SMTP, hay una opción con el cliente para utilice el servidor SMTP del destinatario en lugar del servidor SMTP de remitente. Sin embargo, se recomienda que utilice su propio servidor y configura el nombre como predeterminado, eliminando así la necesidad de más declaraciones en la ejecución de su cliente EMAIL.

## Running the EMAIL Client

---

### Overview

Puede ejecutar el cliente EMAIL utilizando los siguientes cuatro métodos:

- Como una transacción CICS.
- Automáticamente, mediante el uso de la función AUTOEMAIL. CORREO AUTOMÁTICO funciona como AUTOFTP y AUTOLPR en ese correo electrónico que se envía automáticamente cuando aparecen entradas en un VSE / POWER LST monitoreado o cola PUN.
- En lote, utilizando el cliente por lotes EMAIL.
- En un programa de aplicación, utilizando REXX, Assembler, COBOL, o interfaz de enchufes PL / 1.

Discutimos los primeros tres métodos en este capítulo. Para información sobre utilizando la interfaz de Sockets, consulte el Programador TCP / IP PARA VSE Guía.

### Usando CICS EMAIL

Para iniciar el cliente EMAIL desde su terminal CICS, inicie sesión en CICS y emita el siguiente comando:

```
EMAIL
```

No hay parámetros.

Tenga en cuenta que EMAIL usa SYSID 00 y no puede usar un SYSID diferente. EMAIL responde mostrando los siguientes mensajes en su pantalla:

```
EMAIL
TCP200I Client -- Startup --
TCP207I Copyright (c) 1995-20xx Connectivity Systems Incorporated
TCP202I Attempting to Establish Connection
TCP204I Connection has been Established
Client manager connection Established.
EMAIL Ready:
```

El cliente EMAIL ahora está en modo comando y puede aceptar EMAIL comandos del cliente. Los comandos se explican más adelante en este capítulo. A finalice el cliente EMAIL desde su terminal CICS, use QUIT mando. También puede presionar la tecla <PF3> para finalizar la interacción programa en cualquier punto donde un comando esté listo para ser aceptado por el usuario. Después de ingresar el comando QUIT, la transacción CICS le dice presionar la tecla <PF3> para volver a la IUI. Como puede ver, este no es el método más conveniente de enviar correo electrónico, por eso hay otras formas de entrega por correo electrónico.



## Usando AUTOEMAIL

Puede usar el cliente de EMAIL automático (AUTOEMAIL) para Enviar automáticamente la salida de un trabajo a un destino de correo electrónico específico. Para determinar cómo manejar su salida, los procesos de AUTOEMAIL información de las siguientes fuentes:

- El comando DEFINE EVENT, que su administrador del sistema códigos
- Las declaraciones \* \$\$ JOB, \* \$\$ LST y \* \$\$ PUN, que codifica. Tenga en cuenta que los valores en las sentencias \* \$\$ LST y \* \$\$ PUN anulan valores en la instrucción \* \$\$ JOB.
- Secuencias de comandos EMAIL, que son codificadas y almacenadas en un libro "L" por su administrador de sistema.

Nota:

Para ejecutar un cliente EMAIL automático en una partición externa, junto con o en lugar del proceso EVENTO estándar que se ejecuta en TCP / IP partición, consulte el capítulo 9, "[Instalación de AUTOSEND](#)", en la página 341.

Si falla un correo electrónico, se puede configurar AUTOEMAIL para volver a intentar la operación como hasta nueve veces. Vea DEFINIR EVENTO en TCP / IP PARA VSE Referencia de comandos para obtener información sobre esta configuración.

## DEFINE EVENT

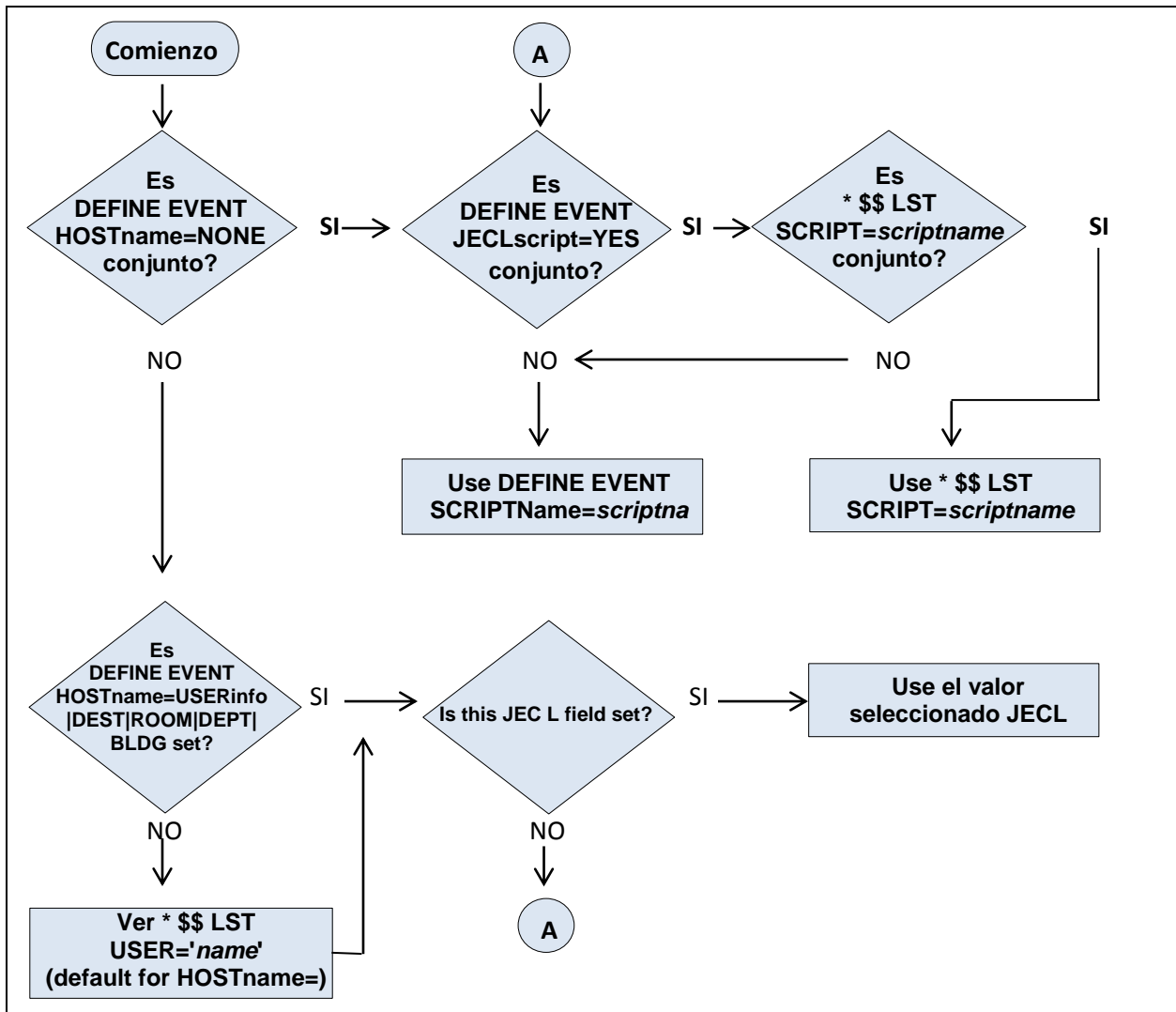
Antes de poder usar AUTOEMAIL, el administrador del sistema debe usar el comando DEFINE EVENT para definir uno o más POWER LST o Colas PUN para que TCP / IP FOR VSE supervise. Para determinar cuál Se controlan las colas VSE / POWER, puede emitir la CONSULTA EVENTOS desde una consola de operador VSE. Cuando un determinado LST la cola se supervisa, TCP / IP FOR VSE usa información de la instrucción de comando DEFINE EVENT y el \* \$\$ LST o \* \$\$ PUN declaraciones para determinar qué acciones tomar.

Las opciones que puede especificar con DEFINE EVENT son las siguientes. Por detalles, consulte la Referencia de comandos TCP / IP PARA VSE.

```
DEFINE EVENT ID=event_name, ACTION=EMAIL, CLASS=power_class,  
FCBPrefix=string,  
HOSTname=[USERinfo|DEST|ROOM|DEPT|BLDG|NONE],  
NULLfile=[Skip|Ignore|Process|Fail|Delete],  
PASSWORD=password,  
POWERSYSid=sysid,  
PRIORITY=[Yes|No],  
Queue=[Lst|Pun|Rdr],  
REtry=count, RETRY_Time=interval,  
SCRIPTName=name, JECLscript=[YES|NO],  
SCRIPTType=[L|file_extension],
```

Consulte el diagrama de flujo a continuación para obtener información sobre las opciones AUTOEMAIL se utiliza para determinar un nombre de script EMAIL o una dirección IP.

Cómo AUTOEMAIL determina un nombre de script o una dirección IP



Nota:

Para usar SCRIPT = en las instrucciones LST JECL, primero debe modificar el Inicio de VSE / POWER para incluir la segunda instrucción DEFINE a continuación:

```

DEFINE L,CICSDATA,3F00,1,255,*
DEFINE L,SCRIPT,FFDC,1,8,C
  
```

Inserte esa línea después de la línea "CICSDATA" que normalmente viene con el inicio predeterminado Para verificar si la entrada adecuada está definida para VSE / POWER como parte de su inicialización, emita un PDISPLAY AUSTMT. La respuesta a este comando muestra todos los campos definidos por el usuario. Si "SCRIPT" está entre ellos, luego agrega SCRIPT = a tu LST JECL trabajará.

Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

**JECL Statements**

El formato de la instrucción \* \$\$ LST o \* \$\$ PUN que utilice depende principalmente en los siguientes dos factores:

- Si planea usar un script EMAIL automático.
- El nombre de host que el administrador del sistema especifica en Comando DEFINE EVENT para la clase LST o PUN que está utilizando.

Los formatos de las declaraciones \* \$\$ JOB y \* \$\$ LST que incluye en su POWER JECL se muestra en las siguientes líneas.

```
* $$ JOB ROOM=name,DEPT=name,BLDG=name
* $$ LST CLASS=class,DISP=disp,USER='name',DEST=(,name), *
* $$ UCS=inserts,FCB=fcbl,BLDG=name,ROOM=name, *
* $$ DEPT=name
```

Estos formatos muestran solo las opciones relevantes. Las variables son descritas en la siguiente tabla.

| Variable       | Descripción   |
|----------------|---|
| <i>Class</i>   | La clase de trabajo de cola VSE / POWER LST. TCP / IP PARA VSE debe monitorear esta clase como lo indica DEFINE EVENT mando. Nota: No especifique supervisar ninguna clase que se esté monitoreado por la instalación de AUTOSEND. Ver capítulo 9, " <a href="#">Instalación de AUTOSEND</a> ", en la página 341 para más detalles. |
| <i>Disp.</i>   | Disposición de la entrada de la cola LST. TCP / IP PARA VSE respeta la disposición después de que la entrada de la cola sea exitosa procesado en función del valor de SET DISP EMAIL comando del cliente Para obtener más información, consulte " <a href="#">SET DISP</a> " en página 280.   |
| <i>Fcb</i>     | El nombre de un búfer de control de formularios (FCB). Un FCB le permite emular un espaciado de línea más complejo. Ver " <a href="#">SET FCB</a> ", página 283, para más información.  |
| <i>inserts</i> | El nombre de una fase de INSERTS. Puedes usar INSERTS fase para personalizar aún más el correo electrónico. Consulte " <a href="#">CONFIGURAR INSERTOS</a> " página 287, para más información.  |

| Variable    | Descripción   |
|-------------|---|
| <i>name</i> | <p>Una cadena que representa la dirección del servidor SMTP que es para procesar su solicitud de correo electrónico. Esta variable puede ser</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un nombre de script.</li> <li>• Una dirección IP en notación decimal punteada, como 192.168.0.7.</li> <li>• Una dirección IP simbólica, que puede ser un nombre definido con el comando DEFINE NAME o un nombre obtenido con un servidor de nombres de dominio (DNS).</li> </ul> <p>Para determinar qué nombre de valor representa, TCP / IP FOR Verificaciones de VSE:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si es un nombre de script definido por su sistema administrador utilizando el comando DEFINE NAME. UNA el script es un conjunto de comandos EMAIL y está contenido en un biblioteca. Para obtener información sobre cómo definir un nombre de script, vea el comando DEFINE NAME en TCP / IP FOR VSE Referencia de comando.</li> <li>• Si es una dirección IP válida. Para especificar una dirección IP en notación decimal punteada, el administrador del sistema puede use DEFINE EVENT con HOSTNAME = USERinfo parámetro (por ejemplo). Para USERinfo, la dirección IP es codificado en el campo USER = JECL.</li> <li>• Si es un nombre simbólico para una dirección IP o un correo nombre de dominio del servidor Un nombre simbólico se define con el comando DEFINE NAME. Si TCP / IP PARA VSE encuentra un nombre simbólico, sustituye la dirección IP asociada. Si no encuentra un nombre simbólico, verifica el dominio servidor de nombres (si hay uno definido) para ver si puede resolver el valor del nombre Si no, el correo electrónico automático falla.</li> </ul> <p>Para ver un ejemplo de especificación de nombre, consulte "<a href="#">AUTOEMAIL Ejemplo 1</a>" en la página ¡Error! Marcador no definido.</p> |

## EMAIL Scripts

Puede definir una cantidad limitada de información en las declaraciones JECL. En Además, puede usar secuencias de comandos para definir los parámetros de correo electrónico de uso común como destinatarios, destinatarios de copia al carbón y archivos adjuntos. Utilizar el siguiente procedimiento para crear un script de correo electrónico:

1. Codifique un conjunto de comandos EMAIL. Tenga en cuenta que siempre debe suministrar un nombre de host y un destinatario. Puede poner esta información en su script, o puede ponerlo directamente en la instrucción \* \$\$ LST. Valores en la instrucción \* \$\$ LST o la instrucción \* \$\$ PUN anula cualquier valores especificados en la instrucción \* \$\$ JOB. Los valores codificados en los comandos del cliente EMAIL, a su vez, anulan cualquier especificación en el \* \$\$ JOB o \* \$\$ LST declaraciones.

Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

2. Guarde los comandos en un libro "L" en una biblioteca a la que pueda acceder la partición TCP / IP PARA VSE. Si quiere usar un libro escriba otro que ".L", debe indicar que en DEFINE EVENT comando usando el parámetro SCRIPTTYPE =.
3. Use el comando DEFINE NAME para definir el miembro como un script. Asegúrese de incluir el parámetro SCRIPT = en la definición.
4. Identifique el script especificando su nombre como se describe en el nombre campo en la tabla de arriba.

**Command Variables**

La siguiente tabla enumera las variables de comando que están disponibles cuando creando guiones de AUTOEMAIL. Estas variables son comunes a AUTOLPR y AUTOFTP. Si los nombres de campo POWER definidos por el usuario son incluidos en la tarjeta LST (por ejemplo) que los creó, luego aquellos Las variables también estarán disponibles. Para obtener detalles sobre cómo definir variables de usuario, consulte el manual de IBM VSE / POWER Administración y operación. En el En la tabla siguiente, el campo Len muestra la longitud de cada variable. Una longitud que varía se denota por "Var".

| Variable | Descripción  | Len |
|----------|--|-----|
| &CPUID   | Identificador numérico de CPU  | 6   |
| &CPUSECS | Hora actual en unidades de 1/300 segundos. Esta el valor numérico puede usarse como un número aleatorio para generar un ID de archivo único. | 9   |
| &CURDATE | Fecha actual en la forma mmddycc, donde mm es el mes, dd es el día, yy es el año, y cc es el siglo (20).                                     | 8   |
| &CURTIME | Hora actual en la forma hhmmss, donde hh es la hora (usando un reloj de 24 horas), mm es el minutos, y ss son los segundos.                  | 6   |
| &PWRBLDG | Nombre de edificio asignado a la entrada de cola de el parámetro BLDG = en el * \$\$ JOB declaración   | 8   |
| &PWRCDAT | Sinónimo de & PWRXDAT  |     |
| &PWRCLAS | Clase LST o PUN para el listado que se está transferido, desde * \$\$ LST o * \$\$ PUN declaración   | 1   |
| &PWRCOPY | Número de copias solicitadas según lo establecido por COPY = parámetro en la instrucción * \$\$ LST  | 2   |
| &PWRCTIM | Sinónimo de & PWRXTIM  |     |
| &PWRDEPT | Nombre del departamento asignado a la entrada de la cola desde el DEPT = parámetro en el * \$\$ LST declaración.                             | 8   |

Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

| Variable | Descripción   | Len |
|----------|---|-----|
| &PWRDEST | Nombre del destino en el * \$\$ LST declaración. Este también puede ser el nombre de ".L" libro del que extrae el cliente de AUTOEMAIL Mandatos del cliente EMAIL.        | 8   |
| &PWRDISP | Disposición para la entrada de cola LST o PUN desde el parámetro DISP = en el * \$\$ LST o * Declaración \$\$ PUN   | 1   |
| &PWRDIST | Código de distribución asociado al PODER entrada de cola del parámetro DIST = del * \$\$ LST declaración.   | 8   |
| &PWRFLSH | Identificador de campo FLASH. Si no se especifica, es blanco. Se utiliza para impresoras láser.   | 4   |
| &PWRFLSN | Número de copias FLASH para impresoras láser. El valor predeterminado para este campo numérico es 000.  | 3   |
| &PWRFORM | Identificador de formulario del parámetro FNO = en la declaración * \$\$ LST.   | 4   |
| &PWRFRMD | Campo FORMDEF especial utilizado para CICS spooling de datos VSE / POWER (configurado durante POTENCIA de inicialización). Su longitud depende de la solicitud SPOOLOPEN. | Var |
| &PWRLCNT | Número de líneas en el archivo.   | 8   |
| &PWRNAME | Nombre del trabajo que envió la salida al POWER LST o clase PUN para la que TCP / IP VSE está monitoreando  | 8   |
| &PWRNUMB | Número que VSE / POWER asignó al trabajo  | 5   |
| &PWROFCB | Nombre del búfer de control de formularios (FCB) especificado en el parámetro FCB = en el * \$\$ Declaración LST  | 8   |
| &PWROUCB | Nombre del juego de caracteres especificado en el UCS = parámetro de la instrucción * \$\$ LST  | 8   |
| &PWRPAGD | Campo especial PAGEDEF utilizado para CICS spooling de datos VSE / POWER (configurado durante POTENCIA de inicialización). Su longitud depende de la solicitud SPOOLOPEN. | Var |
| &PWRPCNT | Número de páginas en el archivo en formato numérico. Esto es solo para datos LST.   | 8   |
| &PWRPRGN | Nombre del programador del PROGR = parámetro en la instrucción * \$\$ JOB.  | 20  |

Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

| Variable | Descripción   | Len |
|----------|---|-----|
| &PWRPRTY | Prioridad de la entrada de la cola desde el PRI = parámetro en el * \$\$ JOB o * \$\$ LST declaración   | 1   |
| &PWRQDAT | Sinónimo de & PWRXDAT   |     |
| &PWRQTIM | Sinónimo de & PWRXTIM   |     |
| &PWRQUE  | PUN o LST para especificar la cola listado vino de  | 3   |
| &PWRROOM | Número de habitación asignado a la entrada de la cola desde ROOM = parámetro en el * \$\$ JOB declaración   | 8   |
| &PWRSID  | ID del sistema que debe procesar la entrada de la cola, desde el parámetro SYSID en * \$\$ LST declaración  | 1   |
| &PWRSUFF | Sufijo que VSE / POWER asignado a la lista  | 3   |
| &PWRTNOD | Nombre del nodo de destino para la entrada de cola en un Entorno PNET, como se especifica en el LDEST parámetro de la instrucción * \$\$ JOB para el Cola LST y el parámetro PDEST del * \$\$ Declaración de TRABAJO para la cola PUN | 8   |
| &PWRUINF | Campo de información del usuario especificado en el USUARIO = parámetro de la instrucción * \$\$ JOB o el * \$\$ LST declaración. Este campo es arbitrario y se puede cambiar con el comando PALTER.                                  | 16  |
| &PWRUSRI | ID de usuario VSE asociado con el trabajo   | 8   |
| &PWRXDAT | Fecha de la entrada de la cola VSE / POWER en cualquiera formato ddmmyyyy o mmddyyyy, dependiendo de La opción IPL de su sistema VSE. Este valor refleja cuándo se creó inicialmente la entrada o abrió.                              | 8   |
| &PWRXTIM | Hora de entrada de la cola VSE / POWER en hhmmss, donde hh es la hora que usa 24 horas reloj; este valor refleja cuándo fue la entrada inicialmente creado o abierto  | 6   |
| &QNUM    | Identificador único de miembro de la cola VSE / POWER. (Este no es el número de trabajo POWER).   | 5   |

**AUTOEMAIL  
Output**

La siguiente tabla muestra cómo TCP / IP FOR VSE procesa la cola entrada después de la operación EMAIL. El cliente SET DISP EMAIL El comando puede cambiar las acciones en la tabla. Para más información sobre el procesamiento de disposición AUTOEMAIL, consulte "SET DISP" en página 280.

| \$\$ LST<br>Disposición | Para el éxito<br>AUTOEMAIL  | Para el fracaso<br>AUTOEMAIL   |
|-------------------------|---|--|
| DISP=D                  | El trabajo es eliminado de la cola  | Después del primer intento fallido, el trabajo se solicita con disposición "Y". Si todos los intentos posteriores fallan, el trabajo permanece en LST o PUN cola con disposición "Y". Si usa el comando PALTER para cambiar la disposición a "K" o "D", AUTOEMAIL lo intenta nuevamente. |
| DISP=K                  | El trabajo se mantiene en el POWER LST o cola PUN con una disposición de "L". |  |

**AUTOEMAIL  
Ejemplo 1**

En este ejemplo, el administrador del sistema usa DEFINE EVENT comando para supervisar la salida de la cola POWER LST en la clase M. El comando DEFINE EVENT también establece el parámetro HOSTname =en USERinfo (el valor predeterminado). Esto significa que AUTOEMAIL buscará un script nombre en el campo USUARIO = JECL. Cuando se ejecuta el trabajo de muestra, utiliza AUTOEMAIL para ejecutar el script EMAIL MAILHIM, que se definió previamente con el comando DEFINE NAME. Aquí está el trabajo de muestra:

```
* $$ JOB JNM=LIBRLIST,CLASS=A,DISP=D
* $$ LST CLASS=M,DEST=(*,LOCAL),USER='MAILHIM'
// JOB LIBRLST
// EXEC LIBR
LISTDIR S=PRD2.TCPIP
/*
/&
* $$ EOJ
```

El script MAILHIM podría verse así:

```
SET HOST=smtp-server.ourcompany.com
SET FROM=vse@mymainframe.com
SET TO=person@someplace.com
SET SUBJECT=Automatic Email Listing
```

Para utilizar el cliente de EMAIL automático de manera efectiva, es posible que desee utilizar un guión individual para cada destinatario o grupo de destinatarios. La secuencia de comandos MAILHIM, por ejemplo, se puede usar para cualquier salida que se envíe a [person@someplace.com](mailto:person@someplace.com).



## AUTOEMAIL Ejemplo 2

Este ejemplo es similar al Ejemplo 1 anterior, excepto que DEFINE El comando EVENT omite el parámetro HOSTname = e incluye el SCRIPTName = parámetro, que se establece en MAILHIM2. Cuando se ejecuta el siguiente trabajo de muestra, AUTOEMAIL todavía selecciona EMAIL nombre de script MAILHIM porque USERinfo es el valor predeterminado para HOSTname =.

```
* $$ JOB JNM=LIBRLIST,CLASS=A,DISP=D
* $$ LST CLASS=M,DEST=(*,LOCAL),USER='MAILHIM'
// JOB LIBRLST
// EXEC LIBR
LISTDIR S=PRD2.TCPIP
/*
/&
* $$ EOJ
```

Pero si en otro trabajo el parámetro USER = JECL se omite del \$\$ LST, como en el siguiente trabajo, AUTOEMAIL selecciona el valor del parámetro SCRIPTName =, o MAILHIM2.

```
* $$ JOB JNM=LIBRLIST,CLASS=A,DISP=D
* $$ LST CLASS=M,DEST=(*,LOCAL)
// JOB LIBRLST
// EXEC LIBR
LISTDIR S=PRD2.TCPIP
/*
/&
* $$ EOJ
```

Si el comando DEFINE EVENT incluye HOSTname = NONE parámetro, luego AUTOEMAIL seleccionaría MAILHIM2 por defecto, independientemente de si el campo USER = JECL está establecido en un valor.

## Usando Batch EMAIL

Puede haber ocasiones en que desee ejecutar el correo electrónico desde un lote medio ambiente. El cliente de correo electrónico TCP / IP FOR VSE tiene un modo por lotes que te permite hacer esto.

## VSE Name Definition

Antes de poder utilizar la función de EMAIL por lotes, el nombre del VSE local el sistema debe definirse en la plataforma de inicialización TCP / IP. Utilizar el comando DEFINE NAME para agregar esta definición, de la siguiente manera:

```
DEFINE NAME,NAME=vse,IPADDR=ipaddr
```

Las variables tienen los siguientes significados:

- *vse* es cualquier nombre.
- *ipaddr* es la dirección IP utilizada en el comando SET IPADDR.

## Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

Consulte la referencia de comandos TCP / IP PARA VSE para obtener más información sobre el comando DEFINE NAME.

### Batch Exemplo

Las siguientes declaraciones de JCL muestran cómo utilizar la función de EMAIL por lotes.

```
* $$ JOB JNM=EMAIL,CLASS=A,DISP=D
* $$ LST CLASS=A,DISP=D
// JOB EMAIL
// EXEC EMAIL,PARM=' ID=nn, LASTCOL=80, QUIET=YES '
EMAIL command 1
EMAIL command 2
EMAIL command n
/*
/&
* $$ E0J
```

### Parámetros

Los parámetros para EXEC EMAIL son parámetros de palabras clave, por lo que puede especificarlos en cualquier orden. Se describen en la siguiente tabla:

| Parámetro    | Descripción  |
|--------------|--|
| AUTOEXEC=OFF | Especifica que los comandos almacenados en EMAIL.AUTOEXEC no se ejecutan automáticamente en cada corrida. Por defecto, el EMAIL el cliente procesa los parámetros de ejecución y comandos en este archivo antes de procesar el comando en su trabajo por lotes. (OFF es el único valor válido). Consulte "Archivo EMAIL.AUTOEXEC" en página 253. |
| DEBUG=ON     | Especifica que se envía información adicional a SYSLST y SYSLOG para la depuración de problemas. Por defecto, los mensajes de depuración están deshabilitados. (ON es el único valor válido).  |
| DELAY=nnn 0  | El retraso de procesamiento, hasta 999, en 300 segundos unidades. El valor predeterminado es 0.  |
| ECHO=ON OFF  | Especifica que las respuestas del cliente EMAIL se envían de vuelta a SYSLST. El valor predeterminado es ON.   |
| ID=nn        | Especifica el ID del sistema de la partición TCP / IP quieres conectarte Recuerda que puedes tener más de una copia de TCP / IP ejecutándose en una vez, por ejemplo, producción y prueba. los el valor predeterminado es 00.  |

| Parámetro            | Descripción   |
|----------------------|---|
| LASTCOL= <i>nn</i>   | Especifica la última columna de comando y Texto del mensaje a procesar. El máximo es 80; el valor predeterminado es 72. Nota: Establecer el parámetro TRUNC del comando TEXT a SÍ limita las líneas de texto del mensaje a 72 columnas. Vea el comando TEXTO, página 271, para más detalles. El parámetro de ejecución TRUNC = ON, a continuación, también anula la configuración de LASTCOL =. |
| QUIET=YES            | Suprime mensajes informativos cuando el Se ejecuta el cliente EMAIL por lotes. Por defecto, estos Se permiten mensajes. (SÍ es el único válido valor.)  |
| RETRIES= <i>n</i>  0 | El número de reintentos, hasta 9. El valor predeterminado es 0.   |
| TRUNC=ON             | Igual que LASTCOL = 72 y anula el LASTCOL = ajuste. (ON es el único valor válido).  |
| UPPERCASE            | Obliga a todos los mensajes a estar en mayúsculas. Si esto es omitido, todos los mensajes están en mayúsculas y minúsculas. Ahí esta no hay valor para establecer.  |
| VAR=ON OFF           | Especifica si los nombres de variables contenidos en el los comandos se reemplazan con los valores en el VSE JCL que los habilitó. El valor predeterminado es ON.   |

## Comandos

Puede emitir cualquier número de comandos EMAIL utilizando el lote EMAIL cliente. Sin embargo, antes de usar el comando de cliente SEND, debe usar Comandos SET para especificar el nombre del servidor SMTP (SET HOST), el Valor FROM y el valor TO. Estos valores se pueden establecer como predeterminados en el comando EMAIL que forma parte del proceso de inicialización de TCP / IP. Tenga en cuenta que si no emite un comando ENVIAR, en realidad no se envía nada. Consulte "Comandos del cliente EMAIL", página 256, para ver las descripciones de los comandos.

## EMAIL.AUTOEXEC File

Puede colocar configuraciones de parámetros y comandos de correo electrónico en el miembro EMAIL.AUTOEXEC y se ejecutan para cada t trabajo de correo electrónico por lotes antes de los parámetros y comandos del JCL. No hay defecto miembro. Debe crear este miembro y asegurarse de que esté dentro del Cadena de búsqueda LIBDEF de miembros de la biblioteca fuente. Usando el parámetro AUTOEXEC = OFF (// EXEC EMAIL, PARM = 'AUTOEXEC = OFF, ...') deshabilita pasar los parámetros y comandos en EMAIL.AUTOEXEC al cliente EMAIL. Configuración de parámetros en la declaración de ejecución del trabajo tienen prioridad sobre la configuración de parámetros en EMAIL.AUTOEXEC.

El uso de EMAIL.AUTOEXEC le permite crear sus propios valores predeterminados para todos los programas por lotes EMAIL. Esto limita los cambios que necesita hacer cuando un entorno importante necesita ser agregado globalmente.

## Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

Para crear este miembro, puede modificar y ejecutar el siguiente JCL.

```
// EXEC LIBR
ACC SUB=LIB.ABCCNFG
CATALOG EMAIL.AUTOEXEC REPLACE=YES EOD=/+
SAY Processing AUTOEXEC input
SET AUTH=ON
SAY Processing SYSIPT
TRUNC=ON
VARS=OFF
/+
```

Notas sobre este ejemplo:

- EMAIL establece los parámetros de ejecución TRUNC y VARS desde miembro antes de leer los que están en la declaración de ejecución. Así que si usted tiene // EXEC EMAIL, PARM = 'VARS = ON', luego VARS = ON será se utiliza aunque VARS = OFF esté configurado en EMAIL.AUTOEXEC.
- Cuando el comando de correo electrónico SAY (o WTO) está en EMAIL.AUTOEXEC, se realiza localmente, dentro del cliente por lotes.
- SET AUTH = ON es el primer comando de correo electrónico enviado antes de los comandos de SYSIPT se leen.

### Return Codes

El cliente EMAIL puede devolver los siguientes códigos.

| Return Code | Descripción  |
|-------------|--|
| 0           | Sus comandos EMAIL se completaron con éxito. Si lo haces no emita el comando ENVIAR en algún momento, puede recibir un código de retorno de cero aunque no se envíe ningún correo electrónico.   |
| 4           | Se produjo un error de sintaxis en uno de los comandos EMAIL en la secuencia de trabajos. Para encontrar el problema, estudie el resultado. Los problemas comunes incluyen la incapacidad de cambiar a directorio y archivo especificados no encontrados.  |
| 8           | Se produjo un error en uno de los comandos EMAIL en el flujo de trabajo. El error podría ser un error de sintaxis o podría ser otro tipo de error. Para encontrar el problema, estudie el resultado. Es posible que se hayan completado uno o más comandos EMAIL con éxito, por lo que debe determinar el estado actual antes de volver a ejecutar el trabajo. |
| 12          | Uno de los parámetros se especificó incorrectamente.   |
| 16          | La partición por lotes no puede establecer una sesión con TCP / IP PARA VSE. Verifique que el ID = valor del parámetro corresponde al SYSID para un TCP / IP activo PARA VSE dividir.  |

## **Enviando Email**

---

Para enviar correos electrónicos desde VSE, siga estos pasos:

1. Inicie el cliente de EMAIL utilizando uno de los métodos descritos en sección previa.
2. Emita comandos de cliente EMAIL para especificar características.
3. Emita comandos de cliente EMAIL para especificar los nombres de los archivos adjuntos, si hay alguno, quieres enviarlo.
4. Emita el comando ENVIAR CORREO ELECTRÓNICO para enviar el correo electrónico. (Si tu omite este paso, no se envía nada).

El cliente EMAIL realiza todas las acciones deseadas y busca más comandos o un SALIR.

5. El cliente de CORREO ELECTRÓNICO finaliza cuando "SALIR" o algún otro se recibe un terminador, como un <PF3> de CICS, un "/" "\*" de lote o un SOCKET CLOSE de la API.

## Comando del cliente EMAIL

### Visión general

El servicio de correo electrónico TCP / IP FOR VSE proporciona un conjunto de comandos para dirigir Operación EMAIL. En general, estos comandos son válidos desde todos los EMAIL aplicaciones, incluida la transacción CICS EMAIL, AUTOEMAIL y lote. Los comandos requeridos son

- SET HOST, SET FROM y SET TO. Estos comandos deben estar en colocar antes de emitir el comando ENVIAR.
- ENVIAR y SALIR. El comando ENVIAR envía los datos; el SALIR El comando finaliza el cliente EMAIL.

### Resumen de comando

Los comandos del cliente EMAIL se resumen en la siguiente tabla. Los comandos SET se enumeran por separado. Una explicación detallada de todos los comandos siguen estas tablas.

| Comando         | Descripción   |
|-----------------|---|
| <i>/. Label</i> | Etiqueta una línea que es el objetivo de un salto GOTO.   |
| ATTACH          | Especifica un archivo para enviar como archivo adjunto. Esta El comando se puede repetir para enviar varios archivos.             |
| CD              | Cambia el directorio actual de tu EMAIL cliente.  |
| DIR   LS        | Enumera el directorio especificado en TCP / IP FOR Sistema de archivos VSE.   |
| EXEC            | Procesa una serie de comandos EMAIL contenido en un archivo de script.  |
| GOTO            | Permite que el flujo del programa salte a otra línea en un archivo por lotes o script.  |
| HELP            | Muestra la sintaxis del EMAIL solicitado. mando.  |
| IF              | Controla la ejecución del siguiente comando según lógica condicional  |
| PWD             | Muestra el directorio de trabajo actual.  |
| QUERY OPTIONS   | Muestra los valores especificados con SET mando.  |
| QUIT            | Detiene al cliente de correo electrónico.   |
| RPORT           | Especifica un número de puerto para usar que no sea el defecto. Por ejemplo, Microsoft Exchange y otros suelen usar el puerto 25. |
| SAY   WTO       | Emite una cadena a la consola.  |

Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

| Comando | Descripción  |
|---------|--|
| SEND    | Envía un correo electrónico. Puede adjuntar un solo archivo desde el sistema de archivos TCP / IP FOR VSE si lo desea. |
| SETVAR  | Establece el valor de una variable en un AUTOEMAIL guión.  |
| TEXT    | Especifica el texto arbitrario que se colocará en el cuerpo del correo electrónico.                                    |

Los comandos SET se enumeran en la siguiente tabla. Mando Los sinónimos se enumeran juntos.

| Comando SET  | Descripción   |
|--|---|
| SET<br>ATTACHFAIL                                    | Especifica si se debe enviar un correo electrónico que fue para incluir un archivo adjunto si el archivo adjunto El proceso falla.                                |
| SET AUTH   | Especifica si el USERID y Los valores de CONTRASEÑA se pasan a Servidor SMTP antes del procesamiento.   |
| SET BIN<br>SET BINARY                                | Especifica manualmente que el archivo adjunto debe ser procesado como un archivo binario.   |
| SET BCC<br>SET BLIND<br>SET BLINDcopia               | Especifica una dirección de correo electrónico adicional que es invisible para todos los demás destinatarios. Ver el explicación detallada de SET TO, página 297. |
| SET BCCLIST<br>SET<br>BLINDCOPYLIST<br>SET BLINDLIST | Especifica un miembro que contiene una lista de Direcciones de "copia oculta".  |
| SET BLKSIZE  | Especifica el tamaño de bloque de un archivo a ser adjunto.   |
| SET CC   | Especifica que un archivo se enviará por correo electrónico con control de carro estándar.  |
| SET<br>CHECKNAME                                     | Especifica que el programa EMAIL no validar la forma de las direcciones de correo electrónico utilizadas.   |
| SET COPY   | Especifica destinatarios de correo electrónico adicionales. Ver la explicación de SET TO, página 297.   |
| SET COPYLIST   | Especifica un miembro que contiene una lista de direcciones para el campo "CC".   |
| SET CRLF   | Especifica si se inserta el carro combinaciones de retorno / avance de línea (CR / LF) en el archivo adjunto.   |

Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

| Comando SET                      | Descripción  |
|----------------------------------|--|
| SET DEBUG                        | Habilita mensajes de depuración adicionales para Solución de problemas.  |
| SET DISP                         | Especifica la disposición de un POWER LST o entrada de cola PUN después de ENVIAR El comando se ejecuta.   |
| SET DUPES                        | Permite que el mismo archivo adjunto sea procesado varias veces por la misma sesión con el mismo nombre.   |
| SET ECHO                         | Muestra las respuestas del servidor.   |
| SET EOJEXEC<br>SET EXECEJOJ      | Especifica una secuencia de comandos para ejecutar después de que se procese el último comando de usuario y justo antes de la EOJ.   |
| SET EXTTYPES                     | Especifica que la tabla EXTTYPES.L es ser usado para determinar el tipo MIME para procesando el archivo adjunto.   |
| SET FCB                          | Especifica el nombre de una fase que se utilizará como el búfer de control de formularios (FCB) para el archivo adjunto.   |
| SET FCBPREFIX                    | Si el parámetro POWER LST tiene "FCB = \$\$\$ \$xxx", este parámetro especifica la parte "\$\$\$ \$" del nombre.   |
| SET FILETYPE                     | Especifica el tipo de archivo de un script que contiene comandos de correo electrónico   |
| SET FROM                         | Especifica la dirección de correo electrónico del remitente. Algunos servidores SMTP intentan autenticar esto nombre, y otros le permiten usar cualquier nombre.           |
| SET HOST<br>SET IP<br>SET IPADDR | Especifica la dirección IP del host en que el servidor SMTP está ejecutando. Usted puede especifique este valor en notación decimal con puntos o como un nombre de daemon. |
| SET INSERTS                      | Especifica una fase de inserción cuyo contenido deben transmitirse con el archivo adjunto.   |
| SET JOIN                         | Combina múltiples archivos adjuntos de texto en un accesorio único.  |



Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

| Comando SET                | Descripción  |
|----------------------------|--|
| SET JSEP<br>SET JSEPCOUNT  | Especifica el número de páginas de separación para solicitud de VSE / POWER si el SET El comando SEPARATOR está activado. (Los TCP / IP PARA SEPARADOR VSE_PÁGINAS El comando establece el recuento predeterminado). |
| SET LANGUAGE               | Especifica un archivo de idioma especial para países que usan juegos de caracteres SBCS que no están en el alfabeto generalmente usado.  |
| SET LOCK                   | Impide que se ingrese una entrada VSE / POWER cambiado por otro trabajo mientras el actual Se está enviando trabajo.   |
| SET LPASS<br>SET LPASSWORD | Especifica una contraseña. Usado solo por gerente de seguridad.  |
| SET LRECL                  | Especifica la longitud del registro lógico de un archivo que se adjunta. Ver la explicación detallada para SET BLKSIZE.  |
| SET LUSER<br>SET LUSERID   | Usado solo por el administrador de seguridad.  |
| SET MAILSERVER             | Indica que el cliente debe encontrar la IP dirección del servidor de correo electrónico del destinatario y utilízalo para enviar la salida. El valor utilizado es el nombre de dominio del destinatario.             |
| SET NEWNAME                | Asigna un nombre al archivo adjunto.   |
| SET NOEJECT                | Suprime el carácter de avance de formulario inicial, si presente, al comienzo de un correo electrónico adjunto archivo.  |
| SET NOTIFY                 | Indica dónde enviar un aviso de falla si la entrega por correo electrónico falla.  |
| SET PASS<br>SET PASSWORD   | La cadena de contraseña utilizada cuando SET AUTH se usa para la autenticación de correo electrónico.  |
| SET PDF                    | Provoca la traducción automática de texto a PDF para archivos adjuntos de correo electrónico.  |
| SET PRIORITY               | Especifica la urgencia del correo electrónico para recipiente.   |
| SET RECFM                  | Especifica el formato de registro de un archivo para ser adjunto. Vea la explicación detallada de SET BLKSIZE.   |

| Comando SET                      | Descripción  |
|----------------------------------|--|
| SET REPLYTO                      | Tras una respuesta, especifica una dirección de correo electrónico para el campo "TO:".  |
| SET REPLYTOLIST                  | Tras una respuesta, especifica un miembro que contiene una lista de direcciones de correo electrónico para el campo "TO" .   |
| SET SEP<br>SET SEPARATOR         | Al conectar desde VSE / POWER, especifica que las páginas JSEP que las lecturas del controlador POWER deben devolverse en lugar de ignorarlo. Si no hay JSEP páginas, entonces habilitar este comando no tiene efecto. |
| SET SMTP                         | Sinónimo de SET MAILSERVER   |
| SET SNAPDUMP                     | Especifica que un PDUMP de todos los datagramas el tráfico para esta sesión se colocará en SYSLST en la partición TCP / IP.  |
| SET SOSI                         | Establece los indicadores de traducción DBCS.  |
| SET SUBJECT                      | Especifica una línea de asunto.  |
| SET TLS                          | Especifica que el cliente de correo electrónico debe intenta iniciar sesión con un TLS / SSL apretón de manos.   |
| SET TO                           | Especifica el destinatario de correo electrónico principal.  |
| SET TOLIST                       | Especifica un miembro que contiene una lista de direcciones para el campo "TO" .   |
| SET TRANSLATE                    | Especifica una tabla de traducción para EBCDIC-to-Traducción ASCII tanto del mensaje como cualquier archivo adjunto.   |
| SET TRATT<br>SET<br>TRATTACHMENT | Específica una tabla de traducción para EBCDIC-to-Traducción ASCII de los archivos adjuntos solamente anula el nombre de la tabla establecido por SET TRADUCIR.  |
| SET TRBODY                       | Especifica una tabla de traducción para EBCDIC-to- Traducción ASCII del texto del mensaje solamente. Anula el nombre de la tabla establecido por SET TRADUCIR.   |
| SET TRUNC<br>SET TRUNCATION      | Impide el envío de espacios en blanco al final del texto archivos adjuntos.  |
| SET USER<br>SET USERID           | Especifica una ID de usuario cuando SET AUTH es Se utiliza para habilitar la autenticación de correo electrónico.  |

| Comando SET  | Descripción   |
|--------------|---|
| SET VALIDATE | Elimina caracteres no visualizables de archivos adjuntos de texto.              |
| SET VCARD    | Permite adjuntar una VCARD, una Windows® sistema de identificación, al mensaje. |

### */.* Label

La sintaxis es

```
/. label
```

Esta declaración etiqueta una línea que es el objetivo de un salto GOTO en un lote archivo o script La etiqueta puede tener ocho caracteres y puede contener Letras y números. Debe coincidir exactamente con el comando GOTO argumento. Si se repite una declaración de etiqueta, GOTO salta a la primera declaración coincidente.

Ver también **GOTO**.

### ATTACH

La sintaxis es

```
ATTACH file-name
ATTACH file-name AS attachment-name
```

Este comando le permite enviar múltiples archivos adjuntos en un correo electrónico. Debe emitir el comando para cada archivo que desea enviar. El comando ATTACH extiende la funcionalidad de ENVIAR, que por sí mismo permite que solo se envíe un archivo. Puede emitir ATTACH varias veces para adjunte más de un archivo, o incluso el mismo archivo con un nombre diferente. Al igual que con ENVIAR, puede asignar un nuevo nombre a un archivo adjunto. No hay ningún valor predeterminado.

Cada ATTACH agrega un archivo a la lista de archivos para enviar, pero el servidor no es contactado hasta que se emita un ENVIAR (con o sin parámetros). Por lo tanto, ENVIAR debe seguir cualquier comando ATTACH que use.

Nota:

Si está adjuntando archivos de tipos mixtos y el texto de algunos debe ser convertido a PDF, todos los archivos especificados por los comandos ATTACH que siguen el comando SET PDF = nombre se convierte en un archivo PDF utilizando el miembro de conversión de nombre. Para evitar convertir un archivo a PDF en tal caso, debe colocar su comando ATTACH sobre SET PDF = nombre mando. Consulte [SET PDF](#), página 293, para ver un ejemplo.

## Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

Las variables se describen en la siguiente tabla.

| Variable               | Descripción  |
|------------------------|--|
| <i>file-name</i>       | Este es un archivo válido en TCP / IP FOR VSE sistema de archivos o un archivo autónomo (ver texto). Por archivos definidos a TCP / IP, el nombre del actual el directorio de trabajo siempre precede al nombre del archivo, por lo tanto formando un nombre de archivo totalmente calificado. Por ejemplo, si el directorio de trabajo actual es PRD1.MACLIB y emites el comando ATTACH WTO.A, El cliente EMAIL envía el archivo PRD1.MACLIB.WTO.A como un archivo adjunto. Usted puede cambiar directorios (CD) antes de emitir ATTACH, o puede especificar el nombre completo de la ruta del archivo. |
| <i>attachment-name</i> | El nombre que el destinatario ve para el archivo adjunto. Nota: El tipo de archivo (.TXT o .PDF, por ejemplo) es tomado del nombre del archivo adjunto, si se proporciona, y no del nombre del archivo.  |

Los archivos autónomos no están definidos en TCP / IP PARA VSE. Para especificar un archivo autónomo como archivo adjunto en lote EMAIL, use esta sintaxis:

```
ATTACH %dlbl/tlbl-name,type[,recfm,lrecl[,blksize]]
[AS attachment-name]
```

Por ejemplo:

```
ATTACH %LSBESDS,ESDS,V,150 AS LSBTST.TXT
```

Un signo de porcentaje (%) debe preceder al nombre DLBL / TLBL e indica que este es un archivo autónomo El RECFM, LRECL y BLKSIZE los valores son opcionales, pero el tipo de archivo es obligatorio y debe ser uno de los siguiente: SAM, ESDS, KSDS o TAPE. (Utilice SAM como tipo de archivo para Archivos controlados por BIM-EPIC.) Los valores válidos para RECFM son F, FB, V, VB, SB y SU. Consulte "Archivos autónomos", página 48, para obtener más información sobre estos formatos.

Si SET LRECL (SET BLKSIZE) no se usa, el valor predeterminado para LRECL (BLKSIZE) es 133. El valor que establece con el comando ATTACH es el anular. En general, los valores LRECL y BKLSIZE se ignoran para VSAM y archivos de administrador de disco / cinta.

El DLBL / TLBL debe definirse en el lote EMAIL JCL o en el área de etiqueta estándar del sistema. Para el ejemplo ATTACH anterior, el DLBL se definió en el JCL de la siguiente manera:

```
// DLBL LSBESDS, 'LSB.ESDS.TEST66.FILE', ,VSAM,CAT=VSESPUC
```

Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

El siguiente ejemplo muestra cómo se pueden enviar tres archivos adjuntos. Los archivos públicos se definen en TCP / IP PARA VSE. El archivo autónomo es definido en las etiquetas estándar del sistema.

```
ATTACH file1 /* TCP/IP public name
ATTACH %d1b1,ESDS,V,150 AS NEWNAME.TXT /* autonomous file
ATTACH file3 AS file3.pdf /* TCP/IP public name
SEND
```

Consulte también “Ejemplo 2” en la página 305. Este comando es aceptado por la transacción de correo electrónico CICS, AUTOEMAIL y clientes de correo electrónico por lotes.

CD

La sintaxis es

```
CD directory-name
CD ..
```

El comando CD cambia el directorio actual de su cliente EMAIL. Esto permite que su cliente EMAIL procese comandos usando el directorio apropiado dentro del sistema de archivos TCP / IP FOR VSE. Para mostrar el directorio de trabajo actual del cliente de EMAIL, use Print Working Comando de cliente de EMAIL de directorio (PWD).

Los parámetros se describen en la siguiente tabla.

| Variable              | Descripción  |
|-----------------------|--|
| <i>directory-name</i> | El nombre del directorio que desea que sea directorio Activo. Debe ser un directorio válido en el sistema de archivos jerárquico TCP / IP FOR VSE. Usted puede emitir el comando DIR para mostrar los directorios y archivos en el directorio de trabajo actual. |
| ..                    | Mueve el directorio de trabajo actual un nivel hacia arriba.   |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos:

| Cliente EMAIL | Estado   | Defecto  |
|---------------|----------|--|
| CICS          | Aceptado | Ningún valor predeterminado  |
| AUTOEMAIL     | Aceptado | POWER.lst / pun.cl, donde lst / pun es establecer en función de si el evento iniciar el correo electrónico automático fue un Cola LST o una cola PUNCH evento, y cl es la clase especificada en el comando DEFINE EVENT. |
| Batch         | Aceptado | Ningún valor predeterminado  |

**DIR, LS**

La sintaxis es

```
DIR directory-name
LS directory-name
```

Este comando enumera el directorio especificado en el archivo TCP / IP FOR VSE sistema. Los comandos DIR y LS son equivalentes.

La variable se describe en la siguiente tabla.

| Variable              | Descripción   |
|-----------------------|---|
| <i>directory-name</i> | El nombre del directorio que desea enumerar. El nombre que especifique puede contener caracteres regulares y comodines Personajes de cartas. Cada archivo en el trabajo actual el directorio se compara con el nombre que especifique, y se muestran todos los nombres que coinciden. Los Se aceptan los siguientes caracteres comodín: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un asterisco (*), que coincide con cualquier número de caracteres.</li> <li>• Un signo de interrogación (?), Que coincide con cualquiera personaje.</li> </ul> |

Para mostrar los efectos de los caracteres comodín, suponga que tiene un directorio con los siguientes archivos:

```
f1.txt
file2.bjb
fn3.zip
filenum4.wav
x.lst
```

La siguiente tabla muestra los archivos enumerados por DIR cuando los comodines específicos Se utilizan patrones de tarjeta:

| Utilizando... | Salidas...   |
|---------------|--|
| DIR f*        | f1.txt, file2.bjb, f3.zip, filenum4.wav                            |
| DIR f*.Z*     | fn3.zip  |
| DIR F?.TXT    | f1.txt   |
| DIR F?*       | f1.txt, file2.bjb, f3.zip, filenum4.wav                            |
| DIR *         | Todos los archivos   |
| DIR ?         | No se devuelven archivos porque solo coincide con "?" un personaje |

## Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

El comando DIR / LS es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

### EXEC, E

La sintaxis es

```
EXEC script_member  
E script_member
```

Este comando ejecuta una serie de comandos EMAIL que están contenidos en un archivo de script cuando EMAIL encuentra un comando EXEC, se detiene procesando los comandos en la secuencia de entrada. Inmediatamente procesa los comandos enumerados en *script\_member*, y luego reanuda el procesamiento la corriente suspendida. Esto significa que las declaraciones en *script\_member* están lógicamente incluidas en la secuencia de entrada en lugar de ser una llamada de subrutina Si *script\_member* contiene un comando QUIT, la sesión en realidad termina. No hay un valor predeterminado para *script\_member*.

| Variable             | Descripción   |
|----------------------|---|
| <i>script_member</i> | Este es un libro que está contenido en la cadena de búsqueda. Para la partición TCP / IP FOR VSE. El tipo de archivo ".L" se supone sufijo si se omite del comando. Debe incluir el sufijo de tipo de archivo en membername para todos los demás tipos de archivos. Solo archivo de un solo carácter tipos, como ".A", están permitidos; nombres con varios caracteres tipos, como ".JCL", no se encontrarán. |

### GOTO

La sintaxis es

```
GOTO label
```

Este comando permite que el flujo del programa salte a otra línea en un lote archivo o script A menudo se usa con una declaración IF. Causa todo JCL declaraciones que se omiten hasta la línea que contiene la coincidencia */ .label* declaración. El procesamiento del comando continúa con la declaración inmediatamente después de la declaración de la etiqueta. Si una etiqueta coincidente no es encontrada, GOTO salta a la declaración de fin de trabajo.

Por ejemplo, el comando GOTO EXIT hace que las líneas que siguen a ser ignorado hasta la declaración de etiqueta */.EXIT*. El procesamiento se reanuda con la siguiente declaración en la secuencia de trabajos.

Este comando es útil para crear trabajos condicionales, así como bifurcando sobre los comandos normalmente utilizados durante las pruebas.

Ver también */ .label*.

## HELP

La sintaxis es

```
HELP [command-name]
```

Este comando muestra la sintaxis de un comando EMAIL especificado o información sobre todos los comandos si no se especifica un comando.

La variable se describe en la siguiente tabla.

| Variable            | Descripción   |
|---------------------|---|
| <i>command-name</i> | El nombre del comando para el que desea información. Por defecto, todos los comandos son desplegados. |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos:

| Tipo de cliente EMAIL | Comando Status | Defecto                             |
|-----------------------|----------------|-------------------------------------|
| CICS                  | Aceptado       | Muestra una lista de todos comandos |
| AUTOEMAIL             | No aceptado    | No aplica                           |
| Batch                 | No aceptado    | No aplica                           |

## IF

La sintaxis es

```
IF variable rel-op constant [THEN]
```

Una instrucción IF verifica una condición y ejecuta la instrucción que sigue si la condición es verdadera. Si el resultado de la prueba IF es falso, él se omite la instrucción que sigue a la instrucción IF.

Típicamente, una variable es en comparación con una constante. El primer valor (variable) siempre se compara con El segundo valor (constante). La palabra "ENTONCES" es opcional pero ayuda a aclarar el programa.

Los operadores relacionales (rel-op) se enumeran en la siguiente tabla:

| Relacional operador | Condición comprobada |
|---------------------|----------------------|
| EQ   =              | Igual a              |
| NE   < >            | Diferente a          |
| GT   >              | Más grande que       |
| LT   <              | Menos que            |



| Relacional operador | Condición comprobada |
|---------------------|----------------------|
| GE   >=             | Igual a              |
| LE   <=             | Diferente a          |

**Ejemplo 1:** un comando GOTO se ejecuta si la condición en el IF la afirmación es cierta.

```
IF &CURTIME LT 120000 THEN
GOTO MORNING
<commands>
/. MORNING
```

**Ejemplo 2:** La variable & MES se establece en el mes actual.

```
SETVAR &MM = SUBSTR(&CURDATE,1,2)
IF &MM EQ 01 THEN
SETVAR &MONTH = "JAN"
IF &MM EQ 02 THEN
SETVAR &MONTH = "FEB"
...
```

## PWD

La sintaxis es

```
PWD
```

El comando PWD muestra el directorio de trabajo actual. No existen parámetros

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

La respuesta anticipada se muestra en el siguiente cuadro:

```
pwd
"PRD2.JOHN"
EMAIL Ready:
```

## QUERY OPTIONS

La sintaxis es

```
QUERY OPTIONS
```

Este comando genera una lista de los valores especificados usando SET mando.

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## QUIT

La sintaxis es

```
QUIT
```

Este comando detiene al cliente EMAIL. Debe aparecer después de ENVIAR mando.

Consulte "[Ejemplo 1](#)", página 304, para ver un ejemplo de cómo usar QUIT en un guión.

## RPORT

La sintaxis es

```
RPORT port_num
```

Este comando especifica un número de puerto para usar que no sea el predeterminado. Por ejemplo, Microsoft® Exchange y otras aplicaciones suelen usar puerto 25. No hay un valor predeterminado para port\_num, que debe ser un número de puerto válido.

## SAY, WTO

La sintaxis es

```
SAY|WTO string to display
```

Este comando genera una cadena en la consola. Funciona igual que el comando REXX SAY y resuelve todas las variables en la cadena antes dando salida a la cadena.

## SEND

La sintaxis es

```
SEND  
SEND file-name  
SEND file-name AS attachment-name
```

Este comando se conecta al servidor SMTP y comienza a entregar cualquier archivo adjunto, así como el envío del correo electrónico (los encabezados SMTP y el inbody mensaje). Puede adjuntar un archivo al correo electrónico utilizando ENVIAR mando. (Para enviar múltiples archivos adjuntos, use uno o más ATTACH comandos)

## Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

Antes de emitir el comando ENVIAR, debe emitir SET FROM, Los comandos SET TO y SET HOST, junto con cualquier ATTACH comandos La salida del comando ENVIAR es todo el diálogo entre el cliente EMAIL y su servidor SMTP. Puede ser bastante verboso.

Las variables se describen en la siguiente tabla.

| Variable               | Descripción   |
|------------------------|---|
| <i>file-name</i>       | Este es un archivo válido en TCP / IP FOR VSE sistema de archivos o un archivo autónomo (ver texto). Se antepone el nombre del directorio de trabajo actual <i>file-name</i> para formar un nombre de archivo completo. Por ejemplo, si el directorio de trabajo actual es PRD1.MACLIB y emite el comando ENVIAR WTO.A, EMAIL envía el archivo PRD1.MACLIB.WTO.A como un archivo adjunto. |
| <i>attachment-name</i> | El nombre que el destinatario ve para el archivo adjunto.   |

Los archivos autónomos no están definidos en TCP / IP PARA VSE. Para adjuntar un archivo autónomo en lote EMAIL, use la siguiente sintaxis:

```
SEND %dlbl/tlbl-name ,type[ ,recfm ,lrecl[ ,blksize ]
[AS attachment-name]
```

Por ejemplo

```
SEND %LSBESDS,ESDS,V,150 AS LSBTST.TXT
```

Un signo de porcentaje (%) debe preceder al nombre DLBL / TLBL e indica que este es un archivo autónomo El RECFM, LRECL y BLKSIZE los valores son opcionales, pero el tipo de archivo es obligatorio y debe ser uno de los siguiente: SAM, ESDS, KSDS o TAPE. (Utilice SAM para BIM-EPICcontrolled archivos.) Los valores válidos para RECFM son F, FB, V, VB, SB y SU. Consulte "[Archivos autónomos](#)", página 48, para obtener más información sobre estos formatos.

Si SET LRECL (SET BLKSIZE) no se usa, el valor predeterminado para LRECL (BLKSIZE) es 133. El valor que establece con el comando ENVIAR es el anular. En general, los valores LRECL y BKLSIZE se ignoran para VSAM y archivos de administrador de disco / cinta.

El DLBL / TLBL debe definirse en el lote EMAIL JCL o en el área de etiqueta estándar del sistema. Para el ejemplo de ENVIAR anterior, el DLBL fue definido en el JCL de la siguiente manera:

```
// DLBL LSBESDS, 'LSB.ESDS.TEST66.FILE', ,VSAM,CAT=VSESPUC
```

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos para esto mando.

| Tipo de cliente<br>EMAIL | Comando<br>Status | Defecto   |
|--------------------------|-------------------|---|
| CICS                     | Aceptado          | No aplica   |
| AUTOEMAIL                | Aceptado          | Envía la POWER LST solicitada o Miembro de la cola PUN. Usted puede incluir comandos SEND adicionales en tu guion AUTOEMAIL no requiere un ENVIAR comando. Si incluye uno, debes precederlo con su propia lista de destinatarios. |
| Batch                    | Aceptado          | No aplica   |

## SETVAR

La sintaxis es

```
SETVAR &variablename = value
```

El comando SETVAR establece el valor de una variable en el actual Ambiente de AUTOEMAIL. Los nombres de las variables pueden tener hasta 8 bytes de longitud. El primer personaje es un signo y (seguido de hasta siete) caracteres alfanuméricos.

Los operandos del comando son los siguientes:

- *variablename* es el nombre de una variable existente
- *valor* es el valor que desea asignar.

Las siguientes reglas se aplican al establecer variables: 1. Puede asignar un valor literal a una variable encerrando el literal valor entre comillas dobles. Por ejemplo, para establecer la variable & V1 en ABC, usa el siguiente comando:

```
SETVAR &V1 = "ABC"
```

2. Puede establecer una variable en cualquier otra variable. Por ejemplo, para establecer variable & V2 al valor de variable & V1, use lo siguiente mando. Si & V1 se establece en ABC, como se muestra en el ejemplo anterior, entonces este comando también establece & V2 en ABC.

```
SETVAR &V2 = &V1
```

## Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

3. Puede establecer una variable en una sub cadena de otra variable, utilizando el Comando SUBSTR (), como se muestra en el siguiente ejemplo. Después de la el comando se ejecuta, la variable & V3 se establece en BC. Ver también la regla 7.

```
SETVAR &V3 = SUBSTR(&V2,2,2)
```

La sintaxis del comando SUBSTR () es

```
SUBSTR(&varname,decimal_starting_pos,decimal_length)
```

4. Puede concatenar valores en una variable utilizando el signo más (+). Por ejemplo, después de que se ejecuta el siguiente comando, la variable & V4 se establece en ABCDEF si la variable & V1 = ABC y & V3 = BC.

```
SETVAR &V4 = SUBSTR(&V1,1,1) + &V3 + "DEF"
```

5. La longitud máxima del valor resuelto es de 49 caracteres.

6. Puede usar variables definidas por clientes locales TCP / IP dentro del archivo de script o un trabajo por lotes y se resuelven en el momento de la ejecución.

7. Para usar una variable VSE SETPARM en comandos como SUBSTR (), primero debe establecer otra variable para la variable VSE. Por ejemplo, suponga que la variable VSE y VSEVAR se define de la siguiente manera:

```
// SETPARM VSEVAR=' 20121113'
```

Puede usar las siguientes asignaciones en un script AUTOEMAIL.

```
SETVAR &TMP = &VSEVAR /* Set &TMP to &VSEVAR  
SETVAR &MDY = SUBSTR(&VSEVAR,5,4) /* Use &VSEVAR or &TMP
```

Si el comando SETVAR es exitoso, no hay respuesta. Si el comando no es válido o se refiere a una variable que no existe, la respuesta es un mensaje de error.

## TEXT

La sintaxis es

```
TEXT EOD=[/ + | eod] TRUNC=[YES | NO]  
[<HTML>]  
email_text  
eod
```

Este comando especifica el cuerpo del mensaje de correo electrónico. Entrando al comando TEXTO coloca al cliente EMAIL en modo texto. En modo texto, puede ingresar tantas líneas de texto como desee. Cuando termine ingresando texto, ingrese el terminador de dos bytes apropiado (definido por EOD =) al comienzo de la siguiente línea para terminar el modo de texto.

Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

Si desea ignorar las columnas 73 a 80, especifique TRUNC = YES. La EOD y los parámetros TRUNC se separan con un espacio.

Nota:

El parámetro de ejecución por lotes TRUNC = ON, página 252, también establece el último columna a 72 y anula la configuración de parámetro LASTCOL =.

Los parámetros del comando se describen en la siguiente tabla:

| Parámetro | Descripción  |
|-----------|--|
| EOD=      | <p>Los caracteres de fin de datos. Estos dos personajes deben comience la línea que sigue al mensaje de texto. El valor predeterminado es "/ +".</p> <p>Nota:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El EOD en el comando TEXT y el EOD en el comando LIBR CATALOG debe ser diferente si está catalogando la entrada en una biblioteca VSE. Ambos los comandos usan el mismo valor predeterminado ('/ +'), por lo que el EOD en uno de estos comandos debe establecerse en un valor no predeterminado valor (por ejemplo, "%").</li> <li>2. Si llama al cliente EMAIL en un programa REXX usando la función DIRECCIÓN y usas REXXIPT, no use '/ +', '/ *' o '/ &amp;' como EOD en el TEXTO mando. De lo contrario, REXXIPT terminará SYSIPT procesando prematuramente.</li> </ol> |
| TRUNC=    | <p>Sí trunca las líneas de texto a 72 caracteres. Ajuste TRUNC = YES anula el parámetro LASTCOL = en // EXEC EMAIL cuando LASTCOL se establece en un valor mayor que 72. El valor predeterminado es NO.</p>  |
| <HTML>    | <p>Colocando esta cadena de 6 bytes en la primera línea de texto por sí misma especifica enviar el texto con un tipo MIME HTML en lugar de un tipo MIME de texto sin formato. Esto te permite Enviar datos formateados. Esto también permite unir múltiples líneas de texto que no contienen un "&lt;P&gt;" o un "&lt;BR&gt;" Comando HTML.</p> <p>Ejemplo:</p> <pre>TEXT EOD=/+ &lt;HTML&gt; &lt;b&gt;Here is an example&lt;/b&gt;&lt;i&gt;&lt;p&gt; of using HTML in&lt;/i&gt; in the body&lt;p&gt; of the text. /+</pre>  |

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable          | Descripción   |
|-------------------|---|
| <i>email_text</i> | La longitud máxima del texto del correo electrónico es de 100 bytes. Esta solo se puede hacer usando el CLIENTE SOCKET llamadas desde un programa de aplicación escrito por el usuario. Cuando se utiliza el cliente EMAIL por lotes, hasta 80 bytes se puede enviar como parte de los datos entregados por SYSIPT. |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos para esto mando.

| Tipo de cliente EMAIL | Comando Status | Defecto                             |
|-----------------------|----------------|-------------------------------------|
| CICS                  | Aceptado       | Ningún valor predeterminado         |
| AUTOEMAIL             | Aceptado       | El powerlistname del listado de VSE |
| Batch                 | No aceptado    | Ningún valor predeterminado         |

## SET ATTACHFAIL

La sintaxis es

```
SET ATTACHFAIL=[FLUSH|CONTINUE]
```

Este comando especifica si se debe continuar enviando el correo electrónico si el archivo adjunto El proceso falla. El proceso de archivo adjunto falla, por ejemplo, si se produce el error "Archivo no encontrado".

Los parámetros se describen en la siguiente tabla.

| Parámetro | Descripción   |
|-----------|---|
| FLUSH     | Se intenta decirle al servidor SMTP que descarte el correo electrónico, aunque en la mayoría de los casos de prueba el servidor SMTP todavía intenta entregar el correo electrónico incompleto, generalmente con un archivo adjunto nulo (un archivo de longitud cero). La solicitud genera un código de retorno distinto de cero y el resto de El trabajo termina prematuramente. Este es el valor predeterminado. |
| CONTINUE  | El correo electrónico se envía con un archivo adjunto nulo (una longitud cero archivo).   |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET AUTH

La sintaxis es

```
SET AUTH=[ON|OFF]
```

La ID DE USUARIO y la CONTRASEÑA se envían al servidor SMTP antes de procesando el correo electrónico. El valor predeterminado es OFF.

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET BINARY

La sintaxis es

```
SET BINARY=[ON|OFF]
```

ON especifica procesar el archivo adjunto como un archivo binario. Recuerda que la forma preferida de especificar cómo se debe procesar un archivo es use un tipo de archivo estándar como se define en el archivo EXTTYPES.L. El valor por defecto está apagado.

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET BLINDLIST

La sintaxis es

```
SET BLINDLIST=membername
```

Este comando especifica un miembro que contiene una lista de "copia oculta" correos electrónicos. El correo electrónico se copia de forma invisible en cada dirección de la lista. No hay defecto.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable          | Descripción  |
|-------------------|--|
| <i>membername</i> | El nombre del miembro que contiene una lista de direcciones. Este es un miembro de la biblioteca de tipo ".L", pero el tipo de archivo debe ser omitido del comando. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET BLKSIZE, SET LRECL, SET RECFM

La sintaxis es

```
SET BLKSIZE=blksize  
SET LRECL=lrecl  
SET RECFM=rcfm
```

Estos comandos especifican características del archivo adjunto.



## Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

Las variables se describen en la siguiente tabla.

| Variable       | Descripción   |
|----------------|---|
| <i>Blksize</i> | El tamaño de bloque utilizado por el archivo. El valor predeterminado es 133.                   |
| <i>Lrecl</i>   | La longitud del registro lógico de los registros en el archivo. El valor predeterminado es 133. |
| <i>Recfm</i>   | El formato de registro del archivo. El valor predeterminado es FB.                              |

Los valores que asigna a estas variables dependen del tipo de archivo, como sigue.

### Para archivos de disco secuenciales y archivos SAM administrados por VSAM:

- Los registros de longitud fija se rellenan cuando es necesario. Cuando relleno ocurre, los archivos de texto se rellenan con espacios en blanco.
- Puede procesar archivos SAM administrados por VSAM como archivos VSAM ESDS. Tenga en cuenta que la rutina SAM gestionada por IBM VSAM no actualiza el catálogo durante el procesamiento de CIERRE como lo hace con archivos ESDS verdaderos. Esto significa que cuando haces un "DIR" en un espacio VSAMCAT, la cantidad de registros en el archivo generalmente será incorrecta, y a menudo es "cero".
- Los valores apropiados son los siguientes:

| <i>recfm</i> | <i>Lrecl</i>              | <i>Blksize</i>                               |
|--------------|---------------------------|--|
| F            | Tamaño de registro        | N/A  |
| FB           | Tamaño de registro        | Tamaño de registro tiempos factor de bloqueo |
| V            | Tamaño máximo de registro | N/A  |
| VB           | Tamaño máximo de registro | Tamaño de bloque máximo                      |
| SU           | Tamaño máximo de registro | N/A  |
| SB           | Tamaño máximo de registro | Tamaño de bloque máximo                      |

### Para todos los tipos de archivos VSAM: VSAMCAT, KSDS, ESDS y RRDS:

- LPR solo LEERÁ registros de las áreas VSAM. No es así tener la habilidad de ESCRIBIR.
- Si emite comandos SET para establecer atributos, deben coincidir Los atributos del archivo existente. Si no emite un comando SET para indicar un atributo, se usará el valor predeterminado. Para VSAMCAT use, los atributos reales encontrados en el catálogo VSAM se usarán como Los valores predeterminados.

## Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

- Los valores apropiados son los siguientes:

| <b>recfm</b> | <b>Lrecl</b>              | <b>Blksize</b> |
|--------------|---------------------------|----------------|
| F            | Tamaño de registro        | N/A            |
| V            | Tamaño máximo de registro | N/A            |

### Para archivos TAPE:

- Los registros de longitud fija se rellenan cuando es necesario. Cuando relleno ocurre, los archivos de cinta se rellenan con espacios en blanco y los archivos binarios se rellenan con ceros
- Los valores apropiados para los archivos TAPE de entrada son los siguientes:

| <b>recfm</b> | <b>Lrecl</b>              | <b>Blksize</b>          |
|--------------|---------------------------|-------------------------|
| F            | Tamaño de registro        | N/A                     |
| FB           | Tamaño máximo de registro | N/A                     |
| V            | Tamaño máximo de registro | N/A                     |
| VB           | Tamaño máximo de registro | Tamaño de bloque máximo |
| UN           | Tamaño máximo de registro | N/A                     |

### Para archivos VSE / POWER:

- Los registros de longitud fija se rellenan si es necesario al escribir en el Bobina de potencia. Cuando se produce relleno, los archivos de texto se rellenan con los espacios en blanco y los archivos binarios se rellenan con ceros.
- El lrecl mínimo para los archivos de cola POWER RDR es 80 y el el máximo es 128.
- El lrecl mínimo para los archivos de cola POWER LST es 1 y el el máximo es 32766.
- El lrecl para los archivos de cola POWER PUN debe ser 80.
- Los valores apropiados son los siguientes:

| <b>recfm</b> | <b>Lrecl</b>              | <b>Blksize</b> |
|--------------|---------------------------|----------------|
| F            | Tamaño de registro        | N/A            |
| V            | Tamaño máximo de registro | N/A            |

**Para archivos ICCF y BIM-EDIT:**

- Los archivos siempre contienen registros de 80 bytes, independientemente de la especificación.
- Los valores apropiados son los siguientes:

| <i>recfm</i> | <i>Lrecl</i> | <i>Blksize</i> |
|--------------|--------------|----------------|
| F            | N/A          | N/A            |

**Para archivos de biblioteca:**

- Los miembros de la biblioteca siempre contienen registros fijos de 80 bytes o un archivo de cadena que consiste en una sola cadena de bytes.
- Los valores apropiados son los siguientes:

| <i>recfm</i> | <i>Lrecl</i> | <i>Blksize</i> |
|--------------|--------------|----------------|
| F            | 80           | N/A            |
| SV           | N/A          | N/A            |
| S            | N/A          | N/A            |

SET BLKSIZE, SET LRECL y SET RECFM son aceptadas por el Transacción de correo electrónico CICS, AUTOEMAIL y clientes de correo electrónico por lotes.

**SET CC**

La sintaxis es

```
SET CC=[ON|YES|OFF|NO]
```

Este comando especifica si desea que se envíe el archivo adjunto con control de carro estándar. El valor predeterminado depende del tipo de cliente (vea la tabla de abajo).

Los parámetros se describen en la tabla a continuación.

| Parámetro | Descripción  |         |        |   |  |         |  |   |   |   |   |   |   |
|-----------|--|---------|--------|---|--|---------|--|---|---|---|---|---|---|
| ON   YES  | <p>Activa el control de carro estándar (CC). Cuando CC está activado, el cliente de EMAIL examina el primer carácter de cada línea de salida Dependiendo del primer personaje, el CORREO ELECTRÓNICO el cliente agrega datos a la secuencia de salida. Los personajes CC y sus acciones resultantes son las siguientes:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>CC Char</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Inserta un avance de formulario y un retorno de carro combinación, a menos que el parámetro NOEJECT está activado o este es el primer feed de formulario en el flujo de datos.</td> </tr> <tr> <td>(blank)</td> <td>Inserta un retorno de carro (CR) y avance de línea (LF) para saltar una línea.</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>Inserta una combinación CR y LF dos veces en el flujo de datos. El efecto es saltar dos líneas.</td> </tr> <tr> <td>-</td> <td>Inserta una combinación CR y LF tres veces en el flujo de datos. El efecto es saltar tres líneas.</td> </tr> <tr> <td>+</td> <td>Inserta solo un CR en el flujo de datos. Los efecto es volver al principio de la línea eso acaba de imprimirse.</td> </tr> </tbody> </table> | CC Char | Acción | 1 | Inserta un avance de formulario y un retorno de carro combinación, a menos que el parámetro NOEJECT está activado o este es el primer feed de formulario en el flujo de datos. | (blank) | Inserta un retorno de carro (CR) y avance de línea (LF) para saltar una línea. | 0 | Inserta una combinación CR y LF dos veces en el flujo de datos. El efecto es saltar dos líneas. | - | Inserta una combinación CR y LF tres veces en el flujo de datos. El efecto es saltar tres líneas. | + | Inserta solo un CR en el flujo de datos. Los efecto es volver al principio de la línea eso acaba de imprimirse. |
| CC Char   | Acción   |         |        |   |  |         |  |   |   |   |   |   |   |
| 1         | Inserta un avance de formulario y un retorno de carro combinación, a menos que el parámetro NOEJECT está activado o este es el primer feed de formulario en el flujo de datos.   |         |        |   |  |         |  |   |   |   |   |   |   |
| (blank)   | Inserta un retorno de carro (CR) y avance de línea (LF) para saltar una línea.   |         |        |   |  |         |  |   |   |   |   |   |   |
| 0         | Inserta una combinación CR y LF dos veces en el flujo de datos. El efecto es saltar dos líneas.  |         |        |   |  |         |  |   |   |   |   |   |   |
| -         | Inserta una combinación CR y LF tres veces en el flujo de datos. El efecto es saltar tres líneas.  |         |        |   |  |         |  |   |   |   |   |   |   |
| +         | Inserta solo un CR en el flujo de datos. Los efecto es volver al principio de la línea eso acaba de imprimirse.  |         |        |   |  |         |  |   |   |   |   |   |   |
| OFF   NO  | Desactiva el CC estándar. Las entradas de la cola POWER LST tienen Control de carro ANSI en ellos, así que si apaga CC por Entradas de la cola POWER LST, su archivo adjunto contiene caracteres de control de carro en la columna 1.  |         |        |   |  |         |  |   |   |   |   |   |   |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos para esto mando:

| Tipo de cliente EMAIL | Comando Status | Defecto   |
|-----------------------|----------------|---|
| CICS                  | Aceptado       | NO  |
| AUTOEMAIL             | Aceptado       | SÍ, si el evento que desencadenó AUTOEMAIL era una cola LST evento.<br>NO, si el evento que desencadenó AUTOEMAIL era una cola PUN evento |
| Batch                 | Aceptado       | NO  |

## SET CHECKNAME

La sintaxis es

```
SET CHECKNAME=[ON|OFF]
```

El programa EMAIL valida la forma de las direcciones de correo electrónico utilizadas. El valor predeterminado es ON.

Vea también [SET CRLF](#) en la página 279.

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET COPYLIST

La sintaxis es

```
SET COPYLIST=membername
```

Este comando especifica un miembro que contiene una lista de correo electrónico de "copia" direcciones. El correo electrónico se copia en cada dirección de la lista. No hay defecto.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable          | Descripción   |
|-------------------|---|
| <i>membername</i> | Nombre del miembro que contiene una lista de direcciones. Este es un miembro de la biblioteca de tipo ".L", pero el tipo de archivo debe ser omitido del comando. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET CRLF

La sintaxis es

```
SET CRLF=[YES|NO|UNIX]
```

Este comando especifica si insertar retorno de carro / avance de línea (CR / LF) combinaciones en la secuencia de datos para el archivo adjunto. VSE los archivos generalmente están orientados a registros y, por lo tanto, no contienen CR / LF caracteres. Los sistemas ASCII están orientados a bytes y requieren CR / LF caracteres. Este comando solo es relevante cuando el comando SET CC especifica que el control del carro está apagado. El valor predeterminado es Sí.

Los parámetros se describen en la siguiente tabla.

| Parámetro | Descripción  |
|-----------|--|
| YES       | Inserta caracteres CR / LF en la secuencia de datos. Esto es el valor por defecto. |
| NO        | No inserta caracteres CR / LF en la secuencia de datos.                            |
| UNIX      | Inserta un carácter de avance de línea (LF) en el flujo de datos.                  |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET DEBUG

La sintaxis es

```
SET DEBUG=[ON|OFF]
```

Este comando habilita la salida de mensajes adicionales del sistema para depuración. El valor predeterminado es OFF.

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET DISP

La sintaxis es

```
SET DISP=[KEEP|RESPECT|DELETE|HOLD]
```

Este comando especifica la disposición de una cola POWER LST o PUN entrada después de que se ejecute el comando ENVIAR. Si estas enviando algo Además de las entradas de cola VSE / POWER, el comando se ignora. El valor predeterminado depende del tipo de cliente. Los valores son los siguientes:

- MANTENER mantiene la disposición original de la entrada de la cola.
- RESPECT cambia la disposición de la entrada de la cola dependiendo de la disposición original (entradas DISP = K y DISP = D solamente).
- DELETE elimina la entrada de la cola una vez que se completa la entrega.
- HOLD cambia la disposición de la entrada de la cola después de la entrega completa (DISP = K y DISP = D entradas solamente).

### Importante:

El comando SET DISP no debe usarse dentro del script AutoEmail. Si la entrada está en DISP = K, entonces se tratará automáticamente como si DISP = HOLD estaban en vigor. Si la entrada está en DISP = D, entonces será se tratará automáticamente como si DISP = DELETE estuviera en vigor.

Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

La siguiente tabla se aplica al lote EMAIL y muestra el resultado disposición para cada configuración de comando y disposición original (Orig).

| Comando Setting  | Disposición resultante |           |           |           |
|------------------|------------------------|-----------|-----------|-----------|
|                  | Orig = K               | Orig = D  | Orig = H  | Orig = L  |
| SET DISP=KEEP    | K                      | D         | H         | L         |
| SET DISP=RESPECT | L                      | Eliminado | H         | L         |
| SET DISP=DELETE  | Eliminado              | Eliminado | Eliminado | Eliminado |
| SET DISP=HOLD    | L                      | H         | H         | L         |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos.

| EMAIL Client Type | Comando Status | Defecto |
|-------------------|----------------|---------|
| CICS              | Aceptado       | KEEP    |
| Batch             | Aceptado       | KEEP    |

### SET DUPES

La sintaxis es

```
SET DUPES=[ON|OFF]
```

Cuando se establece en ON, este comando permite que el mismo archivo adjunto sea procesado varias veces para la misma sesión con el mismo nombre. El valor predeterminado es OFF.

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

### SET ECHO

La sintaxis es

```
SET ECHO=[ON|OFF]
```

Este comando permite visualizar toda la información de confirmación enviada desde el servidor SMTP. Los parámetros son los siguientes.

| Parámetro | Descripción   |
|-----------|---|
| ON        | Permite la visualización de todas las respuestas enviadas al cliente. |
| OFF       | Solo se devuelve la información pertinente (el valor predeterminado). |

El comando SET ECHO es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

**SET EOJEXEC**

La sintaxis es

```
SET EOJEXEC=membername
```

Este comando especifica el nombre de un archivo de script que contiene uno o Más comandos. Cuando el programa EMAIL encuentra un QUIT comando, que terminaría el cliente EMAIL, el cliente invoca el script indicado en EOJEXEC antes de procesar el QUIT, siempre que que el cliente termina con un código de retorno cero. El archivo de script no puede contiene los comandos QUIT y EXEC.

En el siguiente ejemplo, SET EOJEXEC se usa en un AUTOEMAIL guión. EOJEXEC está configurado en el archivo de script PRT.L. Comandos en el script envía el archivo adjunto del correo electrónico, REPORT1, a una impresora que se inicia en CLASE = T. El script AUTOEMAIL contiene las siguientes líneas.

```
* $$ JOB JNM=LIBRCAT,CLASS=0,DISP=D,LDEST=(*,RSB)
* $$ LST CLASS=A,DISP=D,DEST=(*,RSB)
// JOB LIBRCAT
// EXEC LIBR
ACC SUB=BIMLIB.CSICNFG
CATALOG RSBMAIL3.L REPLACE=YES EOD=/+
SET HOST=MAILSERVER.E-VSE.COM
<other EMAIL commands>
SET EOJEXEC=PRT
CD POWER.LST.A
ATTACH REPORT1 AS DATA.TXT
QUIT
/+
/*
/&
* $$ EOJ
```

El archivo de script PRT.L se ejecuta justo antes de SALIR y contiene los siguientes comandos.

```
PALTER LST,REPORT1,DISP=D,CLASS=T
SAY REPORT1 has been redirected to the printer...
```

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Parámetro         | Descripción   |
|-------------------|---|
| <i>membername</i> | Un archivo de script en la cadena de búsqueda. Este es un tipo ".L" miembro, pero el tipo de archivo debe omitirse del mando. |

El comando SET EOJEXEC es aceptado por CICS EMAIL clientes de transacciones, AUTOEMAIL y EMAIL por lotes.



## SET EXTTYPES

La sintaxis es

```
SET EXTTYPES=[ON|OFF]
```

Este comando especifica que el cliente EMAIL usa los valores en EXTTYPES.L en lugar de la configuración SET BINARY para controlar qué el tipo MIME se envía al servidor SMTP para el archivo adjunto.

El valor predeterminado es ON.

Un tipo MIME es una cadena que se envía al servidor SMTP para que el destinatario del archivo (un cliente de correo electrónico) pueda determinar el mejor programa para utilizar para abrir automáticamente el archivo adjunto. El tipo MIME también indica si los datos adjuntos son texto sin formato o si fueron UUENCODED (una traducción de base64 de texto binario en una cadena más larga de Caracteres ASCII) y necesita ser UUENCODED de nuevo en un usable archivo binario.

Los parámetros se describen en la siguiente tabla.

| Parámetro | Descripción   |
|-----------|---|
| ON        | El archivo EXTTYPES.L se usa para establecer el tipo MIME.    |
| OFF       | La configuración SET BINARY se usa para configurar MIME tipo. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET FCB

La sintaxis es

```
SET FCB= [phasename]*NULL]
```

Este comando especifica el nombre de una fase que se utilizará como Forms Control Buffer (FCB). El FCB reemplaza la cinta de papel utilizada por impresoras de línea de modelos anteriores y contiene información para el número de línea asociado con cada carácter de control de carro. Si omite este parámetro, se realiza una emulación limitada de control de carro. El valor por defecto Los valores se explican a continuación.

La variable se describe en la siguiente tabla.

| Valor            | Descripción   |
|------------------|---|
| <i>Phasename</i> | Esta variable es el nombre de una fase FCB válida como definido a VSE. Si el nombre que especifique no puede ser cargado en la partición TCP / IP FOR VSE, recibe Un mensaje de error. Si el nombre que especifique puede ser cargado pero no es un FCB, los resultados son impredecibles y no es probable que sean los que quieres. Debes configure la opción de control del carro en ON (SET CC = ON) para que se procese el parámetro FCB. |
| *NULL            | Especifique * NULL para eliminar cualquier especificado previamente Valor de FCB.   |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos para esto mando:

| EMAIL Client Type | Comando Status | Defecto   |
|-------------------|----------------|---|
| CICS              | Aceptado       | Ningún valor predeterminado   |
| AUTOEMAIL         | Aceptado       | El parámetro FCB especificado en el * \$\$ LST declaración que inició CORREO AUTOMÁTICO |
| Batch             | Aceptado       | Ningún valor predeterminado   |

## SET FCBPREFIX

La sintaxis es

```
SET FCBPREFIX= [string | *NULL]
```

Este comando especifica un prefijo diferente para el POWER LST nombre del parámetro Si el nombre tiene la forma "FCB = \$\$\$\$ xxxx", el "\$\$\$\$" se reemplaza por una cadena.

Por ejemplo, si SET FCBPREFIX = PRT1 se usa junto con SET FCB = \$\$\$\$ 1234, luego SET FCB = PRT11234 es generado por el Cliente de correo electrónico. Este comando se usa principalmente en un entorno donde el nombre FCB se obtiene de la declaración POWER LST por CORREO AUTOMÁTICO.

Las variables se describen en la siguiente tabla.

| Variable      | Descripción   |
|---------------|---|
| <i>String</i> | Cadena para reemplazar el prefijo "\$\$\$\$".           |
| *NULL         | Especifique * NULL para eliminar el prefijo "\$\$\$\$". |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos para esto mando:

| EMAIL Client Type | Comando Status | Defecto |
|-------------------|----------------|---------|
| CICS              | Aceptado       | *NULL   |
| AUTOEMAIL         | Aceptado       | *NULL   |
| Batch             | Aceptado       | *NULL   |

## SET FILETYPE

La sintaxis es

```
SET FILETYPE= [file_type|L]
```

Este comando especifica el tipo de archivo de un script que contiene EMAIL comandos Permite la anulación por lotes de scripts. Este comando es útil en sitios donde se usa una sola biblioteca para múltiples entornos (por ejemplo, producción y prueba) y se especifica un tipo de archivo diferente para cada ambiente.

La variable se describe en la siguiente tabla.

| Variable         | Descripción   |
|------------------|---|
| <i>file_type</i> | El tipo de archivo definido de un archivo de script EMAIL. El valor predeterminado es "L". Por ejemplo, si PROG.TTT es un archivo que contiene comandos EMAIL, FILETYPE podría ser establecido en TTT. En ese caso, si se llama EXEC PROG, PROG.TTT es el miembro leído de la biblioteca VSE. |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos.

| EMAIL Client Type | Comando Status | Defecto |
|-------------------|----------------|---------|
| CICS              | Aceptado       | L       |
| AUTOEMAIL         | Aceptado       | L       |
| Batch             | Aceptado       | L       |

## SET FROM

La sintaxis es

```
SET FROM=from-address
```

Este comando especifica el campo "DE" para su correo electrónico. Este control es requerido.

## Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

Si especifica una dirección no válida, no la sabrá hasta que el correo electrónico sea pasó al servidor SMTP y el servidor lo rechaza.

La variable se describe en la siguiente tabla.

| Variable         | Descripción  |
|------------------|--|
| <i>file_type</i> | La dirección para insertar en el campo DE de su correo electrónico. La sintaxis depende de su servidor SMTP. Algunos servidores aceptan casi cualquier cosa. Otros insisten en una validez dirección de correo electrónico, y aún otros intentan autenticar el correo electrónico para eliminar las falsificaciones. TCP / IP PARA VSE simplemente pasa el valor que especifique al servidor SMTP. |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos.

| EMAIL Client Type | Comando Status | Defecto                     |
|-------------------|----------------|-----------------------------|
| CICS              | Necesario      | Ningún valor predeterminado |
| AUTOEMAIL         | Necesario      | Ningún valor predeterminado |
| Batch             | Necesario      | Ningún valor predeterminado |

**SET HOST,  
SET IPADDR,  
SET IP**

La sintaxis es

```
SET HOST={ipaddress | ipname}  
SET IP={ipaddress | ipname}  
SET IPADDR={ipaddress | ipname}
```

Este comando especifica la dirección IP del host en el que el SMTP Daemon se está ejecutando. Para ejecutar EMAIL, debe especificar el SMTP dirección del demonio. Las variables se describen en la siguiente tabla.

| Variable         | Descripción   |
|------------------|---|
| <i>ipaddress</i> | La dirección IP del daemon SMTP                     |
| <i>ipname</i>    | El nombre de daemon que representa la dirección IP. |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos.

| EMAIL Client Type | Comando Status | Defecto                     |
|-------------------|----------------|-----------------------------|
| CICS              | Necesario      | Ningún valor predeterminado |

| EMAIL Client Type | Comando Status | Defecto   |
|-------------------|----------------|---|
| AUTOEMAIL         | Aceptado       | Tomado de * \$\$ LST o * \$\$ PUN declaración definida por el HOSTNAME = parámetro en el Comando DEFINE EVENT |
| Batch             | Necesario      | Ningún valor predeterminado   |

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
SET HOST=sntp-server.columbus.rr.com
204.210.111.023
EMAIL Ready:
```

La segunda línea de la respuesta depende de si especifica ipaddress o ipname. Si es ipaddress, el nombre de IP asociado, si aplicable, se devuelve. Si es ipname, la dirección IP asociada es devuelta.

## SET INSERTS

La sintaxis es

```
SET INSERTS= phasename
```

Este comando identifica una fase cuyos contenidos deben transmitirse junto con el archivo adjunto. Esto le permite incluir el control de la impresora. Datos u otras modificaciones al archivo adjunto antes del archivo, después del archivo y después de cada formulario de alimentación.

Consulte "Control de impresoras con la fase INSERTOS", página 223, para obtener más información sobre cómo usar la instalación de INSERTOS. (Esta sección está en capítulo 4, "Impresión de archivos con LPR")

Aunque probablemente no desee insertar códigos PCL5 en su correo electrónico, es posible que desee utilizar una fase INSERTOS para insertar la página delimitadora u otros identificadores de correo electrónico.

La variable se describe en la tabla a continuación.

| Variable         | Descripción   |
|------------------|---|
| <i>ipaddress</i> | El nombre de una fase que se construye con los INSERTOS macro. Si el nombre que especifique no se puede cargar en el Partición TCP / IP PARA VSE, recibe un error mensaje. Si el nombre que especifique puede cargarse pero es no es una fase de INSERCIONES, los resultados son impredecibles y no es probable que sean los que quieres. |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos para esto mando.

| EMAIL Client Type | Comando Status | Defecto   |
|-------------------|----------------|---|
| CICS              | Aceptado       | Ningún valor predeterminado   |
| AUTOEMAIL         | Aceptado       | Tomado del parámetro UCS en la declaración * \$\$ LST que inició el AUTOEMAIL |
| Batch             | Aceptado       | Ningún valor predeterminado   |

## SET JOIN

La sintaxis es

```
SET JOIN=[ON|OFF]
```

Este comando especifica que si hay varios archivos adjuntos de texto, los archivos adjuntos se combinan en un solo archivo adjunto. El valor predeterminado es OFF.

Los parámetros se describen en la siguiente tabla:

| Parámetro | Descripción  |
|-----------|--|
| ON        | Se combinan varios archivos adjuntos de texto.       |
| OFF       | Múltiples archivos adjuntos de texto no se combinan. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET LANGUAGE

La sintaxis es

```
SET LANGUAGE=membername
```

Este comando indica al cliente de EMAIL que use un archivo de idioma especial para países que usan un juego de caracteres de un solo byte (SBCS) que no es parte del alfabeto generalmente usado.

El archivo de idioma asigna caracteres alfabéticos en inglés en un mensaje de texto a valores hexadecimales correspondientes a caracteres de un idioma alternativo como como árabe o hebreo Este comando afecta solo el texto del cuerpo de un Mensaje de correo electrónico; los archivos adjuntos se ignoran. No hay valor predeterminado para nombre de miembro.

La primera línea del archivo de idioma contiene un conjunto de caracteres ISO cadena de información y una etiqueta. La etiqueta denota la versión, que es específico para un sistema operativo. La segunda línea contiene un escape carácter (marca de acento grave) para habilitar y deshabilitar el lenguaje

## Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

conversión. Tanto el inglés como el idioma alternativo se pueden incluir en un mensaje utilizando el carácter de escape para controlar la conversión.

Por ejemplo, para construir un mensaje en dos idiomas en inglés y En hebreo, IDIOMA se puede establecer en un archivo que contiene el hebreo juego de caracteres (versión de Windows®). Parte de este archivo aparece a continuación.

```
CHARSET=ISO-8859-8          STANDARD VISUAL-HEBREW CHARACTER SET
ESCAPE=`
&=E0 Aleph
a=E1 Beit
b=E2 Gimel
c=E3 Dalet
d=E4 Heh
e=E5 Vav
f=E6 Zayin
g=E7
...
(other characters)
...
t=F4 Peh
u=F5 Tzaddi Sofit
v=F6 Tzaddi
w=F7 Qoph
x=F8 Resh
y=F9 Shin
z=FA Tav
```

El cuerpo del mensaje está escrito en inglés y hebreo usando el carácter de escape (`) y los caracteres que representan el hebreo alfabeto.

Tal mensaje aparece en el siguiente ejemplo.

```
SET LANGUAGE=HEBREW
TEXT EOD=/+
<HTML>
<B>`ylem lj niyx&l - &lside bxeqno `</B>(Hello from Israel - Leo Langevin)
<p> P.S., I sent the message to both of your email accounts in case your
company blocks HTML arriving from the outside.
/+
```

Tal mensaje aparece en el siguiente ejemplo.

| Variable         | Descripción   |
|------------------|---|
| <i>Ipaddress</i> | Archivo descriptor de idioma. Esta es una biblioteca de tipo ".L" miembro, pero omite la extensión ".L". Una fuente de archivo está en <a href="http://www.columbia.edu/kermit/csettables.html">www.columbia.edu/kermit/csettables.html</a> . |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET LOCK

La sintaxis es

```
SET LOCK=[ON|OFF]
```

Este comando bloquea una entrada VSE / POWER para que no se pueda acceder por otro trabajo durante el envío. El valor predeterminado es OFF.

## SET LPASS

La sintaxis es

```
SET LPASS=password
```

Este comando especifica la contraseña para la salida de seguridad local donde También necesita una contraseña remota. No hay defecto. Por ejemplo, si deseaba acceder al servidor remoto y leer el contenido de su cola de impresión local VSE / POWER, no solo necesitaría un "SET PASS" para el sistema remoto, pero también necesitaría un "SET LPASS" si su la salida de seguridad debía permitir o prevenir I/O en su disco local.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable         | Descripción         |
|------------------|---------------------|
| <i>Ipaddress</i> | La contraseña local |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET LUSER

La sintaxis es

```
SET LUSER=id
```

Este comando especifica el identificador de usuario para la salida de seguridad local donde también necesita una identificación de usuario remota. Por ejemplo, si quisieras acceder al servidor remoto y leer el contenido de su local Cola de impresión VSE / POWER, no solo necesitaría un SET USER para sistema remoto pero también un SET LUSER si su salida de seguridad permitiera o evitar I/O en su disco local. No hay un valor predeterminado para la identificación.

La variable se describe en la siguiente tabla.

| Variable         | Descripción                       |
|------------------|-----------------------------------|
| <i>Ipaddress</i> | El identificador de usuario local |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.



## SET MAILSERVER

La sintaxis es

```
SET MAILSERVER= [ON|OFF]
```

Este comando dirige al cliente a buscar la dirección IP del destinatario servidor de correo electrónico y úselo para enviar la salida. Para hacer esto, realiza una consulta en el servidor DNS, obtiene el registro de intercambio de correo y devuelve la dirección IP de ese registro. La dirección IP se utiliza para la dirección "TO".

Esta función es útil cuando no tiene un SMTPD (Postfix SMTP servidor), o si el destinatario rechaza su dirección de correo electrónico como spam porque su sistema VSE no se reconoce como una ubicación de envío válida. Algunos sitios, como AOL, aún pueden considerar su intento de entregar correo electrónico como spam.

Los parámetros se describen en la siguiente tabla:

| Parámetro | Descripción   |
|-----------|---|
| ON        | Se busca y utiliza la dirección IP del destinatario.                |
| OFF       | La dirección IP del destinatario no se utiliza. Este es el defecto. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET NEWNAME

La sintaxis es

```
SET NEWNAME=name
```

Este comando asigna un nombre al archivo adjunto. No hay valor predeterminado para **nombre**.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable    | Descripción                         |
|-------------|-------------------------------------|
| <i>name</i> | El nuevo nombre del archivo adjunto |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET NOEJECT

La sintaxis es

```
SET NOEJECT= {ON|YES|OFF|NO}
```

Este comando suprime el carácter de avance de formulario inicial en un archivo adjunto listado. Muchos archivos de impresión comienzan con un carácter de expulsión de página. TCP / IP PARA VSE normalmente traduce este carácter en un feed de formulario, pero en algunas impresoras esto crea una página en blanco. No hay defecto.

Los parámetros se describen en la siguiente tabla:

| Parámetro | Descripción  |
|-----------|--|
| ON   YES  | Suprime el carácter de avance de formulario inicial    |
| OFF   NO  | No suprime el carácter de avance de formulario inicial |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET NOTIFY

La sintaxis es

```
SET NOTIFY=email_address
```

Este comando especifica dónde enviar un aviso de falla si entrega correo electrónico falla. No hay un valor predeterminado para email\_address.

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET PASS

La sintaxis es

```
SET PASS=password
```

Este comando especifica la contraseña remota del servidor al que están conectando. Cuando el servidor es un servidor SMTP, este comando es reenviado cuando SET AUTH se utiliza para la autenticación de correo electrónico. No hay predeterminado para la contraseña.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable    | Descripción                         |
|-------------|-------------------------------------|
| <i>name</i> | El nuevo nombre del archivo adjunto |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET PDF

La sintaxis es

```
SET PDF=[ON|OFF|name]
```

Este comando especifica que el texto de los archivos adjuntos de correo electrónico debe ser convertido a PDF. El valor predeterminado es OFF.

Nota:

Si está adjuntando archivos de tipos mixtos, todos los archivos especificados por [ATTACH](#) los comandos que siguen a SET PDF = name se convierten en un archivo PDF usando El miembro de conversión de nombre. Para evitar convertir un archivo a PDF, usted debe colocar su comando ATTACH encima del comando SET PDF name.

En el siguiente ejemplo, se adjuntan tres archivos. Uno se adjunta desde el Cola POWER PUN como un archivo CSV, y dos se adjuntan desde el Cola POWER LST como archivos PDF.

```
...
CD \POWER.PUN.Q
ATTACH REPT099 AS REPT099.CSV
SET CC=ON
SET PDF=TESTPDF1
CD \POWER.LST.Q
ATTACH REPT097 AS REPT097.PDF
ATTACH REPT098 AS REPT098.PDF
SEND
QUIT
```

Consulte el capítulo 8, “[Instalación de conversión de PDF](#)”, página 322, para obtener más información sobre miembros de conversión y conversión de archivos a PDF.

Los parámetros se describen en la siguiente tabla:

| Parámetro   | Descripción  |
|-------------|--|
| ON          | El texto del archivo adjunto se convierte utilizando el PDF predeterminado archivo de configuración PDFSETUP.L.  |
| OFF         | El texto del archivo adjunto no se convierte (el valor predeterminado).  |
| <i>name</i> | El archivo adjunto se convierte utilizando la configuración archivo especificado por nombre. Esta es una biblioteca de tipo ".L" miembro, pero el tipo de archivo debe omitirse del mando. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET PRIORITY

La sintaxis es

```
SET PRIORITY={HIGH|MEDIUM|LOW}
```

Este comando establece el nivel de urgencia del correo electrónico para el destinatario. Ahí está ningún valor predeterminado.

Los parámetros se describen en la siguiente tabla:

| Parámetro           | Descripción          |
|---------------------|----------------------|
| HIGH   MEDIUM   LOW | El nivel de urgencia |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET REPLYTO

La sintaxis es

```
SET REPLYTO=email_address
```

Este comando especifica una dirección de correo electrónico para el campo "PARA" cuando el destinatario responde al correo electrónico. No hay un valor predeterminado para *email\_address*.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable             | Descripción                                     |
|----------------------|---|
| <i>email_address</i> | Una dirección de correo electrónico alternativa |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET REPLYTOLIST

La sintaxis es

```
SET REPLYTOLIST=membername
```

Este comando especifica una lista de direcciones de correo electrónico para el campo "PARA" cuando el destinatario responde al correo electrónico. No hay un valor predeterminado para el nombre de miembro.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable          | Descripción   |
|-------------------|---|
| <i>membername</i> | El miembro que contiene una lista de direcciones. Esto es un miembro de la biblioteca de tipo ".L", pero el tipo de archivo debe ser omitido del comando. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET SEPARATOR

La sintaxis es

```
SET SEPARATOR=[ON|OFF]
```

Cuando se conecta desde VSE / POWER, ON indica que cualquier página JSEP que las lecturas del controlador POWER deben devolverse en lugar de ignorarse. El parámetro JSEP = n debe agregarse a la tarjeta POWER LST para especificar el número de páginas (n). Si no hay páginas JSEP, entonces este comando tiene sin efecto. Si el valor (n) no está establecido, el valor predeterminado se basa en configuración del comando SEPARATOR\_PAGES. El valor predeterminado es OFF.

Los parámetros se describen en la siguiente tabla:

| Parámetro | Descripción   |
|-----------|---|
| ON        | Se insertan páginas de separación.  |
| OFF       | Las páginas de separación no están insertadas. Este es el valor predeterminado. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, AUTOEMAIL y EMAIL por lotes.

## SET SMTP

Sinónimo de SET MAILSERVER

## SET SNAPDUMP

La sintaxis es

```
SET SNAPDUMP=[ON|OFF]
```

Este comando habilita un PDUMP de todo el tráfico de datagramas para esta sesión. Los datos de volcado se colocan en la partición SYSLST de TCP / IP FOR VSE. El valor predeterminado es OFF.

Los parámetros se describen en la siguiente tabla:

| Parámetro | Descripción                  |
|-----------|------------------------------|
| ON        | El PDUMP está habilitado.    |
| OFF       | El PDUMP está deshabilitado. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, AUTOEMAIL y EMAIL por lotes.

## SET SOSI

La sintaxis es

```
SET SOSI=indicator
```

Este comando establece los indicadores de traducción shift-in / shift-out (SOSI). No hay defecto. Los indicadores SOSI son valores hexadecimales utilizados en el envío de un juego de caracteres de doble byte (DBCS). Se requiere un DBCS para un idioma que tiene más de 256 letras, como el japonés. Un valor hexadecimal desplazado indica cuándo comienza una cadena, y un valor de cambio indica cuándo una cadena termina.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable         | Descripción  |
|------------------|--|
| <i>indicator</i> | Una cadena hexadecimal que controla la traducción DBCS |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET SUBJECT

La sintaxis es

```
SET SUBJECT=email-subject
```

Este comando especifica el campo de asunto para su correo electrónico. El TCP / IP PARA El cliente de correo electrónico VSE no requiere un asunto, pero algunos demonios SMTP podría.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable             | Descripción                                 |
|----------------------|---|
| <i>email-subject</i> | Una cadena de texto de hasta 64 caracteres. |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos para este comando:

| EMAIL Client Type | Comando Status | Defecto  |
|-------------------|----------------|--|
| CICS              | Aceptado       | Ningún valor predeterminado                    |
| AUTOEMAIL         | Aceptado       | El nombre de la lista POWER del listado de VSE |
| Batch             | Aceptado       | Ningún valor predeterminado                    |

## SET TLS

La sintaxis es

```
SET TLS=[ON|OFF]
```

Este comando le dice al cliente EMAIL que verifique si el servidor Soporta TLS. Si lo hace, y si SSL / TLS se ha habilitado en su VSE, luego EMAIL intenta iniciar sesión con un protocolo de enlace SSL / TLS. Si el servidor no envía una respuesta "TLS" a un anuncio de EHLO por parte del cliente, este comando se ignora. El valor predeterminado es OFF.

Consulte la Guía de características opcionales de TCP / IP PARA VSE para obtener más información en SSL y TLS.

## SET TO, SET BLIND, SET COPY

La sintaxis es

```
SET TO=recipient-address  
SET BLINDcopy=recipient-address  
SET COPY=recipient-address
```

Estos comandos especifican los destinatarios de su correo electrónico. Debes especificar cada destinatario en un comando separado y en una línea separada, aunque algunos demonios SMTP aceptan múltiples destinatarios en la misma línea si están separados por punto y coma. Los comandos son acumulativos. Esto significa que si especifica múltiples SET TO, SET BLIND y SET COPY comandos, envía el correo electrónico a múltiples destinatarios. La lista de los destinatarios se borran cuando emites el comando ENVIAR, así que si envías múltiples correos electrónicos en el mismo trabajo, debe volver a emitir estos comandos, usted puede usar un comando EXECUTE para simplificar este proceso. Usted puede especifique cualquier número de destinatarios.

El comando SET TO especifica el destinatario principal. El conjunto El comando BLIND*copy* especifica los destinatarios de copia carbón cuyos nombres no debe aparecer en la lista TO o CC. SET COPY especifica carbono copiar destinatarios cuyos nombres aparecen en la LISTA CC. No hay defecto para la dirección del destinatario.

La variable se describe en la siguiente tabla.

| Variable                 | Descripción   |
|--------------------------|---|
| <i>recipient-address</i> | Una dirección a la que desea enviar el correo electrónico. Cada dirección puede tener hasta 64 caracteres de longitud. Puede ingresar solo la ID de usuario del destinatario. Si tu omite el signo "@" y el nombre de dominio del dirección, el cliente de EMAIL agrega un signo "@" y el nombre de dominio establecido por el comando EMAIL DESTINO = argumento. (Ver TCP / IP PARA VSE Referencia de comando.) Si no se establece este argumento, el cliente EMAIL usa el nombre de dominio definido por el comando SET DEFAULT_DOMAIN en el miembro de inicialización. |

SET TO es requerido por la transacción CICS EMAIL, AUTOEMAIL y clientes de correo electrónico por lotes. SET BLIND y SET COPY son aceptadas por estos clientela.

## SET TOLIST

La sintaxis es

```
SET TOLIST=membername
```

Este comando especifica un miembro que contiene una lista de correo electrónico principal direcciones. Reemplaza el uso del comando SET TO varias veces para enviar a direcciones adicionales. No hay un valor predeterminado para el nombre de miembro.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable          | Descripción   |
|-------------------|---|
| <i>membername</i> | El miembro que contiene la lista de direcciones. Esto es un miembro de la biblioteca de tipo ".L", pero el tipo de archivo debe ser omitido |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET TRANSLATE

La sintaxis es

```
SET TRANSLATE=table-name
```

Este comando especifica una tabla de traducción que se utilizará para EBCDIC-to- Traducción ASCII tanto en el cuerpo de un mensaje como en cualquier archivo adjunto. La traducción se produce cuando se envían datos EBCDIC de VSE porque el destinatario de los datos requiere que estén en ASCII.



## Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

Recuerde que hay otros dos comandos de traducción: SET TRATT y SET TRBODY. Si este es el único comando utilizado, entonces los otros comandos predeterminados a este valor. Es decir, traducción del texto del cuerpo y la traducción de archivos adjuntos usa esta configuración.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable          | Descripción   |
|-------------------|---|
| <i>table-name</i> | El nombre de una tabla de traducción válida. La mesa debe ser disponible para TCP / IP a través de DEFINE Comando TRADUCCIONES, como se explica en el Guía de instalación de TCP / IP PARA VSE. Puedes usar el QUERY TRADUCCIONES comando de consola para ver Una lista de tablas de traducción válidas. Si especifica un nombre de tabla no válido, el EMAIL El cliente imprime un mensaje y utiliza el nombre de tabla predeterminado. El trabajo de correo electrónico no finaliza debido a un error valor para nombre de tabla. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

### SET TRATT

La sintaxis es

```
SET TRATT=table-name
```

Este comando especifica una tabla de traducción para EBCDIC a ASCII traducción en archivos adjuntos. Esta definición anula el conjunto de nombres de tabla mediante el comando SET TRANSLATE solo para archivos adjuntos, y solo si Los archivos adjuntos son archivos de texto.

Si se especifica una tabla de traducción NULL, entonces el archivo adjunto no es traducido. Este control puede ser útil cuando el efecto deseado no puede ser logrado a través del comando SET BINARY o modificando el definiciones en la tabla EXTYPES.L.

La variable se describe en la siguiente tabla.

| Variable          | Descripción   |
|-------------------|---|
| <i>table-name</i> | El nombre de una tabla de traducción válida. La mesa debe ser disponible para TCP / IP PARA VSE a través de DEFINE Comando TRADUCCIONES como se especifica en el Guía de instalación de TCP / IP PARA VSE. Puedes usar el QUERY TRADUCCIONES comando de consola para obtener una lista de tablas de traducción válidas. Si especifica un nombre de tabla no válido, el cliente EMAIL imprime un mensaje y usa el nombre de tabla predeterminado. El trabajo de correo electrónico hace no finalizar si se especifica un nombre de tabla no válido. Para evitar la traducción de archivos adjuntos, utilice "NULL" como El nombre de la tabla. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET TRBODY

La sintaxis es

```
SET TRBODY=table-name
```

Este comando especifica el nombre de una tabla de traducción que se utilizará para Traducción EBCDIC a ASCII solo en el cuerpo del mensaje. Esta definición anula el nombre de la tabla establecido por el comando SET TRANSLATE para cuerpo de texto. La traducción a ASCII ocurre a menos que se especifique una tabla NULL.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable          | Descripción  |
|-------------------|--|
| <i>table-name</i> | El nombre de una tabla de traducción válida. La mesa debe ser disponible para TCP / IP PARA VSE a través de DEFINE Comando TRADUCCIONES, como se especifica en el Guía de instalación de TCP / IP PARA VSE. Puedes usar el QUERY TRADUCCIONES comando de consola para obtener una lista de tablas de traducción válidas. Si especifica un nombre de tabla no válido, el cliente EMAIL imprime un mensaje y usa el nombre de tabla predeterminado. El trabajo de correo electrónico hace no finalizar si se especifica un nombre de tabla no válido. Para evitar la traducción de archivos adjuntos, utilice "NULL" como El nombre de la tabla. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET TRUNC

La sintaxis es

```
SET TRUNC=[ON|OFF]
```

Este comando evita el envío de espacios en blanco al final de los archivos adjuntos de texto.

Los parámetros se describen en la siguiente tabla:

| Parámetro | Descripción  |
|-----------|--|
| ON        | Los espacios en blanco finales se truncan.                                     |
| OFF       | Los espacios en blanco finales no se truncan. Este es el valor predeterminado. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET USER

La sintaxis es

```
SET USER=name
```

Este comando especifica el identificador de usuario remoto para el servidor que eres conectado a. Cuando el servidor es un servidor SMTP, este comando es reenviado cuando SET AUTH se utiliza para la autenticación de correo electrónico. No hay predeterminado para el nombre.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable    | Descripción  |
|-------------|--|
| <i>name</i> | Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO. |

## SET USERID, SET PASSWORD

La sintaxis es

```
SET USERID=tcpip-userid  
SET PASSWORD=tcpip-password
```

Estos comandos identifican al usuario para la seguridad TCP / IP FOR VSE sistema. Si el administrador del sistema ha activado TCP / IP PARA VSE seguridad, debe usar una identificación de usuario y contraseña válidas para acceder a TCP / IP Para el sistema de archivos VSE.

Necesita acceder al sistema de archivos si está enviando un archivo adjunto. No hay valores predeterminados.

Las variables se describen en la siguiente tabla.

| Variable              | Descripción   |
|-----------------------|---|
| <i>tcpip-userid</i>   | Una identificación de usuario válida que es conocida por TCP / IP FOR Sistema de seguridad VSE. La ID de usuario puede ser hasta 31 caracteres largos Si especifica una identificación de usuario no válida, no se le notificará hasta que intente acceder al sistema de archivos |
| <i>tcpip-password</i> | Una contraseña válida que es conocida por TCP / IP FOR Sistema de seguridad VSE. La contraseña puede ser hasta 16 caracteres largos   |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET VALIDATE

La sintaxis es

```
SET VALIDATE=[ON|OFF]
```

Este comando elimina los caracteres no visibles del texto archivos adjuntos.

Los parámetros se describen en la siguiente tabla:

| Parámetro | Descripción  |
|-----------|--|
| ON        | Los caracteres no visualizables se eliminan.                 |
| OFF       | Se permiten caracteres no visualizables. Este es el defecto. |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## SET VCARD

La sintaxis es

```
SET VCARD=card_name
```

Este comando permite la conexión automática de una VCARD (archivo VCF), que es un sistema de identificación de Windows®. Un archivo VCF contiene información relacionada con el remitente, y el destinatario puede simplemente hacer clic en él para agregar la información a su libreta de direcciones. El cliente EMAIL intenta adjunte el archivo VCF al final una vez que se hayan completado todos los demás archivos adjuntos. No hay un valor predeterminado para *card\_name*.

## Chapter 6 TCP/IP FOR VSE Email

Las variables se describen en la siguiente tabla:

| Variable         | Descripción   |
|------------------|---|
| <i>card_name</i> | Un nombre de uno a ocho caracteres de un archivo binario VCF en una biblioteca VSE que es parte de TCP / IP LIBDEF cadena de búsqueda |

Este comando es aceptado por la transacción CICS EMAIL, CORREO AUTOMÁTICO y lotes de clientes de CORREO ELECTRÓNICO.

## Ejemplos Email

---

Los ejemplos en esta sección se muestran como trabajos por lotes, pero puede usar los comandos en cualquiera de los entornos compatibles.

### Ejemplo 1

Este trabajo contiene un correo electrónico que se envía desde un departamento de contabilidad.

```
* $$ JOB JNM=EMAIL,CLASS=Y,DISP=D
* $$ LST CLASS=C,DEST=(*,LEO)
// JOB EMAIL
// LIBDEF *,SEARCH=PRD2.TCPIP
// EXEC EMAIL,PARM='ID=00,LASTCOL=80,QUIET=YES'
SET HOST=SMTP-SERVER.COLUMBUS.RR.COM
SET FROM=Accounting_Department
SET TO=Acct@tcpip4vse.com
SET Subject=Expense Report
TEXT
I noticed that you have a $50 expense here for your trip to
Universal Studios under the category "Customer Visit."
Is this company business? Attached is the denial.
/+
CD PRD2.NOTES
SEND DENIAL.TXT
QUIT
/*
/&
* $$ E0J
```

#### Nota:

La sintaxis de ejecución por lotes

```
// EXEC CLIENT,SIZE=CLIENT,PARM='APPL=EMAIL,ID=00'
```

es compatible para compatibilidad con trabajos heredados.

**Ejemplo 2**

En este ejemplo, Eric ejecuta trabajos de contabilidad todas las noches, y los trabajos crear tres archivos de salida. Eric quiere usar el correo electrónico para enviar dos archivos de salida a un administrador y los tres archivos de salida para sí mismo.

```
* $$ JOB JNM=EMAIL,CLASS=Y,DISP=D
* $$ LST CLASS=C,DEST=(*,LEO)
// JOB EMAIL
// LIBDEF *,SEARCH=PRD2.TCPIP
// EXEC EMAIL,PARM='ID=00,LASTCOL=80,QUIET=YES'
SET HOST=SMTP-SERVER.COLUMBUS.RR.COM
SET FROM=DACCT@mycompany.com
SET TO=manager@company.com
SET Subject=Your Daily Accounting Report
TEXT
This is the daily accounting report. If you have questions,
please call me at 614 555-1000 x212
/+
CD POWER.LST.A
ATTACH REPORT1
ATTACH REPORT2
SEND
SET TO=eric@company.com
ATTACH REPORT1
ATTACH REPORT2
ATTACH REPORT3
SEND
QUIT
/*
/&
* $$ EOJ
```

# 7

## TCP/IP FOR VSE REXEC Client

### Visión General

---

TCP / IP FOR VSE incluye un cliente de Protocolo de ejecución remota (REXEC). REXEC le permite emitir un comando a un sistema TCP / IP externo que está ejecutando un demonio REXEC. Antes de usar REXEC, debe verificar que la plataforma de destino ejecuta el demonio REXEC. Entonces decide si REXEC o telnet satisfarían mejor sus requisitos. La siguiente tabla contrasta estas dos instalaciones:

| <b>REXEC</b>   | <b>Telnet</b>  |
|--|--|
| REXEC está orientado hacia solteros comandos y es mejor si quieres para emitir un solo comando.  | Telnet está orientado hacia múltiples comandos Es la mejor opción si quieres que tu sesión imite un usuario frente a una terminal que es conectado al sistema extranjero.  |
| El protocolo de inicio de sesión se gestiona para tú. REXEC requiere una identificación de usuario y contraseña en el extranjero sistema, pero la mecánica de iniciar sesión en ese sistema son enmascarado de ti. | Usted administra el protocolo de inicio de sesión. Porque telnet es básicamente un sesión en el anfitrión extranjero, usted necesita emitir los comandos adecuados para iniciar sesión, proporcione la contraseña, emitir comandos, esperar respuestas, y así sucesivamente. |
| Muchos sistemas no tienen un REXEC daemon, por lo que podría ser difícil de encontrar uno.   | La mayoría de los sistemas admiten alguna forma de telnet, por lo que es fácil encontrar uno.  |



## *Chapter 7 TCP/IP FOR VSE REXEC Client*

Puede usar el cliente REXEC de TCP / IP FOR VSE para emitir comandos en anfitriones extranjeros. En este capítulo discutimos los siguientes temas:

- Configuración del cliente REXEC.
- Ejecutar el cliente REXEC. Hay tres formas de iniciar este cliente.
- Envío de comandos REXEC.
- Usar los comandos del cliente REXEC. Esta sección incluye un resumen de los comandos REXEC y una explicación detallada de cada comando

### **Setting Up the REXEC Client**

Antes de poder usar REXEC, debe asegurarse de que el sistema externo está ejecutando un demonio REXEC y está autorizado a usarlo.

## Ejecutando el cliente REXEC

---

Puede ejecutar el cliente REXEC utilizando cualquiera de los siguientes tres métodos:

- Como una transacción CICS
- En lote, utilizando el cliente por lotes REXEC.
- En un programa de aplicación, utilizando REXX, Assembler, COBOL, o interfaz de enchufes PL / 1.

Describimos los dos primeros métodos en este capítulo. Para información sobre utilizando la interfaz de Sockets, consulte el Programador TCP / IP PARA VSE Guía.

### Usando CICS REXEC

Para iniciar el cliente REXEC desde su terminal CICS, inicie sesión en CICS y emita el siguiente comando:

```
REXEC
```

No hay parámetros REXEC usa SYSID 00, y no puede usar un SYSID diferente.

REXEC responde mostrando los siguientes mensajes en su pantalla:

```
REXEC
TCP200I Client -- Startup --
TCP207I Copyright (c) 1995-20xx Connectivity Systems
Incorporated
TCP202I Attempting to Establish Connection
TCP204I Connection has been Established
Client manager connection Established.
REXEC Ready:
```

El cliente REXEC ahora está en modo comando y puede aceptar REXEC comandos del cliente. Los comandos se explican más adelante en este capítulo. A termine el cliente REXEC desde su terminal CICS, use QUIT mando.

## Usando Batch REXEC

Puede haber ocasiones en las que desee ejecutar REXEC desde un lote medio ambiente. El cliente REXEC tiene un modo por lotes que le permite hacer esta. Las declaraciones JECL en el siguiente ejemplo muestran cómo usar el instalación por lotes.

```
* $$ JOB JNM=REXEC,CLASS=A,DISP=D
* $$ LST CLASS=A,DISP=D
// JOB REXEC
// EXEC CLIENT,PARM='APPL=REXEC,ID=nn,QUIET=YES'
REXEC command 1
REXEC command 2
REXEC command n
/*
/&
* $$ E0J
```

## Parámetros

Los parámetros son parámetros de palabras clave, por lo que puede especificarlos en cualquier orden. Se describen en la siguiente tabla.

| Parámetro   | Descripción   |
|-------------|---|
| APPL=REXEC  | Este parámetro es necesario para ejecutar REXEC.  |
| ID=nn       | Especifica el ID del sistema de la partición TCP / IP que quieres conectarte Recuerda que puedes tener más de una copia de TCP / IP PARA VSE funcionando al mismo tiempo (por ejemplo, producción y prueba). El valor predeterminado es 00. |
| QUIET=YES   | Suprime mensajes informativos durante ejecución del cliente REXEC por lotes. (Sí es el solo valor válido.)  |
| ECHO=ON OFF | Especifica enviar respuestas desde el cliente interno de vuelta a SYSLST. El valor predeterminado es ON.  |
| DEBUG=ON    | Especifica enviar información adicional a SYSLST y SYSLOG para la depuración de problemas. (ON es el único valor válido).   |
| RETRIES=n 0 | El número de reintentos, hasta 9. El valor predeterminado es 0.   |
| DELAY=nnn 0 | El retraso de procesamiento, hasta 999, en 300 segundos unidades. El valor predeterminado es 0.   |
| TRUNC=ON    | Igual que LASTCOL = 72 y anula LASTCOL = ajuste. (ON es el único valor válido).   |
| VARS=ON OFF | Especifica si los nombres de variables contenidos en el los comandos se reemplazan con los valores en el VSE JCL que los habilitó. El valor predeterminado es ON.   |

## Comandos

| Parámetro              | Descripción   |
|------------------------|---|
| LASTCOL= <i>nn</i>  72 | Especifica la última columna para leer los datos del comando, arriba col. 80. TRUNC = ON anula esta configuración. El valor predeterminado es 72. |

Puede emitir cualquier número de comandos REXEC utilizando el lote Cliente REXEC. Debe usar los comandos SET para especificar la ID de usuario, contraseña y host antes de emitir un comando COMMAND, que inicia un comando en el cliente remoto. (Si no emite un Comando de comando, todo el ejercicio probablemente no vale la pena esfuerzo.)

Para obtener un resumen de los comandos REXEC, incluido COMMAND, vea la sección [“Uso de los comandos del cliente REXEC”](#) en la página 313.

**Códigos de retorno** La siguiente tabla muestra los códigos de retorno que se aplican a estos comandos:

| Return Code | Descripción   |
|-------------|---|
| 0           | Sus comandos REXEC se completaron con éxito. Nota: Si no emite el COMANDO en alguna punto, puede recibir un código de retorno de 0 aunque no Se envía el comando REXEC.   |
| 4           | Se produjo un error de sintaxis en uno de los comandos REXEC en la secuencia de trabajos. Para encontrar el problema, estudie el resultado. UNA Un problema común es la incapacidad del host extranjero para procesar un comando  |
| 8           | Se produjo un error en uno de los comandos REXEC en el trabajo corriente. El error podría ser un error de sintaxis o podría ser otro tipo de error. Para encontrar el problema, estudie el resultado. Es posible que se hayan completado uno o más comandos REXEC con éxito, por lo que debe determinar el estado actual antes de volver a ejecutar el trabajo. |
| 12          | Uno de los parámetros se especificó incorrectamente.  |
| 16          | La partición por lotes no puede establecer una sesión con TCP / IP PARA VSE. Verifique que su ID = valor del parámetro corresponde al SYSID para un TCP / IP activo PARA VSE dividir.   |

## **Envío de comandos REXEC**

---

Para enviar comandos REXEC desde VSE, siga estos pasos:

1. Inicie el cliente REXEC utilizando uno de los métodos descritos en sección previa.
2. Emita comandos de cliente REXEC para identificar el host, ID de usuario, contraseña y comandos de comando.
3. Emita comandos de cliente REXEC adicionales para especificar más parámetros
4. Detenga el cliente REXEC.

## Usando los comandos del cliente REXEC

El recurso TCP / IP FOR VSE REXEC proporciona un conjunto de comandos que puede usar para dirigir la operación REXEC. En general, estos comandos son válidos para todas las aplicaciones REXEC, incluidas CICS y batch. Los comandos se dividen en las siguientes tres categorías:

- Comandos SET. Estos comandos establecen opciones que deben estar en su lugar antes de emitir el comando COMMAND. Debes usar SET comandos para especificar la dirección IP del demonio REXEC, una ID de usuario y una contraseña antes de emitir el comando COMMAND.
- El comando COMANDO. Este comando inicia REXEC en el cliente remoto
- El comando WAIT. Este comando pausa un número especificado de segundos después del comando anterior antes de procesar lo siguiente mando.

Todos los comandos se resumen en la siguiente tabla. El conjunto los comandos se enumeran primero. Una explicación detallada de los comandos clave sigue esta tabla.

| Comando                          | Descripción   |
|----------------------------------|---|
| SET BADMATCH                     | Especifica una cadena que no debe devolver el servidor. Si no se encuentra la cadena, entonces RC = 0; de lo contrario, RC = 4.   |
| SET DEBUG                        | Activa o desactiva los mensajes extendidos.   |
| SET GOODMATCH                    | Especifica una cadena que debe devolver el servidor. Si se encuentra la cadena, entonces RC = 0; de lo contrario, RC = 4.   |
| SET HOST<br>SET IP<br>SET IPADDR | Especifica la dirección IP del host en el que El demonio REXEC se está ejecutando. Puedes especificar este valor en notación decimal punteada o como nombre de dominio. |
| SET MULTILINE                    | Habilita el modo multi línea y usa el guión (-) personaje de continuación para un <a href="#">COMANDO</a> declaración. El valor predeterminado es OFF.                  |
| SET TIMEOUT                      | Especifica el período de espera de conexión.  |
| SET TRANSLATE                    | Especifica el nombre de una tabla de traducción que se utilizará cuando se comunica con el REXEC extranjero daemon.   |

| Comando                    | Descripción  |
|----------------------------|--|
| SET USERID<br>SET PASSWORD | El ID de usuario y la contraseña en el host extranjero. La mayoría de los demonios REXEC requieren autorización antes de que puedas usarlos.                           |
| COMMAND                    | Especifica el comando que se emitirá a anfitrión extranjero. Puede especificar COMMAND como tantas veces como quieras en un solo trabajo. Ver también el comando WAIT. |
| EXEC                       | Lee y ejecuta los comandos del cliente contenidos en un miembro de la biblioteca VSE.  |
| QUERY                      | Enumera los valores especificados con SET mando.   |
| QUIT                       | Detiene el cliente REXEC.  |
| SETVAR                     | Establece variables para el procesamiento por lotes.   |
| WAIT                       | Hace que la ejecución se detenga para la especificada cantidad de tiempo.  |

SET HOST |  
SET IPADDR |  
SET IP

La sintaxis es

```
SET HOST={ipaddress | ipname}
SET IP={ipaddress | ipname}
SET IPADDR={ipaddress | ipname}
```

Este comando especifica la dirección IP del host en el que REXEC Daemon se está ejecutando. Para usar REXEC, debe especificar la dirección de Daemon REXEC.

Las variables se describen en la siguiente tabla:

| Variable         | Descripción  |
|------------------|--|
| <i>ipaddress</i> | La dirección IP del daemon REXEC.                    |
| <i>ipname</i>    | El nombre de dominio que representa la dirección IP. |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos:

| Tipo de cliente REXEC | Estado del comando | Defecto |
|-----------------------|--------------------|---------|
| CICS                  | Necesario          | Ninguno |
| Batch                 | Necesario          | Ninguno |



La respuesta anticipada es la siguiente:

```
SET HOST=VM
192.168.000.007
REXEC Ready:
```

La segunda línea de la respuesta varía dependiendo de si especifica ipaddress o ipname. Si especifica ipaddress, el nombre de IP asociado, si aplicable, se devuelve. Si especifica ipname, la dirección IP asociada es regresada.

## SET TIMEOUT

La sintaxis es

```
SET TIMEOUT = [54000 | value]
```

Este comando le permite especificar el período de tiempo de espera de conexión. El período predeterminado es de 3 minutos. Este valor predeterminado normalmente proporciona suficiente tiempo para que un comando se ejecute en el otro lado y devuelva datos. Si un el comando que envía genera un proceso largo, sin embargo, puede tardar más tiempo necesario.

El valor que especifique debe ser 300 veces el número de segundos que desea mantener la conexión activa. Por ejemplo, el valor predeterminado es 54000 (3 minutos), que es 3 minutos × 60 segundos × 300.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable     | Descripción  |
|--------------|--|
| <i>value</i> | El número de intervalos de 1/300 segundos que indica la duración máxima del cliente-servidor conexión. |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos para esto mando:

| Tipo de cliente REXEC | Estado del comando | Defecto |
|-----------------------|--------------------|---------|
| CICS                  | Necesario          | 54000   |
| Batch                 | Necesario          | 54000   |

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
SET TIMEOUT=180000
REXEC Ready:
```

## SET TRANSLATE

La sintaxis es

```
SET TRANSLATE=table-name
```

Este comando especifica el nombre de una tabla de traducción que se utilizará para Traducción de EBCDIC a ASCII en los comandos que se ejecutarán y en respuestas que regresan del sistema extranjero.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable          | Descripción   |
|-------------------|---|
| <i>table-name</i> | El nombre de una tabla de traducción válida. El especificado la tabla debe estar disponible para TCP / IP PARA VSE a través del comando DEFINIR TRADUCCIONES, como especificado en la Guía de instalación de TCP / IP FOR VSE. Puedes usar la consola QUERY TRADLATIONS comando para obtener una lista de tablas de traducción válidas. Si especifica un nombre de tabla no válido, el REXEC el cliente imprime un mensaje y usa la tabla predeterminada nombre. El trabajo REXEC no finaliza debido a Un nombre de tabla inválido. |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos para esto mando:

| Tipo de cliente REXEC | Estado del comando | Defecto |
|-----------------------|--------------------|---------|
| CICS                  | Necesario          | Ninguno |
| Batch                 | Necesario          | Ninguno |

La respuesta anticipada es la siguiente:

```
SET TRANSLATE=US_ENG_03
REXEC Ready:
```

La sintaxis es

```
SET USER = foreign-userid
SET PASSWORD = foreign-password
```

Estos comandos identifican al usuario ante el sistema externo. La mayoría de REXEC los daemons requieren alguna forma de autenticación, aunque algunos aceptan comandos anónimos.

## SET USERID, SET PASSWORD

Las variables se describen en la siguiente tabla:

| Variable                | Descripción   |
|-------------------------|---|
| <i>foreign-userid</i>   | Una identificación de usuario válida en el sistema externo. La identificación del usuario puede contener hasta 32 caracteres. |
| <i>foreign-password</i> | Una contraseña válida en el sistema externo. La contraseña puede contener hasta 16 caracteres.                                |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos para esto mando:

| Tipo de cliente REXEC | Estado del comando | Defecto |
|-----------------------|--------------------|---------|
| CICS                  | Necesario          | Ninguno |
| Batch                 | Necesario          | Ninguno |

Las respuestas anticipadas son las siguientes:

```
SET USERID=JOHN
REXEC Ready:
SET PASSWORD=Xetuyohj
REXEC Ready:
```

## COMMAND

La sintaxis es

```
COMMAND remote-command
```

Este comando inicia la operación REXEC. Antes de emitir el Comando COMMAND, debe emitir SET HOST, SET USERID, y comandos SET PASSWORD. La respuesta se devuelve a SYSLST, el terminal CICS o el programa si se invocó REXEC utilizando el interfaz de programación.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable              | Descripción                                  |
|-----------------------|--|
| <i>remote-command</i> | El comando que se enviará al sistema remoto. |

Puede continuar una instrucción de comando larga en la (s) siguiente (s) línea (s) como sigue:

1. Emita el comando SET MULTILINE = ON encima del COMANDO mando.

Chapter 7 TCP/IP FOR VSE REXEC Client

2. Finalice el segmento de comando para continuar con un guión (-). Sobre la línea siguiente, repita el comando COMANDO e inserte el siguiente segmento. Omita el guión después del último segmento.

Notas:

- La longitud total del comando remoto no puede exceder 1024 bytes.
- La última columna que puede usar es 72 o el valor establecido por LASTCOL = parámetro.
- Después de que se haya entregado la línea combinada, la siguiente "COMANDO" será tratado como un nuevo comando para ser enviado. Si no desea que se procesen comandos posteriores en Modo MULTILINE, luego emita SET MULTILINE = OFF comando antes de la siguiente instrucción "COMMAND" para omitir el escaneo de caracteres de continuación '-' y la lógica de unión.

**Ejemplo:**

```
SET MULTILINE=ON
COMMAND RENAME this.is.a.really.long.filename-
COMMAND this.is.also.a.really.long.filename
QUIT
```

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos.

| Tipo de cliente REXEC | Estado del comando | Defecto |
|-----------------------|--------------------|---------|
| CICS                  | Necesario          | Ninguno |
| Batch                 | Necesario          | Ninguno |

La respuesta anticipada depende del demonio REXEC. El seguimiento La respuesta de muestra es del demonio REXEC proporcionado con VM / ESA:

```
command q cmslevel
Establishing connection with REXEC Daemon
Connection Established, Logging in.
CMS Level 15, Service Level 903
Closing the connection
REXEC Ready:
command q cplevel
Establishing connection with REXEC Daemon
Connection Established, Logging in.
VM/ESA Version 2 Release 4.0, service level 9903
Generated at 08/21/16 08:46:44 EDT
IPL at 07/06/16 09:23:45 EDT
Closing the connection
REXEC Ready:
command id
Establishing connection with REXEC Daemon
Connection Established, Logging in.
HPR AT SYS1 VIA RSCS 09/05/16 21:30:23 EDT WEDNESDAY
Closing the connection
REXEC Ready:
```

## EXEC | E

La sintaxis es

```
EXEC membername
E membername
```

Este comando le permite procesar una serie de comandos REXEC que están contenidos en un archivo de script. Cuando REXEC encuentra un EJECUTAR comando, deja de procesar los comandos en la secuencia de entrada. Eso procesa inmediatamente los comandos enumerados en *membername* y luego reanuda el procesamiento de la secuencia de entrada suspendida. Esto significa que las declaraciones en *membername* se incluyen lógicamente en la secuencia de entrada como opuesto a ser una llamada de subrutina. Si el nombre de miembro contiene un SALIR comando, la sesión realmente termina.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable          | Descripción  |
|-------------------|--|
| <i>membername</i> | Un libro "L" que está contenido en la cadena de búsqueda para la partición TCP / IP PARA VSE. REXEC agrega automáticamente el sufijo ".L", por lo que no necesito especificarlo. |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos para esto mando:

| Tipo de cliente REXEC | Estado del comando | Defecto |
|-----------------------|--------------------|---------|
| CICS                  | Aceptado           | Ninguno |
| Batch                 | No aceptado        | Ninguno |

## HELP

La sintaxis es

```
HELP [command-name]
```

Este comando muestra la sintaxis del comando REXEC especificado.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable            | Descripción   |
|---------------------|---|
| <i>command-name</i> | El nombre del comando que desea mostrar. Esta El valor es opcional. Si no especifica un nombre, un breve Se muestra la descripción de cada comando. |

La siguiente tabla muestra qué modos y valores predeterminados son válidos para este mando:

| Tipo de cliente REXEC | Estado del comando | Defecto  |
|-----------------------|--------------------|--|
| CICS                  | Aceptado           | Muestra un breve descripción de todos comandos |
| Batch                 | No aceptado        | Ninguno  |

## WAIT

La sintaxis es

```
WAIT interval[S]
```

Este comando detiene el procesamiento después del comando anterior. Esta la pausa le da al servidor tiempo para cerrar la solicitud del servidor anterior antes permitiendo que se ejecute el comando que sigue a WAIT.

La variable se describe en la siguiente tabla:

| Variable        | Descripción   |
|-----------------|---|
| <i>interval</i> | Un número que indica el tiempo de pausa ejecución. Si se usa el sufijo "S", se lee el valor como segundos Si no se usa el sufijo "S", el valor es el número de unidades de 300 segundos. Por ejemplo, WAIT 1500 (5 segundos) es equivalente ESPERAR 5S. |

## Ejemplos REXEC

---

Esta sección contiene dos trabajos de ejemplo REXEC. Estos son trabajos por lotes, pero puede usar los comandos en cualquiera de los entornos compatibles.

### Ejemplo 1

Leo presentó un trabajo basado en JCL condicional de VSE. Leo usa el CMS entorno, por lo que el trabajo reside en VM. Utiliza el cliente REXEC para iniciar sesión en VM y envíe el trabajo como se muestra en este ejemplo:

```
* $$ JOB JNM=REXEC,CLASS=Y,DISP=D
* $$ LST CLASS=C,DEST=(*,LEO)
// JOB REXEC
// LIBDEF *,SEARCH=PRD2.TCPIP
// EXEC CLIENT,SIZE=CLIENT,PARM='APPL=REXEC,ID=00'
SET HOST=VM
SET USER=LEO
SET PASSWORD=YEARIGHT
COMMAND SUBMIT MYJCL JOB
QUIT
/*
/&
* $$ EOJ
```

### Ejemplo 2

Eric tiene un programa REXX de objetos que se ejecuta en un sistema operativo Windows® sistema. El programa combina los registros de eventos y los envía a VSE. El nombre del programa REXX es EVENTVSE. Eric necesita correr el programa en tres sistemas de Windows. Puede usar el cliente REXEC para ejecutar El programa REXX en las tres máquinas basado en un programa VSE. El trabajo de muestra es el siguiente.

```
* $$ JOB JNM=REXEC,CLASS=Y,DISP=D
* $$ LST CLASS=C,DEST=(*,ERIC)
// JOB REXEC
// LIBDEF *,SEARCH=PRD2.TCPIP
// EXEC CLIENT,SIZE=CLIENT,PARM='APPL=REXEC,ID=00'
SET HOST=NT1
SET USER=ERIC
SET PASSWORD=ERICNT1
COMMAND REXX EVENTVSE
SET HOST=NT2
SET USER=ERIC
SET PASSWORD=ERICNT2
COMMAND REXX EVENTVSE
SET HOST=NT3
SET USER=ERIC
SET PASSWORD=ERICNT3
COMMAND REXX EVENTVSE
QUIT
/*
/&
* $$ EOJ
```

# 8

## PDF Conversion Facility

### Visión general

---

TCP / IP FOR VSE incluye una función de conversión de PDF. Esta facilidad le permite producir formularios atractivos en VSE automáticamente.

Los siguientes métodos invocan el recurso de conversión de PDF:

- CORREO ELECTRÓNICO: el cliente SMTP
- FTP: el cliente o servidor del Protocolo de transferencia de archivos
- LPR: el cliente solicitante de la impresora de líneas
- HTTPD: el servidor web

Debido a que PDF Conversion Facility es un módulo independiente que estos otros componentes pueden llamar, toda la conversión de datos de texto a formato PDF es manejado externamente, utilizando GETVIS de 31 bits siempre que sea posible. Las excepciones a esto son métodos de I/O de archivos anteriores (como LIBR) que no son 31 bits compatibles, o métodos de I/O de archivo (como VSE / POWER) que degrada el rendimiento, donde el rendimiento de I/O es más rápido en el almacenamiento de 24 bits.

### Advantages of PDF Conversion

Hay varias ventajas de convertir datos de texto a PDF:

- PDF permite ver los datos en el formato deseado. Esto significa que una fuente de longitud fija se ve como una longitud fija, los feeds de formularios se ven como alimenta de forma, y así sucesivamente. Puede personalizar el aspecto usando un comando de configuración, como se explica más adelante.
- El uso de la herramienta de conversión de PDF es intuitivo. Como más características son agregados a este producto, el usuario no necesita cambios, con la excepción de reensamblar los módulos PDFSETUP para aprovechar de estas nuevas características.



### *Chapter 8 PDF Conversion Facility*

- Porque el PDF Conversion Facility es un producto de CSI Internacional, se insertó limpiamente con los componentes existentes, y no requiere configuración especial. De hecho, funciona directamente sin necesidad de ningún cambio en absoluto. Por supuesto, si quieres puedes Modifique fácilmente el tamaño de página u otros parámetros predeterminados.
- La función de conversión de PDF es totalmente reentrante y se ejecuta en 31 bits almacenamiento. Se puede comunicar con cada sistema de I/O de archivos que TCP / IP FOR VSE admite, incluidos los controladores de I/O de archivos escritos por el usuario.

Tenga en cuenta que si no necesita convertir un documento a PDF, pasar los datos como texto sin formato es mejor porque hay muchos menos datos para transmitir.

## Habilitando la conversación

La forma en que habilita la conversión de PDF para un archivo depende del componente está utilizando: FTP, EMAIL, LPR o el daemon HTTP (HTTTPD).

### Usando FTP, EMAIL, LPR

Los comandos para habilitar la conversión de PDF en FTP, EMAIL y LPR son como sigue:

| Ciente        | Comando  |
|---------------|--|
| FTP           | [QUOTE] SITE PDF {ON   <i>pdf_configuration_member</i> } |
| EMAIL,<br>LPR | SET PDF={ON   <i>pdf_configuration_member</i> }          |

Cuando cualquiera de los comandos está activado, el recurso de conversión de PDF utiliza el miembro de configuración de PDF predeterminado, PDFSETUP.L, para controlar formato de conversión.

Cuando cualquiera de los comandos se establece en *pdf\_configuration\_member*, la función de conversión utiliza la configuración de parámetros que especifique en esta costumbre miembro de configuración. Consulte la sección "[Creación del archivo de configuración](#)" página 328, para obtener detalles sobre cómo especificar parámetros en un miembro personalizado.

#### Nota:

Al especificar un miembro de configuración, no incluya el sufijo ".L" en el nombre del archivo. Esto significa que debería especificar MYCONFIG, para ejemplo, en lugar de MYCONFIG.L.

Con FTP, el servidor FTP en el host TCP / IP FOR VSE convierte los datos tal como se transmite al usuario remoto. (El host remoto en este caso generalmente es una PC equipada con un software que permite ver el PDF archivo.) Incluso puede ejecutar el cliente FTP en VSE para hablar con el servidor FTP en la misma máquina, copiando los datos de una ubicación (como el POWER print queue) a otra (como una biblioteca VSE) para que pueda ser Accedido desde la Web.

Con EMAIL, el cliente convierte los datos de texto a PDF. Entonces UUENCODE el archivo resultante utilizando el algoritmo BASE64 porque, A todos los efectos prácticos, el archivo PDF es un archivo binario. Porque BASE64 se utiliza, el archivo resultante es 33 por ciento más grande que un archivo de texto sin formato. Esto es una restricción del protocolo EMAIL y no se aplica a FTP. Por lo tanto, la El archivo adjunto EMAIL PDF siempre es más grande y tarda más en enviarse que si los datos fueron enviados usando FTP. Debido a la transferencia adicional tamaño y tiempo, debe determinar la mejor manera de transmitir un archivo determinado.

## Carriage-Control Formatting

Para mantener la estructura de alimentación de formularios de los archivos VSE / POWER en el PDF archivo, puede configurar la opción CC del cliente en ON. Esto le dice al PDF Facilidad de conversión para usar los caracteres de control de carro (CC) en el primer puesto de cada registro:

| Carácter CC | Efecto   |
|-------------|--|
| 1           | Genera un feed de formulario   |
| (blank)     | Salta una línea  |
| 0           | Salta dos líneas   |
| - (hyphen)  | Salta tres líneas  |
| +           | Omite líneas cero (conserva el posicionamiento vertical mientras restablecer posicionamiento horizontal) |

También puede establecer el valor CC en un miembro de configuración PDF personalizado. El valor que establezca en este miembro tiene prioridad sobre el valor CC en el programa cliente que llama (FTP, LPR o EMAIL). Ver el CC = parámetro [ON | OFF] en la página 331.

## Usando el HTTP Daemon

Con HTTPD, hay dos nombres de campo especiales que le permiten transferir los datos. Son los siguientes.

```
CSI_PDF={ON|OFF|configuration_file_name}
CSI_CC={ON|OFF}
```

Puede pasar la configuración de PDF y CC a HTTPD al incluir el CSI\_PDF = y / o CSI\_CC = campos dentro de la página web o en el Barra de direcciones URL en su navegador web. (Estos campos solo se reconocen por TCP / IP para el daemon HTTP de VSE.)

Por ejemplo, para transformar un informe en la cola VSE / POWER para que puede verlo como un archivo PDF en un navegador web, puede ingresar la siguiente dirección en la barra de direcciones del navegador:

```
HTTP://url/POWER/LST/X/REPORT.01234?CSI_PDF=ON
```

En este ejemplo,

- La url es la dirección web del host (como www.domain-name.com) o Dirección IP. En este caso, el valor sería la dirección IP del TCP / IP PARA la pila VSE en VSE.
- REPORT.01234 es el nombre del informe en la cola POWER.LST.X.
- El signo de interrogación ("?") Es un carácter reservado que separa la ruta desde la primera opción (CSI\_PDF = ON). Utiliza un signo de unión ("&") para opciones adicionales separadas.

## Chapter 8 PDF Conversion Facility

También puede poner un hipervínculo con esta misma sintaxis en su página web. O puede poner un hipervínculo en su página web y establecer los nombres de campo como sigue:

```
<HTML>
<TITLE>Test</TITLE>
<BODY>
<INPUT TYPE="hidden" NAME="CSI_PDF" value="ON">
<INPUT TYPE="hidden" NAME="CSI_CC" value="OFF">
Click <A HREF="myplace.com/power/lst/x/REPORT">HERE</a> to review the data
</BODY>
</HTML>
```

De esta manera, puede transmitir fácilmente informes PDF al usuario sin que el usuario supiera que no eran informes PDF en el primer sitio. Esto también es cierto con los scripts CGI; puedes escribir un programa en cualquier Lenguaje compatible con CGI y enviar datos PDF de vuelta al usuario.

El siguiente ejemplo muestra un script REXX CGI que muestra el contenido de la cola de impresión.

### Nota:

Este ejemplo fue diseñado con una versión específica de VSE / POWER respuesta de la cola A medida que use versiones posteriores de VSE, el formato será probablemente cambie, y necesitará ajustar la lógica del programa en consecuencia.

Este ejemplo le permite hacer clic en el hipervínculo TEXTO o PDF en la página web resultante. Luego vería la entrada de la cola POWER en formato PDF o TEXTO, según lo que haya seleccionado.

```
CATALOG VSEPWR.PROC REP=Y EOD=/+
/* GET THE PASSED PARAMETERS */
USERID=ARG(1)
PASSWORD=ARG(2)
DATA=ARG(3)
INLEN=LENGTH(DATA)
/* RETURN THE WEB PAGE HEADINGS */
X=HTML(' <HTML><HEAD><TITLE>' )
X=HTML('VSE POWER LST QUEUE DISPLAY')
X=HTML(' </TITLE></HEAD>' )
X=HTML(' <BODY TEXT="#993300" BGCOLOR="#66FF99">' )
X=HTML(' <CENTER><H2><B><I><FONT COLOR="#000000">' )
X=HTML('VSE POWER LST QUEUE DISPLAY')
X=HTML(' </FONT></I></B><H2><P><HR>' )
X=HTML(' <FONT COLOR="#000066">' )
X=HTML(' <TABLE BORDER=1>' )
X=HTML(' <TBODY><INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="CSI_CC" VALUE="ON">' )
X=HTML(' <TR><TD>View</TD><TD>View</TD><TD><B>Job Name</B></TD><TD>' )
X=HTML(' <B>Job No.</TD><TD><B>Pri</B></TD><TD><B>Disp</TD><TD>' )
X=HTML(' <B>Class</B></TD><TD><B>Pages</TD><TD><B>Date</TD></TR>' )
```

(Continua)

```

/* INSERT THE LST QUEUE */
CALL OUTTRAP OUT.
ADDRESS POWER
'SETUID REXXPWR1'
'PDISPLAY LST,FULL=YES'
IF OUT.0>1 THEN DO
DO I=2 TO OUT.0 BY 2
'trace I'
x=HTML('<TR><TD>')
J=I+1
PARSE VAR OUT.I MSG JOB JOBNUM PRI DISP CLASS PAGES IGNORE
PARSE VAR OUT.J DATE1 IGNORE
PDATE=SUBSTR(DATE1,3)
LINKTXT='POWER/LST/'||CLASS|| '/' ||JOB|| '/' ||JOBNUM
LINKPDF='POWER/LST/'||CLASS|| '/' ||JOB|| '/' ||JOBNUM|| '?CSI_PDF=ON'
part1a = '<A HREF="' ||LINKTXT|| '">Text</a></td><TD>'
part1b = '<A HREF="' ||LINKPDF|| '">PDF</a></td>'
part2='<TD>' ||JOB|| '</TD><TD>' ||JOBNUM|| '</TD><TD>' ||PRI|| '</TD><TD>'
part3=DISP|| '</td><TD>' ||CLASS|| '</TD><TD>' ||PAGES|| '</TD>'
part4='<TD>' ||PDATE|| '</TD></TR>'
X=HTML(part1a)
X=HTML(part1b)
X=HTML(part2)
X=HTML(part3)
X=HTML(part4)
END
/* INSERT THE WEB FOOTER */
X=HTML('</TABLE></BODY></HTML>')
END
EXIT
/+

```

Finalmente, porque la Instalación de conversión de PDF se comunica con TCP / IP para el sistema de I / O de archivos de VSE, puede generar un PDF desde cualquier tipo de archivo. Esto incluye archivos de VSE / POWER, LIBR y VSAM.

## **Crear el archivo de configuración**

---

De manera predeterminada, la función de conversión de PDF convierte el archivo y lo envía a orientación horizontal utilizando `12-point Courier font`. También fuerza un salto de página después de 45 líneas o cada vez que encuentra un avance de página.

Para cambiar uno o más parámetros de formato, debe establecer valores en un archivo de configuración.

El archivo predeterminado PDFSETUP.L fue catalogado en su TCP / IP PARA VSE biblioteca durante la instalación del producto. Para usar un archivo de configuración PDF otro que el "PDFSETUP" predeterminado, debe crear uno. El archivo debe ser ubicado en una sub biblioteca VSE que forma parte de TCP / IP FOR VSE LIBDEF cadena de búsqueda.

Cuando comienza la conversión, el Centro de conversión de PDF verifica si existe el miembro de configuración predeterminado. Si el miembro predeterminado existe, la instalación lo usa solo si no hay nombre de configuración PDF especificado. Por ejemplo, la emisión de "SET PDF = ON" en EMAIL invoca el miembro predeterminado, al emitir invocaciones "SET PDF = LAND811C" LAND811C.L, suponiendo que este miembro haya sido catalogado. Si PDFSETUP.L es falta, se utilizan los valores predeterminados estándar.

### **Nota:**

Siempre cree y use un miembro personalizado en lugar de editar PDFSETUP.L. Realice solo los cambios necesarios para lograr los resultados que desea.

El JCL a continuación muestra cómo catalogar un miembro de configuración personalizado. Los parámetros incluidos en este miembro se establecen en sus valores predeterminados.

Ejemplo de JCL para crear un miembro de configuración personalizada

```

* $$ JOB JNM=CATAL,DISP=D,CLASS=0
* $$ LST DISP=D,CLASS=A
// JOB CATAL
// EXEC LIBR
A S=PRD2.TCIPCFG
CATALOG JOESETUP.L REP=Y
* Joe's PDF Configuration File
* -----
BARS=OFF
FontName=Courier
FontSize=12
FontType=Normal
PaperName=Legal,Landscape
TopBorder=1
LeftBorder=1
BottomBorder=.5
MaxLinesPerPage=Auto
Rotate=0
* PaperSize Width=14 Height=8.5
* Author="John Doe"
* Subject="Power Report"
* Keywords="POWER REPORT VSEPROD PAYROLL"
VerticalSpace=12
* Matrix=(1 0 0 1 50 752)
/ +
/*
/&
* $$ E0J
    
```

La siguiente tabla describe los parámetros que puede establecer en un personalizado miembro de configuración:

| Parámetro | Descripción   |
|-----------|---|
| *         | Cualquier línea que comienza con un asterisco es considerado un comentario y es ignorado. Blanco las líneas también se ignoran. |

| Parámetro   | Descripción  |
|---|--|
| <p>BARS=[ON   OFF]<br/>                     [,DEPTH=<i>points</i>]<br/>                     [,LEFT=<i>points</i>]<br/>                     [,WIDTH=<i>points</i>]</p> | <p>Permite imprimir un patrón sombreado de "barra verde" detrás del texto en cada página. El patrón de barra puede facilitar la lectura de líneas de texto largas. Cada la barra sombreada abarca varias líneas de texto, y el espacio entre barras coincide con la altura de la barra. (Ver vista parcial de la página en recuadro).</p> <p><b>Valores predeterminados:</b><br/>                     La altura de la barra es de 32 puntos, que abarca cuatro líneas de texto si el espacio entre líneas se establece en 8 puntos. Los márgenes izquierdos y derechos de las barras están establecidos por parámetro <a href="#">LEFTBORDER</a>, por lo que las barras son centradas en la página. El ancho de las barras depende del valor LEFTBORDER y el ancho de página.</p> <p><b>Controles opcionales PROFUNDIDAD:</b> establece la altura de la barra. Ajusta este valor para alinear la altura de la barra con el espacio entre líneas del texto. Por ejemplo, si el interlineado (el Valor <a href="#">VERTICALSPACE</a>) se establece en 12 puntos, podría establecer PROFUNDIDAD = 36 y cada barra haría abarcan tres líneas de texto.</p> <p>IZQUIERDA: anula la configuración de la IZQUIERDA para controlar los márgenes izquierdos y derechos de las barras. Nota: El valor de IZQUIERDA está en puntos, como 72, mientras que el valor de LEFTBORDER está en pulgadas, como 1.00 (1 pulgada = 72 puntos). ANCHO: establece un ancho de barra fijo a partir de margen izquierdo de las barras. El tamaño de la página se ignora.</p> |
| <p>BOTTOMBORDER</p>   | <p>El tamaño (en pulgadas) del borde inferior solamente cuando MAXLINESPERPAGE = AUTO. los El recurso de conversión de PDF utiliza este tamaño para calcular cuántas líneas caben en un designado página. El tamaño predeterminado del borde es de 0,5 pulgadas. Puede usar valores decimales (como .5, 1.5, 1.55) con hasta dos dígitos a la derecha del punto decimal. Por ejemplo, 1.66 es válido valor, pero 1.651 no lo es.</p>   |





Chapter 8 PDF Conversion Facility

| Parámetro   | Descripción   |
|-------------|---|
| CC=[ON OFF] | <p>Si se deben usar datos de control de carro (CC) en columna 1 del informe para mantener el formulario de alimentación control en el PDF generado. Sobre el predeterminado) utiliza los caracteres CC y elimina ellos del archivo PDF generado.</p> <p>OFF ignora los caracteres CC y se va ellos en el archivo PDF.</p> <p><b>Nota 1:</b> El valor CC que configuró en el PDF el archivo de configuración tiene prioridad sobre el Valor CC en el cliente llamante.</p> <p><b>Nota 2:</b> No use "CC = ON" si usa "STRIPCC = YES   ON" en el PDF archivo de configuración. Ver <a href="#">STRIPCC = [ON   OFF]</a> en la página 335.</p> |
| FONTNAME    | <p>El nombre de la fuente a usar. Los únicos nombres válidos son como sigue:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CORREO (por defecto; recomendado para informes)</li> <li>• TIEMPOS ROMANOS</li> <li>• HELVÉTICA Ninguna otra fuente de texto funcionará.</li> </ul>   |
| FONTSIZE    | <p>El tamaño de fuente en puntos: un valor de 10 (el mínimo recomendado) a 72.</p> <p>El valor predeterminado es 12.</p>  |
| FONTTYPE    | <p>El estilo de la fuente que se utilizará en todo el informe.</p> <p>Los valores válidos son</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• NORMAL (el valor predeterminado)</li> <li>• NEGRITA</li> <li>• ITALIANO</li> <li>• BOLD-ITALIC o ITALIC-BOLD</li> </ul>  |

| Parámetro   | Descripción  |
|---|--|
| <p>IMAGE <i>file</i>.JPG<br/>                     WIDTH=<i>w</i><br/>                     HEIGHT=<i>h</i><br/>                     [UP=<i>u</i>] [RIGHT=<i>r</i>]</p> | <p>Incrusta una imagen de marca de agua de fondo sobre que se imprimen las líneas del informe. El archivo debe almacenarse en una biblioteca VSE como .JPG. Debe especificar el ancho de la imagen (<i>w</i>) y altura (<i>h</i>) en píxeles. El posicionamiento, en puntos, es en relación con la esquina inferior izquierda de la imagen. El valor predeterminado es ARRIBA = 0, DERECHA = 0.</p> <p><b>Ejemplo:</b> para colocar la imagen única 01.JPG 10 puntos desde la parte inferior de la página y el lado izquierdo, usarías.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; background-color: #f0f0f0;"> <p>IMAGE 01.JPG WIDTH=196 HEIGHT=177<br/>                     UP=10 RIGHT=10</p> </div> <p><b>Solicitud:</b> puede tener un formulario especial que normalmente imprime en su computadora central impresora con un FCB. El FCB puede dirigir el Convertidor PDF para ajustar el espacio entre líneas y para replicar una imagen escaneada del formulario en cada página (Los comandos internos le dicen al PDF lector para replicar la imagen mientras se ve.)</p> <p><b>Notas:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para determinar las dimensiones de la imagen, use un editor de imágenes, o vea la pestaña Detalles en el cuadro de diálogo Propiedades del archivo en una PC.</li> <li>• Para reducir el tamaño del archivo, use un editor para recortar espacios en blanco en la imagen o guardar la imagen con colores reducidos o deshabilitados.</li> <li>• Los parámetros DOWN = y LEFT = son válido, pero estableciéndolos efectivamente cultivos la imagen en su lado inferior / izquierdo.</li> </ul> |
| <p>LEFTBORDER</p>   | <p>El tamaño (en pulgadas) del borde de la izquierda lado de la página. El valor predeterminado es 1. Puede usar valores decimales (como .5, 1.5, 1.55) con hasta dos dígitos a la derecha del punto decimal. Por ejemplo, 1.66 es válido valor, pero 1.651 no lo es.</p> <p>No hay valor RIGHTBORDER porque PDF no lo admite. Si la línea es demasiado largo, está truncado.</p>  |

Chapter 8 PDF Conversion Facility

| Parámetro            | Descripción   |
|----------------------|---|
| MATRIX=(n n n n n n) | <p>Si está utilizando el parámetro PAPERSIZE y necesita ajustar manualmente el área de tipografía matriz, puedes hacer eso aquí. Esto crea el Configuración PDF "Tm" como se documenta en Adobe® PDF Manual de referencia. Típicamente, los primeros cuatro valores son "1 0 0 1." El quinto el valor refleja el ajuste del área de texto desde el borde más a la izquierda, en puntos. El sexto el valor indica el área de texto vertical total en puntos. Si el sexto valor es demasiado pequeño, el texto estará demasiado cerca del final de la página. El cuanto mayor sea el número, mayor será el texto posición. Tenga cuidado al configurar este parámetro. Si no es válido los valores están especificados, el Adobe Reader® El software no abrirá el archivo.</p>  |
| MAXLINESPERPAGE      | <p>El número máximo de líneas en una página. Si no estás controlando el feed del formulario, esto parámetro es especialmente útil cuando desea que la Instalación de conversión de PDF salta automáticamente a la página siguiente. La instalación puede determinar el mejor número de líneas por página si establece este parámetro en AUTO en lugar de a un valor numérico. El valor predeterminado es 45.</p> <p>Cuando MAXLINESPERPAGE = AUTO, el recurso de conversión de PDF convierte la página altura a puntos (72 puntos = 1 pulgada), deduce los valores del borde superior e inferior en puntos, divide el tamaño de fuente (más 25 por ciento para líder: el espacio entre líneas) y redondea el resultado. El resultado es el Número de líneas por página. El borde inferior puede no ser la medida exacta especificada porque la instalación de conversión puede necesitar elimine una línea para evitar un desbordamiento. Pero el borde inferior está cerca del valor especificado.</p> |
| NOEJECT=[ON OFF]     | <p>Si expulsar una página antes de imprimir el reporte. ON omite la página en blanco inicial. APAGADO, el valor predeterminado, permite que la página en blanco sea impresa. (La página se imprime solo si STRIPCC también está apagado).</p> <p>Nota: el valor de este parámetro toma precedencia sobre el valor NOEJECT en el llamando al cliente. Además, para HTTP, el valor es siempre encendido.</p>  |

| Parámetro | Descripción  |        |                   |    |               |    |              |    |             |           |          |        |         |       |          |        |          |           |           |         |         |
|-----------|--|--------|-------------------|----|---------------|----|--------------|----|-------------|-----------|----------|--------|---------|-------|----------|--------|----------|-----------|-----------|---------|---------|
| PAPERNAME | <p>El tipo de formulario. Puedes usar uno de los siguientes nombres estándar:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nombre</th> <th>Tamaño (pulgadas)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A3</td> <td>11.69 × 16.53</td> </tr> <tr> <td>A4</td> <td>8.26 × 11.69</td> </tr> <tr> <td>A5</td> <td>5.85 × 8.26</td> </tr> <tr> <td>EXECUTIVE</td> <td>7.5 × 10</td> </tr> <tr> <td>LEDGER</td> <td>17 × 11</td> </tr> <tr> <td>LEGAL</td> <td>8.5 × 14</td> </tr> <tr> <td>LETTER</td> <td>8.5 × 11</td> </tr> <tr> <td>STATEMENT</td> <td>5.5 × 8.5</td> </tr> <tr> <td>TABLOID</td> <td>11 × 17</td> </tr> </tbody> </table> <p>Si quieres que el papel esté en el paisaje modo, agregue ", PAISAJE" (tenga en cuenta el coma) al valor PAPERNAME como en el JCL arriba.<br/>                     El valor predeterminado es "LEGAL, PAISAJE".<br/>                     Para especificar un tamaño de papel no estándar, use el Parámetro PAPERSIZE.<br/> <b>Nota:</b> Si especifica un PAPERSIZE, no especifique un PAPERNAME.</p> | Nombre | Tamaño (pulgadas) | A3 | 11.69 × 16.53 | A4 | 8.26 × 11.69 | A5 | 5.85 × 8.26 | EXECUTIVE | 7.5 × 10 | LEDGER | 17 × 11 | LEGAL | 8.5 × 14 | LETTER | 8.5 × 11 | STATEMENT | 5.5 × 8.5 | TABLOID | 11 × 17 |
| Nombre    | Tamaño (pulgadas)  |        |                   |    |               |    |              |    |             |           |          |        |         |       |          |        |          |           |           |         |         |
| A3        | 11.69 × 16.53  |        |                   |    |               |    |              |    |             |           |          |        |         |       |          |        |          |           |           |         |         |
| A4        | 8.26 × 11.69   |        |                   |    |               |    |              |    |             |           |          |        |         |       |          |        |          |           |           |         |         |
| A5        | 5.85 × 8.26  |        |                   |    |               |    |              |    |             |           |          |        |         |       |          |        |          |           |           |         |         |
| EXECUTIVE | 7.5 × 10   |        |                   |    |               |    |              |    |             |           |          |        |         |       |          |        |          |           |           |         |         |
| LEDGER    | 17 × 11  |        |                   |    |               |    |              |    |             |           |          |        |         |       |          |        |          |           |           |         |         |
| LEGAL     | 8.5 × 14   |        |                   |    |               |    |              |    |             |           |          |        |         |       |          |        |          |           |           |         |         |
| LETTER    | 8.5 × 11   |        |                   |    |               |    |              |    |             |           |          |        |         |       |          |        |          |           |           |         |         |
| STATEMENT | 5.5 × 8.5  |        |                   |    |               |    |              |    |             |           |          |        |         |       |          |        |          |           |           |         |         |
| TABLOID   | 11 × 17  |        |                   |    |               |    |              |    |             |           |          |        |         |       |          |        |          |           |           |         |         |
| PAPERSIZE | <p>El tamaño de página a usar si ninguno de los estándares las designaciones de tamaño de papel funcionarán. Por ejemplo, para definir una pieza de 8.5 "× 11.75" papel, especifique lo siguiente:<br/>                     ANCHO DE TAMAÑO DE PAPEL = 8.5 ALTURA = 11.75</p> <p>Para orientación horizontal, especifique el más grande valor como el ANCHO.<br/>                     El valor predeterminado es 14 "× 8.5".<br/> <b>Nota 1:</b> si especifica un PAPERNAME, haga no especifique un PAPERSIZE.<br/> <b>Nota 2:</b> si configura PAPERSIZE y FRONTERA, no establecer MAXLINESPERPAGE a un número.</p>   |        |                   |    |               |    |              |    |             |           |          |        |         |       |          |        |          |           |           |         |         |

| Parámetro   | Descripción  |       |        |   |  |    |  |     |  |     |   |
|---|--|-------|--------|---|--|----|--|-----|--|-----|---|
| ROTATEVALUE=<br>[angle 0]   | <p>El ángulo de rotación del texto, que debe ser uno de los siguientes valores:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Valor</th> <th>Efecto</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Sin rotación (el valor predeterminado)</td> </tr> <tr> <td>90</td> <td>Rotación de 90 grados en sentido horario— la parte superior de la página está a la derecha</td> </tr> <tr> <td>180</td> <td>Rotación de 180 grados en sentido horario— la página está al revés</td> </tr> <tr> <td>270</td> <td>Rotación de 270 grados en sentido horario— la parte superior de la página está a la izquierda</td> </tr> </tbody> </table> <p>Estos son los únicos valores que puede especificar.</p> | Valor | Efecto | 0 | Sin rotación (el valor predeterminado) | 90 | Rotación de 90 grados en sentido horario— la parte superior de la página está a la derecha | 180 | Rotación de 180 grados en sentido horario— la página está al revés | 270 | Rotación de 270 grados en sentido horario— la parte superior de la página está a la izquierda |
| Valor   | Efecto   |       |        |   |  |    |  |     |  |     |   |
| 0   | Sin rotación (el valor predeterminado)   |       |        |   |  |    |  |     |  |     |   |
| 90  | Rotación de 90 grados en sentido horario— la parte superior de la página está a la derecha   |       |        |   |  |    |  |     |  |     |   |
| 180   | Rotación de 180 grados en sentido horario— la página está al revés   |       |        |   |  |    |  |     |  |     |   |
| 270   | Rotación de 270 grados en sentido horario— la parte superior de la página está a la izquierda  |       |        |   |  |    |  |     |  |     |   |
| STRIPCC=[ON OFF]  | <p>Si se deben eliminar los datos CC. ON le dice al Convertidor PDF para eliminar todos los datos CC de columna 1 del informe y no utilizar los datos en todas. Esto es útil si quieres eliminar alimentar de forma diferente a lo que usted indique usando MAXLINESPERPAGE. El valor predeterminado es APAGADO. Nota: "STRIPCC = ON" fuerza el valor CC desactivado. Vea también CC = [ON   OFF] en la página 331.</p>  |       |        |   |  |    |  |     |  |     |   |
| TOPBORDER   | <p>El tamaño (en pulgadas) del borde en la parte superior de la página. El valor predeterminado es 1. Puede usar valores decimales (como .5, 1.5, 1.55) con hasta dos dígitos a la derecha del punto decimal. Por ejemplo, 1.66 es válido valor, pero 1.651 no lo es.</p>  |       |        |   |  |    |  |     |  |     |   |
| VERTICALSPACE   | <p>La cantidad de liderazgo (en puntos) entre líneas de texto Por ejemplo, si especifica un FONTSIZE menor de 10 puntos, puede desea reducir el valor de VERTICALSPACE a 6. El valor predeterminado es 12 (1/6 de pulgada).</p>  |       |        |   |  |    |  |     |  |     |   |
| <p><b>Los siguientes parámetros establecen valores de campo en las Propiedades cuadro de diálogo del archivo PDF. Estos campos se pueden cambiar cuando el archivo se abre en un editor de PDF.</b></p> |  |       |        |   |  |    |  |     |  |     |   |
| AUTHOR  | <p>Nombre de la persona o máquina, por ejemplo, que creó el PDF. Encierra la cuerda en citas.</p>  |       |        |   |  |    |  |     |  |     |   |

*Chapter 8 PDF Conversion Facility*

| <b>Parámetro</b> | <b>Descripción</b>  |
|------------------|---|
| SUBJECT          | Asunto del PDF. Encierra la cuerda en citas.  |
| KEYWORDS         | Una cadena de una o más palabras clave relacionadas con el tema del PDF. Encierra la cuerda en citas. |

## Calculo del diseño de pagina

---

Esta sección utiliza un ejemplo para describir cómo ajustar un informe a un determinado tamaño de página.

Primero, guiar (el espacio vertical entre la parte inferior de una línea de texto y la parte superior de la siguiente línea de texto) y los tamaños de fuente se miden en puntos. Hay 72 puntos por pulgada.

### Ejemplo

Suponga que tiene una hoja de papel de  $8\frac{1}{2}$ " por 11" en la que desea imprimir modo horizontal, y desea un borde de  $\frac{1}{2}$ " alrededor de la página. Esto tiene un área de impresión de  $7\frac{1}{2}$ " de alto por 10" de ancho. Si convierte estos valores a puntos, tiene un área de 540 puntos de alto y 720 puntos de ancho.

### Altura calculadora

Para ajustar 50 líneas en una página, divida 540 puntos por 50 líneas. Esto resulta en 10,8 puntos. Si usara un tamaño de fuente de 10 puntos, las líneas estarían casi en uno encima del otro. Para proporcionar un poco más de espacio entre líneas, por lo tanto, puede usar un tamaño de fuente de 8 puntos con un espacio vertical de 10 puntos.

### Ancho de cálculo

Dividiendo el ancho de 720 puntos por 8 puntos (el tamaño de fuente) resulta en 90 personajes de ancho. Este es el número máximo de caracteres de ancho. Si sus líneas de impresión son más anchas, se truncarán en el carácter 90. Si tiene 120 caracteres para imprimir en cada línea, puede reducir el tamaño de fuente y espacio vertical adicional, o use un tamaño de papel más grande como una hoja de tamaño legal.

Puede definir cualquier tamaño de página que desee. La única razón para ajustar el ajuste adecuado para un tamaño de página específico es que el destinatario realmente va a imprimir los datos que envías.

## Ejemplos de conversion

---

### Ejemplo 1

Este ejemplo envía automáticamente un correo electrónico a bob@here.com con un archivo adjunto que se convierte automáticamente en un archivo PDF antes de enviarlo.

Primero, defina un script automatizado como lo haría para cualquier DEFINE Proceso de EVENTOS. Este script debe contener todos los comandos necesarios para Pase al cliente EMAIL. El comando DEFINE NAME define el nombre del script a TCP / IP PARA VSE.

```
DEFINE NAME,NAME=EMSCRIPT,SCRIPT=EMSCRIPT
```

A continuación, defina el cliente de EVENTO automatizado EMAIL. Escanee el PODER cola para todos los informes CLASS = K que tienen un nombre de script en "DEST =" campo de la instrucción POWER LST que generó el informe.

```
DEFINE EVENT, ID=MAIL1, ACTION=EMAIL, CLASS=K, HOST=DEST, RETRY=1
```

Todo lo que entre en la clase K se envía con el archivo SCRIPT especificado en el Campo DEST de la tarjeta POWER LST, como sigue.

```
* $$ LST DISP=D, CLASS=K, DEST=(, PAYSCR)
```

Finalmente, el script PAYSCR.L, catalogado a una biblioteca VSE, contiene los siguientes comandos:

```
SET PDF=PDFCHECK
SET TO=bob@here.com
SET NEWNAME=&PWRNAME..PDF
TEXT
Here are the weekly payroll checks for your review!
/+
```

Todos los cheques se envían directamente a [bob@here.com](mailto:bob@here.com).

Recuerde que debe tener un archivo de configuración PDF configurado correctamente con los tamaños de fuente y el diseño de papel adecuados para que la impresión el área coincida con los formularios de salida.



### Ejemplo 2

Este ejemplo usa FTPBATCH para enviar datos desde VSE / POWER a un Biblioteca VSE. Se utiliza el archivo de configuración PDF predeterminado.

```
// EXEC FTPBATCH
LOPEN
LUSER lname
LPASS lpassword
OPEN remote_VSE_host_ipaddress
USER rname
PASS rpassword
LCD PRD2.HTML
LSITE RECFM S
LSITE PDF ON
CD POWER.LST.X
QUOTE SITE CC ON
GET REPORT1.01234 BOBINFO.PDF
QUIT
```

### Ejemplo 3

Este ejemplo utiliza FTPBATCH para transferir un archivo VSE / POWER a un host remoto y conviértalo a un archivo PDF al mismo tiempo.

```
* FTP a file and convert it to a PDF file
*
// JOB BATFTPJ
// EXEC FTPBATCH,SIZE=FTPBATCH
LOPEN
LUSER tstuser
LPASS tstpass
OPEN aaa.bbb.ccc.ddd
USER tstuser2
PASS tstpass2
LSITE PDF LSBPDFL
LCD \
LCD POWER.LST.Z
LSITE RECFM F
PWD
CD TSTDIR/JOE
PUT LSVCAT LSBFTPT.PDF
LCLOSE
CLOSE
QUIT
/*
/&
* $$ EOJ
```

En este ejemplo, el comando LSITE que permite la conversión de PDF especifica un archivo de configuración personalizado llamado LSBPDFL. Este archivo fue catalogado por ejecutando el siguiente trabajo.

*Chapter 8 PDF Conversion Facility*

```
// JOB LIBRCAT
// EXEC LIBR
ACC SUB=BIMLIB.CSICNFG
CATALOG LSBPDFL.L REPLACE=YES
FONTNAME=COURIER
FONTSIZE=9
STRIPCC=YES
VERTICALSPACE=9
FONTTYPE=NORMAL
PAPERNAME=LETTER, LANDSCAPE
TOPBORDER=.4
LEFTBORDER=.4
MAXLINESPERPAGE=64
/+
/*
/&
* $$ EOJ
```

## Introducción

---

Como parte del lanzamiento general de la pila TCP / IP, el estándar DEFINE El comando EVENT se usa para iniciar un cliente automático. Este cliente busca una entrada en la cola VSE / POWER, y si encuentra una que coincide con criterios específicos, transfiere esa entrada automáticamente desde z / VSE a un daemon FTP, correo electrónico o LPR.

El EVENTO estándar hace todo su trabajo en la partición TCP / IP. Debido al uso de I/O y almacenamiento, un sitio VSE particular puede querer hacer este tipo de procesamiento fuera de la pila. La instalación de AUTOSEND fue desarrollado como un procesador de eventos externo que se ejecuta en un dividir. AUTOSEND toma el cliente interno existente que es nativo de la pila y crea un entorno para ella de la misma manera que FTPBATCH permite que el servidor FTP se ejecute fuera de la pila TCP / IP.

AUTOSEND te permite

- Segregar la carga de trabajo y aislar el almacenamiento.
- Ejecute múltiples particiones con eventos separados
- Explotar múltiples procesadores.

Al igual que DEFINE EVENT, puede tener múltiples procesos de eventos ejecutándose en al mismo tiempo. AUTOSEND toma los mismos comandos que usa para define el procesamiento automatizado del cliente y genera un entorno eso es simple de usar. Puede tener un proceso de AUTOSEND en ejecución varios eventos automatizados al mismo tiempo, o puede ejecutar varios AUTOSEND procesa con un proceso en cada partición.

El método original de transferir informes utilizando el DEFINE EVENT El comando aún es compatible. Pero si elige usar AUTOSEND, usted debe deshabilitar los comandos DEFINE EVENT en su pila que supervise las clases que especifique para AUTOSEND. Esto es requerido para evitar el doble envío de datos.

## Operación

---

### Visión general

AUTOSEND es una aplicación multitarea que realiza una PDISPLAY de las colas periódicamente, según sus definiciones. Permanece activo, esperando trabajo. Los tipos de acciones que pueden afectar AUTOSEND son los siguientes:

- Solicitudes del operador. Estos se procesan a través de MSG xx, DATA = solicitud de 'comando', donde xx es el identificador de partición como BG o F4, y el comando es una solicitud de una acción específica como como SHUTDOWN, SET o SEGMENT. AUTOSEND realiza la acción y sigue esperando.
- Procesamiento VSE / POWER. Cuando el cliente automatizado que se ejecuta como La sub tarea de AUTOSEND detecta que hay datos en VSE / POWER cola, procesa esos datos en función de la definición de EVENTO.
- Solicitudes de clientes. Cuando se transfiere un informe, la comunicación se produce entre la pila TCP / IP FOR VSE y el subsistema del cliente. Esta comunicación incluye la transmisión de comandos desde cliente interno al servidor remoto y solicitudes al cliente interno que reside dentro de la pila para entregar los datos.

### Evitar conflictos DEFINE EVENT

El DEFINE EVENT utilizado por AUTOSEND nunca debe usar las mismas clases por DEFINE EVENT dentro de la pila. No puedes tener dos procesos automatizados que intentan entregar los mismos datos al mismo tiempo. Debe eliminar cualquier comando DEFINE EVENT dentro del TCP / IP PARA la pila VSE o emitir un EVENTO BORRADO contra cualquier evento que usted desea reemplazar durante la prueba, por ejemplo, para que un conflicto no ocurra.

### Estado de TCP/IP Stack

AUTOSEND requiere que TCP / IP FOR VSE esté activo para la entrega proceso para completar con éxito. Sin embargo, solo necesita la pila cuando está procesando una solicitud. Si derriba la pila TCP / IP sin ciclando AUTOSEND y luego recupere la pila TCP / IP, no notará ninguna interrupción en el servicio si no hubo datos para procesar. Si, sin embargo, AUTOSEND necesitaba la pila porque recibió una solicitud de VSE / POWER, trata todos los intentos de conectarse a la pila como fallas, cambiando la disposición del informe a "Y".

### Informar Disposición Procesando

La disposición del informe se establece de la misma manera que con el DEFINIR EVENTO estándar:

- Los informes fallidos van a DISP = Y
- Informes que originalmente estaban en DISP = D y que fueron exitosamente entregados se eliminan
- Los informes que estaban en DISP = K entran en HOLD (DISP = L). Opcionalmente, puede establecer el campo USUARIO al final del procesamiento en "ENVIADO" o "FALLIDO", de las entradas DISP = L y DISP = Y, respectivamente.

## Requisitos e instalacion

### Requisitos

Los requisitos para usar AUTOSEND son los siguientes.

| Articulo                       | Especificación   |
|--------------------------------|--|
| <b>Operando el sistema</b>     | VSE / ESA 2.1 o superior para el componente TCP / IP. Para usar el JECL opcional, extendido y definido por el usuario parámetros, debe estar ejecutándose en z / VSE.  |
| <b>Apilar</b>                  | La pila TCP / IP PARA VSE debe ser de CSI Internacional, distribuido por CSI Internacional o IBM   |
| <b>Tipo de participación</b>   | Cualquiera: dinámico o estático.   |
| <b>Tamaño de participación</b> | Se recomiendan 2 MB o más para lineal típico Procesando. La mayor parte del almacenamiento que se requiere para el procesamiento de múltiples formularios es proporcionado por el TCP / IP participación, aunque no hay almacenamiento adicional para AUTOSEND impactará TCP / IP. Si tú vas a ser utilizando grandes cantidades de ejecuciones concurrentes para multi hilo de transmisión de datos, considere agregar 100K por cada sesión de cliente, o 1MB por cada 10 sesiones que estarán activas al mismo tiempo. |
| <b>Bibliotecas</b>             | Debe usar una sub biblioteca separada para mantener guiones. Esta sub biblioteca debe ser parte de la búsqueda encadenar en la pila TCP / IP para garantizar una carga adecuada de Los guiones.  |
| <b>Clase especificación</b>    | Si está ejecutando DEFINE EVENT en el TCP / IP participación, debe especificar diferentes VSE / POWER clases para AUTOSEND.  |

### Instalación

AUTOSEND viene con la instalación de TCP / IP FOR VSE y el AUTOSEND.PHASE debe estar en la biblioteca TCP / IP FOR VSE donde Se instaló la pila.

## Inicio de AUTOSEND

---

### Preparación

Identifique todas las declaraciones DEFINE EVENT que se encuentran en TCP / IP miembro de inicio, así como cualquiera de las siguientes declaraciones relacionadas:

- SET DIAGNOSE=AUTO
- SET DIAGNOSE=FTP
- SET DIAGNOSE=LPR
- SET DIAGNOSE=EMAIL
- SET SINGLEDEST=value
- SET MAX\_EVENTS=value
- SET MAX\_LPR\_EVENTS=value
- SET MAX\_EMAIL\_EVENTS=value
- SET MAX\_FTP\_EVENTS=value
- SET AUTO\_TIME=value

Reúna todas estas declaraciones en un solo lugar, como dentro de un miembro que puede invocar usando un archivo de inicialización o como parte de SYSIPT.

Los únicos parámetros de ejecución son el SYSID de la pila TCP / IP y El archivo de inicialización. Si no se proporciona SYSID, 00 se usa como predeterminado. Si no se especifica ningún archivo de inicialización con INIT = library.membername configuración, entonces no se lee ningún miembro de la biblioteca con los comandos y solo Se usa SYSIPT.

Nota:

La declaración ID = xx, INIT = name tiene el mismo formato que su TCP / IP inicialización.

### Inicio de muestra

Aquí hay una muestra de inicio, menos las declaraciones de POWER JECL. Usted puede ejecutar esto en cualquier partición estática o dinámica que tenga 2 megabytes o más.

```
// JOB AUTOSEND
// EXEC AUTOSEND, PARM= ' ID=01 '
// UPSI XX1XXXXX
SET DIAG=AUTO
SET MAX_FTP_EVENTS=20
DEFINE EVENT, ID=AFTPLST3, CL=3, Q=LST, TYPE=POWER, ACT=FTP, -
HOSTNAME=DEST, SINGLE=YES, ORDER=YES, RETRY=1
/*
/&
```

## Chapter 9 AUTOSEND Facility

Este ejemplo muestra cómo puede usar un carácter de continuación de línea (-) para los comandos DEFINE EVENT. También muestra que puedes usar todos los comandos para el procesamiento de EVENTOS que están o estaban en su TCP / IP apilar cuando se ejecuta esta versión por lotes.

Para una declaración de sintaxis que enumera las opciones disponibles de DEFINE EVENT, vea una de las siguientes secciones:

- [Automatic FTP Client](#), page 36.
- [Using AUTOLPR](#), page 154.
- [Using AUTOEMAIL](#), page 243.

Para obtener detalles sobre cada opción de comando, consulte el comando TCP / IP FOR VSE Referencia.

Si está utilizando SYSIPT y un miembro juntos, el miembro de la biblioteca se procesará después de que se completen los datos de SYSIPT.

## Opciones de inicio y definiciones

Los siguientes comandos se pueden usar durante la inicialización de AUTOSEND.

| Comando  | Descripción   |
|--|---|
| *  | Inicia una línea de comentarios.  |
| EXEC <i>libr.sublib.</i><br><i>member.type</i> | Ejecuta un miembro de la biblioteca. Si un tipo de miembro es omitido, entonces se asume ".L". Si una biblioteca y se omite la sublibrary, luego la biblioteca en la búsqueda. Se utiliza la cadena para AUTOSEND. Los nombres que son utilizados se muestran en estos ejemplos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• AUTOSEND - AUTOSEND.L de la búsqueda se utilizan bibliotecas.</li> <li>• AUTOSEND.TEST - AUTOSEND.TEST de Se utilizan las bibliotecas de búsqueda.</li> <li>• PRD2.CONFIG.AUTOTEST - AUTOTEST.L es utilizado desde PRD2.CONFIG.</li> <li>• PRD2.CONFIG.AUTOTEST.Z - AUTOTEST.Z se usa desde PRD2.CONFIG.</li> </ul> |
| ECHO   | Repite una cadena en SYSLOG.  |
| SAY  | Sinónimo de ECHO.   |
| SEGMENT  | Hace que el SYSLST se segmente y se libere en la cola VSE / POWER. Los atributos están basados sobre el LST JECL para el trabajo de AUTOSEND.   |
| SHUTDOWN,<br>QUIT, KILL, or<br>TERMINATE       | Estos comandos cierran AUTOSEND, causando que para ir a EOJ. Tenga en cuenta que si una transferencia de datos está en vuelo, el cierre espera a que se complete la transferencia.  |
| QUERY  | Funciona exactamente como el comando QUERY EVENT que está documentado en el comando TCP / IP FOR VSE Referencia. Porque AUTOSEND solo hace EVENT procesamiento, la palabra clave "EVENTO" es opcional. Por ejemplo, Q DET funciona igual que Q DETALLES DEL EVENTO. La forma larga todavía se puede usar. Se proporciona información adicional para Versión de AUTOSEND de esta salida para que sea es más fácil determinar otras configuraciones, como SYSID y DIAGNOSTICAR.   |



Chapter 9 AUTOSEND Facility

| Comando            | Descripción   |                    |           |                 |                         |                  |                             |                  |                       |                  |                               |
|--------------------|---|--------------------|-----------|-----------------|-------------------------|------------------|-----------------------------|------------------|-----------------------|------------------|-------------------------------|
| DELETE             | Funciona exactamente como ELIMINAR EVENTO comando y utiliza los mismos parámetros. Porque AUTOSEND solo procesa EVENTOS, el La palabra clave "EVENT" es opcional. Entonces "BORRAR ID = AFTP "funciona igual que" DELETE EVENTO, ID = AFTP ". La forma larga todavía se puede usar.   |                    |           |                 |                         |                  |                             |                  |                       |                  |                               |
| DEFINE             | Funciona exactamente como el comando DEFINE EVENT y usa los mismos parámetros. Porque AUTOSEND solo procesa EVENT, la palabra clave "EVENT" es opcional. Entonces "DEFINE ID = AFTP" funciona igual como "DEFINIR EVENTO, ID = AFTP". La forma larga es todavía válida. Puede usar un carácter de continuación: un guión (-) que sigue al menos a un carácter en blanco— para este comando.   |                    |           |                 |                         |                  |                             |                  |                       |                  |                               |
| SET                | Los siguientes comandos SET son compatibles. Ver el TCP / IP PARA VSE Referencia del comando para el comando detalles. No se admiten otros comandos SET. <ul style="list-style-type: none"> <li>• SET SINGLEDEST=</li> <li>• SET MAX_FTP_EVENTS=</li> <li>• SET MAX_LPR_EVENTS=</li> <li>• SET MAX_EMAIL_EVENTS=</li> <li>• SET MAX_EVENTS=</li> <li>• SET AUTO_TIME=</li> <li>• SET DIAGNOSE=LPR</li> <li>• SET DIAGNOSE=EMAIL</li> <li>• SET DIAGNOSE=FTP</li> <li>• SET DIAGNOSE=AUTO</li> <li>• SET DIAGNOSE=-LPR</li> <li>• SET DIAGNOSE=-EMAIL</li> <li>• SET DIAGNOSE=-FTP</li> <li>• SET DIAGNOSE=-AUTO</li> </ul>  |                    |           |                 |                         |                  |                             |                  |                       |                  |                               |
| // UPSI            | Las siguientes líneas UPSI controlan cómo AUTOSEND los mensajes se envían a la consola (SYSLOG): <table border="0" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; border-bottom: 1px solid black;">Configuración UPSI</th> <th style="text-align: left; border-bottom: 1px solid black;">Resultado</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>// UPSI 1XXXXXX</td> <td>No se enviaron mensajes</td> </tr> <tr> <td>// UPSI X1XXXXXX</td> <td>todos los mensajes enviados</td> </tr> <tr> <td>// UPSI XX1XXXXX</td> <td>No mensajes INFO/DIAG</td> </tr> <tr> <td>// UPSI XXXXXXX1</td> <td>todos los mensajes UPPER CASE</td> </tr> </tbody> </table> | Configuración UPSI | Resultado | // UPSI 1XXXXXX | No se enviaron mensajes | // UPSI X1XXXXXX | todos los mensajes enviados | // UPSI XX1XXXXX | No mensajes INFO/DIAG | // UPSI XXXXXXX1 | todos los mensajes UPPER CASE |
| Configuración UPSI | Resultado   |                    |           |                 |                         |                  |                             |                  |                       |                  |                               |
| // UPSI 1XXXXXX    | No se enviaron mensajes   |                    |           |                 |                         |                  |                             |                  |                       |                  |                               |
| // UPSI X1XXXXXX   | todos los mensajes enviados   |                    |           |                 |                         |                  |                             |                  |                       |                  |                               |
| // UPSI XX1XXXXX   | No mensajes INFO/DIAG   |                    |           |                 |                         |                  |                             |                  |                       |                  |                               |
| // UPSI XXXXXXX1   | todos los mensajes UPPER CASE   |                    |           |                 |                         |                  |                             |                  |                       |                  |                               |

## Uso de comandos de consulta y manipulación

---

### Introducción

Los comandos en el siguiente ejemplo se pueden emitir en cualquier momento. Si AUTOSEND se está ejecutando, puede usar el comando MSG para emitir cualquiera de los comandos enumerados anteriormente desde la interfaz de la consola.

### Ejemplo

En este ejemplo, suponga que desea ver cuántos informes hay esperando ser entregado porque ha definido su procesamiento como Un solo hilo. AUTOSEND se ejecuta en la partición S2.

Podrías emitir

```
MSG S2,DATA=QUERY DETAILS
```

O

```
MSG S2,DATA=QUERY EVENT,DETAILS
```

Luego, podría aumentar el número de eventos máximos emitiendo

```
MSG S2,DATA=SET MAX_EVENTS=30
```

Después de que AUTOSEND haya estado funcionando durante algún tiempo, es posible que desee suelte el SYSLST en la cola para archivarlo o entregarlo. Tú podrías hacer esto emitiendo

```
MSG S2,DATA=SEGMENT
```

Si necesita cerrar AUTOSEND, siempre puede emitir

```
MSG S2,DATA=SHUTDOWN
```

Nota:

El SYSID de la pila solo se puede usar como parte de la ejecución parámetro, como PARM = 'ID = 01', y no se puede modificar. Cualquier otro atributo puede ser modificado por

- Emitir el comando SET correspondiente, o
- Emitir un DELETE y un DEFINE del EVENTO.